**Exercício 1.** Escreva um programa que pede para o usuário digitar dois inteiros e imprime a soma desses inteiros

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* numero1, numero2, soma;

printf("Digite o primeiro numero:\n");

scanf("%d", &numero1);

printf("Digite o segundo numero:\n");

scanf("%d", &numero2);

soma = numero1 + numero2;

printf("O resultado da soma eh: %d", soma);

getchar();

return 0;

}

**Exercício 2.** Escreva um programa que pede para o usuário digitar dois inteiros e imprime a diferença desses inteiros.

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* numero1, numero2, diferenca;

printf("Digite o primeiro numero:\n");

scanf("%d", &numero1);

printf("Digite o segundo numero:\n");

scanf("%d", &numero2);

diferenca = numero1 - numero2;

printf("O resultado da diferenca eh: %d", diferenca);

getchar();

return 0;

}

**Exercício 3.** Escreva um programa que pede para o usuário digitar dois inteiros e imprime o produto desses inteiros.

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* numero1, numero2, produto;

printf("Digite o primeiro numero:\n");

scanf("%d", &numero1);

printf("Digite o segundo numero:\n");

scanf("%d", &numero2);

produto = numero1 \* numero2;

printf("O resultado do produto eh: %d", produto);

getchar();

return 0;

}

**Exercício 4.** Escreva um programa que pede para o usuário digitar dois inteiros e imprime o quociente e o resto da divisão inteira desses inteiros. O programa deve imprimir ambas as respostas em um único printf.

Você pode supor que o usuário não tentará dividir por zero.

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* numero1, numero2, quociente, resto;

printf("Digite o primeiro numero:\n");

scanf("%d", &numero1);

printf("Digite o segundo numero:\n");

scanf("%d", &numero2);

quociente = numero1 / numero2;

resto = numero1 % numero2;

printf("O resultado do quociente eh %d e o resto eh %d", quociente, resto);

getchar();

return 0;

}

**Exercício 5.** Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro e imprime o quadrado desse inteiro.

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* numero1, quadrado;

printf("Digite o numero:\n");

scanf("%d", &numero1);

quadrado = numero1 \* numero1;

printf("O resultado do quadrado eh: %d", quadrado);

getchar();

return 0;

}

**Exercício 6.** Escreva um programa que pede para o usuário digitar as duas dimensões de um retângulo e imprime o perímetro e a área desse retângulo. O programa deve imprimir ambas as respostas em um único printf.

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* dimensao1, dimensao2, perimetro, area;

printf("Digite a primeira dimensao do retangulo:\n");

scanf("%d", &dimensao1);

printf("Digite a segunda dimensao do retangulo:\n");

scanf("%d", &dimensao2);

perimetro = 2 \* (dimensao1 + dimensao2);

area = dimensao1 \* dimensao2;

printf("O perimetro do retangulo eh %d e a area eh %d", perimetro, area);

getchar();

return 0;

}

**Exercício 7.** Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro e imprime o inverso desse inteiro. Ou seja, se o usuário digita 10, o programa imprime −10. Se digita −42, imprime 42.

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* numero;

printf("Digite a numero para inverter:\n");

scanf("%d", &numero);

printf("O inverso do numero eh: %d", (-numero));

getchar();

return 0;

}

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* numero;

printf("Digite a numero para inverter:\n");

scanf("%d", &numero);

printf("O inverso do numero eh: %d", numero \* -1);

getchar();

return 0;

}

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* numero;

printf("Digite a numero para inverter:\n");

scanf("%d", &numero);

printf("O inverso do numero eh: %d", numero / -1);

getchar();

return 0;

}

**Exercício 8.** Escreva um programa que pede para o usuário digitar dois inteiros e imprimir qual porcentagem do segundo o primeiro representa. Por exemplo: se o usuário digita 6 e 12, o programa imprime Porcentagem: 50%, pois 6 é a metade de 12. Você pode supor que o segundo não é zero

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* numero1, numero2, porcentagem;

printf("Digite o primeiro numero:\n");

scanf("%d", &numero1);

printf("Digite o segundo numero:\n");

scanf("%d", &numero2);

porcentagem = numero1 \* 100 / numero2;

printf("A porcentagem do segundo pelo primeiro numero eh: %d%%", porcentagem);

getchar();

return 0;

}

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* numero1, numero2, porcentagem;

printf("Digite o primeiro numero:\n");

scanf("%d", &numero1);

printf("Digite o segundo numero:\n");

scanf("%d", &numero2);

porcentagem = ((*double*) numero1) / numero2 \* 100;

printf("A porcentagem do segundo pelo primeiro numero eh: %d%%", porcentagem);

getchar();

return 0;

}

**Exercício 9.** Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro e imprime apenas um número: 0 ou 1. Imprime 0 se o inteiro digitado for par e imprime 1 caso contrário. Pense no que significa “ser par” em termos das operações aritméticas básicas vistas em aula. Você só pode usar o que foi visto em aula.

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* numero, resultado;

printf("Digite o numero:\n");

scanf("%d", &numero);

resultado = numero % 2;

printf("O resultado eh: %d", resultado);

getchar();

return 0;

}

**Exercício 10. DESAFIO:** Escreva um programa que faz o contrário do programa pedido no exercício anterior: imprime 1 se o inteiro digitado for par e imprime 0 caso contrário. Você só pode usar o que foi visto em aula

#include <stdio.h>

*int* main() {

*int* numero, resultado;

printf("Digite o numero:\n");

scanf("%d", &numero);

resultado = -(numero % 2 - 1);

printf("O resultado eh: %d", resultado);

getchar();

return 0;

}