

Proposta de Trabalho – IBD

GRUPO:

Líder:

Marco Antônio

Integrantes:

Miller Ferreira

Vinicius Morais

Hugo

PROPOSTA:

O banco de dados será derivado da loja de jogos Steam. Serão necessárias entidades para armazenar jogos, conquistas, jogadores, estatísticas e notícias. Cada jogador pode ter vários jogos e, dentro destes, alcançar conquistas e estatísticas. Os jogos por si possuem notícias, as conquistas alcançáveis e as estatísticas salvas. Um jogo não necessariamente possui conquistas, notícias e/ou estatísticas. Todos os jogos, conquistas, estatísticas e notícias serão originais baixados da api do Steam: https://developer.valvesoftware.com/wiki/Steam_Web_API. Parte dos jogadores também serão baixados da API, gerados a partir de um caminhamento em grafo dos amigos do perfil de um dos integrantes do grupo (a API não libera uma lista completa de jogadores, além da loja possuir mais de 9 milhões de usuários) e outros serão gerados aleatoriamente. Espera-se com isso uma carga de cerca de 21 mil jogos e 20 mil jogadores (8 mil originais e 12 mil aleatórios).

FUNCIONALIDADES:

Além de consultas simples ao banco de dados como selecionar o perfil de um jogador ou de um jogo, poderão ocorrer consultas por melhores estatísticas de certo jogo, conquistas mais (ou menos) alcançadas, jogos mais comprados, dentre outros. Além disso, relatórios de jogos mais comprados por jogador por país, países com mais conquistas, etc poderão ser gerados.