



C.F.G.S.: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Módulo: Programación

EJERCICIOS FECHAS

- Lee dos fechas de teclado (comprueba usando excepciones que son correctas) y ordénalas de menor a mayor.
- 2. Leer una fecha por teclado y calcular la nueva fecha transcurridos un nº de días anotado por teclado.
- 3. Programa que lee dos fechas y nos dice cuántos días hay entre ellas.
- 4. Programa que escriba tu día de nacimiento (lunes, martes, miércoles...).
- 5. Simular durante 1 minuto el lanzamiento de un dado, pasado ese tiempo mostrar la cantidad de seises que han salido
- 6. Simulad el comportamiento de un párking un poco especial que sólo tiene 5 plazas (usad un array de dimensión 5). Inicialmente el parking está vacío. Haced un menú para hacer las siguientes operaciones:
 - a. Cada vez que un usuario llega al parking, si hay sitio, anotamos la matrícula del coche y la hora de estacionamiento, ocupando la primera plaza que haya libre.
 - b. Un coche abandona el parking. Se anota el número de plaza y se comprueba que esa plaza está ocupada. Se cobra al usuario 1 céntimo por cada segundo de estancia. Se muestra el importe a pagar. Se pone a libre esa plaza.
 - c. Mostrad lo recaudado por el párking, que estará actualizado en todo momento las ganancias del párking.
- 7. Crear un array con tantos empleados como desee el usuario (máximo 10). Por cada empleado guardamos su nombre, fecha de nacimiento y su fecha de incorporación a la empresa.
 - Recorrer el array y calcular el salario de cada uno teniendo en cuenta que los que tienen más de 50 años cobran un salario base de 1000 euros y los de 50 o menos de 800 euros, y que por cada cinco años completos trabajados un empleado cobra 120 euros.

Ordena los empleados de mayor a menor antigüedad en la empresa.

D.A.W. Página - 1