

1. Prove as duas regras para ++ :

```
xs ++ [] = xs
xs ++ (ys ++ zs) = (xs ++ ys) ++ zs
```

para todos os xs, ys e zs finitos.

2. Considere as duas variações a seguir da função take:

```
take1 _ [] = []
take1 0 _ = []
take1 n (x:xs) = x : take1 (n-1) xs
```

```
take2 0 [] = []
take2 0 (x:xs) = []
take2 n [] = []
take2 n (x:xs) = x : take2 (n-1) xs
```

Dê um exemplo de chamada para `take2` que resulta em indefinido, que retornaria um valor real usando `take1`. O que isso diz sobre a rigidez (*strictness*) de cada posição de argumento? Defina três propriedades QuickCheck para testar a implementação de árvore de busca. É necessário definir um gerador.

Exemplos ([Propriedades de árvores binárias](#))

- Uma árvore binária com N nós internos tem, no máximo, N+1 folhas
 - O número **máximo** de nós de uma árvore binária de altura h é $2^{h+1} - 1$
3. Defina cinco propriedades QuickCheck para para o tipo Set que devem refletir as propriedades matemáticas de conjunto (Set - Wikipedia) ([Set - Wikipedia](#))
 4. Considere o seguinte tipo de dados para expressões aritméticas sem variáveis:

```
data Expr = Const Integer | Add Expr Expr | Mul Expr Expr | Neg Expr
```

1. Escreva um gerador QuickCheck para o tipo `Expr`, ou seja, uma função

```
genExpr :: Int -> Gen Expr
```

em que o argumento inteiro é um limite superior do tamanho da expressão resultante (para alguma noção adequada de “tamanho”).

2. Usando `genExpr`, crie uma instância da classe de tipo `Arbitrary` para expressões.
3. Suponha agora que você tenha recebido uma função de avaliação `eval :: Expr -> Integer` para expressões. Escreva algumas propriedades QuickCheck para testar sua correção; você deve escrever pelo menos quatro propriedades distintas. (Sugestão: expresse propriedades algébricas como $A + B = B + A$ ou $A + (B + C) = (A + B) + C$.)