UFSC - CTC - INE

Curso: Sistemas de Informação

Disciplina: Desenvolvimento de Sistemas Orientados a Objetos I

Dupla: Erich Hanemann Junior e Marco César da Silva.

Data: 21/03/2021

T1 - Parte I: Documentação

1. Lista de Menus e suas utilizações:

- **Tela inicial do sistema:** Traz uma tela solicitando a seleção de uma das quatro seguintes opções: Agendamentos; Vacinas; Enfermeiros, e; Pacientes.
 - 1 Agendamentos: Traz uma tela solicitando a seleção de uma das seis opções abaixo:
 - 1 Cadastrar: Permite cadastrar o agendamento de uma aplicação de vacina, solicitando uma data e hora, uma vacina de um fabricante específico, um enfermeiro com status ativo e um paciente. O sistema restringe o agendamento para o horário comercial (das 08:00 às 18:00). Caso seja o agendamento da segunda dose, o sistema restringe para no mínimo 20 dias após a efetivação da primeira dose e de uma vacina do mesmo fabricante da primeira aplicação. O sistema também só deixa agendar se houver vacina disponível do fabricante especificado;
 - 2 Editar: Altera as informações do agendamento;
 - 3 Consultar: Mostra as informações de um agendamento específico;
 - 4 Remover: Remove um objeto específico da classe Agendamento;
 - 5 Listar aplicações agendadas: Traz uma lista com todas as aplicações agendadas e não efetivadas;
 - **6 Listar histórico de vacinações:** Traz uma lista com todas as aplicações efetivadas.
 - 2 Vacinas: Traz uma tela solicitando a seleção de uma das seis opções abaixo:
 - 1 Cadastrar: Inclui um objeto da classe Vacina, com a informação do fabricante e por default inclui com quantidade zero de doses;
 - 2 Adicionar doses: Adiciona uma quantidade especificada de doses de vacinas de um fabricante específico;
 - **3 Subtrair doses:** Subtrai uma quantidade especificada de doses de vacinas de um fabricante específico;
 - 4 Editar: Altera as informações de um objeto da classe Vacina.

- 5 Listar doses disponíveis: Traz uma lista de doses de vacinas disponíveis em estoque de cada fabricante;
- **6 Listar doses aplicadas:** Traz uma lista de doses de vacinas já aplicadas em pacientes por cada fabricante.
- 3 Enfermeiros: Traz uma tela solicitando a seleção de uma das seis opções abaixo:
 - 1 Cadastrar: Inclui um objeto da classe Enfermeiro, com nome,
 CPF e matrícula. E por default é cadastrado com status "ativo";
 - 2 Editar: Altera as informações do cadastro de um enfermeiro;
 - 3 Consultar: Mostra as informações de um enfermeiro específico;
 - 4 Remover: Altera o status de um enfermeiro para "inativo";
 - 5 Listar enfermeiros: Traz uma lista com os enfermeiros cadastrados:
 - 6 Listar pacientes atendidos por um determinado enfermeiro: Traz uma lista de pacientes com base no enfermeiro que os atendeu.
- 4 Pacientes: Traz uma tela solicitando a seleção de uma das sete opções abaixo.
 - 1 Cadastrar: Inclui um objeto da classe Paciente, com nome, CPF e data de nascimento. Restringindo a idade, de acordo com a data de nascimento, entre 0 e 150 anos;
 - 2 Editar: Altera as informações do cadastro de um paciente;
 - 3 Consultar: Mostra as informações de um paciente específico;
 - 4 Listar pacientes cadastrados: Traz uma lista com todos os pacientes cadastrados no posto;
 - **5 Listar pacientes nunca agendados:** Traz uma lista de pacientes já cadastrados, mas que ainda não foram vacinados e não agendaram horário para aplicação de vacina;
 - 6 Listar pacientes vacinados 1ª dose: Traz uma lista de pacientes que receberam a aplicação apenas da primeira dose;
 - 7 Listar pacientes vacinados 2ª dose: Traz uma lista de pacientes que receberam a aplicação da primeira e da segunda doses.

2. Detalhamento da divisão das atividades do trabalho entre os membros da equipe:

Erich: Ficará responsável pela implantação das Classes: *AbstractPessoa*, Enfermeiro, Paciente, ControladorPacientes, ControladorEnfermeiros, TelaEnfermeiros e TelaPacientes, além de compartilhar o desenvolvimento das classes ControladorSistema e TelaSistema

Marco: Ficará responsável pela implantação das Classes: Vacina, ControladorVacinas, TelaVacinas, Agendamento, ControladorAgendamentos, TelaAgendamentos, além de compartilhar o desenvolvimento das classes ControladorSistema e TelaSistema.