



Abschlussprüfung Sommer 2024

Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung

Dokumentation zur betrieblichen Projektarbeit

## **Importprofil-Tool**

**Verwaltung von Profilen für den Datenimport von Schülerdaten**

Abgabedatum: Berlin, den 05.06.2024

**Prüfungsbewerber:**

Marco Garagna

Wigandstaler Straße 37

13086 Berlin

**Ausbildungsbetrieb:**

ASCI GmbH

Alt-Friedrichsfelde 5A

10315 Berlin



## Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis.....	i
Abbildungsverzeichnis.....	III
Tabellenverzeichnis.....	IV
Verzeichnis der Listings.....	V
Abkürzungsverzeichnis.....	VI
<b>1 Einleitung .....</b>	<b>1</b>
1.1 Projektumfeld .....	1
1.2 Projektziel .....	1
1.3 Projektbegründung.....	1
1.4 Projektschnittstellen .....	2
1.5 Projektabgrenzung .....	2
<b>2 Projektplanung .....</b>	<b>2</b>
2.1 Projektphasen .....	2
2.2 Abweichungen vom Projektantrag.....	2
2.3 Ressourcenplanung .....	2
2.4 Entwicklungsprozess.....	3
<b>3 Analysephase.....</b>	<b>3</b>
3.1 Ist-Analyse .....	3
3.2 Wirtschaftlichkeitsanalyse .....	3
3.2.1 Make or Buy-Entscheidung .....	3
3.2.2 Projektkosten .....	4
3.2.3 Amortisationsdauer .....	4
3.3 Nutzwertanalyse.....	5
3.4 Anwendungsfälle.....	5
3.5 Qualitätsanforderungen.....	5
3.6 Lastenheft/Fachkonzept.....	5
<b>4 Entwurfsphase .....</b>	<b>5</b>
4.1 Zielplattform .....	5
4.2 Architekturdesign .....	6
4.3 Entwurf der Benutzeroberfläche .....	6
4.4 Datenmodell .....	7
4.5 Geschäftslogik.....	7
4.6 Maßnahmen zur Qualitätssicherung.....	8
4.7 Pflichtenheft/Datenverarbeitungskonzept .....	8
<b>5 Implementierungsphase .....</b>	<b>8</b>
5.1 Implementierung der Datenstrukturen .....	8

## Inhaltsverzeichnis

---

5.2	Implementierung der Benutzeroberfläche .....	8
5.3	Implementierung der Geschäftslogik .....	9
6	Abnahmephase .....	9
7	Einführungsphase .....	9
8	Dokumentation .....	9
9	Fazit .....	10
9.1	Soll-/Ist-Vergleich .....	10
9.2	Lessons Learned .....	10
9.3	Ausblick .....	10
	Literaturverzeichnis .....	11
	Eidesstattliche Erklärung .....	12
	Anhang .....	i
A1	Detaillierte Zeitplanung .....	i
A2	Lastenheft (Auszug) .....	ii
A3	Use-Case-Diagramm .....	iii
A4	Pflichtenheft (Auszug) .....	iv
A5	Datenbankmodell .....	v
A6	Ereignisgesteuerte Prozesskette .....	vi
A7	Oberflächenentwürfe .....	vii
A8	Screenshots der Anwendung .....	viii
A9	Entwicklerdokumentation (Auszug) .....	x
A10	Testfall und sein Aufruf auf der Konsole .....	xi
A11	Klasse: ComparedNaturalModuleInformation .....	xi
A12	Klassendiagramm .....	xiv
A13	Benutzerdokumentation (Auszug) .....	xv

## Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Use-Case-Diagramm .....	iv
Abbildung 2: Entity-Relationship-Model .....	v
Abbildung 3: Tabellenmodell .....	vi
Abbildung 4: Prozess des Einlesens eines Moduls .....	vi
Abbildung 5: Liste der Module mit Filtermöglichkeiten .....	vii
Abbildung 6: Anzeige der Übersichtsseite einzelner Module .....	viii
Abbildung 7: Anzeige und Filterung der Module nach Tags .....	viii
Abbildung 8: Liste der Module mit Filtermöglichkeiten .....	ix
Abbildung 9: Auszug aus der Entwicklerdokumentation mit <i>PHPDoc</i> .....	x
Abbildung 10: Aufruf des Testfalls auf der Konsole .....	xi
Abbildung 11: Klassendiagramm .....	xiv
Abbildung 12: Auszug aus der Benutzerdokumentation .....	xv

**Tabellenverzeichnis**

---

**Tabellenverzeichnis**

Tabelle 1: Grobe Zeitplanung .....	2
Tabelle 2: Kostenaufstellung .....	4
Tabelle 3: Entscheidungsmatrix.....	6
Tabelle 4: Soll-/Ist-Vergleich.....	10
Tabelle 5: Detaillierte Zeitplanung .....	ii

