

SCRIPTS VBSCRIPT

.vbs→extensión del fichero

option explicit→primera línea

wscript→OBJETO

dim→declarar variables, con coma. Ej: dim nombre, apellido

inputbox→ recoge un dato y lo guarda en una variable.

inputbox("cad", "tít vent", "valor x def")

&→concatenar

'comentario

"texto a salir"

&vbCrLf→salto de línea en una pregunta

msgbox→ guarda botón seleccionado

-Iconos:

+**vbInformation**→información

+**vbQuestion**→pregunta

+**vbExclamation**→warning

+**vbCritical**→error crítico

-Botón:

+**vbOkOnly**→solo aceptar

+**vbOkCancel**→aceptar y cancelar

+**vbYesNo**→si y no

+**vbYesNoCancel**→si, no, cancelar

+**vbRetryCancel**→reintentar o cancelar

+**vbAbortRetryIgnore**→abortar , reintentar, ignorar

EJ: var = msgbox("Pulsa un botón:", vbCritical+vbYesNo)

CONDICIÓN: if (condición) - else - elseif - end if

and or

CONVERSIÓN

typename(variable)→tipo de variable

-string→"4"

-integer→4

→vbFalse (0)

-boolean→True

-double→4.6

cint(var)→a integer

cstri(var)→a string

cdbl(var)→a double

cbool(var)→a boolean

BUCLES

while condición - wend

do while condición -loop

do - loop while condición

do - loop until [not] condición

ARRAYS-> dias(nº de variables), dias(0)=lorellenas

for variable=(dnd empieza) to 999 step 5 (secuencia) - next

- **to ubound (nombreadarray):** como el length de un array (el mayor), **empieza en 0** el primer elemento.

for each (elemento) in asignaturas - next

- pg 26. y pg.27 cuando no sabemos cuántos elementos va a tener el array

- **redim**→dar el valor de cuántos índices

join→cambia de array a cadena (lo contrario a split)

PREGUNTAR PQ NI PUTA IDEA

NÚMEROS ALEATORIOS

rnd()→ x defecto 0-1, con decimales. EJ: 0.7055

-Si quieres 1-9: multiplicar x 10 y **fix()**, para cortar decimales.

-Si lo vuelves a ejecutar en un bucle es necesario

reiniciar la semilla→ **randomize**→ al principio del fichero.

EJ: dado=fix(rnd()*6+1)--> +1 para que empiece en 1 y no en 0.

FUNCIONES Y OBJETOS

- **MATEMÁTICAS**

abs(num)→valor absoluto

round(num)→redondeo

fix(num)→ sin decimales

int(num)→valor entero

hex(num)→hexadecimal

oct(num)→octal

sgn(num)→ signo, si es positivo o negativo

sqr(num)→raíz cuadrada

rnd(num)→valor aleatorio

- **TEXTO**

asc("a")→La posición que tiene la "a" en ASCII

chr(65)→introduces número y te dice la posición del carácter en ASCII.

instr(frase,"a")n→busca la letra de izquierda a derecha (posición num.)

instrrev(frase,"a")→busca la letra de derecha a izquierda (posición num.) Es la última "a"

lcase(frase)→minúsculas

ucase(frase)→mayúsculas

len(frase)→longitud numérica

trim(frase)→elimina espacios laterales de una cadena

- **ltrim**→x la izquierda

- **rtrim**→x la derecha

left(frase,3)→3 primeros caracteres desde la izq

right(frase,3)→3 primeros caract. desde la der

mid(frase,20,6)→ posición y cuantos caracteres quiero.

replace(frase,"a","e")-> para sustituir a por e

space(20)-> te pone espacios

string(20,"\$") te pone 20 caracteres de \$

strreverse(frase) -> te pone la frases al revés

split(frase," ") mete en un array la frase cortando por espacios

for each palabra in split(fras, " ")

wscript.echo(palabra)

next

- **FECHAS**

date()→devuelve la fecha

time()→devuelve la hora

timer()→el número de segundos desde la medianoche

now()→ fecha y hora juntos

day()

month()

year()

hour()

minute()

second()

weekday()→número del día de la

semana

weekdayname()→día de la semana ("Lunes")

monthname(8)→ devuelve el nombre del mes

- podemos juntarlos:
monthname(month(ahora))→el nombre del mes, en este caso, 11.

