O I () ; + + S

Gara online, 18 dicembre 2015

cabala • IT

Numero della cabala (cabala)

Limite di tempo: 1.0 secondi Limite di memoria: 256 MiB

Giorgio vuole entrare nella setta Oli-3, in cui si studiano numeri occulti e misteriosi con cui dominare il mondo. Per essere ammesso, gli viene richiesto di provare il suo valore individuando il numero della cabala C. Dopo lunghe e difficoltose ricerche, Giorgio è riuscito a scoprire che questo numero:

- ha al più N cifre;
- tutte le sue cifre sono multiple di 3 (ma nessuna è zero);
- non vi sono due cifre adiacenti uguali;
- \bullet il resto di C modulo un certo numero M è più grande possibile.

Aiuta Giorgio a trovare il numero della Cabala ed entrare quindi nella agognata setta!

Implementazione

Dovrai sottoporre esattamente un file con estensione .c, .cpp o .pas.

Tra gli allegati a questo task troverai un template (cabala.c, cabala.cpp, cabala.pas) con un esempio di implementazione da completare.

Se sceglierai di utilizzare il template, dovrai implementare la seguente funzione:

C/C++	long long occulta(int N, int M);
Pascal	function occulta(N, M: longint): int64;

In cui:

- \bullet L'intero N rappresenta il numero di cifre di C.
- \bullet L'intero M rappresenta il modulo.
- La funzione dovrà restituire il massimo resto per un numero C che rispetta i vincoli nel testo modulo M, che verrà stampato sul file di output.

Dati di input

Il file input.txt è composto da T+1 righe. La prima riga contiene l'unico intero T, il numero di test a cui il tuo programma dovrà rispondere. La successive T righe contengono ciascuna due interi N ed M separati da uno spazio.

Dati di output

Il file output.txt è composto da un'unica riga contenente T interi, le risposte ai test nell'ordine in cui sono stati presentati.

cabala Pagina 1 di 2

; + + S

Gara online, 18 dicembre 2015

cabala • IT

Assunzioni

- $1 \le T \le 50$.
- $1 \le N \le 18$ per ogni test.
- $2 \le M \le 10^9$ per ogni test.

Assegnazione del punteggio

Il tuo programma verrà testato su diversi test case raggruppati in subtask. Per ottenere il punteggio relativo ad un subtask, è necessario risolvere correttamente tutti i test relativi ad esso.

- Subtask 1 [10 punti]: Casi d'esempio.
- Subtask 2 [20 punti]: $N \leq 5$.
- Subtask 3 [40 punti]: $N \leq 11$.
- Subtask 4 [30 punti]: Nessuna limitazione specifica.

Esempi di input/output

input.txt	output.txt
1 1 7	6
3 2 68 3 1000 4 32	63 969 31

Spiegazione

Nel primo caso di esempio, viene richiesto un solo test in cui il numero della cabala è 6.

Nel **secondo caso di esempio**, nel primo test il numero della cabala è 63 perché 66 ha due cifre uguali consecutive, per lo stesso motivo nel secondo test è 969, mentre nel terzo test il resto 31 può essere ottenuto per esempio con il numero della cabala 639.

cabala Pagina 2 di 2