

PRÁCTICA_3 : ORGANIGRAMAS

1. Programa que lee por pantalla un número y a continuación pide por pantalla tantos números como ha indicado al principio y muestra su suma.
2. Leer dos números positivos y distintos y decir si el mayor es múltiplo del menor.
3. Algoritmo que calcula la edad de una persona recibiendo como datos de entrada la fecha de nacimiento y la fecha actual, ambas en tres variables que recibirán el día (del 1 al 31), el mes (del 1 al 12) y el año en número entero.
4. Conversor de euros a pesetas y viceversa
5. Programa que muestra todos los números pares entre dos números introducidos por teclado.
6. Una compañía de agua tiene la siguiente tarifa:
 - a. 50 primeros litros gratis.
 - b. De 50 a 200 litros 0,10 euros/litro.
 - c. A partir de 200 litros 0,30 euros/litro
 - d. La cuota mínima es de 6 euros, e.d si el importe es menor de 6 euros se pagan 6 euros.

Dada una cantidad de litros, calcular el importe de la factura.

7. Calculad el precio de un contrato de teléfono fijo si se tienen las siguientes especificaciones: El precio base son 10 euros más 4 euros por cada línea adicional hasta un máximo de 3 líneas. Si además la antigüedad del usuario es de 2 años o más se le hace un 20% de descuento, y si tiene menos de dos años de antigüedad y pertenece a la zona centro un 10% de descuento. En cualquier caso por pagar en efectivo se le descuentan 3 euros de la factura.
8. Un empleado de una empresa de transporte urgente, tiene por misión meter todos los pedidos que pueda en un avión. Se anota por teclado la capacidad del contenedor (en cm cúbicos), y el número máximo de kilos que pueda contener, mientras haya capacidad suficiente y no se supere el peso se va anotando por cada paquete:
 - Volumen y el número de kilos del paquete, Si coge, se mete en el contenedor , sino se anota otro paquete. El proceso termina cuando se anota 0 en el volumen o cuando se ha completado el volumen o el peso máximo del contenedor.

Mostrar al finalizar, el total de paquetes colocados.