

<b>2º DAW</b>	<b>Desarrollo Web en Entorno Cliente</b>	<b>22/11/2023</b>	
Nombre:		Examen	
		1ª Evaluación	

## Ejercicio 2 (4,5 pts)

A partir del archivo EX 01.html añadir el código javascript necesario para:

### 1. Función **iniciar()**: (0,75 pto)

Cambia el color del <h1> cada 3 segundos. El color lo va tomando del array **color** que se da en el script. Al clicar en el texto se detiene el cambio de color.

### 2. Función **jugar()**:

- Se genera una tabla con una fila por cada jugador y tantas columnas como fichas estén seleccionadas. El valor de cada celda será generado aleatoriamente entre los números 1 y 32 sin que pueda repetirse dicho valor. **(1 pto)**
- Se muestra la tabla generada con una primera columna que tiene el jugador y una última que tendrá la cantidad de aciertos por jugador. A esta última dadle la clase *clasetot* (ya existe en el html) **(1 pto)**

## Pierde tus fichas!

Indica número de jugadores

Indica número de fichas

Jugador 1	31	25	32	28	15	0
Jugador 2	20	12	8	17	7	0

### 3. Función **sacarFicha()**:

Se genera un número entre las posibles 32 fichas. Se busca y se cambia por la imagen acierto.jpeg (si no se encuentra habrá que generar otro). **(0,5 pto)**

Al jugador dueño de la ficha le sumamos un acierto en la celda que acumula aciertos **(0,5 pto)**

Jugador 1	31	25	✓	28	15	1
Jugador 2	20	✓	8	17	✓	2

Cuando un jugador ha acertado todas sus fichas se muestra mensaje de que este jugador ha ganado y se pone la celda que acumula aciertos en verde. El botón sacar ficha se deshabilita. Este botón se habilita al volver a jugar. **(0,5 pto)**

Jugador 1	<input checked="" type="checkbox"/>	25	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4
Jugador 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	5

El botón Reiniciar reinicia el juego, al cambiar el número de jugadores o el número de fichas también se reinicia el juego. **(0,25 ptos)**