TÉRMINOS Y CONDICIONES

1. CONDICIONES GENERALES DE USO

El presente documento tiene por objeto establecer las Condiciones Generales de Uso de las aplicaciones móviles titularidad de E-SPORTS BOLIVIA. Los presentes Términos y Condiciones tienen carácter obligatorio y vinculante, si usted no está de acuerdo con los Términos y Condiciones, deberá abstenerse de utilizar las aplicaciones y/o los servicios ofrecidos en estas.

Todo el contenido, material e información así como cualquier reclamo por estos está regulado por leyes bolivianas, por lo que E-SPORTS BOLIVIA no se responsabiliza por el material o contenido de las aplicaciones que no sea apropiado o no se encuentre disponible para su uso en otros territorios. Cualquier Usuario que por voluntad propia decida ingresar al sitio desde otros territorios, lo hace bajo su responsabilidad y sujeción a las leyes que a este le sean aplicables.

Las presentes Condiciones de Uso no excluyen la posibilidad de que determinados servicios de las aplicaciones, por sus características particulares, sean sometidos a sus propias condiciones particulares de uso (en adelante las Condiciones Particulares), además de a las presentes Condiciones Generales de Uso.

E-SPORTS BOLIVIA se reserva el derecho a modificar el presente documento con el objeto de adecuarlo a la legislación vigente aplicable en cada momento y a sus políticas internas. E-SPORTS BOLIVIA podrá, en cualquier momento y sin necesidad de previo aviso, realizar cambios y actualizaciones de las presentes Condiciones de Uso y de la Política de Privacidad. Estos cambios serán publicados en la Aplicación/es y serán efectivos desde el momento de su publicación.

Como consecuencia de lo anteriormente señalado, el Usuario deberá revisar periódicamente si hay cambios en estas Condiciones. Existiese o no consentimiento expreso por parte del Usuario, si este continua usando el servicio otorgado a través de aplicación la tras la publicación de las cambios a las Condiciones, ello implica la aceptación de los mismos. En caso de que no esté de acuerdo con las actualizaciones de las Condiciones de uso o de la Política de Privacidad, podrá renunciar dejando de usar las aplicaciones.

El acceso y descarga de la aplicación es gratuita salvo en lo relativo al coste de la conexión a través de la red de telecomunicaciones suministrada por el proveedor de acceso contratado por cada usuario.

La descarga y uso de la aplicación atribuye la condición de Usuario de la misma (en adelante Usuario) e implica la lectura, entendimiento y aceptación de todos los términos y condiciones recogidos por la presente.

Las aplicaciones de E-SPORTS BOLIVIA contienen material protegido por derechos de autor y otras leyes de propiedad intelectual aplicables en Bolivia y en otros territorios y por disposiciones de tratados internacionales. La presente aplicación es licenciada, no vendida, y es dada a usted por E-SPORTS BOLIVIA para su uso sólo bajo los términos del presente documento. El Usuario no puede eliminar cualquier aviso de propiedad de E-SPORTS BOLIVIA o cualquier otra parte de cualquier copia del Software o documentación.

Las aplicaciones de E-SPORTS BOLIVIA son de uso estrictamente personal, no comercial y no con fines de lucro de terceros o para el beneficio o cualquier otra persona o entidad.

1.2. USO DE LA APLICACIÓN MÓVIL Y SUS SERVICIOS

El Usuario reconoce y acepta que el uso de los contenidos y/o servicios ofrecidos por la presente aplicación móvil será bajo su exclusivo riesgo y/o responsabilidad. El Usuario se compromete a utilizar la presente aplicación, todo su contenido y Servicios ofertados en la misma de conformidad con la ley, la moral, el orden público y las presentes Condiciones de Uso, y las Condiciones Particulares que, en su caso, le sean de aplicación. Asimismo, se compromete a hacer un uso adecuado de los servicios y/o contenidos de la aplicación móvil y a no emplearlos para realizar actividades ilícitas o constitutivas de delito, que atenten contra los derechos de terceros y/o que infrinjan cualquier otra norma del ordenamiento jurídico aplicable. En particular, el Usuario se compromete a no trasmitir, introducir, difundir y poner a disposición de terceros, cualquier tipo de material e información (datos, contenidos, mensajes, dibujos, archivos de sonido e imagen, fotografías, software, etc.) que sean contrarios a la ley, la moral, el orden público y las presentes Condiciones de Uso y, en su caso, a las Condiciones Particulares que le sean de aplicación.