## Verzeichnis der Listings

---

### Verzeichnis der Listings

Listing 1: Testklasse .....	xi
Listing 2: Klasse <code>ComparedNaturalModuleInformation</code> .....	xiii

## Abkürzungsverzeichnis

API .....	<i>Application Programming Interface</i>
CD .....	<i>Continuous Deployment</i>
CSV .....	<i>Comma Separated Values</i>
EPK .....	<i>Ereignisgesteuerte Prozesskette</i>
ERM .....	<i>Entity Relationship Model</i>
GUI .....	<i>Graphical User Interface</i>
HTML .....	<i>Hypertext Markup Language</i>
JPA .....	<i>Jakarta Persistence API</i>
JSF .....	<i>Jakarta Server Faces</i>
MVC .....	<i>Model View Controller</i>
PHP .....	<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>
SCM .....	<i>Source Code Management</i>
SQL .....	<i>Structured Query Language</i>
SVN .....	<i>Subversion</i>
UML .....	<i>Unified Modeling Language</i>
XML .....	<i>Extensible Markup Language</i>

## **1 Einleitung**

### **1.1 Projektumfeld**

ASCI Systemhaus GmbH hatte vor einigen Jahren die webbasierte Anwendung SyABO für die Verwaltung von Fahrkartenabonnenten und Schülerverkehrsdaten im ÖPNV entwickelt. Dieses Programm ist bei verschiedenen Verkehrsunternehmen in Deutschland im Einsatz.

Jedes Verkehrsunternehmen hat mehrere Datenlieferanten, die im SyABO als Vertragspartner-Objekte dargestellt sind. Um einen problemlosen Datenaustausch durch die SyABO-Schnittstelle zu gewährleisten, muss jedes Verkehrsunternehmen mit jedem Vertragspartner bestimmte Konventionen vereinbaren. Die Einigung über diese Konventionen wurde unter anderem aufgrund der Eigenschaften der CSV-Datei getroffen.

### **1.2 Projektziel**

Nach der Implementierung dieser neuen Funktionalität kann der Anwender jedem Vertragspartner ein eigenes konfigurierbares Importprofil zuweisen.

Die Erstellung der neuen Funktion besteht aus drei Teilen:

1. Die Entwicklung einer Benutzeroberfläche (UI) für die Profilerstellung und zur Verwaltung der Profile.
2. Die Erweiterung der bestehenden Benutzeroberfläche zur Verwaltung der Vertragspartner, um eine obligatorische Zuordnung eines Importprofils zum Vertragspartner zu ermöglichen.
3. Der dritte Teil ist die Überarbeitung des bestehenden Importassistent-Servlets, der für den Import der CSV-Datei selbst verantwortlich ist. Dieser muss angepasst und erweitert werden, um die Funktion korrekt zu implementieren und die Benachrichtigungen für Benutzer zu behandeln. Eine Benachrichtigung des Benutzers ist zum Beispiel dann erforderlich, wenn ein Import für einen Vertragspartner erfolgen soll, dem noch kein Importprofil zugewiesen wurde.

Jedes Importprofil enthält alle erforderlichen Informationen, die vom Importassistenten benötigt werden, um die Daten einzulesen und aufzubereiten. Dadurch, dass jeder Vertragspartner ein für ihn definiertes Importprofil nutzt, kann der Aufbau der CSV-Dateien von dem Vertragspartner bestimmt werden, solange die für das Programm erforderlichen Mindestdaten darin enthalten sind. Das spart Abstimmungsaufwand und auf der Seite der Vertragspartner den Anpassungsaufwand an die von SyABO vorgegebenen Strukturen.

### **1.3 Projektbegründung**

Der Import der Daten erfolgt derzeit anhand von Schlüsselwörtern in der CSV-Datei, die einmalig im Programm festgelegt wurden. Dadurch ist eine Abstimmung des

Programmnutzers mit den unterschiedlichen Einrichtungen über das Format der CSV-Datei erforderlich. Um den Einsatz des Programms künftig flexibler zu gestalten, soll das Programm mit unterschiedlichen, auf den jeweiligen Datenlieferanten bezogenen Profilen für den Import der Daten aus den CSV-Dateien arbeiten, sodass beliebige Schlüsselwörter in den CSV-Dateien verwendet werden können.



## Projektplanung

### 1.4 Projektschnittstellen

Für das Deployment der gesamten Anwendung bleibt der Jenkins CI Server als Schnittstelle bestehen, der die Anwendung auf einem internen Server veröffentlicht. Eine zweite Schnittstelle ist spezifisch für das vorhandene Feature der Importassistent für CSV-Importe. Die Endbenutzer der Anwendung sind Mitarbeiter der Administrationsabteilung.

