Laboratorio di Immagini

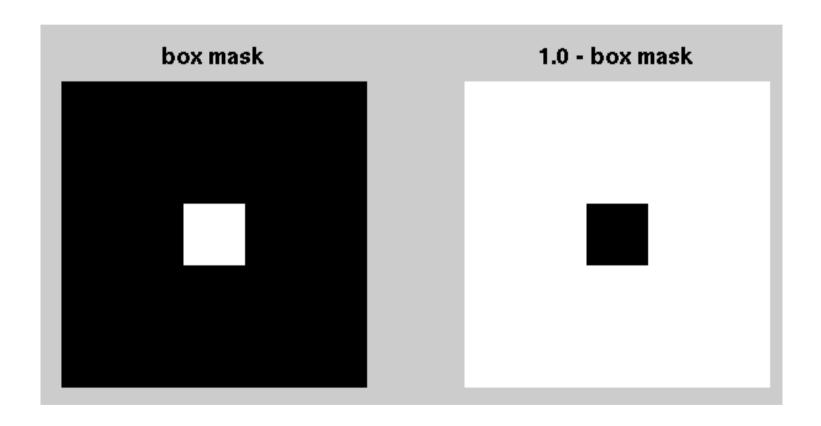
Esercitazione 4:

Filters

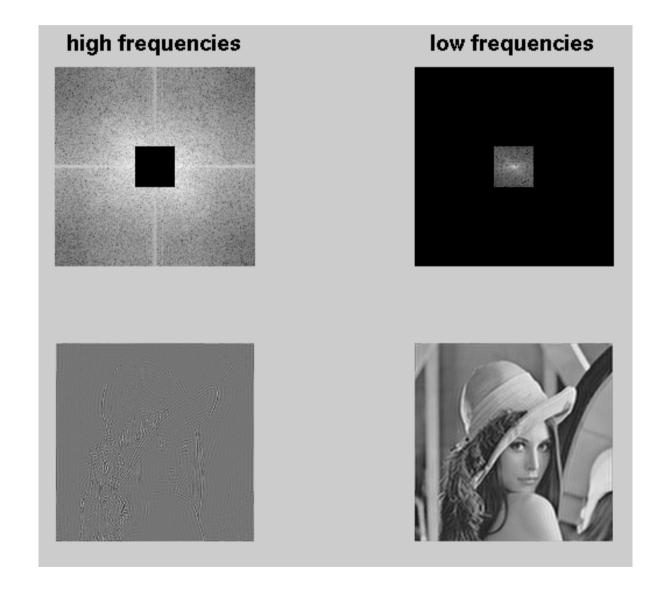
Riprendiamo dall'ultima volta

- Abbiamo visto cosa rappresenta la trasformata di Fourier di un immagine
- In particolare abbiamo provato ad antitrasformare il segnale tenendo solo le basse o le alte frequenze

Box filter



Box filter



Box filter





Problema

 La trasformata di Fourier possiede un importante proprietà:

$$F(\omega)G(\omega) = \mathcal{F}(f(x) * g(x))$$

Problema

 La trasformata di Fourier possiede un importante proprietà:

$$F(\omega)G(\omega) = \mathcal{F}(f(x) * g(x))$$
convoluzione

Convoluzione

$$F(\omega)G(\omega) = \mathcal{F}(f(x) * g(x))$$

 La moltiplicazione di due funzioni nel dominio delle frequenze equivale alla convoluzione dell'antitrasformata delle due funzioni nel dominio spaziale

Convoluzione

$$F(\omega)G(\omega) = \mathcal{F}(f(x) * g(x))$$

 La moltiplicazione di due funzioni nel dominio delle frequenze equivale alla convoluzione dell'antitrasformata delle due funzioni nel dominio spaziale

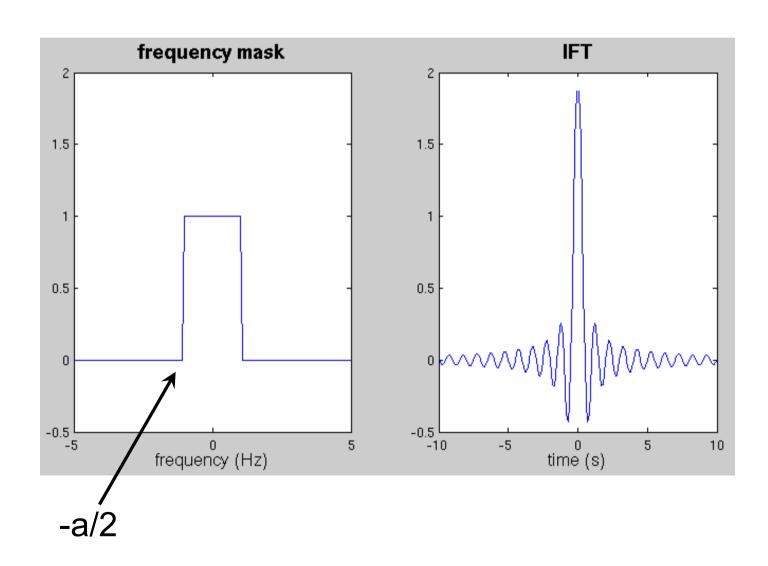
$$f(x) * g(x) = \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau)g(x - \tau)d\tau$$

