



APLICACIONES WEB ESTÁTICAS

Una aplicación web estática sólo utiliza código html, css y lenguaje cliente (javascript), no utiliza bases de datos ni lenguajes servidor.

Tradicionalmente el despliegue de un sitio web estático sería de la siguiente forma:

1. Se crean las páginas html y css en el entorno de desarrollo, por ejemplo usando visual studio code o un generador de páginas estáticas. Algunos de los generadores de páginas estáticas más importantes son:

	Licencia	Idioma	Generador de plantillas	Página web/Página de proyecto
Jekyll	MIT	Ruby	Liquid	jekyllrb.com
Hugo	APL 2.0	Go	Go	gohugo.io
Gatsby	MIT	JavaScript	React	gatsbyjs.com
Eleventy	MIT	JavaScript	Liquid, Nunjucks u.a.	11ty.dev
Hexo	MIT	JavaScript	EJS, Pug u.a.	hexo.io
Next.js	MIT	JavaScript	React	nextjs.org
Nuxt	MIT	JavaScript	Vue	nuxtjs.org
Gridsome	MIT	JavaScript	Vue	gridsome.org
Metalsmith	MIT	JavaScript	Handlebars, Any JS	metalsmith.io
Jigsaw	MIT	PHP	Blade	jigsaw.tighten.co
Vuepress	MIT	JavaScript	Vue	vuepress.vuejs.org

2. Podemos añadir código javascript, que se ejecutará en el cliente.
3. El entorno de producción necesita sólo un servidor web: por ejemplo apache. Este servidor podemos administrarlo nosotros o utilizar servicios de hosting para implantar nuestras páginas.
4. Podemos usar un servidor ftp para subir los ficheros al servidor. Los servicios modernos para alojar páginas estáticas pueden proporcionar métodos de despliegues automáticos o semiautomática, y suelen usar repositorios git (el uso de servidores FTP está desapareciendo). Ejemplos de servicios de despliegue de páginas estáticas son: Netlify, Surge , GitHub Pages, GitLab Pates, Firebase, Vercel, Neocities.

Ventajas de las páginas estáticas:

- Son portables, funcionan en todos los servidores.
- Los requerimientos técnicos son mínimos.
- Tardan muy poco en cargarse.
- Costos de alojamiento menores.

Desventajas de las páginas estáticas:

- Funcionalidad muy limitada.
- No hay acceso a la base de datos.
- El usuario no puede modificar los contenidos, ordenar o cambiar el diseño.
- Los contenidos sólo los puede cambiar el administrador web.
- Las actualizaciones son lentas y fundamentalmente manuales.

Práctica 1: Instalación de apache.

- Vamos a usar una máquina virtual de Linux para que actúe de servidor web para sitios estáticos.
- Instala apache:
 - `sudo -i`
 - `apt-get update`
 - `apt-get install apache2`
 - `apt-get install apache2 doc` (instala la documentación de apache)
 - `apache2 -v` (para ver la versión)
 - `service apache2 status` (para ver el estado del servidor)
 - `ls /etc/apache2/` (para ver los archivos de configuración)
 - `ls /var/www/html` (en esta carpeta hay un archivo `index.html` que es el que se muestra al acceder a dicho servidor)
- Comprobar que al acceder desde el navegador al localhost 127.0.0.1, se muestra la página de apache de la carpeta `/var/www/html`.
- Acceder desde el navegador de la máquina anfitrión a dicha página, acceder con la ip (obtenerla por `ifconfig`).
- Sustituir la página `index.html` por la de uno de los ejercicios de formularios.

Práctica 2: Crear dos servidores virtuales, con vuestro nombre y apellido y el número 1 y 2, para que dependiendo del dominio con el que se acceda, se carguen dos páginas diferentes. Seguid para ello el siguiente vídeo desde el minuto 10:

<https://www.youtube.com/watch?v=8EnTdCwaX48>

Práctica 3: Directivas compilación apache.