Während der Entwicklung der Funktionalitäten und Benutzeroberflächen wurde regelmäßiges Feedback von den Projektbetreuern eingeholt. Dies ermöglichte eine flexible Anpassung an die Anforderungen und könnte die Einführungsphase verkürzen. Die Benutzeroberflächen stehen allen Mitarbeitern mit den entsprechenden Rollen sofort im Anwendungsmenü zur Verfügung, ohne dass eine separate Installation erforderlich ist.

### 1.5 Projektabgrenzung

Bezüglich der in 1.2 Projektziel genannte Punkte: Punkt eins ist ein wesentlicher Bestandteil der neuen Implementierung dieses Projekts, nämlich das Hauptelement. Punkte zwei und drei sind Anpassungen bzw. Erweiterungen bestehender Komponenten von SyABO. Sie sind notwendig, damit Punkt 1 überhaupt funktionieren kann. Im Gegensatz zu Punkt 1 sind die Datenmodelle und Implementierungen bereits vorhanden.

## 2 Projektplanung

### 2.1 Projektphasen

Eine detailliertere Zeitplanung ist in Tabelle 5 in Anhang A1 zu sehen.

Projektphase	Geplante Zeit
Analyse	9 h
Entwurf	12 h
Implementierung	46 h
Abnahme	2 h
Einführung	2 h
Dokumentation	9 h
<b>Gesamt</b>	<b>80 h</b>

Tabelle 1: Grobe Zeitplanung

### 2.2 Abweichungen vom Projektantrag

- Sollte es Abweichungen zum Projektantrag geben (z.B. Zeitplanung, Inhalt des Projekts, neue Anforderungen), müssen diese explizit aufgeführt und begründet werden.

### 2.3 Ressourcenplanung

Anschließend wurden verwendete Ressourcen im Anhang A.2: Verwendete Ressourcen auf Seite ii aufgelistet. Neben allen Hard- und Softwareressourcen wurde auch das Personal aufgenommen. Im Hinblick auf anfallende Kosten wurde darauf geachtet, dass die Nutzung der Software kostenfrei ist oder die Lizenzen dem Unternehmen bereits zur Verfügung stehen. Dadurch konnten die Projektkosten auf einem Minimum gehalten werden. Unter anderem

## Analysephase

---

wurde für die Modellierung unterschiedlicher UML-Diagramme diagrams.net und als Anwendungsserver Apache Tomcat genutzt.

### 2.4 Entwicklungsprozess

- Welcher Entwicklungsprozess wird bei der Bearbeitung des Projekts verfolgt (z.B. Wasserfall, agiler Prozess)?

Die Durchführung des Projektes wird testgetrieben durch kontinuierliches Review mit einem Projektbetreuer und Stakeholder, um sicherzustellen, dass alle Projektparteien mit dem aktuellen Entwicklungsstand des Features und dessen Funktionalität einverstanden sind, bevor eine Projektphase als abgeschlossen gilt.

Das erweiterte Wasserfallmodell ermöglicht es dem Projektteam jedoch, zu einer früheren Phase zurückzukehren, um z.B. nachträglich erfasste Verbesserungen zu berücksichtigen und schließlich Ergebnisse zu erzielen, die allen Anforderungen entsprechen.

## 3 Analysephase

### 3.1 Ist-Analyse

Für den Import von Schülerdaten aus CSV-Dateien in die SyABO-Datenbank existiert bereits eine Schnittstelle. Die Funktion, die die Importdaten aufbereitet, nennt sich Importassistent und wurde als Servlet-Komponente implementiert. Die Aufbereitung der Daten aus der CSV-Datei erfolgt anhand von Schlüsselwörtern, die in der ersten Zeile der CSV-Datei stehen. Die für die Verwendung definierten Schlüsselwörter und deren Beziehungen zu den Programmdateien sind in der Datei „importoptionen.properties“ gespeichert.

Auf einer grafischen Benutzeroberfläche kann der Nutzer die vom Programm erkannten Fehler in Datensätzen nachbearbeiten bzw. ergänzen. Nach der Korrektur werden die Daten aus den temporär angelegten Datenbanktabellen in die Arbeitsdatenbanktabellen gespeichert.

Die Anwendung durch Importassistent Servlet UI erlaubt einen Import von Schülerdaten mittels einer CSV-Datei. Daraus ergeben sich folgende Probleme (Ticket im Anhang .... Seite ...):

- mehrere Datenlieferanten, die mit jeweilig eigenen Formaten die Dateien liefern können.
- nicht flexibel genug.
- mehrere Datenlieferanten, unterschiedlichen Spaltenbezeichnungen, Zeichensatz
- Es sind Anpassungen erforderlich, um die Importdateien in eine standardisierte Form zu bringen.

