

EJERCICIOS SOBRE EVENTOS

1. Programa que tiene una variable inicialmente con valor 0 y con tres botones uno que cada vez que se pulsa la suma 1, otro que la resta 1 y otro que pone a cero. Mostrar con un alert el valor de la variable cada vez que se pulse un botón.
2. Programa que al cambiar el tamaño de la ventana del navegador muestre un mensaje de aviso.
3. Al seleccionar un enlace mostrar una alerta de seguridad.
4. Programa con un párrafo. Al dar click sobre él cambia el color del texto al rojo, al volver a dar click verde, al siguiente click a azul, al siguiente click otra vez a rojo, y así sucesivamente.
5. Cambiar el color de fondo de un campo de texto cuando nos posicionamos en él. (onFocus).
6. Mensaje de alerta cuando la página ha terminado de cargarse (onLoad).
7. Cambiar el color de una caja y el tipo de letra de su interior cuando se pulsa sobre ella el botón del ratón y se mantiene pulsado (onmousedown) y devolver el mismo color cuando se levanta el dedo del botón (onmouseup).
8. Programa con una imagen , al hacer click sobre ella cambia el tamaño a la mitad y al hacer doble click vuelve al tamaño original.