MARCO ANTÔNIO ALVES DE SOUZA

<u>LinkedIn</u> <u>GitHub</u> <u>Meu Portfólio</u>

PESSOA DESENVOLVEDORA
DE SOFTWARE

Objetivo Profissional

Desenvolver a minha carreira sob supervisão e estímulo de uma empresa comprometida com a inovação, sob constantes desafios.

Formação

- Desenvolvimento Web Full Stack Trybe, conclusão em setembro de 2022.
 O programa conta com mais de 1.500 horas de aulas e aborda introdução ao desenvolvimento de software, front-end, back-end, ciência da computação, engenharia de software, metodologias ágeis e habilidades comportamentais.
- Análise e Desenvolvimento de Sistemas Unifatecie, conclusão em 2024.

Outras atividades

 Voluntário de educação - Associação Comunitária Trupe de Brasília de Minas, setembro de 2021.

Ministrei um curso de introdução ao desenvolvimento web para os jovens da cidade de Brasília de Minas, cidade onde se localiza a sede da Associação Comunitária Trupe.

Idiomas

• Inglês - EFset, intermediário.

Principais tecnologias

Front-end:

- HTML
- CSS
- JavaScript
- React & React Hooks
- React Libs: Redux, Bootstrap, Hook Forms

Back-end

- Docker
- MySQL
- NodeJS
- Express

Testes Unitários

- Jest
- RTL
- Mocha, Chai, Sinon



Principais projetos

- Tryvia: aplicação de um jogo de Trivia
 - o <u>Link</u>
 - o Tecnologias utilizadas: React, Redux, CSS
- Pocket Cauldron: aplicação de receitas e drinks, consumindo API
 - o <u>Link</u>
 - o Tecnologias utilizadas: React, React Hooks, CSS, Redux
- Vehicles Challenge: aplicação de anúncio de veículos
 - o Link
 - o Tecnologias utilizadas: React, Hooks e Context API, NodeJs, Express, Css