### 3.2 Wirtschaftlichkeitsanalyse

Aus der Behebung der in 3.1 Ist-Analyse genannten Probleme resultieren neben technischen Vorteilen auch reduzierte Verwaltungszeiten für die Führungskräfte. Der daraus entstehende finanzielle Vorteil soll im Folgenden dargelegt werden.

#### 3.2.1 Make or Buy-Entscheidung

Da es sich beim ASCI-Systemhaus um kritische Infrastruktur des ÖPNV Deutschland handelt, die strengen Datenschutz- und Sicherheitsrichtlinien unterliegt, müsste eine eingekaufte Softwarelösung von Drittherstellern vor dem Einsatz sehr gründlich auf potenzielle Schwachstellen

### Analysephase

und Sicherheitsrisiken geprüft werden. Diese Prüfung würde weitaus mehr Kosten verursachen, als die eigenständige Entwicklung. Eine Eigenproduktion ist daher die sinnvollere Option.

### 3.2.2 Projektkosten

Die Projektkosten setzen sich maßgeblich aus den Personalkosten, sowohl des Auszubildenden wie auch der beteiligten Mitarbeiter, sowie den Kosten für die Bereitstellung der benötigten Arbeitsmaterialien und des Arbeitsplatzes zusammen. Dabei kann für die Mitarbeiter ein Stundensatz von 40 EUR. Zur Ermittlung des ungefähren Stundensatzes des Auszubildenden wurde folgende Rechnung genutzt:

$$8 \frac{\text{h}}{\text{Tag}} \cdot 220 \frac{\text{Tage}}{\text{Jahr}} = 1.760 \frac{\text{h}}{\text{Jahr}}$$

$$1.000 \frac{\text{€}}{\text{Monat}} \cdot 13,3 \frac{\text{Monate}}{\text{Jahr}} = 13.300 \frac{\text{€}}{\text{Jahr}}$$

$$\frac{13.300 \frac{\text{€}}{\text{Jahr}}}{1.760 \frac{\text{h}}{\text{Jahr}}} \approx 7,56 \frac{\text{€}}{\text{h}}$$

Es ergibt sich also ein Stundensatz von 7,56 EUR. Die Durchführungszeit des Projekts beträgt 80 Stunden. Für die Nutzung von Ressourcen<sup>1</sup> wird ein pauschaler Stundensatz von 15 EUR angenommen. Für die anderen Mitarbeiter wird pauschal ein Stundensatz von 25 EUR angenommen. Eine Aufstellung der Kosten befindet sich in Tabelle 2 und sie betragen insgesamt 2.739,20 EUR.

Vorgang	Zeit	Kosten / Stunde	Kosten
Entwicklung	80 h	7,56 € + 15 € = 22,56 €	1.804,80 €
Fachgespräch	3 h	25 € + 15 € = 40,00 €	120,00 €
Genehmigung	3 h	25 € + 15 € = 40,00 €	120,00 €
Abnahme	1 h	25 € + 15 € = 40,00 €	40,00 €
<b>Gesamt</b>			<b>2.084,80 €</b>

Tabelle 2: Kostenaufstellung

### 3.2.3 Amortisationsdauer

- Welche monetären Vorteile bietet das Projekt (z.B. Einsparung von Lizenzkosten, Arbeitszeiterparnis, bessere Usability, Korrektheit)?
- Wann hat sich das Projekt amortisiert?

#### Beispielrechnung (verkürzt)

Bei einer Zeiteinsparung von ca. drei Stunden pro Monat, das entspricht 36 Stunden im Jahr. Daraus ergibt sich folgende Amortisationsgleichung:

$$\text{Amortisationszeit} = \frac{2.084,80 \text{ €}}{36 \frac{\text{h}}{\text{Jahr}} \cdot 40 \frac{\text{€}}{\text{h}}} \approx 1,448 \text{ Jahre} \approx 17,5 \text{ Monate}$$

<sup>1</sup> Räumlichkeiten, Arbeitsplatzrechner etc.

---

**Entwurfsphase**

---

Nach ungefähr 17,5 Monaten sind die Kosten für die Entwicklung des neuen Features von den durch sie entstehenden Einsparungen gedeckt. Ein entsprechendes Diagramm liegt im Anhang A3 Amortisationsdiagramm auf S. iii vor.

### 3.3 Nutzwertanalyse

- Darstellung des nicht-monetären Nutzens (z.B. Vorher-/Nachher-Vergleich anhand eines Wirtschaftlichkeitskoeffizienten).

---

**Beispiel**

---

Ein Beispiel für eine Entscheidungsmatrix findet sich in Kapitel 4.2 (Architekturdesign).

### 3.4 Anwendungsfälle

Bei einem Treffen mit den Projektbeteiligten wurde ein Anwendungsfalldiagramm entwickelt, das die Hauptfunktionen der zu entwickelnde Anwendung darstellt. Dieses unter ..... Use-Case-Diagramm auf S. .... aufgeführte Diagramm kann des Weiteren zur Einteilung der Implementierung in einzelne Features herangezogen werden.

