# PRACTICA NO.24: CLUSTER

Jose Arturo Beltre Castro 2013-1734

ING. JOSE DOÑE Sistemas Operativos III

### Cluster

El término clúster se aplica a los conjuntos o conglomerados de computadoras construidos mediante la utilización de hardwares comunes y que se comportan como si fuesen una única computadora.

La tecnología de clústeres ha evolucionado en apoyo de actividades que van desde aplicaciones de supercómputo y software de misiones críticas, servidores web y comercio electrónico, hasta bases de datos de alto rendimiento, entre otros usos.

El cómputo con clústeres surge como resultado de la convergencia de varias tendencias actuales que incluyen la disponibilidad de microprocesadores económicos de alto rendimiento y redes de alta velocidad, el desarrollo de herramientas de software para cómputo distribuido de alto rendimiento, así como la creciente necesidad de potencia computacional para aplicaciones que la requieran.

Simplemente, un clúster es un grupo de múltiples ordenadores unidos mediante una red de alta velocidad, de tal forma que el conjunto es visto como un único ordenador, más potente que los comunes de escritorio.

Los clústeres son usualmente empleados para mejorar el rendimiento y/o la disponibilidad por encima de la que es provista por un solo computador típicamente siendo más económico que computadores individuales de rapidez y disponibilidad comparables.

De un clúster se espera que presente combinaciones de los siguientes servicios:

- Alto rendimiento
- Alta disponibilidad
- Balanceo de carga
- Escalabilidad

La construcción de los ordenadores del clúster es más fácil y económica debido a su flexibilidad: pueden tener todos la misma configuración de hardware y sistema operativo (clúster homogéneo), diferente rendimiento pero con arquitecturas y sistemas operativos similares (clúster semihomogéneo), o tener diferente hardware y sistema operativo (clúster heterogéneo), lo que hace más fácil y económica su construcción.

Para que un clúster funcione como tal, no basta solo con conectar entre sí los ordenadores, sino que es necesario proveer un sistema de manejo del clúster, el cual se encargue de interactuar con el usuario y los procesos que corren en él para optimizar el funcionamiento.

### How to Install a Cluster

1. Para instalar lo que es nuestro cluster necesitaremos tener el disco o por lo menos el ISO del sistema ABC GNU/Linux, que es un monitor de cluster o más bien este será nuestro cluster o nodo maestro, en la siguiente imagen podremos ver la ventana de inicio de instalación el cual nos solicitara el método de instalación si lo queremos subir como live o instalar en el disco, en mi caso lo instalare en el disco con el comando Install.

```
ISOLINUX 3.63 Debian-2008-07-15 Copyright (C) 1994-2008 H. Peter Anvin Automated Beomulf Cluster ABC GNU/Linux

IMPORTANT
user="master" password="master" hostname="master"

For the default live system, press ENTER or enter 'live'.

To start the installer directly, enter 'install'.

To verify the CD for errors, enter 'check'.

To run memtest86+, enter 'memtest'.

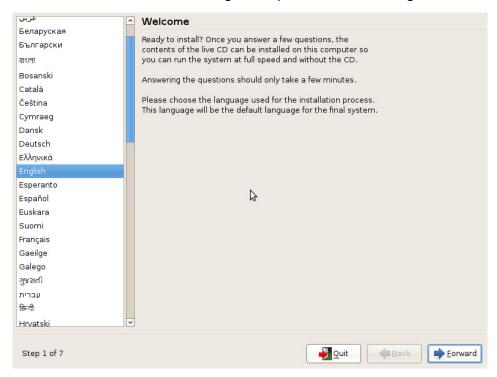
To boot from the first hard disk, enter 'hd'.

Iker Castanos Chavarri icastanos001@ikasle.ehu.es
Dept. Automatic Control and Systems Engineering
University of the Basque Country
http://ммм.ehu.es/AC

boot: _
```

 En la siguiente imagen podremos apreciar que luego de que escribi el comando Install comenzó el proceso de instalación de paquetes previos a la instalación en el disco.

