

ISTRUZIONI 1

Buongiorno, grazie per aver accettato di partecipare a questo esperimento. Stai prendendo parte ad uno studio su decisioni in ambito economico.

Durante l'esperimento potrai guadagnare una somma di denaro. A questa somma si aggiungeranno 3 euro per la partecipazione. Il tuo guadagno dipenderà dalle tue decisioni e dalle decisioni degli altri partecipanti all'esperimento.

Le risposte che fornirai e le scelte che farai saranno assolutamente anonime. Gli sperimentatori non saranno in grado di associare le tue scelte e le tue risposte al tuo nome.

Per tutta la durata dell'esperimento ti preghiamo di non comunicare con gli altri partecipanti (pena l'esclusione dall'esperimento) e di prestare molta attenzione alle istruzioni che compariranno sul tuo monitor e verranno lette ad alta voce da uno degli sperimentatori.

Se hai domande, chiedi pure agli sperimentatori.

I tuoi guadagni saranno calcolati in gettoni: ogni gettone vale 2 centesimi di euro.

Alla fine dell'esperimento ti chiederemo di compilare un breve questionario, dopodiché si procederà con il pagamento, che avverrà tramite bonifico bancario.

L'esperimento in breve

L'esperimento consiste di 20 round. Ciascun round è composto da 2 Stadi.

Durante lo Stadio 1, dovrai decidere con quanti gettoni vuoi contribuire ad un "progetto". Nello Stadio 2, riceverai informazioni sul numero di gettoni che gli altri 3 membri del tuo gruppo hanno deciso di contribuire al progetto e potrai quindi scegliere di ridurre o meno i guadagni di ciascuno dei membri del tuo gruppo a seconda del tuo e del loro livello di contribuzione al progetto durante lo Stadio 1. Ciò potrà essere fatto assegnando loro dei punti attraverso l'utilizzo della tua dotazione di gettoni.

In seguito descriveremo l'esperimento nel dettaglio.

I partecipanti

I partecipanti a questo esperimento vengono divisi in gruppi da 4. I gruppi possono essere Arancioni oppure Blu.

I gruppi Arancioni riceveranno in ogni round un ammontare di gettoni, che chiameremo "dotazione", di 20 gettoni, mentre i gruppi Blu riceveranno in ogni round una dotazione di 10 gettoni.

Durante l'esperimento, i titoli delle schermate e alcune parti di testo richiameranno il colore del gruppo di appartenenza.

Inoltre, la composizione del gruppo può restare la stessa per tutta la durata dell'esperimento, oppure variare dopo la fine del 10 round. In caso di variazione, in corrispondenza dell'undicesimo round, un membro del tuo gruppo si sposterà in un altro gruppo di colore diverso e verrà sostituito da un membro di questo gruppo. Quindi in questo caso, a partire dall'undicesimo round, ciascun gruppo arancione avrà un membro proveniente da un gruppo blu e viceversa.

Verrai assegnato casualmente a una delle seguenti situazioni:

Gruppo Arancione; 20 gettoni; composizione del gruppo fissa	Gruppo Arancione; 20 gettoni; composizione del gruppo variabile
Gruppo Blu; 10 gettoni; composizione del gruppo fissa	Gruppo Blu; 10 gettoni; composizione del gruppo variabile

Nella prossima pagina ti verrà comunicato il colore del tuo gruppo (Arancione o Blu). Dopo la fine del decimo round, invece, saprai se la composizione dei gruppi resterà fissa per tutta la durata dell'esperimento oppure varierà.

ISTRUZIONI 2

Appartieni a un gruppo Arancione. La dotazione dei membri del tuo gruppo è quindi di 20 gettoni.

Le decisioni dei partecipanti nei due stadi: dettagli

Stadio 1

All'inizio di ciascun round ciascun partecipante del tuo gruppo riceve 20 gettoni. Chiamiamo questo ammontare "dotazione". Il tuo compito è decidere come usare la tua dotazione. Devi decidere quanti dei gettoni ricevuti vuoi utilizzare per contribuire al progetto e quanti vuoi tenerne per te.

Il numero del round compare nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.

Per prendere la tua decisione devi decidere con quanti gettoni vuoi contribuire al progetto digitando un numero tra 0 e 20. Una volta presa, la decisione non potrà più essere modificata.

