Scelte tecniche:

Lato client, ho deciso di implementare il Widget utilizzando per le user-interaction Javascript facendo uso del framework vannillaJS, essendo un framework dalle alte prestazioni rispetto jQuery, Dojo o molti altri.

Per la veste grafica ho preferito scrivere il foglio di stile associato con SASS in modo da rendere la scrittura del codice più veloce ma al tempo stesso da permettere una mantenibilità più efficace, avendo incapsulato colori e stili in variabili.

Lato server, ho preferito implementare il tutto con nodeJs e handlebards, ho scelto questa tecnologia per rendere il widget finale, generato in HTML senza la necessità di doverlo "modificare" durante il caricamento della pagina, in questo modo se presenti molti widget in pagina il client non risentirà del peso perché il lavoro di generazione è stato fatto e concluso.

Il widget quindi, una volta compilato in HTML dal server può essere facilmente sganciato da qualsiasi piattaforma, basterà inglobale if file html

Nel file parkingWidget.js troviamo alcune impostazioni da settore per un corretto funzionamento:

Directory:

La directory compiled contiene il file sorgente nella cartella APP e il file compilato, template.html il tutto va compilato parkingWidget.js con nodeJS

Per il corretto funzionamento dell'applicativo ho dovuto analizzare il JSON fornito che mi è parso errato per una , "virgola" presente alla fine di un array che a mio avviso era scorretto, corretto il JSON il tutto a funzionato.

Di seguito la correzione

```
"vendor" : {
   "name": "ParkinGo",
   "departureAirport": "Bergamo Orio al Serio",
   "map": "http://lorempixel.com/370/390",
   "features": [
   "Parcheggio ParkinGo della tipologia selezionata",
```

```
"Navetta da/per aeroporto 24h",
  "Vigilanza e custodia del mezzo 24h",
  "Ripristino gratuito del calo di batteria della tua auto"
], -> LA VIRGOLA RIMOSSA NON è NECESSARIA IN QUANTO è L'ULTIMO ARRAY
},
  "parkings": [{
    "id": 123,
    "indoor": false,
    "insurance": false,
    "price": "13.56 EUR"
}, {
```