El impacto en la sociedad de la saga GTA

La saga de juegos de GTA (*Grand Theft Auto*), lanzada en 1997 por la Compañía Estadounidense *Rockstar Games*, en un videojuego de acción-aventura de mundo abierto, es decir, narra la historia de distintos criminales y aunque sean varios, por una razón se van relacionando entre si y envolviendo en problemas a más personajes conforme va pasando el tiempo, es considerado un juego de alta violencia, prohibido en varios países, por lo que no es recomendado a menores de edad.

Por lo expuesto, el lanzamiento de la saga creó diversas opiniones, más en contra que a favor, esta reacción respondió a una campaña de *marketing* elaborada por los creadores..

En el presente ensayo analizaremos el impacto en el público, de los conceptos utilizados y la violencia del juego y de qué manera influyo en sus ventas.