# OnChanges

L'ngOnChanges viene chiamato ogni volta che uno degli @input() cambia.

L'ngOnInit viene richiamato solo una volta dopo il primo ngOnChanges.

Un parametro opzionale dell'ngOnChanges è un oggetto che contiene la versione precedente e quella attuale dell'input modificato.

Ovviamente abbiamo accesso all'input corrente anche attraverso il contesto di classe con la variabile this.

Un esempio :

import { Component, EventEmitter, Input, OnChanges, OnInit, Output, **SimpleChanges** } from '@angular/core';

public nome: string;

...

ngOnChanges(changes: SimpleChanges) {

if (changes['selectedItem']) {

...

}

## Quando cambia un valore di un controllo

Se il valore da monitorare appartiene, ad esempio, allo stesso form del component allora per verificare il cambio di valore dobbiamo utilizzare gli Observable.

Di seguito riporto un approccio, che potrebbe anche essere uno standard :

    CheckValueChanges() {

        this.userForm.get('cognome').valueChanges.subscribe(newValue => {

            alert(newValue);

        })

    }

La funzione deve essere richiamata nell’ OnInit