

C.F.G.S.: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
Módulo: Programación

TEMA 2: PRÁCTICA_2

IDENTIFICACIÓN DE LOS ELEMENTOS DE UN PROGRAMA INFORMÁTICO

"Lo mejor de los booleanos es que si te equivocas,
estás a un sólo bit de la solución correcta"

1. Repetir los ejercicios de la hoja 1 modificando el código para introducir los valores de las variables desde teclado.
2. Programa que lee dos números, calculando y escribiendo el valor de la suma, la resta, el producto, y su módulo.
3. Programa que dado un importe y un descuento (porcentaje), calcula el importe una vez aplicado el descuento.
4. Programa que dadas 3 notas calcule la media.
5. Programa que calcula el área de un triángulo.
6. Programa que lee el precio de tarifa de un producto y el precio final pagado por el mismo y nos calcula el descuento (%) realizado