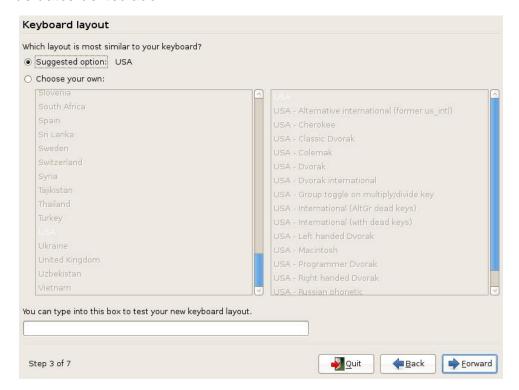
3. En la siguiente imagen podremos apreciar el primer paso de proceso de instalación de nuestro sistema el cual se basa en la elección del idioma de nuestro sistema en mi caso elegiré lo que es el idioma Ingles.



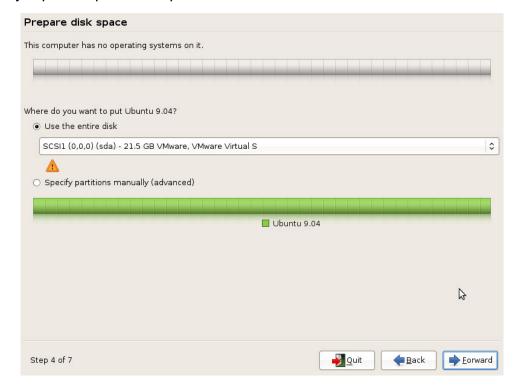
4. En el siguiente paso seleccionaremos la zona horaria para nuestro sistema.



5. En el tercer paso de instalación seleccionaremos el idioma de introducción de datos del teclado.



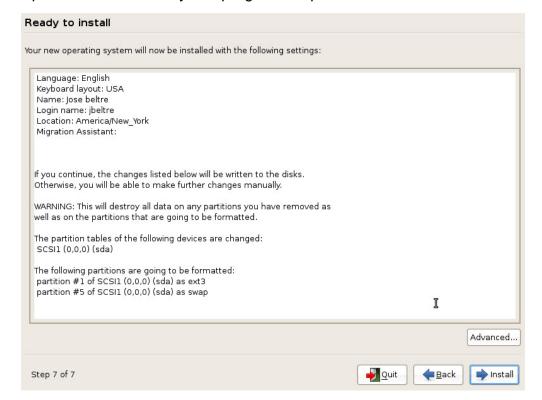
6. Bien en la siguiente ventana elegiríamos el método de instalación o mejor como se instalara nuestro sistema en mi caso seleccione mi disco por defecto ya que no quiero una personalizada.



7. En la siguiente captura, deberemos llenar los campos de nombre de usuario y el password que tendrá nuestro usuario en nuestro sistema.



8. En la siguiente ventana nos dará un resumen de todas las configuraciones que se han realizado y nos pregunta si queremos instalar el sistema así.



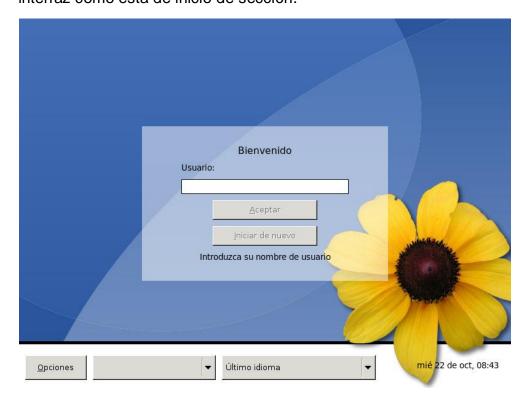
9. En esta ventana podremos apreciar que el proceso de instalación ha comenzado, luego de que esto haya comenzado deberemos esperar a que termine de instalar paquetes.



