

PRÁCTICA_5: DISEÑO DE PRUEBAS

En cada ejercicio se te proporciona el código de una clase que has implementado en Java en la práctica 8. Debes implementar los test necesarios para probar todos los métodos que contienen. Consulta la hoja de enunciados para asegurarte de que sabes cuál debe ser el funcionamiento de la clase

1. Ejercicio 4. Clase Repartidor
2. Ejercicio 7. Clase Viaje

En la práctica 9 de programación, tienes ejercicios de arrays que almacenan objetos. Se te proporcionan los códigos de las clases de los objetos y la clase que hace las veces de “main”.

Debes implementar los test necesarios para probar todos los métodos que contienen. Consulta la hoja de enunciados para asegurarte de que sabes cuál debe ser el funcionamiento de la clase

1. Ejercicio 6. Alquiler de garajes
2. Ejercicio 8. Liga de fútbol