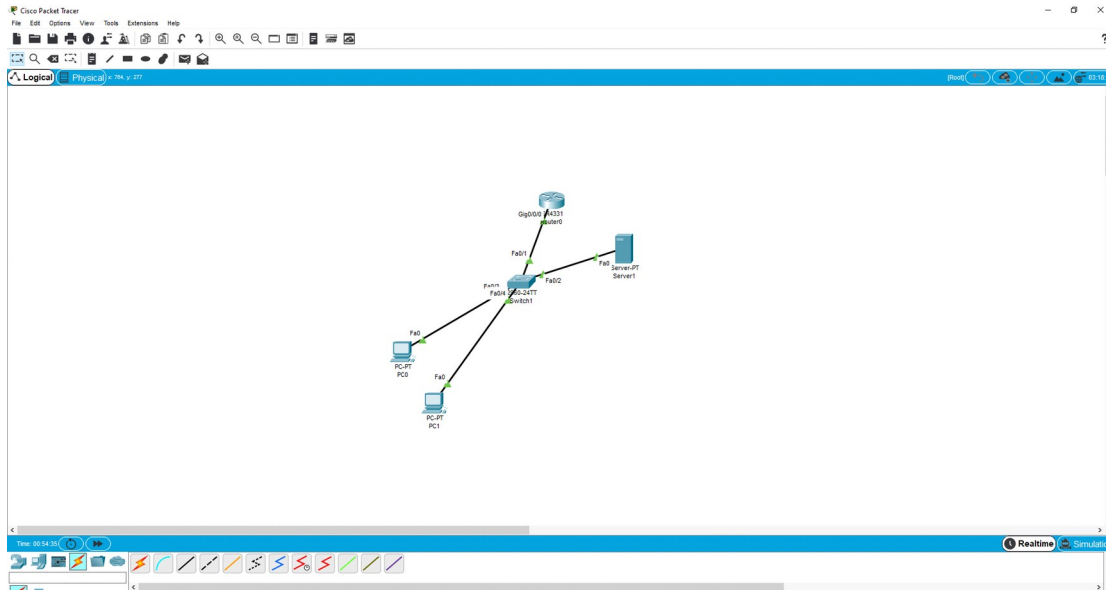


ESERCITAZIONE

Come prima cosa ho inserito il router per gestire il traffico di rete e fornire il gateway predefinito per i client, lo switch per connettere i dispositivi alla rete in modo che possano comunicare, il server, configurato come DHCP per assegnare automaticamente gli indirizzi IP ai client e infine i PC che sono i dispositivi client che si collegheranno alla rete.



Poi ho configurato il router, l'indirizzo IP configurato su di esso diventa il gateway predefinito per tutti i dispositivi della rete in modo da consentire ai dispositivi di comunicare con altre reti o di inoltrare il traffico al router.

Server1

Physical

Config

Services

Desktop

Programming

Attributes

SERVICES

HTTP

DHCP

DHCPv6

TFTP

DNS

SYSLOG

AAA

NTP

EMAIL

FTP

IoT

VM Management

Radius EAP

DHCP

Interface

FastEthernet0

Service

On

Off

Pool Name

serverPool

Default Gateway

192.168.1.254

DNS Server

8.8.8.8

Start IP Address :

192

168

1

0

Subnet Mask:

255

255

255

0

Maximum Number of Users :

50

TFTP Server:

0.0.0.0

WLC Address:

