

# Práctica 2

Marco Antonio Orduña Avila y Enrique Sanchez Lara

Facultad de Ciencias, UNAM

11/Sep/2019

## 1. Descripción del programa

Para la implementación lo que se hizo fue primero un intento de las funciones evals pero se tenía una duda que fue resuelta en el laboratorio

Para la semántica dinámica, lo que se hizo y se hace mediante un sistema de transiciones, sabemos que los estados son árboles bien formados y los estados iniciales son expresiones cerradas, definimos valores que son un subconjunto de expresiones que ya se terminaron de evaluar, se puede observar que:

Las variables son estados bloqueados, pero no son finales. En particular las variables libres no pueden evaluarse.

Las reglas sin premisas que involucren a la relación de transición se conocen como instrucciones puesto que corresponden a pasos primitivos de ejecución, mientras que las reglas restantes definen transiciones condicionales que determinan el orden en el que se ejecutan las instrucciones.

A veces utilizaremos la sintaxis concreta para facilitar el manejo de las transiciones en el papel o pizarrón, sin embargo debemos recordar que cualquier discusión se refiere a la sintaxis abstracta.

recordemos que la estrategia es por evaluación glotona, además para la implementación se tomaron en cuenta las propiedades de la semántica dinámica propuestas en la sección 4.2 de la página 8 de las notas de clase

La semántica dinámica debe implementarse mediante las siguientes funciones:  $eval1 : EAB- \rightarrow EAB$  tal que  $eval1\ e = e' sysse \rightarrow e' evals : EAB- \rightarrow EAB$  tal que  $evals\ e = e' sysse \rightarrow *e' ye'$  está bloqueado.  $eval : EAB- \rightarrow EAB$  tal que  $eval\ e = e' sysse \rightarrow *e' ye'$  es un valor. La diferencia con evals es que deben manejarse los errores de ejecución.

Para la implementación de la semántica estática

Para la relación del tipado debe de implementarse como sigue:  
 Definir un tipo Tipo para los tipos de EAB  
 Definir un tipo Ctx para los contextos  $\Gamma = x_1 : T_1, \dots, x_n : T_n$   
 lo más simple es una lista de pares de variables y tipos. Definir la función de verificación de tipado  $vt :: Ctx \rightarrow EAB \rightarrow Tipo \rightarrow Bool$  tal que  
 $vt \Gamma e T = True$  syss  $\Gamma \vdash e : T$   
 Además de utilizar las propiedades de la semántica estática

$$\begin{array}{c}
 \frac{}{not(B[b]) \rightarrow B[\neg b]} \text{ (notv)} \\
 \frac{e \rightarrow e'}{not(e) \rightarrow not(e')} \text{ (notc)} \\
 \frac{}{and(B[b_1], B[b_2]) \rightarrow B[b_1 \wedge b_2]} \text{ (andv)} \\
 \frac{e_1 \rightarrow e'_1}{and(e_1, e_2) \rightarrow and(e'_1, e_2)} \text{ (andr)} \\
 \frac{e_2 \rightarrow e'_2}{and(B[b], e_2) \rightarrow and(B[b], e'_2)} \text{ (andr)} \\
 \frac{}{and(B[b_1], B[b_2]) \rightarrow B[b_1 \vee b_2]} \text{ (orv)} \\
 \frac{e_1 \rightarrow e'_1}{and(e_1, e_2) \rightarrow and(e'_1, e_2)} \text{ (orr)} \\
 \frac{e_2 \rightarrow e'_2}{and(B[b], e_2) \rightarrow and(B[b], e'_2)} \text{ (orr)} \\
 \frac{}{Gt(I[n], I[m]) \rightarrow B[b_1 > b_2]} \text{ (gtv)} \\
 \frac{e_1 \rightarrow e'_1}{Gt(e_1, e_2) \rightarrow Gt(e'_1, e_2)} \text{ (gtr)} \\
 \frac{e_2 \rightarrow e'_2}{Gt(I[n], e_2) \rightarrow Gt(I[n], e'_2)} \text{ (gtr)}
 \end{array}$$

Para  $Lt$  y  $Eq$  son casos análogos a  $Gt$  pero cambia el caso base a menor que y la igualdad