Convoluzione: funzione box

 L'antitrasformata della funzione box corrisponde alla funzione sinc

$$sinc(x, a) = a \frac{sin(\pi ax)}{\pi ax}$$

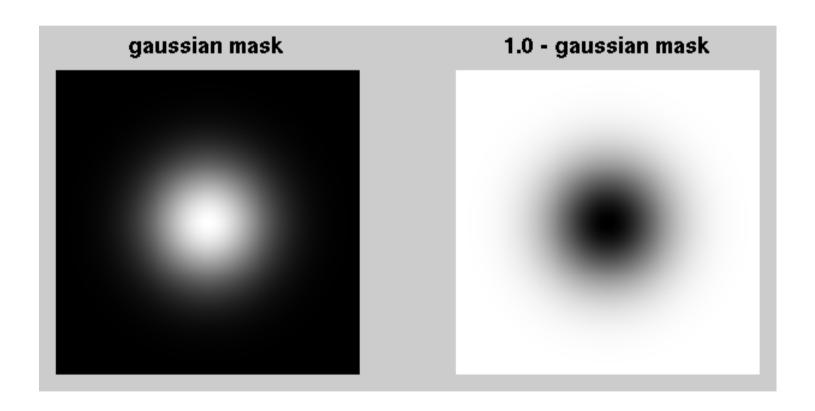
Convoluzione: funzione box



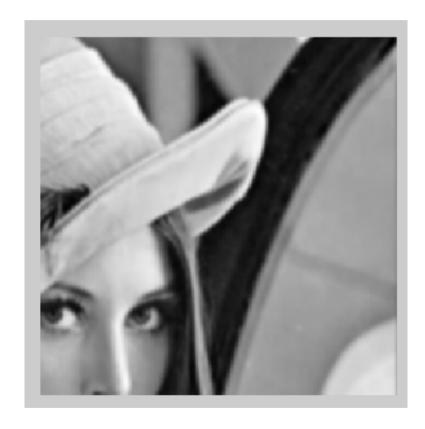
- Invece di prendere come funzione "maschera" nel dominio delle frequenze la funzione box, usiamo un'altra funzione
- Questa funzione deve avere come antitrasformata una funzione senza "ondine"

- Invece di prendere come funzione "maschera" nel dominio delle frequenze la funzione box, usiamo un'altra funzione
- Questa funzione deve avere come antitrasformata una funzione senza "ondine"
- Per esempio la funzione Gaussiana

```
img = rgb2gray(imread('lena.jpg'));
I =fftshift(fft2(img));
% hight and low frequency
[x,y] = size(I);
alpha = 0.0001;
g_mask = my_gaussian_filter(x,y, alpha);
figure;
subplot(1,2,1)
imshow(g_mask,[])
title('gaussian mask')
subplot(1,2,2)
imshow(1-g_mask,[])
title('1.0 - gaussian mask')
```





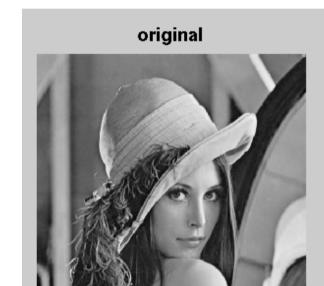


```
I_high = I.*(1-g_mask);
figure;
subplot(2,2,1)
imshow(log(abs(I_high)),[])
title('high frequencies','FontSize',14,'fontweight','bold')
I_low = I.*g_mask;
subplot(2,2,2)
imshow(log(abs(I_low)),[])
title('low frequencies','FontSize',14,'fontweight','bold')
img_high = real(ifft2(ifftshift(I_high)));
img_low= real(ifft2(ifftshift(I_low)));
subplot(2,2,3)
imshow(img_high,[])
subplot(2,2,4)
imshow(img_low,[])
```

Filtraggio con convoluzione

- Idea: invece di andare a filtrare le immagini nello spazio di Fourier, possiamo farlo direttamente nello spazio delle immagini con la convoluzione
- Questo ci evita di trasformare ed antitrasformare
- In matlab
 - o fspecial → definisce i filtri
 - o imfilter → fa la convoluzione

```
h = fspecial('gaussian',11,10.0)
img_gaus = imfilter(img,h);
figure
subplot(1,3,1)
imshow(img,[])
title('original')
subplot(1,3,2)
imshow(img_gaus,[])
title('gaussian filtered')
subplot(1,3,3)
imshow(img-img_gaus,[])
title('original-gaussian filtered')
```







