

Name	Albrecht
Rasse	Mensch
Karriere	Laienpriester im Shallya-Orden
Vorläuferkarriere	
Angestrebte Karriere	Priester im Shallya-Orden

Alter	24	Geschlecht	Männlich
Augenfarbe	Purpur	Haarfarbe	Strohblond
Größe	180 cm	Gewicht	73 kg
Sternzeichen	Rhyas Kessel		
Familie	Vater, Mutter, Schwester		
Geburtsort	Armselige Hütte Middenlands		
Pers. Kennzeichen	Gebrochene Nase, seltsamer Geruch		

Charakterprofil								
Hauptprofil	KG	BF	ST	WI	GE	IN	WK	CH
Anfangswert	26%	27%	26%	30%	31%	31%	33%	31%
Erhöhung	+5%	+5%		+5%		+10%	+10%	+10%
Aktuell	26%	27%	26%	30%	31%	31%	33%	31%
Zweitprofil	ATT	LEB	STB	WIB	BEW	MAG	WAP	SchP
Anfangswert	1	12	2	3	4	-	-	3
Erhöhung		+2						
Aktuell	1	13*	2	3	4	-	-	3

Lebenspunkte	mehr als 3 - leicht verletzt, 3 oder weniger - schwer verl.
--------------	--

Waffen						
		Schaden				
Name	Tragl	Wert	W10+	Reichw	Laden	Eigenschaften
Dolch	10		-			
Kampfstab	50		1			Betaubungsg geeignet Defensiv

Rüstung			
Rüstungsart		Rüstungspunkte	-
Rüstungsart	Tragl	Geschützte Körperzonen	RP
Shallya-Robe			-
Heiml			-
Hose			-
Alte Stiefel			-



Erlebte Abenteuer und Gefährten	

Erfahrungspunkte			
Aktuell		Gesamt	
Traglast		Glückspunkte	

Bewegung im Kampf					
Bewegen (BEWx2)	8	Sturmangr. (BEWx4)	16	Rennen (BEWx6)	24

Porträt / Wappen



Trefferzonen/Rüstungspunkte					
Kopf 01-15		Re. Arm 16-35		Li. Arm 36-55	
Körper 56-80		Re. Bein 81-90		Li. Bein 91-00	

Übersicht Aktionen			
Aufstehen	halbe	Defensivhaltung	volle
Bereitmachen	halbe	Finte	halbe
Bewegen	halbe	Kompromissloser Angr.	volle
Fertigkeit anwenden	variabel	Manöver	halbe
Lösen	volle	Parade	halbe
Nachladen	variabel	Rennen	volle
Schnellangriff	volle	Sprung	volle
Standardangriff	halbe	Verzögern	halbe
Sturmangriff	volle	Vorsichtiger Angriff	volle
Zaubern	variabel	Ausweichen	Fertigk.
Zielen	halbe		

Fertigkeiten					
	Eig	Erw.	10%	20%	Relevantes Talent
Allgemeinbildung: Imperium	IN	✓			
Allgemeinbildung:	IN				
Allgemeinbildung:	IN				
Allgemeinbildung:	IN				
Sprache: <i>Reikspiel</i>	IN	✓	✓		
Sprache: <i>Klassisch</i>	IN	✓			
Sprache:	IN				
Abrichten	CH				
Ausweichen	GE				
Befehligen	CH				
Beruf:					
Beschatten	GE				
Charme	CH	✓			<i>Rhetorik</i>
Einschüchtern	ST				
Fahren	ST				
Fallen stellen	GE				
Feilschen	CH				
Fingerfertigkeit	GE				
Geheimsprache:	IN				
Geheimzeichen:	IN				
Heilen	IN	✓	✓		
Kanalisieren Magie	WK				
Klatsch	CH	✓			
Klettern	ST				
Kunst:	CH				
Lesen/schreiben: <i>Reikspiel</i>	IN	✓			
Lesen/schreiben: <i>Klassisch</i>	IN	✓			
Navigation	IN				
Reiten	GE				
Rudern	ST				
Schätzen	IN				
Schleichen	GE				
Schlösser öffnen	GE				
Schwimmen	ST				
Spuren lesen	IN				
Suchen	IN				
Tierpflege	IN				
Überleben	IN				
Verkleiden	CH				
Verstecken	GE				
Wahrnehmung	IN	✓			<i>Adlerauge</i>
Zeichen	WI				
<i>Akademisches Wissen: Geschichte</i>	IN	✓			
<i>Akademisches Wissen: Theologie</i>	IN	✓			

Talente	
Talent	Beschreibung
<i>Adlerauge</i>	<i>Wahrnehmung +10%</i> <i>(Sehen, Lippenlesen)</i>
<i>Blitzschnelle Reflexe</i>	<i>Geschick permanent +5%</i>
<i>Einnehmendes Wesen</i>	<i>Charisma permanent +5%</i>
<i>Nachtsicht</i>	<i>Gute Sicht bei natürlicher Dunkelheit bis 30 Schritt</i>
<i>Rhetorik</i>	<i>Bei Einsatz Charme 10x beeinflusste Personenzahl</i>

Ausrüstung			
Gegenstand	Tragl	Beschreibung	
<i>Umhängetasche</i>		<i>Sammelbehälter</i>	
<i>Decke</i>			
<i>Holzbecher</i>			
<i>Holzbesteck</i>			
<i>Alter Mantel</i>			
<i>Heilsalbe</i>	10x	<i>Schwer > Leichtverletzt</i>	
		<i>stinkt widerlich</i>	
<i>Ration/Woche</i>	2x		
<i>Wasserschlauch</i>		<i>Fasst bis zu 4 Liter</i>	
<i>Hanfseil</i>		<i>Dünn, ca. 20 Schritt</i>	
<i>Kochtopf</i>			
<i>Zunderkästchen</i>			
<i>Geldkatze</i>			
Traglast total	0	maximale Traglast	0

Geld und Wertsachen					
Goldkronen	10	Silber	13	Groschen	12
Kleingeld:					
Schmuck:					
Edelsteine:					
Sonstiges: <i>Herz aus goldenem Faden an der weißen Robe. linke Brustseite</i>					

Tierbegleiter							
Name:							
Art:							
ATT		Schad		LEP		Sonst.	