

## STRING, DATE, MATH, NUMBER

1. Realizar la búsqueda de un string clave en un string fuente. Se deberá anotar una frase o texto (fuente) y luego la clave a buscar. En caso de encontrarla, imprimir la posición, de lo contrario un mensaje de no encontrado.
2. Realizar un programa que permita introducir una dirección de mail e implementar una función que verifique si el String tiene el caracter @.
3. Leer un String por teclado y pasarlo a mayúsculas y minúsculas. Repetir el proceso hasta que se anote FIN.
4. Leer números de teclado hasta anotar -1 y mostrar el más alto (usar Number).
5. Muestra por teclado la fecha del día con un formato adecuado:  
Hoy es el día \_\_ del mes \_\_\_\_ del año \_\_\_\_ . Y ahora son las \_\_\_\_ horas.
6. Confeccionar un programa que permita leer un valor comprendido entre 1 y 10. Luego generar un valor aleatorio entre 1 y 10, mostrar un mensaje diciendo si se ha acertado el número o no.
7. Dado un día decid que día será después de transcurridos un número de días anotados por teclado.
8. Validar que una fecha esté comprendida entre dos introducidas por teclado.
9. Decid el número de minutos transcurridos entre dos horas introducidas por teclado.