

```
def quadrato(lato):
    perimetro = lato * 4
    return perimetro

def cerchio(raggio):
    perimetro = raggio * 2 * 3.14
    return perimetro

def rettangolo(base, altezza):
    perimetro = (base * 2) + (altezza * 2)
    return perimetro

scelta = int(input("""calcoliamo il perimetro del?
1 - quadrato
2 - cerchio
3 - rettangolo"""))

if scelta == 1 :
    lato = float(input("lunghezza lato?"))
    perimetro = quadrato(lato)

elif scelta == 2 :
    raggio = float(input("lunghezza raggio?"))
    perimetro = cerchio(raggio)

elif scelta == 3 :
    base = float(input("lunghezza base?"))
    altezza = float(input("lunghezza altezza?"))
    perimetro = rettangolo(base, altezza)

else:
    print ("ritenta")
print ("il perimetro è ", perimetro)
```