A título enunciativo, y en ningún caso limitativo o excluyente, el Usuario se compromete a:

- No introducir o difundir contenidos o propaganda de carácter racista, xenófobo, pornográfico, de apología del terrorismo o que atenten contra los derechos humanos.
- No introducir o difundir en la red programas de datos (virus y software nocivo) susceptibles de provocar daños en los sistemas informáticos del proveedor de acceso, sus proveedores o terceros usuarios de la red Internet.

- No difundir, transmitir o poner a disposición de terceros cualquier tipo de información, elemento o contenido que atente contra los derechos fundamentales y las libertades públicas reconocidos constitucionalmente y en los tratados internacionales.
- No difundir, transmitir o poner a disposición de terceros cualquier tipo de información,
 elemento o contenido que constituya publicidad ilícita o desleal.
- No transmitir publicidad no solicitada o autorizada, material publicitario, "correo basura", "cartas en cadena", "estructuras piramidales", o cualquier otra forma de solicitación, excepto en aquellas áreas (tales como espacios comerciales) que hayan sido exclusivamente concebidas para ello.
- No introducir o difundir cualquier información y contenidos falsos, ambiguos o inexactos de forma que induzca a error a los receptores de la información.
- No suplantar a otros usuarios utilizando sus claves de registro a los distintos servicios y/o contenidos de los Portales.
- No difundir, transmitir o poner a disposición de terceros cualquier tipo de información, elemento o contenido que suponga una violación del secreto de las comunicaciones y la legislación de datos de carácter personal.
- No suplantar la identidad de alguna persona.
- No causar molestias o perturbar a terceros a través de las aplicaciones.
- No recopilar o almacenar datos de terceros o acerca de ellos.
- No utilizar algún aparato, software o rutina para interferir o intentar interferir en el funcionamiento adecuado del Servicio.
- grande sobre la infraestructura del Servicio;
- No reproducir, duplicar, copiar, vender, revender o explotar, con o sin algún fin comercial, alguna parte del Servicio, uso del Servicio o acceso al Servicio a través de las aplicaciones o por cualquier medio.

1.3. PROPIEDAD INTELECTUAL E INDUSTRIAL

E-SPORTS BOLIVIA se reserva todos los derechos sobre las marcas, nombres comerciales o demás signos distintivos, patentes y la propiedad intelectual, con respecto al contenido y diseño de la aplicación. Todos los contenidos de la aplicación, incluyendo sin carácter limitativo, textos, gráficos, imágenes, su diseño y los derechos de propiedad intelectual que pudieran corresponder a dichos contenidos, así como las marcas, nombres comerciales o cualquier otro signo distintivo son

propiedad de E-SPORTS BOLIVIA, quedando reservados todos los derechos sobre los mismos. Las marcas, nombres comerciales o signos distintivos son titularidad de E-SPORTS BOLIVIA, sin que pueda entenderse que la descarga, acceso y uso de la aplicación le atribuya ningún derecho sobre las citadas marcas, nombres comerciales y/o signos distintivos.

Se exceptúan los derechos de terceros sobre las marcas, nombres comerciales o demás signos distintivos, patentes y a la propiedad intelectual que puedan ser incluidos en la aplicación con su consentimiento. E-SPORTS BOLIVIA no se atribuye ningún derecho sobre las citadas marcas, nombres comerciales y/o signos distintivos de terceros, ni otorga a los Usuarios derechos de ningún tipo sobre las mismas.

