

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Ingeniería de Software

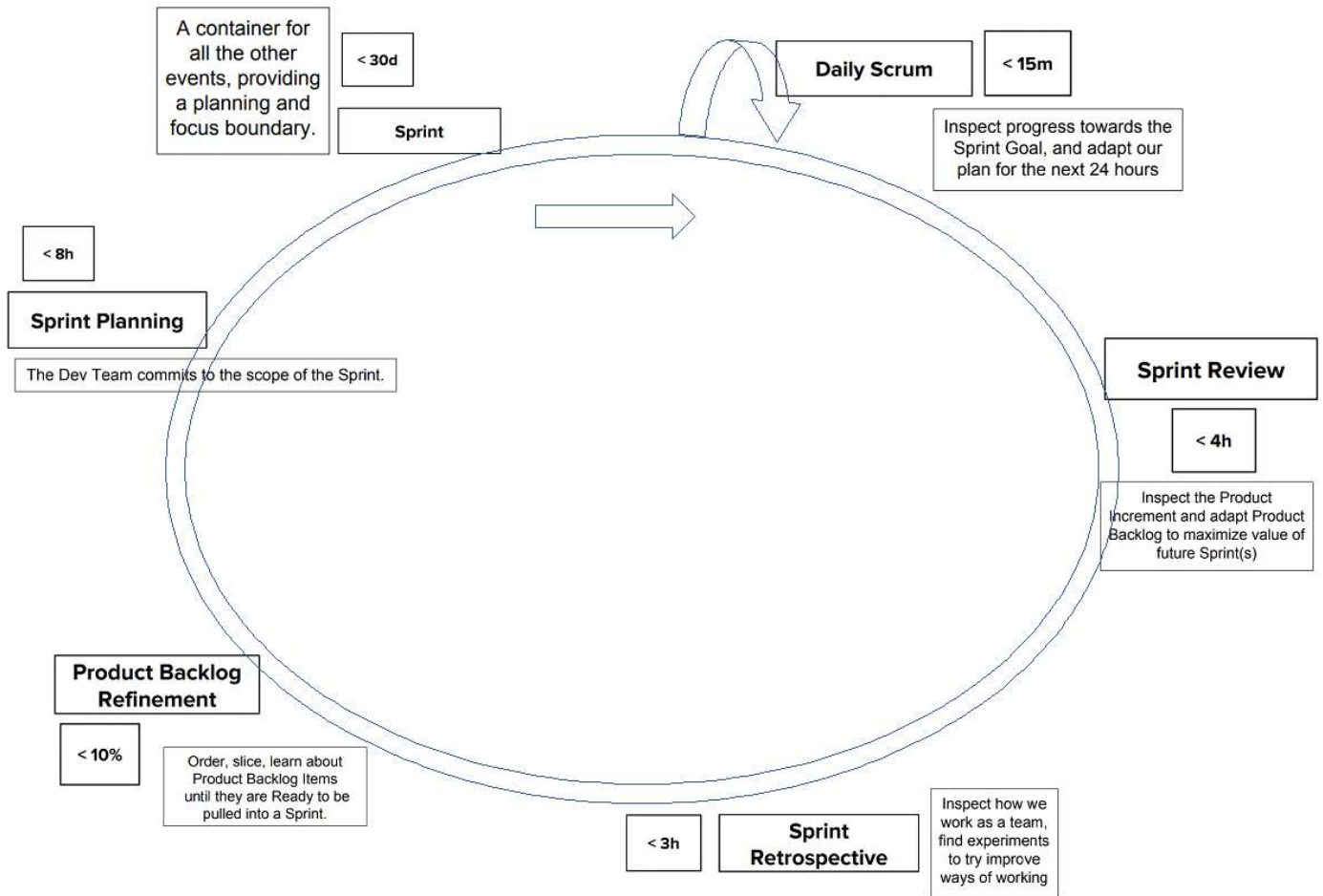
Curso 4K4

Práctico 6

Grupo 2

Córdoba / 5 de Mayo de 2020

Ciclo de vida



Roles y Responsabilidades

Team	Product Owner	Scrum Master
Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective
Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Review
Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning
Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)	Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)	Facilitar eventos SCRUM
Hacer seguimiento de progreso del Sprint	Priorizar el Product Backlog	Asegurar que se siguen las reglas SCRUM
Construir	Hacer el Product Backlog visible para todos	Resolver Impedimentos organizacionales
Integrar el Software	Hacer seguimiento de progreso del Release	Dar coaching al equipo
Probar	Crear Items del Product Backlog	Mejorar el proceso
Resolver Impedimentos técnicos	Asegurar Calidad	Hablar con los involucrados
Diseñar		Asegurar Calidad
Desplegar (Instalar)		
Mejorar Prácticas técnicas		
Asegurar Calidad		