#### **UT8. EJEMPLOS**

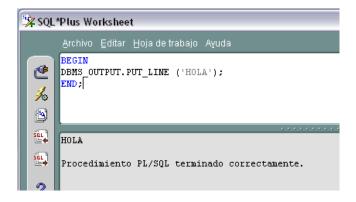
Siempre que vayamos a ejecutar procedimientos que muestren mensajes por pantalla pondremos ON el parámetro SERVEROUTPUT

Basta con hacerlo una vez al inicio de sesión. Si ésta se cierra hay que volver a hacerlo.



#### EJEMPLO 1.

Procedimiento anónimo que muestra un saludo



## EJEMPLO 2.

Procedimiento anónimo en el que se declaran dos variables num1 y num2 y se inicializan con valores 3 y 7. Después se muestra la suma y la resta de estas dos variables.

```
Archivo Editar Hoja de trabajo Ayuda

DECLARE
NUM1 NUMBER:=3;
NUM2 NUMBER:=7;
SUMA NUMBER;
RESTA NUMBER;
BEGIN
SUMA := NUM1 + NUM2;
RESTA := NUM1 - NUM2;
DBMS_OUTPUT.PUT_LIME ('LA SUMA ES '||SUMA);
DBMS_OUTPUT.PUT_LIME ('LA RESTA ES '||RESTA);
END;

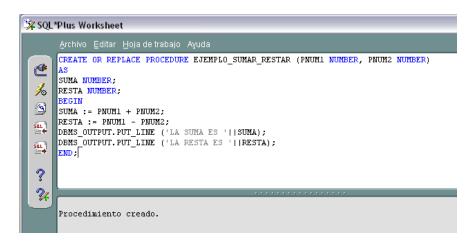
LA SUMA ES 10
LA RESTA ES -4

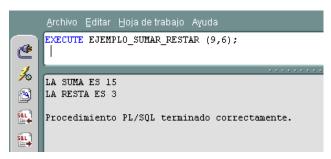
Procedimiento PL/SQL terminado correctamente.
```

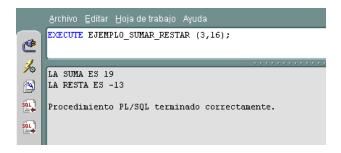
**TEMA 8: PL/SQL Básico** 

## EJEMPLO 3.

Procedimiento que se llama EJEMPLO\_SUMAR\_RESTAR. Recibe dos números y después muestra la suma y la resta de los números recibidos.





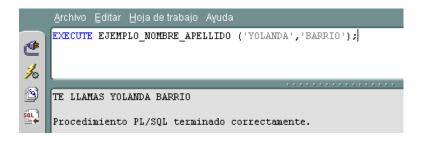


# EJEMPLO 4.

Procedimiento que se llama EJEMPLO\_NOMBRE\_APELLIDO. Recibe dos variables con el nombre y el apellido y muestra un mensaje con ambas concatenados

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE EJEMPLO_NOMBRE_APELLIDO (PNOM VARCHAR2, PAPELL VARCHAR2)
AS
BEGIN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('TE LLAMAS '||PNOM||' '||PAPELL);
END;
```

**TEMA 8: PL/SQL Básico** 



## EJEMPLO 5.

Procedimiento que se llama EJEMPLO\_POSITIVO. Recibe un número y muestra un mensaje indicando si es positivo o no lo es.

```
Archivo Editar Hoja de trabajo Ayuda

CREATE OR REPLACE PROCEDURE EJEMPLO_POSITIVO (PNUM1 NUMBER)

AS
BEGIN
IF PNUM1 > 0 THEN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('EL NÚMERO RECIBIDO '||PNUM1||' ES POSITIVO');
ELSE
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('EL NÚMERO RECIBIDO '||PNUM1||' NO ES POSITIVO');
END IF;
END |

END;
```