

Planificación y realización de pruebas

Pruebas estructurales o de caja blanca

Esta práctica ha sido desarrollada en su totalidad por Román Ginés Martínez Ferrández (rgmf@riseup.net) salvo referencias al pie de página.

Todas las imágenes y todos los recursos utilizados son de Dominio Público a menos que se diga lo contrario.



Creative Commons Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual
CC by-nc-sa

Pregunta 1

En las especificaciones de un programa se indica que se tiene que desarrollar un método en Java que compare dos números e indique qué número es mayor que otro o si son iguales. Las salidas tienen que seguir este formato:

- El número 5 es mayor que el número 3
- Los números son iguales

Se ha desarrollado el método y, aquí, te muestro el resultado. Pude tener fallos, eso no debe preocuparnos porque lo único que tenemos que hacer nosotros es planificar las pruebas que se tienen que pasar.

```
public void comparaNumeros(int num1, int num2) {  
    if (num1 > num2) {  
        System.out.println("El número " + num1 + " es mayor que el número " + num2);  
    } else if (num2 > num1) {  
        System.out.println("El número " + num2 + " es mayor que el número " + num1);  
    } else {  
        System.out.println("Los numeros " + num1 + " y " + num2 + " son iguales");  
    }  
}
```

¿Cuántas sentencias hay en el cuerpo de este método?

15

Enumera los casos de prueba que realizarías (indicando entradas y salida esperada). Recuerda que tienes que planificar estas pruebas en base a las especificaciones y no en base al método desarrollado:

| Entradas | Salida |
|----------------------|---------------------------------------|
| Num1 = 1 Num2 = 2 | El numero 2 es mayor que el numero 1. |
| Num1 = 2 Num2 = 1 | El numero 1 es mayor que el numero 2. |



| | |
|----------------------|--------------------------------|
| Num1 = 1 Num2 = 1 | Los numeros 1 y 1 son iguales. |
|----------------------|--------------------------------|

Pregunta 2

En las especificaciones de un programa se indica que se tiene que desarrollar un método en Java que reciba una cadena de texto y devuelva el número de vocales que hay en dicha cadena. Ten en cuenta que:

- La cadena podría ser nula o podría estar vacía
- Las vocales podrían estar en mayúscula o minúscula

Se ha desarrollado el método y, aquí, te muestro el resultado. Pude tener fallos, eso no debe preocuparnos porque lo único que tenemos que hacer nosotros es planificar las pruebas que se tienen que pasar.

```
public int numeroVocales(String cadena) {  
    int contador = 0;  
  
    for (int i = 0; i < cadena.length(); i++) {  
        if(cadena.charAt(i)=='a' || cadena.charAt(i)=='e' || cadena.charAt(i)=='i' ||  
            cadena.charAt(i)=='o' || cadena.charAt(i)=='u') {  
            contador++;  
        }  
    }  
  
    return contador;  
}
```

¿Cuántas sentencias hay en el cuerpo de este método?

15

Enumera los casos de prueba que realizarías (indicando entradas y salida esperada). Recuerda que tienes que planificar estas pruebas en base a las especificaciones y no en base al método desarrollado:

| Entradas | Salida |
|-----------------|--------|
| cadena = "hola" | 2 |
| Cadena = null | 0 |
| Cadena = HOLA | 2 |
| Cadena = "" | 0 |

Pregunta 3

En las especificaciones de un programa se indica que se tiene que desarrollar un método en Java que sume los números que hay en el rango indicado, ambos incluidos. Si el rango es erróneo (el primer valor es mayor que el segundo) se devolverá 0. Si los límites son iguales, también se devolverá 0.

Se ha desarrollado el método y, aquí, te muestro el resultado. Pude tener fallos, eso no debe preocuparnos porque lo único que tenemos que hacer nosotros es planificar las pruebas que se tienen que pasar.

```
public int sumaNumeros(int desde, int hasta) {  
    int suma = 0;  
  
    if (desde > hasta) {  
        return suma;  
    }  
  
    for (int i = desde; i <= hasta; i++) {  
        suma += i;  
    }  
  
    return suma;  
}
```

¿Cuántas sentencias hay en el cuerpo de este método?

