

# Introdução ao Flutter

**Danilo Perez**

Full Stack Developer

 **perez-danilo**

 **Fala devs**

# Sobre Mim

- Quem sou eu
- O que te motiva
- MCDP – Microsoft Certified Professional
- Criador do canal Fala Devs

# Objetivo Geral

- Conheceremos a história do Flutter e do DART
- Instalaremos o Flutter no Windows, MAC e Linux
- Falaremos das principais IDEs
- Criaremos um projeto Flutter
- Entendimento da estrutura do projeto

# Pré-requisitos

- Muita vontade de aprender

# Percurso

## Etapa 1

Introdução ao Flutter

## Etapa 2

Ambiente de Desenvolvimento

## Etapa 3

Criando meu primeiro projeto em Flutter

## Etapa 1

# Flutter

// Introdução ao Flutter

# Introdução ao Flutter

Flutter é um kit de desenvolvimento de interface de usuário, de código aberto, criado pela empresa Google em 2015, baseado na linguagem de programação Dart, que possibilita a criação de aplicativos compilados nativamente, para Android, iOS, Windows, Mac, Linux, Fuchsia e Web.

# História

Com o codinome de “Sky”, Flutter foi lançado em 2015, possibilitando renderizações de tela a 120 fps.

Dezembro de 2018, lançado a versão 1.0

Maior de 2022, lançado Flutter 3.0



# Arquitetura do Framework

- Linguagem de programação Dart
- Flutter Engine
- Biblioteca Foundation
- Design-specific Widgets com implementações prontas para Android (Google Material) e iOS (Cupertino)

# Vantagens

- Alta produtividade
- Alta performance
- Desenvolvimento rápido
- Simplicidade
- Compatibilidade

# Percurso

~~Etapa 1~~

~~Introdução ao Flutter~~

**Etapa 2**

**Ambiente de Desenvolvimento**

**Etapa 3**

**Criando meu primeiro projeto em Flutter**

## Etapa 2

# Flutter

// Ambiente de Desenvolvimento

# Ambiente de Desenvolvimento

Instalação Windows

Android Studio

Visual Studio Code

Instalação Linux

Instalação Mac

# Percurso

**Etapa 1**

~~Introdução ao Flutter~~

**Etapa 2**

~~Ambiente de Desenvolvimento~~

**Etapa 3**

**Criando meu primeiro projeto em Flutter**

## Etapa 3

# Flutter

// Criando meu primeiro projeto em Flutter

# Criando projeto em Flutter

`flutter create`

`flutter create -t app --org com.companyname.packagename -a  
kotlin -i swift myapp`

Estrutura do projeto



Etapa bônus

# Flutter

// Github

# Github

Criar repositório

Clonar repositório

Subir alterações

Desafio

Flutter

// Desafio

# Desafio

Instalar Flutter

Configurar ambiente

Criar um projeto

Alterar textos e cores

Subir para o Github

# Links Úteis

- <https://flutter.dev/>
- <https://developer.android.com/studio>
- <https://web.dio.me/course/logica-de-programacao-essencial/learning/aea1ea26-fd56-417d-8272-6e15253f4405/?back=/home>
- <https://web.dio.me/course/introducao-ao-git-e-ao-github/learning/75b9fe49-6ed4-4480-83a7-7e37fc356aa9>

# Para saber mais

- Youtube Fala Devs
- DIO

# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)