10. Luego de que se haya instalado todo nuestro sistema nos solicitara el reinicio tal cual nos dice esta imagen.



11. Ya reiniciado nuestro sistema, cuando termine de cargar tendremos una interfaz como esta de inicio de sección.



12. Luego de que iniciemos sección podremos ver nuestro escritorio con una interfaz así.



# **How to Configure a Cluster**

13. Para comenzar con la configuración de nuestro cluster lo primero que debemos de hacer es tener dos máquinas que servirán como nodos para nuestro cluster, en este caso las maquinas serán booteables, por el adaptador de red y tendremos algo como esto en ambas máquinas, puede ver también que esta máquina ya realizo las negociaciones y obtuvo una dirección IP.

```
GATEWAY IP: 192.168.0.1
PXELINUX 3.53 Debian-2007-12-11 Copyright (C) 1994-2007 H. Peter Anvin
UNDI data segment at: 0009C7F0
UNDI data segment size: 24D0
UNDI code segment at: 0009ECC0
UNDI code segment size: 0A0D
PXE entry point found (we hope) at 9ECC:0106
 y IP address seems to be COA80003 192.168.0.3
ip=192.168.0.3:192.168.0.1:192.168.0.1:255.255.255.0
Trying to load: pxelinux.cfg/564dd589-d9d8-4764-492b-6f75db8a79a2
Trying to load: pxelinux.cfg/01-00-0c-29-8a-79-a2
Trying to load: pxelinux.cfg/C0A80003
Trying to load: pxelinux.cfg/C0A8000
Trying to load: pxelinux.cfg/C0A800
Trying to load: pxelinux.cfg/C0A80
Trying to load: pxelinux.cfg/C0A8
Trying to load: pxelinux.cfg/COA
Trying to load: pxelinux.cfg/C0
Trying to load: pxelinux.cfg/C
Trying to load: pxelinux.cfg/default
Missing parameter in syslinux.cfg.
Missing parameter in syslinux.cfg.
Loading VMlinuz-2.6.27-17-generic.
```

14. Ya acá nuestro sistema está subiendo con las informaciones proporcionadas por nuestro cluster al nodo.

```
12.075792] pcnet32: PCnet/PCI II 79C970A at 0x2000, 00 0c 29 8a 79 a2 assign
    12.075873] eth0: registered as PCnet/PCI II 79C970A
    12.075954] pcnet32: 1 cards_found.
Done.
    12.580661] RPC: Registered udp transport module.
12.580754] RPC: Registered tcp transport module.
12.607563] NET: Registered protocol family 17
P-Config: ethO hardware address 00:0c:29:8a:79:a2 mtu 1500 DHCP RARP
    12.618864] eth0: link up
(P-Config: eth0 complete (from 192.168.0.1):
address: 192.168.0.3 broadcast: 192.168.0.255
gateway: 192.168.0.1 dns0 : 192.168.0.1
                                                                   dns1 : 0.0.0.0
filename : pxelinux.0
Begin: Running /scripts/nfs-premount ...
Done.
Done.
Begin: Running /scripts/nfs-bottom ...
Done.
Done.
Begin: Running /scripts/init-bottom ...
 * Reading files needed to boot..
```

15. Luego de que nuestros nodos estén cargados por red, lo siguiente a realizar será abrir nuestra terminar en nuestro nodo master, y escribir el siguiente comando: **lamboot –v clusterhost.** Esto servirá para el registro de los equipos en la red, luego de realizar esto queda culminado el proceso de configuración de nuestro cluster.

