



## **HTML**

#### http://www.w3schools.com/

- 1. HTML es el lenguaje con el que se escriben las páginas web.
- 2. **HTML 4.01 y 5.0**. Todas las etiquetas de HTML 4.01 se usan en HTML 5.0 excepto las que figuran como desaprobadas (deprecated). HTML 5.0 incorpora además nuevas etiquetas.
- 3. **Es texto plano** interpretado por un navegador.
- **4.** El HTML basa su sintaxis en **etiquetas**. La etiqueta presenta normalmente dos partes:

**Una apertura:** de forma general <etiqueta>, en su interior pueden ir atributos entre comillas, <etiqueta atributo1="valor1" atributo2="valor2"> . Un atributo no es más que un parámetro incluido en el interior de la etiqueta que ayuda a definir el funcionamiento de la etiqueta de una forma más personal. Hay atributos deprecated, esto es que tienden a desaparecer.

**Un cierre** de tipo </ etiqueta> (en algunas etiquetas no es necesario)

Todo lo incluido en el interior de esa etiqueta sufrirá las modificaciones que caracterizan a esta etiqueta.

Las etiquetas pueden estar en mayúsculas y en minúsculas. Mejor minúsculas. Entre la apertura de una etiqueta y su cierre hay un contenido que puede ser un simple texto o ser otras etiquetas, por lo que se deduce que un documento HTML tiene estructura de árbol.

Al anidar etiquetas si abres etiquetas dentro de otra más principal, antes de cerrar la etiqueta principal cierra las etiquetas que hayas abierto dentro de ellas.

#### 5. Formato de un documento html:

#### Tres Partes:

- 1. Declaración de la versión de HTML:
  - a. El documento no contiene elementos y atributos que han sido declarados desaprobados.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0//EN" "http://www.w3.org/TR/REC-html40/strict.dtd">
```

b. El documento contiene elementos y/o atributos desaprobados.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN"
```

"http://www.w3.org/TR/REC-html40/loose.dtd">

c. Documentos con marcos ( en desuso)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Frameset//EN"
```

"http://www.w3.org/TR/REC-html40/frameset.dtd">

d. Documento que usa etiquetas y atributos html5:

```
<!DOCTYPE html>
```

- 2. Cabecera con información acerca del documento: <head>, son datos que no aparecen en la página pero que son importantes para catalogarla.
- 3. Cuerpo con el contenido real del documento:<body>, esto es lo que será mostrado por el navegador.

#### **Ejemplo:**

- 6. **Comentarios:** Texto que el navegador no interpreta <!—texto →
- 7. Etiquetas para head:
  - Meta: Información sobre la página que usarán los navegadores.
    - Autor de la página

#### <meta name="autor" content="Pepe">

- Descripción de la página

#### <meta name="description" content="pruebas html">

Define palabras clave para los buscadores

# <meta name="keywords" content="HTML, CSS, XML, XHTML, JavaScript">

- Especifica la codificación del documento, para que muestre bien los caracteres especiales.

En html4:

En html5 es suficiente con poner:

#### <meta charset="UTF-8">

- Refresca el contenido del documento cada 3 seg.

```
<meta http-equiv="refresh" content="3">
```

 Base: Especifica una dirección por defecto o un target por defecto para los links de la página.

```
<base href="http://www.w3schools.com/images/" />
<base target="_blank" />
```

- 8. **Etiqueta body.** Sólo puede haber una en un documento. Lo que hay dentro del body es lo que muestra el navegador.
- Blancos y saltos de línea. Por defecto no se reconocen los saltos de línea ni los blancos. Cuando el navegador localiza una secuencia de blancos sólo muestra uno.

Si quiero que el navegador respete los blancos y saltos de línea utilizo la etiqueta

- 10. **Salto de línea.** Para saltar de línea se utiliza la etiqueta <br/> or , no tiene cierre (mejor <br/> or />)
- 11. **Línea horizontal.** <hr>>, no tiene cierre (mejor <hr/>)

12. **Encabezados:** Desde <h1> </h1>(más grande) hasta <h6> </h6>(más pequeño). Sirven para resaltar el texto, además provocan un salto de línea.

#### 13. **Párrafos:**

:párrafo, deja una línea antes y después.

#### 14. Formato de texto.

- a. Negrita: <b> </b>
- b. <u>Cursiva:</u> <i> </i>
- c. Subrayado: <u> </u>
- d. Subíndices y supraíndices: <sub> </sub> y <sup> </sup>
- e. Tachado: <del></del>
- f. Marcado: <mark><mark>

#### 15. Remarcar texto.

Con comillas: <q> </q>

Identándolo: <blockquote> </blockquote>

# 16. Estilos (introducción, veremos esto más detalladamente en el tema CSS)

En las etiquetas que hemos visto, puedo cambiar el color de la letra, del fondo, el tipo de letra, el tamaño, alineación, etc.. usando el atributo style

<etiqueta style="propiedad:valor;"> </etiqueta>

Podemos poner varias parejas propiedad:valor de esta forma:

<etiqueta style="propiedad1:valor1;propiedad2:valor2;propiedadn:valorn">

Ejemplo imagen de fondo en una página:

<body style="background-image:url(imagen.jpg)">

Ejemplos con un párrafo:

Color letra: color:blue;"> (mirar colores más adelante en este tema)

Color fondo:

Tamaño de la letra:

(px son pixels)

Estilo de la letra:

Alineación:

