

## TEMA 3: Práctica\_7

### SENTENCIAS DE CONTROL

#### Funciones

1. En una empresa se rellena una ficha por cada empleado con los siguientes datos:

- Número de empleado
- Sueldo
- Horas extras
- Precio hora extra
- Otros ingresos

Algoritmo que escribe aquellos empleados(su número) que reciben más de 600 € al mes, así como lo que perciben. El proceso termina cuando el número de empleado es 0. Se utilizarán un método para calcular el salario final

*flota calcularSalario(float sueldo, int horas, float precioHora, float otros)*

2. Programa que determina cuantas cifras tiene un número. Utilizar un método que recibe el números y nos retorna la cantidad de cifras que tiene
3. Programa que calcula el factorial de un número, éste no debe ser negativo

$$4! = 4 * 3 * 2 * 1$$

4. Ampliar el ejercicio anterior para calcular el factorial de todos los números que quiera el usuario.
5. En un cine las entradas cuestan 5 euros. Se hace el 50% de descuento los martes a los mayores de 65 años, los miércoles el 20% a todos los públicos y el fin de semana el 15% a los menores de 18 años. Hacer un programa que simule el siguiente proceso : se pide por teclado el día de la semana , se valida que sea correcto (L,M,X,J,V,S o D). Se van pidiendo las edades de la gente que llega a la taquilla, si es necesario, y se muestra el precio de la entrada.

Utilizar un método para validar el día y otro para calcular el precio de cada entrada

6. Programa que lee fechas en formato dd( 1 al 31), mm ( 1 a 12) y aa (4 dígitos) y obtiene el número de orden del día en el total del año.

Ejemplo:

3 de Febrero ..... día 34

Leer tantas fechas como el usuario quiera, utilizar un método que recibe dd , mm aa y retorna un entero.

7. Programa que lee números (1 a 365) correspondientes al número de orden de un día y nos dice la fecha

Ejemplo:

34 ..... 3 de Febrero

Leer tantos números como el usuario quiera, utilizar un método que recibe un número y escribe la fecha.

8. Variar el ejercicio del lucky number para que el programa solicite tantas fechas de nacimiento como quiera el usuario. Utilizar una función para calcularlo

9. Programa que dado un número, en este caso el 5, imprima lo siguiente. La impresión se realiza en una función

1  
22  
333  
4444  
55555

10. Programa que dado un número de tres cifras, averigüe si es un número de Armstrong: la suma de cada uno de los números que lo componen elevado al número de dígitos de dicho número da como resultado el propio número.

$$153 = 1^3 + 5^3 + 3^3$$