0.0.0.0

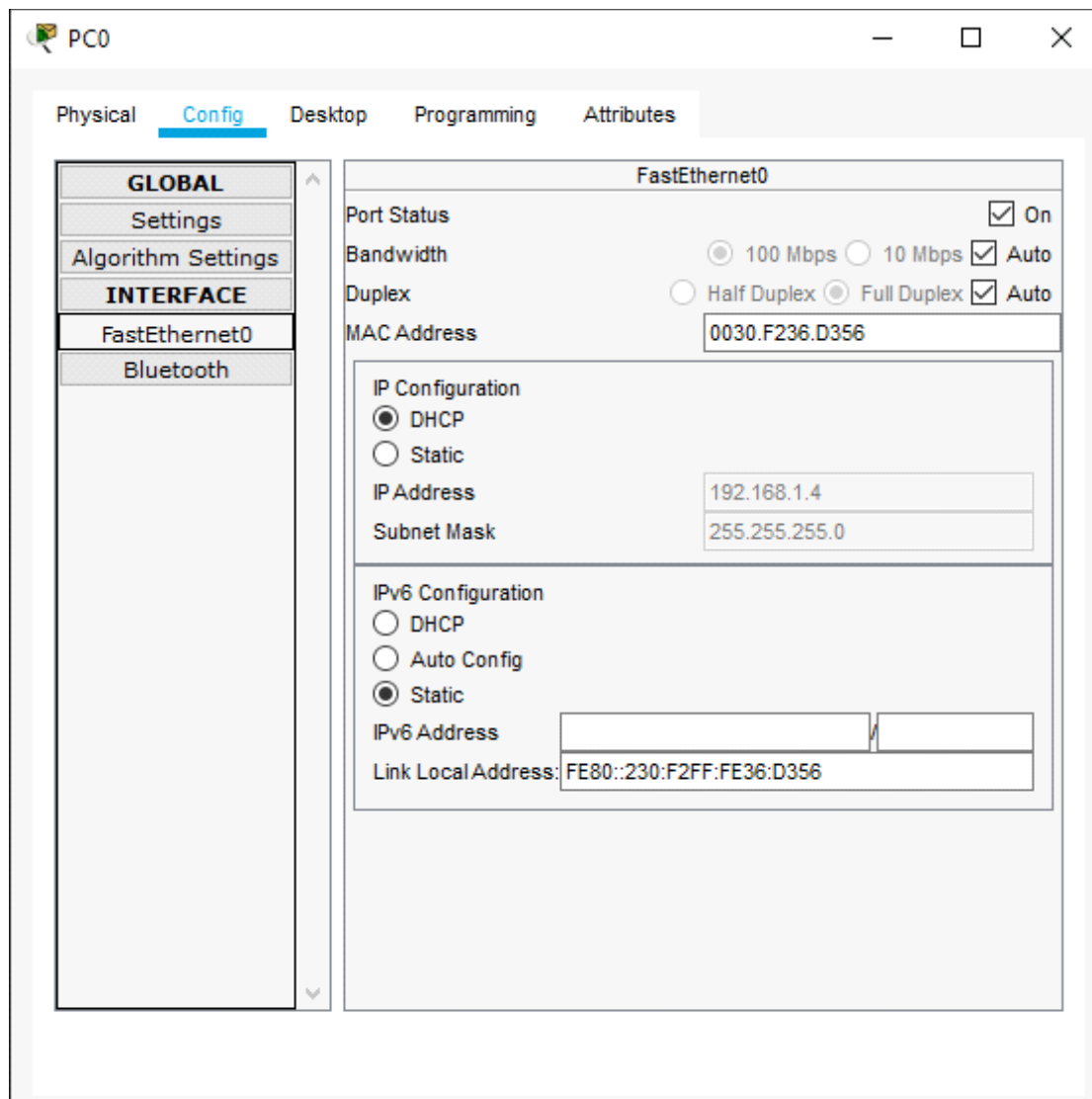
Add

Save

Remove

Pool Name	Default Gateway	DNS Server	Start IP Address	Subnet Mask	Max User	TFTP Server	WLC Address
serverPool	192....	8.8.8.8	192....	255....	50	0.0.0.0	0.0.0.

Ho configurato i PC impostandoli su DHCP così possono richiedere automaticamente l'indirizzo IP dal server in modo da non doverli configurare manualmente.



Come ultimo passaggio ho testato la configurazione tramite il comando ping nel command prompt del PC.

PC0

Physical Config Desktop Programming Attributes

Command Prompt

X

Packet Tracer PC Command Line 1.0

C:\>ping 192.168.1.254

Pinging 192.168.1.254 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.254: bytes=32 time=1ms TTL=255

Reply from 192.168.1.254: bytes=32 time<1ms TTL=255

Reply from 192.168.1.254: bytes=32 time<1ms TTL=255

Reply from 192.168.1.254: bytes=32 time<1ms TTL=255

Ping statistics for 192.168.1.254:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms

C:\>|