Alla fine dello Stadio 1, sarai informato dei tuoi guadagni, che consistono di due elementi:

- L'ammontare dei gettoni iniziali che hai tenuto per te (cioè la tua dotazione meno la tua contribuzione al progetto);
- Il tuo pagamento derivante dal progetto, che è uguale al 40% della somma delle contribuzioni individuali degli appartenenti al tuo gruppo (te compreso).

Quindi, i tuoi guadagni alla fine dello Stadio 1 sono calcolati dal computer nel modo seguente:

I tuoi guadagni dopo lo Stadio 1 = $(20 \text{ gettoni} - \text{la tua contribuzione al progetto}) + 40\% * (\text{contribuzione totale del gruppo al progetto})$.

I guadagni di ciascun membro del tuo gruppo sono calcolati nello stesso modo; inoltre, ciascun individuo riceve lo stesso pagamento dal progetto.

Supponi, ad esempio, che nel tuo gruppo il Membro che per comodità in questo esempio chiameremo A contribuisca 4 gettoni, il Membro B contribuisca 2 gettoni, il Membro C

contribuisca 3 gettoni e tu contribuisca 1 gettone.

Di conseguenza, l'ammontare totale di gettoni con cui il gruppo contribuisce è 10 gettoni.

Quindi, ciascun membro del gruppo riceve un ammontare pari al 40% di 10 gettoni = 4 gettoni.

I guadagni dei 4 membri del gruppo saranno:

- Membro A: $20-4+4=20$
- Membro B: $20-2+4=22$
- Membro C: $20-3+4=21$
- Tu: $20-1+4=23$

Come ulteriore esempio, se il Membro che per comodità in questo esempio chiameremo A contribuisce 20 gettoni, mentre tu e i Membri B e C contribuite 0 gettoni, l'ammontare complessivo di gettoni che il gruppo contribuisce è 20 gettoni e ciascun membro del gruppo riceve un pagamento dal progetto pari al 40% di 20 gettoni = 8 gettoni.

In questo caso guadagni dei 4 membri del gruppo saranno:

- Membro A: $20-20+8=8$
- Membro B: $20-0+8=28$
- Membro C: $20-0+8=28$
- Tu: $20-0+8=28$

Stadio 2

All'inizio dello Stadio 2, puoi vedere quanto gli altri membri del tuo gruppo hanno contribuito al progetto e qual è il livello medio di contribuzione nel gruppo.

In questo Stadio, puoi ridurre o lasciare invariati i guadagni degli altri membri del gruppo attraverso l'assegnazione di punti (potrai assegnare fino a 10 punti). Gli altri membri del gruppo possono a loro volta, se vogliono, ridurre i tuoi guadagni. Ciascuno di questi punti riduce i guadagni dello Stadio 1 di chi li riceve del 10%.

Devi inserire il numero di punti che vuoi assegnare a ciascuno dei membri del tuo gruppo.

Se scegli di assegnare 0 punti ad un certo membro del gruppo, non modifichi i suoi guadagni.

Se assegni 1 punto ad un certo membro del gruppo, riduci i suoi guadagni del 10%.

L'ammontare di punti che assegni a ciascun membro del gruppo determina quindi di quanto tu riduci i loro guadagni allo Stadio 1. Se un individuo riceve in totale 4 punti, i suoi guadagni verranno ridotti del 40%, e se riceve 10 o più punti i suoi guadagni verranno ridotti del 100%.

Se assegni punti, sostieni un costo che dipende dal numero di punti che distribuisce in totale.

La tabella sottostante mostra la relazione tra il numero di punti che assegni ad un partecipante e il costo che sostieni:

Punti	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Costo	0	1	2	4	6	9	12	16	20	25	30

Per esempio, se assegni 0 punti al Membro B e 3 punti al Membro C, i guadagni del Membro B allo Stadio 1 rimarranno invariati mentre i guadagni del Membro C saranno ridotti del 30%.

Dal momento che l'ammontare di punti da te assegnati al Membro C è 3 e hai assegnato punti solo a lui, il costo da te sostenuto complessivamente è 4 gettoni.

I tuoi guadagni alla fine dello Stadio 2 sono calcolati dal computer nel modo seguente:

Guadagni alla fine dello Stadio 2 = guadagni alla fine dello Stadio 1 - costo dei punti assegnati allo Stadio 2

Le istruzioni saranno disponibili in fondo alle schermate di scelta.