Empresa: MascotaCom

Para que sirve: Una app que se conecta a un comedor de las mascotas para controlar el horario y la cantidad de comida

Usuiarios principales: Personas con mascotas, que salen de vacaciones y trabajan muchas horas

Funciones principales: Servir y monitorear la cantidad que consume el animal, creación horaria del comedor, alarma para avisar a la mascota que la comida está servida.

Estructura básica:

Backend

Lógica:

Java: Creación de las clases con sus atributos y métodos como la id de cada entidad, creación del objeto para que usar dichos métodos como el Main, usar herencia como por ejemplo la mascota con Animal siendo esta misma la superclase. Luego conectarlo con la base de datos MySQL, con los conectores JDBC

Base de datos

MySQL para la base de datos:

Tablas:

Usuario

Mascota

Animal

Alimento

Horario