

## EJERCICIOS PHP BÁSICOS

1. Programa que calcula el área de una circunferencia dado el radio en una variable.
2. Programa que dados dos números me calcula la suma(en rojo), la resta(en azul) y el producto (en verde).
3. Programa que dado un importe y un descuento (porcentaje) , calcula el importe una vez aplicado el descuento.
4. Programa que dadas 3 notas calcula la media.
5. Dado un número de segundos mostrar las horas minutos y segundos que representa.
6. Dado un número decir si es negativo, positivo o cero.
7. Dados dos números decid cual es el mayor.
8. Dados tres números averiguar cuál es el mayor de los tres.
9. De una determinada entrevista de trabajo se obtiene la siguiente información: nombre, cantidad total de preguntas que realizó en el test, y cantidad que contestó correctamente. Se pide confeccionar un programa que diga en qué nivel se encuentra el aspirante basándose en la siguiente información:
  - a. Nivel Superior: Porcentaje  $\geq 90\%$
  - b. Nivel medio: Porcentaje  $\geq 75\%$  y  $< 90\%$
  - c. Nivel regular: Porcentaje  $\geq 50\%$  y  $< 75\%$
  - d. Fuera de nivel: Porcentaje  $< 50\%$
10. De un operario se conoce su sueldo y los años de antigüedad. Se pide confeccionar un programa que lea los datos de entrada e informe:
  - e. Si el sueldo es inferior a 500 y su antigüedad es igual o superior a 10 años, otorgarle un aumento del 20% y mostrar el sueldo a pagar.
  - f. Si el sueldo es inferior a 500 pero su antigüedad es menor a 10 años, otorgarle un aumento del 5% y mostrar el sueldo a pagar.
  - g. Si el sueldo es mayor o igual a 500 mostrar en la página sin cambios.
11. En un comercio se realiza un descuento dependiendo del precio de cada producto. Si el precio es inferior a 6 euros, no se hace descuento, si es mayor o igual que 6 euros y menor que 60 euros se hace un 5% de descuento, y si es mayor o igual que 60 euros se hace un 10% de descuento. Algoritmo que lee el precio de un producto y nos calcula y escribe su precio final.
12. Dada una nota numérica , decid cual es su nota en literal.(usar switch)
13. Dado el nombre de un mes, decir cuántos días tiene.(usar switch)
14. Escribir por pantalla los números del 1 al 100.
15. Escribir los 20 primeros pares.
16. Programa que sume los 20 primeros números naturales.

17. Mostrar los múltiplos de 8 hasta el número 500.
18. Dado un número mostrar su tabla de multiplicar.
19. Mostrar todos los números menores que uno dado que no sean divisibles por 3.
20. Decid si un número es primo, es decir sólo lo dividen la unidad y él mismo.
21. Programa que dado el número de filas y de columnas de una tabla la dibuje por pantalla.
22. Dibujar un tablero de ajedrez.
23. Dado el número de días de un mes y el día de la semana por el que empieza (L,M,X,J,V,S,D) escribir la hoja del calendario.(opcional)