

```
marco@vbox: ~
File Actions Edit View Help
GNU nano 8.1                                perimetro.py
import math # Importiamo il modulo math per utilizzare il valore di pi greco

def calcola_perimetro():
    print("Calcola il perimetro di diverse figure geometriche.")
    print("Scegli una figura:")
    print("1. Quadrato")
    print("2. Cerchio")
    print("3. Rettangolo")

    scelta = input("Inserisci il numero della tua scelta: ")

    if scelta == "1":
        lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
        perimetro = lato * 4
        print(f"Il perimetro del quadrato è: {perimetro:.2f}")

    elif scelta == "2":
        raggio = float(input("Inserisci il raggio del cerchio: "))
        circonferenza = 2 * math.pi * raggio
        print(f"La circonferenza del cerchio è: {circonferenza:.2f}")

    elif scelta == "3":
        base = float(input("Inserisci la base del rettangolo: "))
        altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
        perimetro = 2 * (base + altezza)
        print(f"Il perimetro del rettangolo è: {perimetro:.2f}")

^G Help      ^O Write Out  ^F Where Is   ^K Cut        ^T Execute    ^C Location
^X Exit      ^R Read File  ^\ Replace    ^U Paste      ^J Justify    ^_ Go To Line
```

```
    else:
        print("Scelta non valida. Riprova.")
        calcola_perimetro() # Richiama la funzione per permettere una nuova scelta

# Avvia il programma
calcola_perimetro()

```

```
^G Help      ^O Write Out  ^F Where Is   ^K Cut        ^T Execute    ^C Location
^X Exit      ^R Read File  ^\ Replace    ^U Paste      ^J Justify    ^_ Go To Line
```

```
marco@vbox: ~  
File Actions Edit View Help  
Calcola il perimetro di diverse figure geometriche.  
Scegli una figura:  
1. Quadrato  
2. Cerchio  
3. Rettangolo  
Inserisci il numero della tua scelta: 1  
Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: 3  
Il perimetro del quadrato è: 12.00  
  
(marco@vbox)-[~]  
$ python3 perimetro.py  
Calcola il perimetro di diverse figure geometriche.  
Scegli una figura:  
1. Quadrato  
2. Cerchio  
3. Rettangolo  
Inserisci il numero della tua scelta: 2  
Inserisci il raggio del cerchio: 6  
La circonferenza del cerchio è: 37.70  
  
(marco@vbox)-[~]  
$ python3 perimetro.py  
Calcola il perimetro di diverse figure geometriche.  
Scegli una figura:  
1. Quadrato  
2. Cerchio  
3. Rettangolo  
Inserisci il numero della tua scelta: 3  
Inserisci la base del rettangolo: 6  
Inserisci l'altezza del rettangolo: 8  
Il perimetro del rettangolo è: 28.00
```