### 3.5 Qualitätsanforderungen

Um eine möglichst hohe Qualität der Importprofil-Tool sicherzustellen, wurden die einzelnen Funktionen mittels Komponenten- und Integrationstests überprüft. Hierdurch konnte zunächst die Korrektheit der einzelnen Komponenten bestätigt werden und weitergehend das Zusammenspiel mit anderen, voneinander abhängigen Komponenten.

In der weiter fortgeschrittenen Entwicklungsphase wurden Systemtests genutzt, um die gesamte Funktion zu überprüfen. Durch die Bereitstellung einer Testdatenbank des Kunden waren realistische Daten zum Testen vorhanden.

Die in Abschnitt 6 beschriebene Abnahmephase durch den Kunden stellt den Abnahmetest dar. Durch diese Teststufe konnte noch einmal die Korrektheit der Funktion in einer Kopie einer Produktiv-Datenbank des Kunden bestätigt werden.

### 3.6 voneinander abhängigen Komponenten. Lastenheft/Fachkonzept

Das unter ..... Lastenheft (Auszug) auf S. .... aufgeführte Lastenheft entstand als Resultat aus der Analysephase in Kooperation mit dem Auftraggeber des Projekts und bildet die Grundlage für die nachfolgende Entwurfsphase des Projekts.

## 4 Entwurfsphase

### 4.1 Zielplattform

Bei der Auswahl der Zielplattform für das Projekt haben sich mehrere Bereiche ergeben, die berücksichtigt werden müssen.

Die Geschäftslogik im Backend wird mit *JavaEE* implementiert. Dies geschieht aus mehreren Gründen: Java ist die vorherrschende Programmiersprache im Unternehmen und es stehen alle erforderlichen Entwicklungstools zur Verfügung.

Zur Kommunikation mit der Datenbank wird JPA verwendet, ein Framework, das eine einfache Möglichkeit bietet, objektorientierte Datenmodelle in einer Datenbank zu speichern. Als Daten-

## Entwurfsphase

bank wird PostgreSQL verwendet, da sie eine robuste und weit verbreitete Open-Source-Datenbank ist. Die Datenbankserver sind bei jedem Kunden des ASCI-Systemhauses gehostet, um Datenschutzprobleme zu vermeiden. Der Server, auf dem das Backend gehostet wird, ist ein Apache Tomcat Server.

Für das Frontend steht das JSP, JSF und Spring Framework zur Verfügung, das mit entsprechenden Frontend-Bibliotheken verwendet wird, um HTML-Code abzubilden und die Benutzeroberfläche zu entwickeln.

Die Benutzeroberfläche wird hauptsächlich für die Nutzung mit dem Browser Firefox optimiert, da dies der Standardbrowser im Unternehmen ist.

## 4.2 Architekturdesign

Die Umsetzung des Projektes soll auf Basis des MVC-Konzepts erfolgen. Dieses sieht eine Trennung der Anwendung in das Datenmodell (Model), die Darstellung der Daten (View) und die Steuerung des Programmes (Controller) vor.

Diese Teilung erfolgt, um die spätere Bearbeitung und Auswertung der Daten sowie des Programmes zu vereinfachen und diese unabhängig voneinander zu ermöglichen. So können die jeweiligen Komponenten mit geringem Aufwand angepasst oder sogar ausgetauscht werden, ohne dass die anderen Bestandteile davon betroffen sind. Des Weiteren wird die Übersichtlichkeit und Wartbarkeit des Quellcodes durch die Nutzung des MVC-Konzepts verbessert.

Die Rolle der View soll im zu entwickelnden Programm von der im Frontend eingesetzten Webapplikation eingenommen werden. Diese ist lediglich für das Ausgeben von Daten aus dem Backend und das Annehmen von Benutzereingaben zuständig und kann daher jederzeit ausgetauscht werden.

Für den Controller werden Java Klassen im Backend eingesetzt, welche auf die Anfragen des Frontendes reagieren. Diese sind für die Berechnung beziehungsweise Abfrage der Ausgabeparameter sowie die Speicherung der vom User eingegebenen Daten im Model zuständig.

Basierend auf den Kriterien in Tabelle 3 wurde das Java Framework Spring als Implementierungsplattform für die Anwendung ausgewählt.

