

## TEMA 3: "Piedra, papel, tijera, Spock, lagarto"

### SENTENCIAS DE CONTROL

"Programar,  
¿arte o ciencia?"



En la serie de televisión The Big Bang Theory , el popular personaje Sheldon Cooper, propone una extensión del popular juego piedra papel tijera. Con el fin de hacerlo más divertido añade dos variables nuevas al juego: lagarto y spock. Representando en el esquema de la izquierda quien sería el ganador en caso de los diferentes enfrentamientos.

De este gráfico hemos podido desarrollar las siguientes premisas:

- Si las dos elecciones son las mismas es un empate
- Las tijeras cortan el papel
- El papel cubre a la piedra
- La piedra aplasta al lagarto
- El lagarto envenena a Spock
- Spock destroza las tijeras
- Las tijeras decapitan al lagarto
- El lagarto se come el papel
- El papel refuta a Spock
- Spock vaporiza la piedra
- La piedra aplasta las tijeras.

Desarrolla un programa que determine en una jugada entre un jugador y la CPU quién resulta ganador.

**Tendrás que generar de forma aleatoria qué elige el ordenador.**