



# Ingeniería de software

## 4K4



### Integrantes

- Brizuela Marcelo Legajo: 69413
- Jornet, Pablo Legajo: 62901
- Lopez, Lautaro Legajo: 65576
- Montiel, Fernando Legajo: 62106

### Grupo 2



## ÍNDICE

Introducción	3
Definition of done	4
Supuestos	4
Planificación	5
Conclusión	9



## ***Introducción***

En el presente documento se detalla la planificación Sprint Número 1 del sistema **Taxi mobile**. El mismo posee la documentación de la ceremonia Sprint planning llevadas adelante por el equipo.

Definition of done: Se toma como definition of done las condiciones propuestas en la siguiente imagen.

Definición de Hecho (DONE)	
<input type="checkbox"/>	Diseño revisado
<input type="checkbox"/>	Código Completo
<input type="checkbox"/>	Código refactorizado
<input type="checkbox"/>	Código con formato estándar
<input type="checkbox"/>	Código Comentado
<input type="checkbox"/>	Código en el repositorio
<input type="checkbox"/>	Código Inspeccionado
<input type="checkbox"/>	Documentación de Usuario actualizada
<input type="checkbox"/>	Probado
<input type="checkbox"/>	Prueba de unidad hecha
<input type="checkbox"/>	Prueba de integración hecha
<input type="checkbox"/>	Prueba de Regresión hecha
<input type="checkbox"/>	Plataforma probada
<input type="checkbox"/>	Lenguaje probado
<input type="checkbox"/>	Cero defectos conocidos
<input type="checkbox"/>	Prueba de Aceptación realizada

Supuestos: En el sprint 0 se han realizado las tareas correspondientes a creaciones de arquitectura, repositorios, reglas de versionado y definiciones necesarias para poder empezar el desarrollo de estas historias. El Scrum team está compuesto por: Jornet Pablo, Lopez Lautaro, Fernando Montiel. Mientras que el rol de Scrum Master es cumplido por Marcelo Brizuela



## **Planificación**

### **Sprint 1**

*Objetivo del Sprint:*

- *Permitir el registro de usuarios y poder pedir un taxi mediante la aplicación*

*Duración del sprint en días: **14 días (dos semanas)***

*Integrantes presentes:*

- Jornet, Pablo
- Lopez, Lautaro
- Montiel, Fernando
- Brizuela Marcelo

*Capacidad del equipo en horas ideales lineales por sprint:*

- 120 hs



A continuación se presenta el Product Backlog actualizado y priorizado.

### ***Product Backlog***

Orden	Funcionalidad	Story points
1	Registrar pasajero	2
2	Registrar taxista	1
3	Visualizar taxis libres	2
4	Pedir taxi libre	3
5	Visualizar posición pasajero	2
6	Registrar ocupación taxi	1
7	Registrar finalización viaje	1
8	Visualizar taxis	2
9	Modificar pasajero	1
10	Modificar taxista	1
11	Quitar taxista	1



## ***Sprint Backlog***

En la siguiente tabla se verán reflejadas las Historias de Usuario/Tareas que se trabajara en el Sprint 1, la misma se define y se realizan las estimaciones correspondientes para cada Tarea/Historia de Usuario. La misma se realiza al comienzo de cada Sprint/Iteración utilizando la herramienta Jira tanto para asignación de tareas a los integrantes del equipo, y su correspondiente estimación.

<b><i>Número Sprint</i></b>	<b><i>Historias de Usuario/Tareas</i></b>
1	Registrar pasajero
	Registrar taxista
	Visualizar taxis libres
	Pedir taxi libre
	Visualizar posición pasajero
	Registrar ocupación taxi



## ***Estimación del Sprint***

<b><i>Tareas Historias de Usuario</i></b>	<b><i>Asignado A</i></b>	<b><i>Estimación Original</i></b>
Registrar pasajero	Lautaro López	25hs
Registrar taxista	Lautaro Lopez	15hs
Visualizar taxis libres	Pablo Jornet	30hs
Pedir taxi libre	Pablo Jornet	10hs
Visualizar posición pasajero	Fernando Montiel	20hs
Registrar ocupación taxi	Fernando Montiel	20hs





## ***Conclusión***

A partir de este trabajo hemos podido entender el funcionamiento de la ceremonia Sprint Planning del framework Scrum. Se pudo llegar a la correcta planificación de las historias y la estimación de horas de trabajo que requerirá cada una, así como los roles necesarios para desarrollar esta ceremonia.

## ***Bibliografía***

<https://www.scrumguides.org/scrum-guide.html#events-planning>