$T ::= Nat | Bool$

La relación de tipado  $\Gamma \vdash t : T$  se define inductivamente como sigue: Tipado de variables

$$\frac{}{\Gamma, x : T \vdash x : T} \text{ (tvar)}$$

Tipado de valores numéricos:

$$\frac{}{\Gamma \vdash num[n] : Nat} \text{ (tnum)}$$

Tipado de valores booleanos:

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{bool}[\text{true}] : \text{Bool}} \quad (t\text{true})$$

$$\frac{}{\Gamma \vdash \text{bool}[\text{false}] : \text{Bool}} \quad (t\text{false})$$

Tipado de expresiones aritméticas:

$$\frac{\Gamma \vdash t_1 : \text{Nat} \quad \Gamma \vdash t_2 : \text{Nat}}{\Gamma \vdash \text{prod}(t_1, t_2) : \text{Nat}} \quad (t\text{prod})$$

$$\frac{\Gamma \vdash t : \text{Nat}}{\Gamma \vdash \text{suc}(t) : \text{Nat}} \quad (t\text{suc})$$

$$\frac{\Gamma \vdash t : \text{Nat}}{\Gamma \vdash \text{pred}(t) : \text{Nat}} \quad (t\text{pred})$$

$$\frac{\Gamma \vdash t_1 : \text{Nat} \quad \Gamma \vdash t_2 : \text{Nat}}{\Gamma \vdash \text{suma}(t_1, t_2) : \text{Nat}} \quad (t\text{sum})$$

Tipado de expresiones booleanas:

$$\frac{\Gamma \vdash t_1 : \text{Bool} \quad \Gamma \vdash t_2 : T \quad \Gamma \vdash t_3 : T}{\Gamma \vdash \text{if}(t_1, t_2, t_3) : T} \quad (t\text{if})$$

$$\frac{\Gamma \vdash t : \text{Nat}}{\Gamma \vdash \text{iszerot} : \text{Bool}} \quad (t\text{isz})$$

Tipado de expresiones let:

$$\frac{\Gamma \vdash e_1 : T \quad \Gamma, x : T \vdash e_2 : S}{\Gamma \vdash \text{let}(e_1, x.e_2) : S} \quad (t\text{let})$$

## 2. Entrada y ejecución

Para ejecutar el programa se debe de encontrar en la ruta del archivo BAE y dentro de esta carpeta deben de estar los tres archivos llamados Semantic.hs Syntax.hs y Parser.hs basta con compliar con el comando ghci Semantic.hs que ademas Semantic importa Syntax ahora para las funciones pondremos algunos ejemplos

función eval1.  
`evals(Add(Mul(I2)(I6))(BTrue))Add(I12)(BTrue)`

función evals.

`evals(Let" x" (Add(I1)(I2))(Eq(V"x")(I0)))`

Debe mandar B False

función eval

*eval*(*Or*(*Eq*(*Add*(*I0*)(*I0*))(*I0*))(*Eq*(*I1*)(*I10*)))

debe de regresar B True

función vt

*vt*[(*"x"*, *Integer*), (*"y"*, *Integer*), (*"z"*, *Boolean*), (*"w"*, *Integer*)](*Add*(*Mul*(*V*"*y*")(*V*"*w*"))(*Add*(*V*"*x*")(*V*"*x*")))(*Integer*)

debe regresar True

función eval

*eval*(*Let*"*x*"(*BTrue*)(*If*(*BTrue*)(*BFalse*)(*Var*"*x*")))*Boolean*

debe regresar B False

### 3. Conclusiones

Con esto concluido podemos decir que le damos cierta seguridad al lenguaje, esto quiere decir que no le daremos oportunidad al lenguaje de que falle durante la ejecución. En general la seguridad por tipos expresa la coherencia entre la semántica estática y la semántica dinámica. La semántica estática predice que el valor de una expresión tendrá cierta forma de manera que la semántica dinámica de dicha expresión está bien definida. En consecuencia, la evaluación no puede bloquearse en un estado no final para el cual no haya transición posible, lo cual corresponde en una implementación a la ausencia de errores causados por una instrucción ilegal en tiempo de ejecución.