- La versione passa alto del filtro gaussiano si ottiene sottraendo all'immagine originale la versione filtrata passa basso
- Se invece invece dell'immagine originale usiamo il risultato di un altro filtraggio gaussiano (con deviazione standard diversa) otteniamo il famoso filtro DoG:
 - Difference of Gaussians

Esempio: filtro DoG

- **Prima Gaussiana**: sigma = 10
- **Seconda Gaussiana:** sigma = 5
- Provate!

original first gaussian second gaussian dog filtered

Esempio: filtraggio Laplaciano

- Il laplaciano è un tipico filtro passa alto:
 - o h = fspecial('laplacian',0.2)
- Passa alto perché la media di h è uguale a zero!

Esempio: filtraggio Laplaciano



Esempio: filtro LoG

- Laplaciano di Gaussiana
 - \circ h = fspecial('log',5,0.5)
- È un filtro passa alto o passa basso?

Esempio: filtro LoG

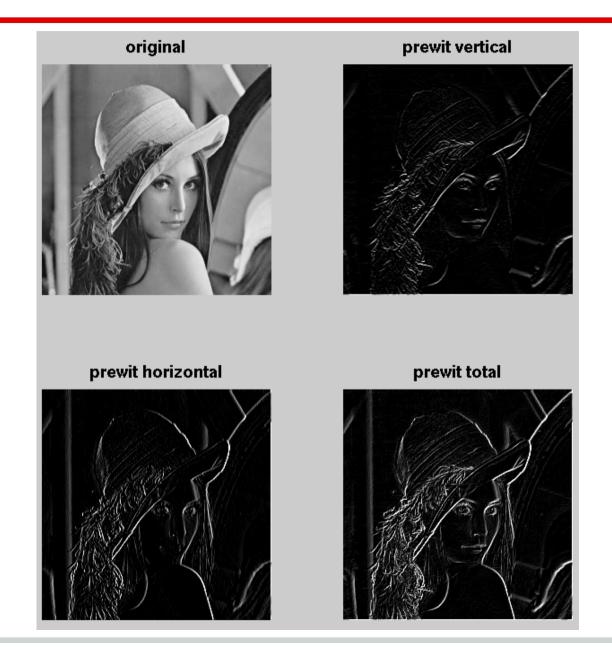


filtraggio con operatori derivata

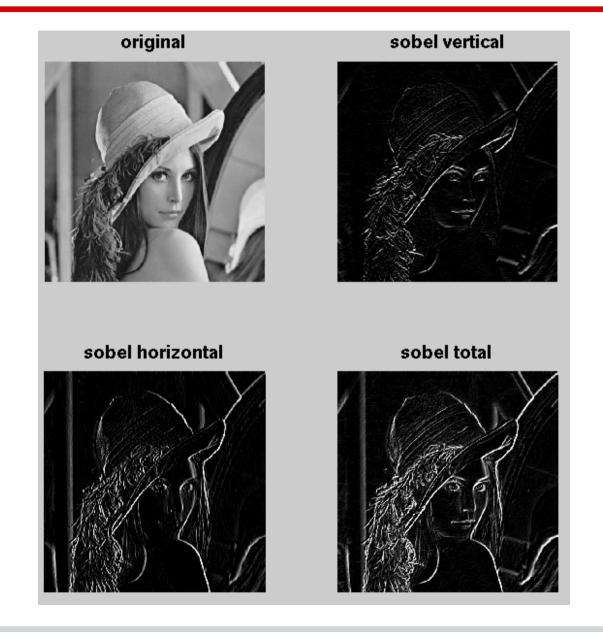
- Filtri di Prewit e Sobel
- Calcolano il gradiente lungo le righe o lungo le colonne
 - o h = fspecial('prewit');
 - o h = fspecial('sobel');

- In MATLAB l'operatore di default opera lungo le righe (verticale)
- Per trovare il corrispettivo usate h'

filtraggio di Prewit



filtraggio di Sobel



Edge detection

 Per trovare bene i contorni a volte è utile applicare una sogliatura al risultato del filtraggio

- Si tengono tutti i valori dell'immagine sopra soglia
 - imshow(img_sobel>100,[])

Edge detection

 Per trovare bene i contorni a volte è utile applicare una sogliatura al risultato del filtraggio

- Si tengono tutti i valori dell'immagine sopra soglia
 - imshow(img_sobel>100,[])

In MATLAB è più comodo usare la funzione "edge"

Edge detection challenge

- Caricate saggittal.png o coronal.png
- Cercate di ottenere la miglior separazione dei contorni:
 - Materia bianca
 - Materia grigia
 - Lo scalpo
- Se l'immagine è troppo piccola ricampionata
 - o img = imresize(img,2);

Edge detection challenge