Eigenschaft	Gewichtung	Akelos	CakePHP	Spring	Eigenentwicklung
Dokumentation	5	4	3	5	0
Reengineering	3	4	2	5	3
Generierung	3	5	5	5	2
Testfälle	2	3	2	3	3
Standardaufgaben	4	3	3	3	0
Gesamt	17	65	52	73	21
<b>Nutzwert</b>		<b>3,82</b>	<b>3,06</b>	<b>4,29</b>	<b>1,24</b>

Tabelle 3: Entscheidungsmatrix

## 4.3 Entwurf der Benutzeroberfläche

Die Hauptanforderung an alle Benutzeroberflächen der Anwendung ist, dass sie im gleichen Design, Look and Feel wie die bestehenden "Standard"-Seiten der Anwendung gestaltet wer-

---

**Entwurfsphase**

---

den. Bei den Importassistent Servlet-Elementen mussten keine GUI-Anpassungen vorgenommen werden, während auf der Vertragspartner Verwaltung lediglich ein Dropdown-Menü zur Auswahl hinzugefügt werden musste.

Die vollständige Neugestaltung der Hauptseite bedeutet in erster Linie, dass ein umfangreiches Design in enger Abstimmung mit dem zuständigen Berater entwickelt wird, wobei Skizzen als Hilfsmittel verwendet werden.

Durch iteratives Vorgehen und kurze Feedback-Meetings wurde eine nahezu endgültige Lösung vereinbart, die es ermöglichte, die erforderlichen GUI-Elemente zu identifizieren.

Diese sind in Abbildung 8: Benutzeroberfläche Mockup Seite v zu sehen.

Im Rahmen der Entwurf Konzept wurde insbesondere darauf geachtet, die Art und Anzahl der einzubindenden Eingabe- und Ausgabefelder in den jeweiligen Menüreiterei sowie die Umsetzung des Corporate Designs des ASCI-Systemhauses entsprechend zu gestalten.

#### **4.4 Datenmodell**

- Entwurf/Beschreibung der Datenstrukturen (z.B. ERM und/oder Tabellenmodell, XML-Schemas) mit kurzer Beschreibung der wichtigsten (!) verwendeten Entitäten.

---

**Beispiel**

---

In Anhang A6 wird ein ERM dargestellt, welches lediglich Entitäten, Relationen und die dazugehörigen Kardinalitäten enthält.

#### **4.5 Geschäftslogik**

- Modellierung und Beschreibung der wichtigsten (!) Bereiche der Geschäftslogik (z.B. mit Komponenten-, Klassen-, Sequenz-, Datenflussdiagramm, Programmablaufplan, Struktogramm, EPK).
- Wie wird die erstellte Anwendung in den Arbeitsfluss des Unternehmens integriert?

**Implementierungsphase**

---

**Beispiel**

---

Ein Klassendiagramm, welches die Klassen der Anwendung und deren Beziehungen untereinander darstellt, kann im Anhang A13 eingesehen werden.

Die EPK in Anhang A7 zeigt den grundsätzlichen Ablauf beim Einlesen eines Moduls.

**4.6 Maßnahmen zur Qualitätssicherung**

- Welche Maßnahmen werden ergriffen, um die Qualität des Projektergebnisses (siehe Kapitel 3.5) zu sichern (z.B. automatische Tests, Anwendertests)?
- Ggfs. Definition von Testfällen und deren Durchführung (durch Programme/Benutzer).
- Um eine möglichst hohe Qualität der Zeiterfassung sicherzustellen, wurden die einzelnen Funktionen mittels Komponenten- und Integrationstests überprüft.
- Hierdurch konnte zunächst die Korrektheit der einzelnen Komponenten bestätigt werden und weitergehend das Zusammenspiel mit anderen, voneinander abhängigen Komponenten. In der weiter fortgeschrittenen Entwicklungsphase wurden Systemtests genutzt, um die gesamte Funktion zu überprüfen. Durch die Bereitstellung einer Testdatenbank des Kunden waren realistische Daten zum Testen vorhanden.

**4.7 Pflichtenheft/Datenverarbeitungskonzept**

- Auszüge aus dem Pflichtenheft/Datenverarbeitungskonzept, wenn es im Rahmen des Projekts erstellt wurde.

**Beispiel**

---

Ein Beispiel für das auf dem Lastenheft (siehe Kapitel 3.5) aufbauende Pflichtenheft ist im Anhang A5 zu finden.

**5 Implementierungsphase****5.1 Implementierung der Datenstrukturen**

- Beschreibung der angelegten Datenbank (z.B. Generierung von SQL aus Modellierungswerkzeug oder händisches Anlegen), XML-Schemas usw.

**5.2 Implementierung der Benutzeroberfläche**

Für die Implementierung der Benutzerschnittstelle wurde eine Funktionalität zur Farbauswahl in das Programm integriert, die es dem Benutzer ermöglicht, mittels einer darauf aufbauenden Komponente, dem sogenannten „ColorPicker“, eine Hintergrundfarbe für jeden Status des spezifischen Studiendatei-Importprofils zuzuweisen. Diese Farben werden dann im Import-Assistenten angezeigt.

