

Specifiche applicazione Web per il progetto del corso TSW 2017-18

Questa applicazione deve essere realizzata in HTML5 , PHP, SQL.

Case study:

Vi viene chiesto di creare un'applicazione di e-commerce dello stile *Ebay*.

L'applicazione dovrà memorizzare un insieme di utenti e oggetti in vendita.

1. Per ogni utente, il sistema manterrà il nickname, l'indirizzo email, una password e una possibile descrizione.
2. Per ogni oggetto, c'è un titolo, una descrizione, la data di vendita, un possibile prezzo minimo richiesto, il venditore, oltre alla sua possibile data di vendita e al suo potenziale acquirente.
3. Ogni oggetto appartiene ad una categoria. Ad ogni categoria sono associati un titolo e una descrizione.
4. Gli oggetti possono essere messi in vendita solo dai venditori, che sono utenti particolari per i quali sarà necessario conservare anche il nome, il cognome, la data di nascita e l'indirizzo.

Il sistema deve gestire anche le proposte di acquisto fatte dagli utenti. Per queste proposte registreremo l'oggetto in questione, il potenziale acquirente, la proposta di prezzo e se questa proposta è già stata accettata o rifiutata.

Se un utente ha acquistato un oggetto da meno di dieci giorni, può lasciare una valutazione al venditore. Per queste valutazioni, il sistema manterrà un punteggio compreso tra 1 e 10, la data di valutazione e un eventuale commento.

Oltre ai normali utenti e venditori, il sistema registrerà anche gli amministratori che saranno in grado di eliminare altri utenti, oggetti o valutazioni. Inoltre, solo gli amministratori possono creare o modificare una categoria.

Tutti gli utenti dovrebbero essere in grado di accedere facilmente a determinate informazioni nel database.

In particolare, devono essere in grado di:

1. Consultare tutti gli articoli in vendita (titolo, descrizione, venditore, ...).
2. Consultare le valutazioni fornite ai venditori.
3. Consultare le proposte di acquisto già effettuate.

Inoltre, i venditori devono essere in grado di vendere articoli e gli utenti saranno anche in grado di inserire nuove proposte di acquisto e valutazioni.

Creazione :

Prima viene chiesto di creare il database e le sue varie tabelle.

Vi viene chiesto di sviluppare un'interfaccia grafica per il vostro database che consenta almeno di svolgere le seguenti operazioni:

- Registrare un nuovo utente o venditore.
- Collegare gli utenti :
 1. Visualizzare oggetti in vendita
 2. Consultare il profilo dei venditori (nickname, descrizione, loro valutazioni)
 3. Cercare elementi in base al loro nome, date di vendita e venditori.
 4. Modificare le loro informazioni personali
 5. Diventare venditori fornendo le informazioni necessarie (se non lo sono ancora)
- Una volta connessi, i venditori:
 1. Vendere un oggetto
- Una volta effettuato l'accesso, gli amministratori:
 2. Registrare un altro amministratore
 3. Aggiungere, eliminare e modificare categorie
 4. Aggiungere, eliminare e modificare i dati

La vostra applicazione dovrà garantire che il database rimanga coerente utilizzando(Foreign keys, ecc.).

Ad esempio, puoi aggiungere le funzionalità alla tua applicazione

1. Ordina gli oggetti in base a criteri (note del venditore, data, distanza, ...)
2. Presentare gli articoli in vendita su una mappa (ad esempio, utilizzando Google Maps)
3. Ottenere i risultati delle query richieste (facoltativo)

Query:

Vi chiediamo di creare tutte le query SQL

1. R1: i venditori che sono apprezzati dagli utenti che hanno gli stessi gusti dell'utente Jules.
2. R2: venditori che hanno venduto e acquistato dalla stessa persona.
3. R3: articoli venduti ad un prezzo inferiore all'importo di una proposta per acquistare questo articolo
4. R4: il / i venditore / i che ha venduto più articoli nella stessa categoria.
5. R5: oggetti per i quali sono state rifiutate almeno 10 proposte di acquisto
6. R6: i venditori con il numero medio di articoli venduti, il numero medio di articoli acquistati, la valutazione che hanno ricevuto e la media delle valutazioni che hanno dato, per tutti i venditori che hanno venduto e comprato almeno 10 oggetti.