

# Capturas de Referencia — JaveApp

Marco Antonio Riascos Salguero

28 de noviembre de 2025

*Imágenes tomadas de la aplicación JaveApp (Pontificia Universidad Javeriana, sede Cali) para análisis de interfaz.*

## Índice

|  |          |
|--|----------|
| <b>1. Galería de referencia</b>                      | <b>1</b> |
| 1.1. Menú lateral . . . . .                          | 2        |
| 1.2. Sección de noticias . . . . .                   | 3        |
| 1.3. Solicitud de autenticación biométrica . . . . . | 4        |
| 1.4. Perfil e información académica . . . . .        | 5        |
| 1.5. Pantalla de inicio / Login . . . . .            | 6        |

## 1. Galería de referencia

A continuación se presentan las capturas utilizadas como referencia para el análisis del diseño y la experiencia de usuario.

## 1.1. Menú lateral

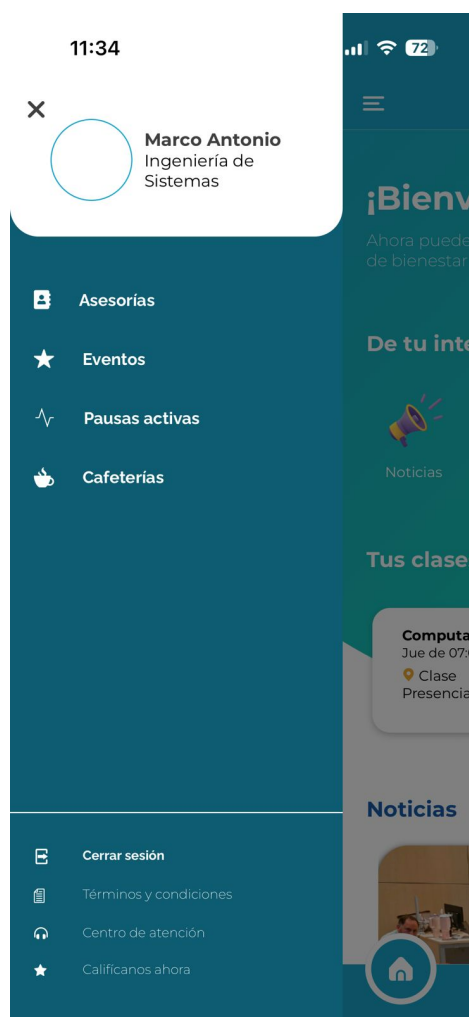


Figura 1: Menú lateral desplegable con información del usuario y accesos rápidos a módulos (Asesorías, Eventos, Pausas activas, Cafeterías).

## 1.2. Sección de noticias

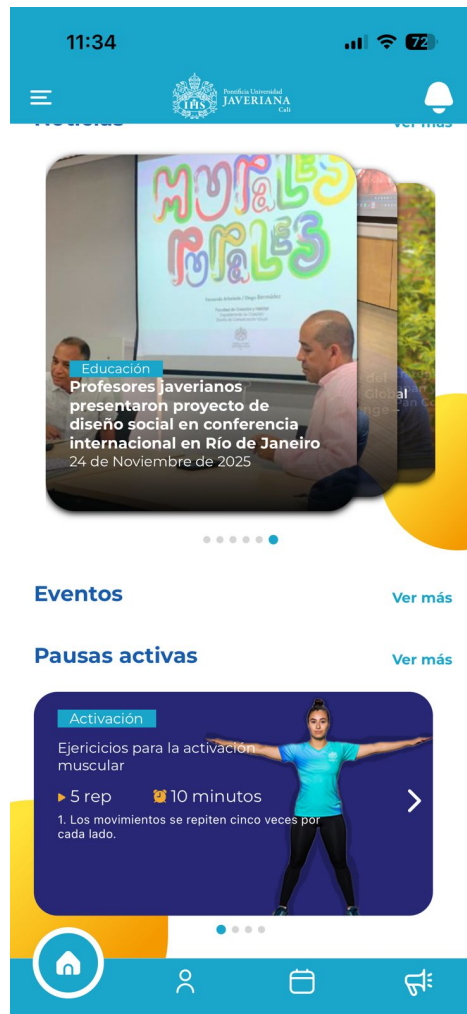


Figura 2: Carrusel de noticias y tarjetas destacadas; incluye indicadores de paginación y accesos a categorías relacionadas.

### 1.3. Solicitud de autenticación biométrica



Figura 3: Modal emergente que invita a activar FaceID para agilizar futuros ingresos a la aplicación.

## 1.4. Perfil e información académica



Figura 4: Pantalla de perfil del estudiante: datos personales, horario del día y lista de asignaturas con notas finales.

## 1.5. Pantalla de inicio / Login

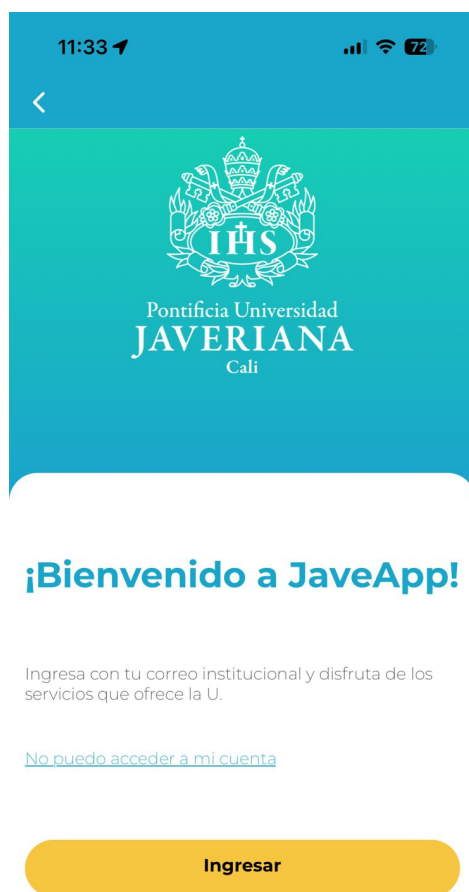


Figura 5: Pantalla de bienvenida e ingreso: botón principal de autenticación y enlace para recuperación de cuenta.