Nachdem der Benutzer eine Farbe für einen Status ausgewählt und auf Speichern geklickt hat, werden Sie in der Datenbank in Hexadezimalwerten gespeichert. Der Benutzer wählt jedoch keine hexadezimalen Werte aus, sondern klickt mit der Maus auf ein zusätzliches Popup GUI aus einer Farbpalette, wie im Screenshot Anhang A9 gezeigt.

Screenshots von Color Picker JavaScript Code befinden sich im Anhang A9.



**Abnahmephase**

---

**5.3 Implementierung der Geschäftslogik**

- Beschreibung des Vorgehens bei der Umsetzung/Programmierung der entworfenen Anwendung.
- Ggfs. interessante Funktionen/Algorithmen im Detail vorstellen, verwendete Entwurfsmuster zeigen.
- Quelltextbeispiele zeigen.
- Hinweis: Es wird nicht ein lauffähiges Programm bewertet, sondern die Projektdurchführung. Dennoch würde ich immer Quelltextausschnitte zeigen, da sonst Zweifel an der tatsächlichen Leistung des Prüflings aufkommen können.

---

**Beispiel**

---

Die Klasse `ComparedNaturalModuleInformation` findet sich im Anhang A12.

**6 Abnahmephase**

Die Abnahme durch den Kunden verlief durch das iterative Vorgehen bei der Entwicklung sehr vorausschaubar. Der Auftraggeber wurde durch konstante Rücksprachen während der Entwicklung und dem Vorstellen vorläufiger Ergebnisse bereits früh eingebunden. Das Projekt war ihm somit bekannt und alle Funktionen waren vertraut sowie in erwartetem Umfang umgesetzt. Die finale Abnahme war hiermit erfolgreich und der Kunde hat die Zeiterfassung zufrieden entgegengenommen.

In der Diskussion mit dem Kunden wurden weitere neue Funktionen herausgefunden, die jedoch als neue Anforderungen gewertet werden. Es besteht somit Interesse an einer Weiterentwicklung der Importprofil-Tool.

Des Weiteren wurde vereinbart, dass in nächster Zeit regelmäßig Rücksprache über den Einsatz der Lösung gehalten wird. Gegebenenfalls wird es dann noch geringfügige Anpassungen geben.

**7 Einführungsphase**

- Welche Schritte waren zum Deployment der Anwendung nötig und wie wurden sie durchgeführt (automatisiert/manuell)?
- Wurden Ggfs. Altdaten migriert und wenn ja, wie?
- Wurden Benutzerschulungen durchgeführt und wenn ja, Wie wurden sie vorbereitet?

**8 Dokumentation**

Neben der Projektdokumentation wurde auch eine betriebsinterne Entwicklungs- bzw. Funktionsdokumentation für das Firmen-Wiki von ASCI Systemhaus GmbH erstellt. In dieser sind die genauen Funktionen und Hinweise zur korrekten Implementation auf einem Kundensystem dokumentiert.

Hierdurch kann die Funktion des Programmes zum Beispiel im Fall von einer Fehlfunktion auch von anderen Mitarbeitern nachvollzogen werden. Außerdem ist es so anderen Kollegen möglich, die Importprofile für Neukunden zu implementieren.



## 9 Fazit

### 9.1 Soll-/Ist-Vergleich

- Wurde das Projektziel erreicht und wenn nein, warum nicht?
- Ist der Auftraggeber mit dem Projektergebnis zufrieden und wenn nein, warum nicht?
- Wurde die Projektplanung (Zeit, Kosten, Personal, Sachmittel) eingehalten oder haben sich Abweichungen ergeben und wenn ja, warum?
- Hinweis: Die Projektplanung muss nicht strikt eingehalten werden. Vielmehr sind Abweichungen sogar als normal anzusehen. Sie müssen nur vernünftig begründet werden (z.B. durch Änderungen an den Anforderungen, unter-/überschätzter Aufwand).

#### Beispiel (verkürzt)

Wie in Tabelle 4 zu erkennen ist, konnte die Zeitplanung bis auf wenige Ausnahmen eingehalten werden.

Phase	Geplant	Tatsächlich	Differenz
Analyse	9 h	8 h	-1 h
Entwurf	12 h	12 h	
Implementierung	46 h	49 h	+3 h
Abnahme	2 h	1 h	
Einführung	2 h	1 h	
Dokumentation	9 h	7 h	-2 h
<b>Gesamt</b>	<b>80 h</b>	<b>80 h</b>	

Tabelle 4: Soll-/Ist-Vergleich

### 9.2 Lessons Learned

Der Zeitaufwand für den Umbau alter Logik durch neue Funktionalität wurde stark unterschätzt. Wenn es sich um eine monolithische Architektur handelt, ist zu erwarten, dass, wenn alte Funktionalität entfernt oder angepasst werden muss, viel Zeit, Überlegung und Information darüber, wie die Funktionalität ursprünglich gedacht war, aufgewendet werden muss. Auch die besondere Rolle der Stakeholder Kommunikation im Bereich der Softwareentwicklung wird während der Ausführung des Projektes deutlich. So ist schnell klar, dass ohne ausreichende Rücksprache und gemeinsame Planung kein Produkt entstehen kann, welches den Ansprüchen der Auftraggeber\*innen entspricht.