1.4 REGISTRO DE USUARIOS

Los Usuarios podrán navegar libremente a través de las aplicaciones, pero a tal efecto deberán estar registrados. El registro de los Usuarios se realiza ingresando a la aplicación, y no tiene costo alguno.

Es obligatorio completar el formulario en todos los campos con datos válidos y verdaderos, de manera exacta y precisa. Para un correcto funcionamiento del sistema, es necesario que los Usuarios mantengan sus datos actualizados. E-SPORTS BOLIVIA podrá proceder a verificar la identidad del Usuario y/o de los datos consignados por éste.

E-SPORTS BOLIVIA no se responsabiliza por la veracidad o certeza de los datos provistos por los Usuarios frente a terceros.

E-SPORTS BOLIVIA se reserva el derecho de suspender temporal o definitivamente a los Usuarios en caso de incumplimiento de los Términos y Condiciones.

Así como E-SPORTS BOLIVIA se compromete a mantener la confidencialidad de los datos aportados por los Usuarios para su registro, los Usuarios se comprometen a mantener la confidencialidad de su nombre y clave de acceso a las aplicaciones. Los Usuarios son los únicos responsables del uso que se haga de su clave y deberán tener presente que si otras personas tienen o pueden tener en el futuro acceso a la cuenta consignada como propia en el formulario de registro, éstas también podrían solicitar su clave de acceso y nombre de Usuario. El Usuario se compromete a notificar inmediatamente a E-SPORTS BOLIVIA sobre cualquier uso no autorizado de su cuenta de Usuario, y consecuentemente libera a E-SPORTS BOLIVIA de cualquier tipo de

responsabilidad en el caso de que este uso no autorizado produzca algún daño a la Empresa y/o a terceros.

1.5 EXCLUSIÓN DE GARANTÍAS Y RESPONSABILIDAD

E-SPORTS BOLIVIA no garantiza en todo momento la disponibilidad de acceso y continuidad del funcionamiento de la presente aplicación móvil y de sus servicios, por lo que E-SPORTS BOLIVIA no será responsable, con los límites establecidos en el Ordenamiento Jurídico vigente, de los daños y perjuicios causados al Usuario como consecuencia de la indisponibilidad, fallos de acceso y falta de continuidad de la presente aplicación móvil y sus Servicios.

E-SPORTS BOLIVIA responderá única y exclusivamente de los Servicios que preste por sí misma y de los contenidos directamente originados por la empresa. Dicha responsabilidad quedará excluida en los casos en que concurran causas de fuerza mayor, caso fortuito o en los supuestos en que la configuración de los dispositivos del Usuario no sea la adecuada para permitir el correcto uso de los servicios de la aplicación.

E-SPORTS BOLIVIA no es responsable por el mal uso de la aplicación por parte de los Usuarios y las consecuencias que este uso pueda desencadenar. Los Usuarios son netamente responsables del cuidado y correcto uso de los dispositivos en los cuales se instalará y utilizará la aplicación, por lo que en ningún caso podrán atribuir responsabilidades sobre este punto a E-SPORTS BOLIVIA.

La descarga, acceso y uso de la aplicación en los dispositivos móviles o similares, no implica la obligación por parte de E-SPORTS BOLIVIA de controlar la ausencia de virus, gusanos o cualquier otro elemento informático dañino. El Usuario será responsable en todos los casos de disponer de herramientas adecuadas para la detección y desinfección de programas informáticos dañinos.

E-SPORTS BOLIVIA no garantiza que sus aplicaciones se encuentren libre de virus, gusanos o cualquier otro elemento que pueda llegar a dañar o alterar el normal funcionamiento de los dispositivos de los Usuarios. Es responsabilidad y obligación exclusiva del Usuario contar con las herramientas adecuadas para detectar, desinfectar y/o prevenir cualquier tipo de elementos y/o posibles daños de esta naturaleza.

