

DA COMPILARE IL 30 MARZO 2023 (1100 – 1300)

DOCUMENTO DA UTILIZZARE PER LA DEFINIZIONE DI UN PROGETTO:

(compilare accuratamente tutte le voci e assegnare il rationale a ciascuna di esse)

1. TIPOLOGIA: Innovativo
2. TITOLO: TalentScaler IA
3. SCOPO DEL PROGETTO: Realizzare una web app che fornisca ad un professionista junior nel settore data (Data Scientist, Analyst, Engineer) una panoramica dei propri punti di forza e delle aree di miglioramento, fornendogli gli strumenti per acquisire le competenze maggiormente rilevanti per trovare la posizione desiderata.
4. RISORSE INDIVIDUATE indicare i link a dataset o siti web che ne danno indicazioni e dove trovare materiale:

<https://www.kaggle.com/datasets/ruchi798/data-science-job-salaries>

<https://www.kaggle.com/datasets/niyamatalmass/google-job-skills>

<https://www.kaggle.com/datasets/madhab/jobposts>

<https://www.kaggle.com/datasets/rashikrahmanpritom/data-science-job-posting-on-glassdoor>

<https://www.kaggle.com/datasets/lukebarousse/data-analyst-job-postings-google-search>

<https://www.kaggle.com/datasets/ahsan81/job-placement-dataset>

eventualmente scrapare dati mancanti

5. STRUMENTI TECNICI DA UTILIZZARE: Pandas, Flask, MySql, Sk-Learn, GPT-API
6. INDICARE ELENCO DELLE ATTIVITA' DA SVOLGERE (es. leggere i data set creare un DataBase, le tabelle etc):
 - Somministrare all'utente un questionario per valutarne le competenze su aree rilevanti;
 - Individuare le keyword maggiormente presenti negli annunci relativi alla posizione desiderata;
 - Individuare aree di miglioramento e punti forza del candidato, e fornire raccomandazioni personalizzate attraverso l'api di GPT-3
7. INDICARE PER CIASCUNA ATTIVITA' I TEMPI PREVISTI PER LA SUA REALIZZAZIONE (DA UNA SOLA PERSONA) 2 giorni per attività, 6 giorni in totale

8. DEFINISCI L'ARCHITETTURA SU CUI SI BASA IL TUO PROGETTO (Sistema operativo, Browser) INDICANDO SE RITIENI CI SIAONO VINCOLI OBBLIGATORI DA RISPETTARE:
Qualunque browser;
9. DEFINIZIONE DEL TEAM DI PROGETTO: (indica il numero di persone e i ruoli che esse dovranno svolgere nel Team di progetto)
5 persone, di cui almeno 1 proficient nell'utilizzo di SQL, 1 proficient nell'utilizzo di Python, 1 proficient in HTML e CSS
10. DEFINIZIONE DEGLI OUTPUT (quale è il contenuto che faremo visualizzare agli utenti del progetto (query, grafici statici, grafici dinamici...) Grafici, testo
11. UTILIZZO DI RISORSE GRAFICHE (indica gli strumenti che intendi usare)

nO

12. FATTIBILITA' DEL PROGETTO (breve analisi di Fattibilità relativamente alla disponibilità ad esempio dei dataset, del software necessario etc.)

Il progetto, per quanto impegnativo, è perfettamente realizzabile.

13. SOSTENIBILITA' DEL PROGETTO (una volta che abbiamo definito il progetto fattibile è sostenibile ovvero c'è il rischio che i dataset non siano più attuali e quindi non utilizzabili

A seguito di sviluppi futuri, sarà possibile riscrapare i dati per aggiornarli e in base alle aree geografiche dell'utente. Fornire un potente strumento di valutazione dei propri dipendenti alle aziende.

14. ROBUSTEZZA DEL SOFTWARE (l'architettura che intendi usare ritieni che sia robusta)

Vedi punto 8

15. IMPATTO AMBIENTALE DEL PROGETTO:

Irrilevante

16. PROBABILITA' DI SUCCESSO (assegna una probabilità di successo al tuo progetto e scrivi il motivo della tua scelta: 95%, il progetto è impegnativo, ma con i giusti tempi ed il giusto team facilmente realizzabile.