

## PRÁCTICA 2

### DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN JUEGO BASADO EN "MARIO KART"

#### PLANTILLA PARA LA DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

##### NOMBRE DEL JUEGO

Dragon Ball Kart

##### PERSONAS QUE FORMAN EL GRUPO DE PRÁCTICAS

Nombre del/de la Estudiante: Marco Antonio Rodríguez Molina

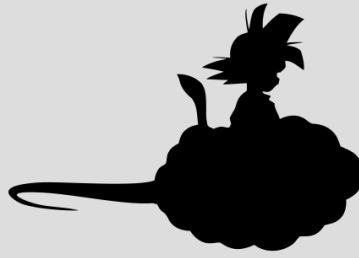
Nombre del/de la Estudiante: Daniel Fernández Jiménez

##### DESCRIPCIÓN

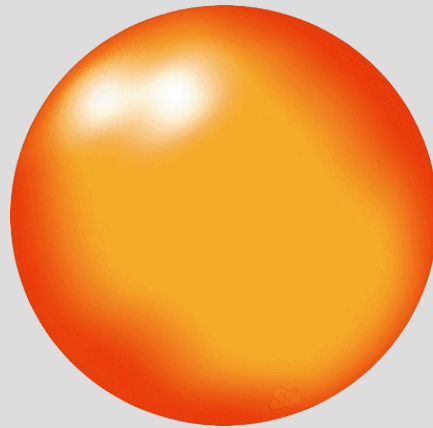
- Nuestro juego estará basado en Dragon Ball, por ejemplo el tubo que corresponde al circuito será con una textura que hará parecer una serpiente de la serie.



- El personaje principal será una nube con un niño/niña encima de la misma, la nube irá flotando sobre el circuito. El personaje sobre la nube puede realizar algunas acciones, aunque en principio no queremos concretarlas.



- Los obstáculos buenos serán bolas de dragón que proporcionan un aumento de velocidad temporal.



- Los obstáculos malos son una especie de estrellas oscuras que harán que la visión sea de un único color (por ejemplo verde), cambiando el color de la luz del escenario haciendo más difícil distinguir el escenario, durará 5 segundos en los que también se disminuirá la velocidad.



- Los objetos voladores serán planetas de distinto tipo que se diferenciarán ya sea por forma o color, los cuales al ser disparados dependiendo del tipo de este darán ventajas diferentes al personaje como pueden ser el quitar todos los efectos malos que se tengan en ese momento, un tiempo de inmunidad, etc...



- El modelo articulado será el propio personaje, al cual moverá los pies como si estuviera corriendo continuamente sobre la nube y al disparar a los objetos voladores será capaz de hacer una animación en la que moverá la parte superior del cuerpo (animación aún por definir).



- El puntaje final será la suma total de:

- El juego se jugará a contrarreloj de forma que habrá un límite de tiempo para llegar a la meta, en caso de no llegara tiempo la puntuación de este apartado será de 0 y en caso de hacerlo la puntuación por ello serán los segundos restantes que quedan de carrera al momento de cruzar la línea de meta

- Cada bola de dragón suma 1 punto, y si coges 3 seguidas, sin objeto malo en medio, 5 puntos.

- Cada estrella, resta 1 punto, la segunda 2, la tercera 3...