



2º DAW	Desarrollo Web en Entorno Cliente	22/11/2023	
		Examen	
Nombre:		1ª Evaluación	

Lo marcado en amarillo no se puede hacer todavía

Ejercicio 1 Formulario (5,5 ptos)



A partir del archivo EX 01.html añadir el código javascript necesario para:

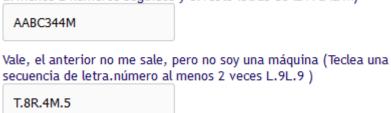
- 1. Al pulsar el botón de CALCULAR PRECIO:
  - a. Validaciones para la fecha de nacimiento (en caso de error se da mensaje, foco en el campo erróneo y no se continúa validando ni calculando)
    - Día: entre 1 y 31, Mes: entre 1 y 12, Año: mayor que 1900, si no ERROR (0,25 ptos)
    - Se comprueba que la fecha sea menor que la fecha del sistema, si no ERROR (0,25 ptos)
    - Si todo está bien se calcula la edad que tendrá que estar entre 14 y 80 años, si no ERROR (0,5 ptos)
  - b. Empadronado y Familia numerosa aparecen por defecto marcados con NO y que no podamos seleccionar más que una opción de cada uno (0,25 ptos)
  - c. Si no han seleccionado alguna de las tarifas se muestra mensaje de ERROR. Al clicar en una de las tarifas se pone la celda correspondiente en color verde. Poner primero todas las celdas en blanco. Hacerlo en una función marcar que recibe la celda clicada y el valor de la tarifa. (0,75 pto)

d. Se calcula el precio en función de las tarifas y descuentos anteriores, se muestra el precio en el campo correspondiente y se hace visible el div con el resto de campos del formulario (1 pto)

Fecha nacimiento							
	10	11	2000	EDAD	23		
Empadronado en Leganés ○ SÍ ⊙ NO							
Familia numerosa							
⊚ sí ○ NO							
TARIFAS:Clica la que te interesa							
1 hor semana L a V 2	l de sema	horas inales de i V 30€	4 horas semanales La V 40€				
Menores de 18 años: 20% Mayores de 65 años: 30% Familia numerosa: 5€ Empadronado en Leganés: 50% (este descuento anula los anteriores)  CALCULAR PRECIO  35€							
Teléfono							
No soy una máquina (Teclea un texto de entre 6 y 8 caracteres con al menos 2 números seguidos y el resto letras de la A a la M)							
Vale, el anterior no me sale, pero no soy una máquina (Teclea una secuencia de letra.número al menos 2 veces L.9L.9)							
ENVIA	R DATOS						

- 2. Al pasar con el ratón por los campos alguno de los campos de este div, el campo en cuestión cambia: la letra se pone en negrita y el fondo del campo se vuelve azul (#81DAF5). Al salir del campo: se quita la negrita y el fondo del campo vuelve a ser blanco (#FAFAFA). Esto se hará con una única <u>función</u> cambiar que recibe el evento y el campo. (0,5 pto)
- 3. Al pulsar el botón de ENVIAR DATOS:
  - a. No es necesario comprobar nada del teléfono
  - b. Los siguientes campos se validan mediante expresión regular. (1 pto)

No soy una máquina (Teclea un texto de entre 6 y 8 caracteres con al menos 2 números seguidos y el resto letras de la A a la M)



- c. Si todo ha ido bien se pide confirmación mediante un mensaje de confirmación. (0,25 ptos)
- d. Si se confirma, se muestra mensaje en una ventana con el texto: Nos pondremos en contacto contigo. El tamaño de la ventana es: 300 ancho, 200 alto. La posición: 200 top, 300 left. **(0,25 ptos)**
- e. La ventana se cierra a los 5 segundos de haberse abierto. (0,5 ptos)