

C.F.G.S.: DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
Módulo: Programación

TEMA 3: Práctica_4

SENTENCIAS DE CONTROL: IF

"Programar,
¿arte o ciencia?"

1. Programa que lee como datos de entrada una fecha expresada en día (del 1 al 31), mes (del 1 al 12) y año (en número) y nos dice la fecha que será al día siguiente.
2. Dado un número entero positivo de tres cifras (leído como tal), escríbase un programa que escriba en pantalla sus cifras en orden inverso.
3. Programa que lee tres números y permite al usuario elegir si quiere verlos ordenados en forma ascendente o descendente
4. Programa que lea una hora expresada en segundos transcurridos desde las 12 de la noche y la convierta en horas, minutos y segundos o viceversa. Lee una hora como horas, minutos y segundos y la transforma en segundos.
5. Programa que lee como dato de entrada un año y nos dice si se trata de un año bisiesto o no. Se sabe que son bisiestos todos los años múltiplos de 4, excepto los que sean múltiplos de 100 sin ser múltiplos de 400.
6. Programa que lee una fecha y la valida