

DA COMPILARE IL 30 MARZO 2023 (1100 – 1300)

DOCUMENTO DA UTILIZZARE PER LA DEFINIZIONE DI UN PROGETTO:

(compilare accuratamente tutte le voci e assegnare il rationale a ciascuna di esse)

1. TIPOLOGIA: Innovativo
2. TITOLO: WellMind IA
3. SCOPO DEL PROGETTO: Realizzare un app che si occupa di valutare lo stato di salute mentale dei dipendenti delle aziende tech, fornendo raccomandazioni personalizzate agli utenti e le compagnie stesse.
4. RISORSE INDIVIDUATE <https://www.kaggle.com/datasets/osmi/mental-health-in-tech-survey>
5. STRUMENTI TECNICI DA UTILIZZARE: Pandas, MySql Connector, Sk-learn
6. INDICARE ELENCO DELLE ATTIVITA' DA SVOLGERE:
 - Realizzare un modello, a partire dal dataset individuato, per predire un lo stato di salute mentale del dipendente (Classificazione binaria, metodi di insieme);
 - Realizzare un web service per somministrare lo stesso questionario ai dipendenti di una compagnia cliente;
 - Utilizzare il modello per predire lo stato mentale del singolo dipendente sulla base delle risposte al questionario;
 - Fornire una panoramica dello stato mentale dei dipendenti dell'azienda
7. INDICARE PER CIASCUNA ATTIVITA' I TEMPI PREVISTI PER LA SUA REALIZZAZIONE (DA UNA SOLA PERSONA) 1 giorno per attività, 4 giorni in totale
8. DEFINISCI L'ARCHITETTURA SU CUI SI BASA IL TUO PROGETTO (Sistema operativo, Browser) INDICANDO SE RITIENI CI SIAONO VINCOLI OBBLIGATORI DA RISPETTARE: Il prodotto sarà una web app eseguibile da un qualsiasi browser
9. DEFINIZIONE DEL TEAM DI PROGETTO: (indica il numero di persone e i ruoli che esse dovranno svolgere nel Team di progetto) 3 persone
10. DEFINIZIONE DEGLI OUTPUT (quale è il contenuto che faremo visualizzare agli utenti del progetto (query, grafici statici, grafici dinamici...) grafici

11. UTILIZZO DI RISORSE GRAFICHE (indica gli strumenti che intendi usare): solo python
12. FATTIBILITA' DEL PROGETTO (breve analisi di Fattibilità relativamente alla disponibilità ad esempio dei dataset, del software necessario etc.)
13. SOSTENIBILITA' DEL PROGETTO (una volta che abbiamo definito il progetto fattibile è sostenibile ovvero c'è il rischio che i dataset non siano più attuali e quindi non utilizzabili)
Sviluppi futuri: possono essere raccolti nuovi dati e aggiustati i parametri per renderlo più attuale
14. ROBUSTEZZA DEL SOFTWARE (l'architettura che intendi usare ritieni che sia robusta)
Vedi punto 8
15. IMPATTO AMBIENTALE DEL PROGETTO: pressoché irrilevante
16. PROBABILITA' DI SUCCESSO (assegna una probabilità di successo al tuo progetto e scrivi il motivo della tua scelta) 99%