

- **\*\*Durata massima avventura:\*\*** 3 ore (suddivisa idealmente in 4-5 scene principali).
- **\*\*Numero partecipanti:\*\*** 5 giocatori + 1 Dungeon Master.
- **\*\*Età consigliata giocatori:\*\*** 18-50 anni (tema e linguaggio devono essere adatti a questa fascia).
- **\*\*Esperienza dei giocatori:\*\*** esperti di GDR
- **\*\*Livello personaggi:\*\*** 1° livello.
- **\*\*Sistema di gioco:\*\*** D&D 5a Edizione.
- **\*\*Ambientazione:\*\*** Classic fantasy anni '70 e '80;
  - location principale: un tumulo al centro di una radura nella foresta.
- **\*\*Temperatura / creatività sull'ambientazione:\*\*** 2
- **\*\*Temi centrali:\*\*** esplorazione di un tumulo in cerca delle tracce di avventurieri dispersi.
- **\*\*Temi vietati:\*\*** gore, violenza gratuita, contenuti politici.
- **\*\*Temperatura / creatività sui temi:\*\*** 5
- **\*\*Stile e preferenze di gioco:\*\***
  - Investigazione: 4/10
  - Combattimento: 5/10
  - Enigmi e prove di abilità: 1/10
- **\*\*Mostri/antagonisti da inserire:\*\***
  - scheletri
  - zombie
  - un boss a tua scelta
- **\*\*lunghezza del resto\*\***: riduci il testo alla sola avventura, tralascia tutte le sezioni aggiuntive (linee guida, png, mostri, punti salienti)