```
izquierda  
derecha  
centrada
```

#### 17. Listas.

a. Desordenadas:

```
    list-style-type:circle;"> (otros posibles valores son disc y square)
    elemento1
    elemento2
    elemento3
    elemento3
```

b. Ordenadas:

c. Definición:

```
<dl>
<dt>Término </dt>
<dd>Definición</dd>
</dl>
```

#### 18. Enlaces en HTML

a. Internos: A la misma página

```
<a href="#marcador">Pulse aquí para ir a otra parte de la página </a>
```

```
<a name="marcador"></a> (lugar dónde se va)
```

b. <u>Locales</u>: A una página del mismo sitio. Si no está en la misma carpeta ponemos la ruta relativa.

```
<a href="pagina.html"> </a>
```

c. Remotos: A una página remota

d. <u>Direcciones de correo:</u>

```
<a href="mailto:correo@paginaweb.com"></a>
```

e. Archivos: Si no está en la misma carpeta ponemos ruta relativa.

En todos los casos si quiero que el enlace se abra en otra instancia del navegador añado el atributo: target="\_blank".

#### 19. Imágenes

<img src="archivo" alt="texto" title="leyenda" height="alto" width="ancho" >
atributos:

src: Se pone el nombre del archivo con la extensión. El navegador lo busca en la misma carpeta. Si no está en la misma carpeta ponemos la ruta relativa usando .. para subir al padre o / para bajar a una carpeta hija.

alt: Texto que aparece en lugar de la imagen.

title: Texto que aparece al situar el ratón encima de la imagen.

height, width: Alto y ancho de la imagen. Puede ir en pixels(en ese caso no se pone ninguna unidad) o %. Siempre hay que especificarlo para que no se muevan los elementos de ésta al cargarla.

Este alto y ancho también se puede especificar usando estilos y además es más aconsejable, en este caso se ponen las unidades, las más usadas son px o %. Ejemplo:

```
<img src="archivo" style="width:100px;height:50px;">
```

Para alinear una imagen, utilizamos la etiqueta div, con la propiedad text-align.

Ej: Imagen centrada:

```
<div style="text-align:center"><img src="imagen.jpg"></div>
```

Para alinear una imagen respecto al texto usamos la propiedad float con estilos pudiendo tomar los valores left o right.

Ejemplo:

```
<img src="imagen.gif" style="float:left;width:42px;height:42px;">
La imagen se muestra a la izquierda del texto.
```

#### 20. Imagen como enlace

<a href="archivo.html"> <img src="imagen.gif"> </a>

#### 21. Tablas

Una tabla es un un conjunto de celdas organizadas dentro de las cuales podemos alojar distintos contenidos.

Las tablas son definidas por las etiquetas y </table

Dentro de estas dos etiquetas colocaremos todas las otras etiquetas, textos e imágenes que darán forma y contenido a la tabla.

Las tablas son descritas por líneas de izquierda a derecha. Cada una de estas líneas es definida por otra etiqueta y su cierre: <tr> y </tr>

Dentro de cada línea, habrá diferentes celdas. Cada una de estas celdas será definida por otro par de etiquetas: **y .** Dentro de estas etiquetas será donde coloquemos nuestro contenido. En ocasiones las celdas de la primera línea se etiquetan con **y,** en este caso el contenido aparece en negrita.

