

# eduScrum

---

## Scrum

---

Scrum es un marco de trabajo en grupo orientado a la realización de tareas en cortos períodos de tiempo por grupos pequeños (equipos de 4 a 8 personas, aproximadamente). En los siguientes vídeos se explica brevemente en qué consiste:

<https://www.youtube.com/watch?v=TRcReyRYIMg>

<https://www.youtube.com/watch?v=58tim0l2UYo>

## EduScrum

---

Página principal: <http://eduscrum.nl/en/> Guía EduScrum (lectura obligatoria): <http://eduscrum.nl/en/links>

## Filosofía y normas

---

La adopción de este estilo de trabajo conlleva una serie de responsabilidades que los alumnos tienen que aceptar:

- El trabajo se realizará en clanes de trabajo de cinco personas.
- Los clanes son autoorganizados. El profesor (dueño del producto) especifica qué se debe hacer y el clan define el cómo.
- La nota de cada trabajo se puntúa a nivel de grupo, no de manera individual. Por tanto, los miembros del clan deben tener un compromiso con los otros miembros. Este compromiso se traduce en una serie de responsabilidades:
  - Cada miembro debe trabajar al mismo nivel que sus compañeros.

- Los miembros del clan se comprometen a asistir a clase regularmente para participar del trabajo y las reuniones diarias que se realicen. Por supuesto, las faltas justificadas se aceptan naturalmente.
- Colaboración. Uno de los objetivos que se persiguen con esta filosofía es fomentar la colaboración tanto dentro del clan como entre los distintos clanes de trabajo.
- Respeto. Las relaciones que se produzcan dentro de los clanes estarán basadas en el respeto. Cada persona es diferente y tiene diferentes capacidades, por lo que se asume que en determinados momentos unos miembros del clan aportarán más que otros.
- Aprendizaje. El objetivo más importante de este estilo de trabajo es que cada alumno alcance los objetivos de aprendizaje establecidos para cada proyecto.
- Esta manera de trabajar está basada en inspect and adapt: es decir, analizar y adaptarse. Cada ciclo de trabajo termina con una retrospectiva en la que se analizan los puntos fuertes y débiles para mejorar de cara al futuro.

## Sprint (Mundo)

---

Un sprint (mundo) es un marco temporal definido que agrupa un conjunto de actividades, materiales de aprendizaje y eventos que tiene como finalidad adquirir unos determinados objetivos de aprendizaje.

Al terminar el mundo el clan de trabajo debe proporcionar un producto válido de acuerdo con unos criterios dados por el profesor. Además, cada miembro del clan debe haber alcanzado los objetivos de aprendizaje previstos.

# Scrum Master

---

El Scrum Master es el encargado de garantizar que el proceso se realiza correctamente (reuniones, etc.).

## Lista de requerimientos (Product Backlog)

---

El Product Backlog es una lista ordenada de elementos denominados tareas. Cada tarea puede ser realizada de manera independiente y su terminación contribuye a alcanzar los objetivos de aprendizaje establecidos para el mundo.

Las tareas pueden considerarse tareas independientes, aunque algunas de ellas serán demasiado grandes y deberán ser subdivididas por el clan.

# Reunión de planificación

---

En ella se realizan las siguientes tareas:

- Asignación de clanes.
- Explicación del proyecto.
- Creación del nombre del clan.
- Planificación del trabajo (generación de la lista de tareas).
- Estimación de las tareas.

La lista de tareas se genera a partir del Product Backlog. Cada clan puede decidir si cada elemento del Product Backlog se convierte en una tarea o si se divide en tareas más pequeñas.

Cada tarea se anotará. A continuación se asignará una estimación horaria a cada tarea. Así podrá contabilizarse el tiempo total estimado que necesitará el proyecto. Como referencia puede tomarse la duración del mundo sin incluir la reunión de planificación, demo y retrospectiva.

Al finalizar esta reunión el clan de trabajo debe explicar al dueño del producto (profesor) un resumen de las decisiones tomadas y las estrategias adoptadas para abordar el proyecto.

## Reunión diaria (Stand Up)

---

Al principio de cada clase, el clan realizará una reunión diaria de 5 minutos de duración. En ella cada miembro contestará a las siguientes preguntas:

- ¿Qué trabajo he aportado al clan desde la última reunión?
- ¿Qué trabajo voy a hacer durante esta clase?
- ¿Qué impedimentos tengo para alcanzar mis objetivos?

El Scrum Master es el encargado de recordar al resto de miembros del clan que tienen que realizar la reunión.

## Sprint Review (demo)

---

En ella cada clan expondrá sus desarrollos al resto de la clase. Y los compañeros darán sus observaciones constructivas y objetivas.

# Retrospectiva

---

En ella se realizarán las siguientes tareas:

- El clan analizarán las estrategias de trabajo que han seguido para identificar qué puntos han funcionado bien y qué puntos pueden mejorar.
- Cada miembro del clan analizará sus puntos fuertes y puntos débiles.
- El clan decidirá qué debe dejar de hacer.
- Tanto el clan (colectivo) como cada miembro (individual) deberá responder a 4 preguntas:
  - ¿Qué fue bien?
  - ¿Qué se puede mejorar?
  - ¿Qué no se debe hacer más?
  - ¿Qué voy a hacer (una cosa) para mejorar en el siguiente mundo?