

Universidad Nacional
Escuela de Informática
Curso: Programación Web

Proyecto 1

La objetivo de este proyecto es crear una aplicación que administre algún tipo de archivo particular junto con su información textual asociada. La información textual debe incluir al menos la siguiente: nombre, autor (persona o empresa), fecha, tamaño, descripción, y clasificación. Otros datos adicionales deben ser agregados dependiendo del tipo de archivo a administrar.

Funcionalidades generales

Todas las aplicaciones, independiente de su tipo, deben contar con las siguientes funcionalidades generales.

Administración de archivos (40%)

Se deberá contar con opciones para agregar nuevas entradas, editar las existentes, y eliminarlas. Todo esto debe estar disponible en una misma página en donde se muestre un listado de todos los archivos disponibles.

Múltiples usuarios (30%)

Cada aplicación debe contar con la capacidad para iniciar la sesión de un usuario y mostrar el contenido de ese usuario particular. Para ello la aplicación debe contar con la opción para crear un nuevo usuario y brindar sus datos (username, password). Note que el crear un nuevo usuario también se debería crear un directorio para sus archivos. Utilice sesiones para mantener la seguridad del trabajo de los usuarios.

Subir/descargar archivos adjuntos (20%)

Dentro del contenido que el usuario incluye se podrán agregar el archivo adjunto. Estos archivos deben quedar asociados al contenido y al eliminar alguna entrada sus archivos adjuntos también deben ser borrados.

Sistema de ayuda (10%)

Se debe incluir una opción en donde se presente información de ayuda al usuario. Esta opción podrá incluir una o varias pantallas que describan las diferentes funcionalidades de la aplicación.

Búsqueda sobre contenido (opcional) - 15%

Se debe habilitar campos de búsqueda en donde el usuario puede ingresar palabras clave que serán utilizadas para realizar la búsqueda sobre el diferente contenido que administra la aplicación. De igual forma, se deberá mostrar la lista de aquellos elementos que cumplen con esa condición de búsqueda.

Compartir contenido entre usuarios (opcional) - 15%

Deben existir las operaciones para compartir algún contenido específico con otros usuarios. De esta forma estos otros usuarios podrán encontrar elementos de contenido que ellos no crearon pero otros usuarios comparten con ellos.

Estructura interna de la aplicación

La aplicación deberá ser programada utilizando únicamente PHP, sesiones y archivos (nada de javascript).

Administración de usuarios

Se utilizará un archivo de texto en donde quedarán almacenados los datos de los diferentes usuarios del sistema (username, password). Dicho archivo será actualizado cuando se cree un nuevo usuario.

Administración de datos textuales

Los datos textuales asociados a los diferentes archivos del usuario deben administrarse mediante archivos de largo variable junto con un archivo de índice. Por tanto no se permite realizar un recorrido secuencia del archivo de datos, únicamente de el de índice. Note que cuando se actualice información de un registro que sea mayor al espacio que ocupaba antes, se debe asignar un nuevo espacio más grande al final del archivo. El espacio anterior se podrá utilizar por un nuevo registro de tamaño adecuado.

Configuración de la apariencia

Para obtener un diseño ordenado de la interfaz se pueden utilizar las diferentes etiquetas de HTML para crear tablas (un método bastante antiguo pero efectivo). No se permite el uso de ningún framework adicional pero se puede usar alguna hoja de estilo sencilla para mejorar la apariencia de las tablas.

Aplicaciones a desarrollar

Las aplicaciones a desarrollar son:

1. Aplicación para almacenar y administrar archivos de fotos (jpeg)
 - Jimmy Morales e Ignacio Avalos
 - Byron Jesús y Jean Carlo Vargas
2. Aplicación para almacenar y administrar archivos de videos (mp4)
 - Gerson Vargas y Pablo Gutierrez
 - Leonel Cortés y Fabio Campos
3. Aplicación para almacenar y administrar archivos de música (mp3)
 - Beatriz Padilla y Jhonny Vargas
 - Ronald Gonzalez y Marco Corales
4. Aplicación para almacenar y administrar documentos (word)
 - Cesar Guzman y Fabián Jiménez
 - Andrey Quesada y Pedro Guerrero
5. Aplicación para almacenar y administrar presentaciones (powerpoint)
 - Jonathan Marchena y Carlos León
 - David Campo e Issac Corrales
6. Aplicación para almacenar y administrar hojas de cálculo (excel)
 - Fernanda León y Francisco Gómez
 - Adrián Leandro y Santiago Sanchez
7. Aplicación para almacenar y administrar artículos científicos (pdf)
 - Andres Dalolio y Michael Mendez
 - Leonardo Flores
8. Aplicación para almacenar y administrar libros electrónicos (epub)
 - Carlos Arguedas y Gabriel Moreno
 - Gabriela Avalos
9. Aplicación para almacenar y administrar programas (PHP)
 - Omar Segura y Fabián Hernández
 - Olger Carmona
10. Aplicación para almacenar y administrar aplicaciones (exe)
 - Josué Loría
 - Bidkar Solís
 - Claribel Bermúdez