

# Tabella di conversione ASCII

LETTERA	CODICE	LETTERA	CODICE
A	65	N	78
B	66	O	79
C	67	P	80
D	68	Q	81
E	69	R	82
F	70	S	83
G	71	T	84
H	72	U	85
I	73	V	86
J	74	W	87
K	75	X	88
L	76	Y	89
M	77	Z	90



RAINBOW  
BITS

PROOF  
OF DRAGONS™

Nome Dungeon pool



In codice ASCII

=  +

Scrivi il nome della tua Dungeon pool nelle caselle, poi converti ogni lettera in codice ASCII usando la tabella.

Somma tutti i valori ASCII tra di loro, poi somma 1500.

Questa è la tua WERKLE'S ROOT



**WERKLE\* ROOT**

\* Werkle è il nome di un famosissimo drago crittografo sputafuoco

=  =

Nome dungeon pool



In codice ASCII

=  +

Scrivi il nome della tua Dungeon pool nelle caselle, poi converti ogni lettera in codice ASCII usando la tabella.

Somma tutti i valori ASCII tra di loro, poi somma 1500.

Questa è la tua WERKLE'S ROOT



**WERKLE\* ROOT**

\* Werkle è il nome di un famosissimo drago crittografo sputafuoco

=  =

Nome dungeon pool



In codice ASCII

=  +

Scrivi il nome della tua Dungeon pool nelle caselle, poi converti ogni lettera in codice ASCII usando la tabella.

Somma tutti i valori ASCII tra di loro, poi somma 1500.

Questa è la tua WERKLE'S ROOT



**WERKLE\* ROOT**

\* Werkle è il nome di un famosissimo drago crittografo sputafuoco

=  =

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

10/10/2019

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Resto precedente Nonce

**Divisore**  
(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce) x 3 : divisore

**Resto**  
soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

Resto precedente Nonce

**Divisore**  
(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce) x 3 : divisore

**Resto**  
soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

Resto precedente Nonce

**Divisore**  
(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce) x 3 : divisore

**Resto**  
soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

Resto precedente Nonce

**Divisore**  
(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce) x 3 : divisore

**Resto**  
soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

Resto precedente Nonce

**Divisore**  
(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce) x 3 : divisore

**Resto**  
soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

Resto precedente Nonce

**Divisore**  
(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce) x 3 : divisore

**Resto**  
soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

Resto precedente Nonce

**Divisore**  
(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce) x 3 : divisore

**Resto**  
soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

Resto precedente Nonce

**Divisore**  
(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce) x 3 : divisore

**Resto**  
soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

R precedente Nonce

+  +

Lunghezza TX1 Lunghezza TX2

+  =

**Divisore**

(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce + LTX1 + LTX2) x 3 :  
divisore

**Resto**

soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

R precedente Nonce

+  +

Lunghezza TX1 Lunghezza TX2

+  =

**Divisore**

(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce + LTX1 + LTX2) x 3 :  
divisore

**Resto**

soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

R precedente Nonce

+  +

Lunghezza TX1 Lunghezza TX2

+  =

**Divisore**

(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce + LTX1 + LTX2) x 3 :  
divisore

**Resto**

soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

R precedente Nonce

+  +

Lunghezza TX1 Lunghezza TX2

+  =

**Divisore**

(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce + LTX1 + LTX2) x 3 :  
divisore

**Resto**

soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

R precedente Nonce

+  +

Lunghezza TX1 Lunghezza TX2

+  =

**Divisore**

(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce + LTX1 + LTX2) x 3 :  
divisore

**Resto**

soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

R precedente Nonce

+  +

Lunghezza TX1 Lunghezza TX2

+  =

**Divisore**

(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce + LTX1 + LTX2) x 3 :  
divisore

**Resto**

soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

R precedente Nonce

+  +

Lunghezza TX1 Lunghezza TX2

+  =

**Divisore**

(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce + LTX1 + LTX2) x 3 :  
divisore

**Resto**

soglia per vincere:  
R >= divisore - 3

R precedente Nonce

+  +

Lunghezza TX1 Lunghezza TX2

+  =

**Divisore**

(lo trovi alla lavagna)

Divisione in colonna

Devi calcolare il resto della divisione intera  
(WR + R precedente + nonce + LTX1 + LTX2) x 3 :  
divisore

**Resto**

soglia per vincere:  
R >= divisore - 3