



ASIR2/APLICACIONES WEB - RECUPERACIÓN 1 EVAL

17/12/21

JAVASCRIPT

Se trata de hacer un formulario para reservar una instalación deportiva de un polideportivo.

El formulario aparece tal cual se os proporciona en el documento html correspondiente.

Se pide codificar en dicha página todo el código javascript necesario para que la página tenga el siguiente comportamiento:

- 1. Hacer que al pulsar en la cabecera vaya cambiando la imagen de fondo. (1 pto)
- 2. Al pulsar el botón de seguir:
 - Validar que todos los campos sean obligatorios, excepto si la pista es cubierta o no.(0,75 ptos)



Copyright salesianasnspilar 2021





- El teléfono tiene que ser numérico, 9 dígitos y empezar por 6 ó 9 (usad un patrón).(1 ptos)
- La fecha tiene que ser igual o mayor que la del día pero no mayor de 7 días después(1 ptos)
- La hora de inicio tiene que ser numérica, de uno o dos dígitos y estar entre las 9 y las 21 horas ambas incluidas.(0,5 ptos)
- La hora de fin tiene que ser numérica, de uno o dos dígitos y mayor que la hora de inicio, tiene que estar comprendida entre las 10 y las 22 horas. No se pueden reservar más de 2 horas.(0,75 pto)
- Si se reserva pista de baloncesto o patinaje aparece un checkbox para saber si se desea pista cubierta, se oculta en otro caso.(1 pto)
- Si alguno de los datos es incorrecto se mostrará el error producido en rojo debajo del campo incorrecto: (1 pto)
- 3. Si todos los datos son correctos se calculará el precio de la siguiente forma:(2,5 ptos)

La pista de futbito vale 10 euros/hora, la de baloncesto 12 euros/hora y la de patinaje 8 euros/hora. Si la pista es cubierta tiene un incremento de 4 euros la hora. Si se paga con tarjeta se incrementa el precio en un 10% y se descuenta un 5% si se paga por pay pal.

4. Los datos de la reserva junto con el precio se muestran en un div en la parte inferior de la hoja(0,5 pto)