



C.F.G.S.: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Módulo: Programación

TEMA 3: Práctica_3

SENTENCIAS DE CONTROL

"Programar,

¿arte o ciencia?"

- 1. Programa que lee dos números, si son positivos los suma, si son negativos los resta y si alguno es nulo saca un mensaje de error.
- 2. Programa que lee dos números (distintos) y nos dice cual es el mayor
- 3. Programa que lee dos números (no necesariamente distintos) y los escribe ordenados
- 4. Programa que lee tres números distintos y nos dice cuál de ellos es el mayor
- 5. Diseñar un programa que calcule el precio de un billete de ida y vuelta por avión, conociendo la distancia a recorrer, el número de días de estancia y sabiendo que si la distancia es superior a 1.000 Km. y el número de días de estancia es superior a 7, la línea aérea le hace un descuento del 30 %. (Precio por kilómetro = 0,05€.).
- 6. En un determinado comercio se realiza un descuento dependiendo del precio de cada producto. Si el precio es inferior a 6 euros, no se hace descuento; si es mayor o igual que 6 euros y menor que 60 euros, se hace un 5% de descuento, y si es mayor o igual que 60 euros, se hace un 10 % de descuento. Programa que lee el precio de un producto y nos calcula y escribe su precio final.
- 7. Con objeto de fomentar el ahorro energético, el recibo de la electricidad se elabora de forma que el precio de cada Kw/h consumido es más caro cuanto más se consume:
 - 2€ de gastos fijos
 - 0,50€/Kwh para los primeros 100 Kwh
 - 0,70€/Khw para los siguientes 150 Kwh
 - 1€/Kwh para el resto

Elabora un programa que lee de teclado los dos últimos valores del contador (lo que marca actualmente y lo que marcaba en la última lectura), y calcula e imprime en pantalla el importe total a pagar.

- 8. Programa que lee un número y nos dice si es par o impar
- Programa que recibe como datos de entrada una hora expresada en horas, minutos y segundos y nos devuelve la hora, minutos y segundos que serán transcurridos un segundo más tarde
- 10. Una empresa tiene trabajadores de categorías A, B y C. Todos cobran un salario base. Los de las categorías A y B cobran además un suplemento de 240 euros. En la categoría C, en la sección 1ª están los contratados por días, que cobran un suplemento de 0.5 € por día trabajado y se les descuenta 30 € por baja injustificada. El resto de las secciones de esta categoría cobra 120€ de suplemento. Programa que lee los datos de un trabajador y nos calcula su sueldo final.
- 11. Una empresa maneja códigos numéricos con las siguientes características:
 - Cada código consta de cuatro dígitos
 - El primero representa a una provincia
 - ♣ El segundo el tipo de operación
 - Los dos últimos el número de la operación

Escriba un programa que lea de teclado un número de cuatro dígitos, y posteriormente imprima en pantalla la siguiente información:

PROVINCIA &

TIPO DE OPERACIÓN &

NÚMERO DE OPERACIÓN &&

En caso de que el número tenga más de 4 dígitos, en lugar del mensaje anterior, habrá que imprimir en pantalla el siguiente mensaje de error: ERROR: CÓDIGO NO VÁLIDO. Si tiene menos de 4 dígitos se suponen 0 los primeros.

12. Programa que lee una nota numérica y escribe la correspondiente calificación

5 SUFICIENTE