

## PRÁCTICA\_4 : DISEÑO DE PRUEBAS

En cada ejercicio se te proporciona un código java con una funcionalidad. Para todos ellos se pide:

- a) Clases de equivalencia
- b) Casos de prueba incluyendo valores límite
- c) Test en junit que haga las pruebas de caja negra para determinar si funciona correctamente

1. Código java que invierte un número dado, teniendo en cuenta que para que pueda invertirse tendrá como mínimo 2 cifras. Sólo tendremos en cuenta números positivos de 4 cifras máximo. Si la entrada no es correcta, la salida debe ser un mensaje de ERROR...(-1). El número invertido será también un número entero.

2. Código java que dadas tres notas de un alumno nos calcula su media. Si alguna nota no es correcta retornará un mensaje de ERROR y en ese caso la media será igual a -1.

3. Código java para calcular potencias con productos sucesivos(sin usar la función pow de java) de cualquier número entero. Ten en cuenta que:

- Si el exponente es 0 retornamos 1
- Si la base es 0 y el exponente es 0 retornamos -1
- Si el exponente es negativo calculamos la potencia con ese exponente positivo y dividimos 1/resultado
- Si la base es negativa el resultado será positivo si el exponente es par y negativo si el exponente es impar