```
    ALUMNO
    ALUMNO
    CURSO

        Luis
        Luis
        CURSO
        CURSO</t
```

Quedaría:

ALUMNO CURSO Luis DAW Belen ASIR

ATRIBUTOS: Sólo en la etiqueta td

colspan="numero" --- Número de columnas que se expande una celda (horizontal)

rowspan="numero" --- Número de líneas que se expande una celda (vertical)

ESTILOS: Más usados

Table:

margin:auto ----- Centrar una tabla

border-style:solid ----- Borde de una tabla

border-color:color------ Color del borde

border-spacing:unidades ----- Distancia entre las celdas de una tabla

width:unidades ----- Ancho de la tabla

height:unidades ----- Alto de la tabla

tr:

height:unidades ----- Alto de la fila

td,th:

width:unidades ----- Ancho de celda

height:unidades ----- Alto de celda

border-style:solid ------ Borde de una tabla

border-color:color----- Color del borde

padding:unidades ------ Separación de un elemento al borde

En las tres etiquetas podemos usar:

background-color ------ Color de fondo

background-image----- Imagen de fondo

text-align ----- Alineación horizontal (left,center,right)

vertical-align ------ Alineación vertical (top, middle, bottom)

ASIR1 -- Lenguaje de marcas

### **Color**

- **1.** Con un número hexadecimal que esta compuesto a su vez de tres partes. Cada una de estas partes representa la contribución del rojo, verde y azul al color en cuestión ( 0 a F). Ejemplo: #9933CC describe el color morado.
- 2. Por otra parte, es posible definir de una manera inmediata algunos de los colores más frecuentemente usados para los que se ha creado un nombre más nemotécnico:

Aqua	Black	Blue	Fuchsia	Gray	Green	Lime	Maroon
Navy	Olive	Purple	Red	Silver	Teal	Yellow	White

En este enlace <a href="https://www.w3schools.com/colors/colors">https://www.w3schools.com/colors/colors</a> names.asp se pueden ver los 140 colores con nemotécnico que soportan todos los navegadores.

- 3. RGB: Se nombran usando la fórmula rgb(red,green,blue) dónde cada parámetro puede tomar los valores de 0 a 255. Ejemplo: rgb(255,0,0) es el color rojo.
- 4. Podemos añadir un canal alfa a los colores rgb utilizados en css, de esta forma los colores se representan usando **rgba** con 4 parámetros en vez de rgb con tres. Este cuarto parámetro que se añade indica el grado de opacidad de 0 a 1 (0 es transparente, 1 es opacidad total):

Ejemplo: El color de fondo tiene una opacidad intermedia.

Body { background-color:rgba ( 100, 200, 40, 0.5);}

### **Caracteres especiales**

Además de usar la directiva del head para los caracteres especiales, podemos usar los siguientes códigos para estar seguros de que se van a ver bien en todos los navegadores.

#### Caracteres especiales básicos

<	-	αgι,	
&	&	"	II

#### Caracteres especiales del HTML 2.0

Á	Á	À	À
É	É	È	È
Í	Í	Ì	Ì
Ó	Ó	Ò	Ò
Ú	Ú	Ù	Ù

á	Á	à	à
é	É	è	è
í	Í	ì	ì
ó	Ó	ò	ò
ú	Ú	ù	ù
Ä	Ä	Â	Â
Ë	Ë	Ê	Ê
Ï	Ϊ	Î	Î
Ö	Ö	Ô	Ô
Ü	Ü	Û	Û
ä	Ä	â	â
ë	Ë	ê	ê
ï	Ϊ	î	î
ö	Ö	ô	ô
ü	Ü	û	û
Ã	Ã	å	å
Ñ	Ñ	Å	Å
Õ	Õ	Ç	Ç
ã	Ã	ç	ç
ñ	Ñ	Ý	ç Ý
õ	Õ	ý	ý
Ø	Ø	ÿ	ÿ
ø	Ø	Þ	Þ
Ð	Đ	þ	þ
ð	Đ	Æ	Æ
ß	ß	æ	æ

# Caracteres especiales del HTML 3.2

		1
1/4		
1/2	¡	i
3/4	£	£
©	¥	¥
R	§	§
а	¤	¤
2	¦	!
3	«	«
1	¬	٦
_	­	
μ	º	0
¶	´	,
	¨	
0	±	±
J	»	<b>»</b>
خ		
	1/2 3/4 © R a 2 3 1 -  µ ¶ •	1/2 ¡ 3/4 £ © ¥ ® § a ¤ 2 ¦ 3 « 1 ¬ - ­ µ º ¶ ´ • ¨ • ± graquo;

## **Otros caracteres especiales**

×	×	¢	¢
÷	÷	€	€
"	"	™	тм
"	"	‰	<b>‰</b>
Œ	Œ	ƒ	f
‡	‡	†	†

ASIR1 -- Lenguaje de marcas