● OBJETOS

- **wscript.objeto**→

- **set**→declarar objeto. EJ: set

consola=wscript.createObject("wscript.shell")

- **wscript.scriptname**→nombre del script

- **wscript.scriptfullname**→ruta

- **wscript.sleep 1000**→esperar un nº de seg

- **wscript.quit**→salir

- **wscript.createObject**→se utiliza para crear un objeto

- **wscript.shell**→terminal de comandos

- **objeto.run**→ ejecuta el objeto

- **objeto.sendkeys** " ^p"

→(Ctrl+p)→escribir tal cual en la terminal,en este caso imprimir

- %→lo mismo que Alt
- **objeto.sendkeys** "ping 8.8.8.8 {ENTER}"
→escribe comandos,en este caso ejecuta un ping

FILESYSTEMOBJECT -> objeto para el manejo del sistema de ficheros

Creación:

dim fso

set

fso=WScript.CreateObject("Scripting.FileSystemObject")

Propiedades

drives -> lista de todas las unidades

Métodos

driveexists(drv) -> comprueba si existe una unidad

getdrive(nombre) -> devuelve una unidad (objeto Drive)

folderexists(fld) -> comprueba si existe una carpeta

getfolder(nombre) -> devuelve una carpeta (objeto Folder)

fileexists(file) -> comprueba si existe un fichero

getfile(nombre) -> devuelve un fichero (objeto File)

getfileversion(file) -> ??

copyfile -> copiar fichero

movefile -> mover fichero

deletefile -> borrar fichero

getbasename(file) -> nombre de fichero sin extensión

getextensionname(file) -> extensión del fichero

getfilename(file) -> nombre del fichero

buildpath(ruta,file) -> construye una ruta completa

Objeto Drive

isready -> si esta lista la unidad

drivetype: -> tipo de unidad (devuelve un numero)

0 desconocido

1 unidad extraible

2 unidad fija

3 unidad real

4 cdrom

5 disco virtual

filesystem -> tipo del sistema de ficheros

volumename -> nombre de volumen

sharename -> nombre de recurso compartido

path -> ruta

rootfolder -> ruta del directorio raíz

totalsize -> tamaño total

freespace -> espacio libre

availablespace -> espacio disponible (no siempre coincide con el espacio libre)

serialnumber -> número de serie

driveletter -> letra de unidad

Objeto Folder

name -> nombre del directorio

drive -> unidad del directorio

type -> tipo de carpeta

datecreated -> fecha de creación

datelastmodified -> fecha de última modificación

datelastaccessed -> fecha de último acceso

parentfolder -> directorio padre

isrootfolder -> comprueba si es el directorio raíz de la unidad

size -> tamaño

path -> ruta

sortpath -> ruta corta (nomenclatura 8.3)

sortname -> nombre corto (nomenclatura 8.3)

subfolders -> lista de subdirectorios

files -> lista de los ficheros que contiene

copy -> copiar carpeta

delete -> borrar carpeta

Objeto File

name -> nombre del fichero

drive -> unidad del fichero

type -> tipo de fichero

datecreated -> fecha de creación

datelastmodified -> fecha de última modificación

datelastaccessed -> fecha de último acceso

parentfolder -> directorio padre

path -> ruta

size -> tamaño

shortname -> nombre corto (nomenclatura 8.3)

shortpath -> ruta corta (nomenclatura 8.3)

attributes: -> atributos (devuelve la suma de los valores que tiene)

0 normal

1 sólo lectura

2 oculto

4 sistema

8 etiqueta de volumen

16 carpeta

32 archivo

64 alias

128 comprimido

copy -> copiar fichero

move -> mover fichero

delete -> borrar fichero

MÓDULO= variable **Mod** variable

option explicit

dim fh1,fh2,dif

fh1="01/01/2024"

fh2="01/01/2025"

dif=DateDiff("y",fh1,fh2)

WScript.Echo dif

exit for para salir de un bucle

exit do