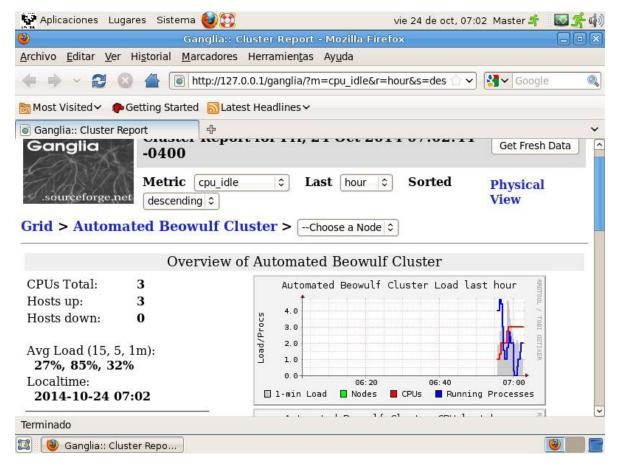
```
master@master-desktop:~$ lamboot -v clusterhosts

LAM 7.1.2/MPI 2 C++/ROMIO - Indiana University

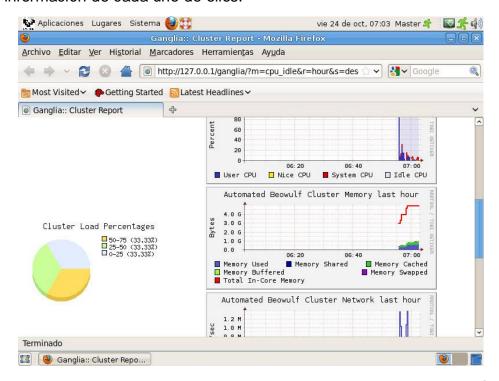
n-1<4515> ssi:boot:base:linear: booting n0 (192.168.0.1)
n-1<4515> ssi:boot:base:linear: booting n1 (192.168.0.3)
n-1<4515> ssi:boot:base:linear: booting n2 (192.168.0.4)
n-1<4515> ssi:boot:base:linear: finished
master@master-desktop:~$
```

## Pruebas de Nuestro Cluster

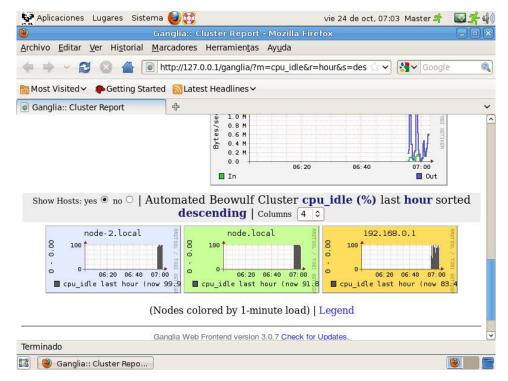
16. En la siguiente imagen vamos a estar apreciando lo que es el main page del monitor de cluster el que trae nuestro sistema es el llamado **Ganglia**.



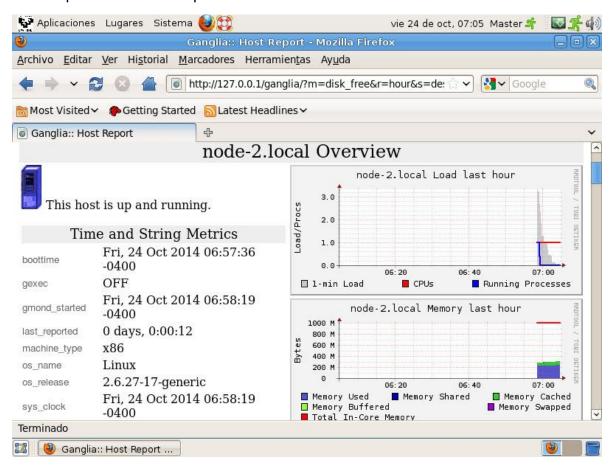
17. En la imagen anterior se pudo apreciar un resumen de todos los host que tenemos como uno en nuestro cluster y unos diagramas que nos darán información de cada uno de ellos.



18. En la imagen que acabamos de ver se puede apreciar la distribución de las cargas que tendrá nuestro sistema entre los tres nodos y también varios esquemas de estadísticas de los nodos.



19. En la anterior imagen se puede apreciar tres estadísticas de varios colores que nos indican el procesamiento de cada host.



20. En esta imagen estamos dentro de la ficha de información de uno de nuestros nodos aquí podremos monitorear todo con respecto a ese host.

Dicho esto pudimos apreciar el proceso de instalación, configuración y las pruebas realizadas para la creación de nuestro cluster que se enfoca en el balanceo de cargas.