9

Enumera los casos de prueba que realizarías (indicando entradas y salida esperada). Recuerda que tienes que planificar estas pruebas en base a las especificaciones y no en base al método desarrollado:

| Entradas | Salida |
|-------------------------|--------|
| Desde = 0 hasta = 5 | 15 |
| Desde = 5 hasta = 0 | 0 |
| Desde = 0 hasta = 0 | 0 |
| Desde = -1 hasta = 2 | 2 |

Pregunta 4

En las especificaciones de un programa se indica que se tiene que desarrollar un método en Java que dado un día de la semana y un código de idioma, devuelva el día en texto.

En cuanto al código de idioma, se acepta solo “en” para inglés. En cualquier otro caso se devolverá el día de la semana en español.

Si el número de día está fuera del rango [1, 7], entonces se devolverá el mensaje: “Día desconocido”.

Se ha desarrollado el método y, aquí, te muestro el resultado. Pude tener fallos, eso no debe preocuparnos porque lo único que tenemos que hacer nosotros es planificar las pruebas que se tienen que pasar.

```
public String diaSemana(int dia, String idioma) {
    if (dia >= 1 && dia <= 7) {
        switch (dia) {
            case 1:
                return idioma.equals("en") ? return "Monday" : "Lunes";
                break;
            case 2:
                return idioma.equals("en") ? return "Tuesday" : "Martes";
                break;
            case 3:
                return idioma.equals("en") ? return "Wednesday" : "Miércoles";
                break;
            case 4:
                return idioma.equals("en") ? return "Thursday" : "Jueves";
                break;
            case 5:
                return idioma.equals("en") ? return "Friday" : "Viernes";
                break;
            case 6:
                return idioma.equals("en") ? return "Saturday" : "Sábado";
                break;
            case 7:
                return idioma.equals("en") ? return "Sunday" : "Domingo";
                break;
        }
    } else {
        return "Día desconocido";
    }
}
```

Enumera los casos de prueba que realizarías (indicando entradas y salida esperada). Recuerda que tienes que planificar estas pruebas en base a las especificaciones y no en base al método desarrollado:

| Entradas | Salida |
|--------------------------|-----------------|
| Idioma = “en” dia = 1 | Monday |
| Idioma = “es” dia = 1 | Lunes |
| Idioma = “en” dia = 9 | Dia desconocido |

| | |
|--------------------------|-----------|
| | |
| Idioma = "EN" dia = 2 | Tuesday |
| Idioma = "EN" dia = 3 | Wednesday |
| Idioma = "EN" dia = 4 | Thursday |
| Idioma = "EN" dia = 5 | Friday |
| Idioma = "EN" dia = 6 | Saturday |
| Idioma = "EN" dia = 7 | Sunday |

Pregunta 5

En las especificaciones de un programa se indica que se tiene que desarrollar un método en Java que busque en un array de números enteros el número indicado como segundo parámetro.

Este método devolverá el número de veces que aparece dicho número.

Se ha desarrollado el método y, aquí, te muestro el resultado. Pude tener fallos, eso no debe preocuparnos porque lo único que tenemos que hacer nosotros es planificar las pruebas que se tienen que pasar.

```
public boolean busca(int tabla[], int numero) {  
    int i = 0;  
    boolean esta;  
  
    while (i < tabla.length && t[i] != numero) {  
        i++;  
    }  
  
    if (i < tabla.length) {  
        esta = true;  
    } else {  
        esta = false;  
    }  
  
    return esta;  
}
```

¿Cuántas sentencias hay en este programa?

En este programa hay 11 sentencias.

Enumera los casos de prueba que realizarías (indicando entradas y salida esperada). Recuerda que tienes que planificar estas pruebas en base a las especificaciones y no en base al método desarrollado:

| Entradas | Salida |
|--|-----------------------|
| Tabla = 1, 2, 3, 4 y 5. Numero = 2. | I = 1 Esta = true |
| Tabla = 1, 5, 3, 4 y 5. Numero = 7 | I = 0 Esta = false |