E-SPORTS BOLIVIA no se responsabiliza por cualquier daño que pueda producirse en los dispositivos de los Usuarios o de terceros como consecuencia del uso de sus aplicaciones. E-SPORTS BOLIVIA no será responsable de ningún daño directo, indirecto, incidental, especial,

emergente o punitivo, incluyendo, aunque no en forma taxativa, ningún daño por lucro cesante, pérdida de buen nombre, uso, datos u otro tipo de pérdidas intangibles que fueren consecuencia de la utilización del servicio por parte del Usuario.

1.6 CONDUCTA DE LOS USUARIOS

E-SPORTS BOLIVIA no garantiza que los Usuarios de la presente aplicación móvil utilicen los contenidos y/o servicios del mismo de conformidad con la ley, la moral, el orden público, ni las presentes Condiciones Generales y, en su caso, las condiciones Particulares que resulten de aplicación. Asimismo, no garantiza la veracidad y exactitud, exhaustividad y/o autenticidad de los datos proporcionados por los Usuarios. E-SPORTS BOLIVIA no será responsable, indirecta ni subsidiariamente, de los daños y perjuicios de cualquier naturaleza derivados de la utilización de los Servicios y Contenidos de la aplicación por parte de los Usuarios o que puedan derivarse de la falta de veracidad, exactitud y/o autenticidad de los datos o informaciones proporcionadas por los Usuarios, o de la suplantación de la identidad de un tercero efectuada por un Usuario en cualquier clase de actuación a través de la presente aplicación móvil. Por lo tanto, el uso de esta aplicación no implica la obligación por parte de E-SPORTS BOLIVIA de comprobar la veracidad, exactitud, adecuación, idoneidad, exhaustividad y actualidad de la información suministrada a través de la misma.

E-SPORTS BOLIVIA no se responsabiliza de las decisiones tomadas a partir de la información suministrada a través de la aplicación ni de los daños y perjuicios producidos en el Usuario o terceros con motivo de actuaciones que tengan como único fundamento la información obtenida en la aplicación.

1.7 MODIFICACIONES

E-SPORTS BOLIVIA se reserva el derecho a efectuar las modificaciones que estime oportunas y/o necesarias a sus aplicaciones, pudiendo modificar, suprimir e incluir nuevos contenidos y/o servicios, así como la forma en que éstos aparezcan presentados y localizados.

1.8 MENORES DE EDAD

Con carácter general, para hacer uso de los Servicios de la presente aplicación móvil los menores de edad deben haber obtenido previamente la autorización de sus padres, tutores o representantes legales, quienes serán responsables de todos los actos realizados a través de la

presente aplicación móvil por los menores a su cargo. En aquellos Servicios en los que expresamente se señale, el acceso quedará restringido única y exclusivamente a mayores de 18 años.

1.9 DURACIÓN Y TERMINACIÓN

La prestación de los servicios y/o contenidos de la presente aplicación móvil tiene una duración indefinida. Sin perjuicio de lo mencionado, E-SPORTS BOLIVIA está facultada para dar por terminada, suspender o interrumpir unilateralmente, en cualquier momento y sin necesidad de pre aviso, la prestación del servicio y de la presente aplicación móvil y/o de cualquiera de los servicios, sin perjuicio de lo que se hubiera dispuesto al respecto en las correspondientes condiciones particulares.

E-SPORTS BOLIVIA se reserva el derecho de interrumpir, suspender o modificar en cualquier momento los servicios ofrecidos en sus aplicaciones, ya sea en forma permanente o transitoria. No se requerirá la conformidad de los Usuarios, ni será necesario aviso previo alguno.

Asimismo, E-SPORTS BOLIVIA no garantiza el acceso o uso permanente de sus aplicaciones, ya que éste podría interrumpirse por cuestiones técnicas ajenas a la empresa.