Ebenfalls wird die Bedeutung von intensiver Planung von der gegebenen Projektstruktur betont. In diesem kann das Projekt nach der Meinung des Autors und dessen Ausbilder\*innen als großer Erfolg bezeichnet werden, welcher sowohl einen didaktischen als auch einen praktischen Mehrwert liefert.

### 9.3 Ausblick

- Wie wird sich das Projekt in Zukunft weiterentwickeln (z.B. geplante Erweiterungen)?

## Literaturverzeichnis

Grashorn, D., 2010. *Entwicklung von NatInfo – Webbasiertes Tool zur Unterstützung der Entwickler*, Vechta: s.n.

ISO/IEC 9126-1, 2001. *Software-Engineering – Qualität von Software-Produkten – Teil 1: Qualitätsmodell*. s.l.:s.n.

**Eidesstattliche Erklärung**

---

**Eidesstattliche Erklärung**

Ich, Marco Garagna, versichere hiermit, dass ich meine Dokumentation zur betrieblichen Projektarbeit mit dem Thema

*Importprofil-Tool – Verwaltung von Profilen für den Datenimport von Schülerdaten*

selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe, wobei ich alle wörtlichen und sinngemäßen Zitate als solche gekennzeichnet habe. Die Arbeit wurde bisher keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegt und auch nicht veröffentlicht.

Berlin, den 30.04.2024

---

MARCO GARAGNA

## Anhang

### A1 Detaillierte Zeitplanung

<b>Analysephase</b>	<b>9 h</b>
1. Durchführung der Ist-Soll-Analyse (vorhandenen Importassistent)	3 h
2. Wirtschaftlichkeitsprüfung und Amortisationsrechnung des Projektes	2 h
3. Unterstützung des Fachbereichs bei der Erstellung des Lastenheftes	2 h
4. Prüfung der technischen und organisatorischen Machbarkeit	1 h
5. Erstellen eines Use-Case-Diagramms	1 h
<b>Entwurfsphase</b>	<b>12 h</b>
1. Nutzwertanalyse zur Auswahl des Frameworks	1 h
2. Datenbankentwurf	3 h
2.1. ER-Modell erstellen	2 h
2.2. Konkretes Tabellenmodell erstellen	1 h
4. Benutzeroberflächen entwerfen und abstimmen	3 h
5. Erstellen eines UML-Komponentendiagramms der Anwendung	2 h
6. Erstellen des Pflichtenhefts	3 h
<b>Implementierungsphase</b>	<b>46 h</b>
1. Implementierung Importprofil Verwaltung Komponente	25 h
1.1. Implementierung Datentyp Klasse, DAO und Transaction Klassen	6 h
1.2. Implementierung UI des Importprofils	5 h
1.3. Implementierung der Logik für Profilverwaltung (CRUD)	7 h
1.4. Implementierung der Eingabevalidierung	3 h
1.5. Testen der Funktionalität der einzelnen Elemente des Importprofils	4 h
2. Anpassung Vertragspartner Verwaltung (vorhandenes Element)	10 h
2.1. Anpassung UI der Logik für Importprofil-Auswahl	4 h
2.2. Implementierung der Logik für Importprofil Auswahl	6 h
3. Anpassung Importassistent (vorhandenes Element)	5 h
3.1. Die mit Externen „properties“ verbundene alte Logik entkoppeln	1 h
3.2. Neue Logik mit Profil-Unterelementen verbinden	4 h
4. Datenbanktabelle und Pflege	6 h
<b>Abnahme und Deployment</b>	<b>4 h</b>
1. Code Review mit Ausbilder und Geschäftsführer	2 h
2. Abnahme durch Ausbilder und PM	1 h
3. Commit des Features und Deployment mit Jenkins	1 h

**Anhang**

<b>Erstellen der Dokumentation</b>	<b>9 h</b>
1. Erstellen der Benutzerdokumentation	1 h
2. Erstellen der Projektdokumentation	7 h
3. Programmdokumentation	1 h
3.1. Generierung durch <i>JAVAdoc</i>	1 h
<b>Gesamt</b>	<b>80 h</b>

Tabelle 5: Detaillierte Zeitplanung

## A2 Lastenheft (Auszug)

Es folgt ein Auszug aus dem Lastenheft mit Fokus auf die Anforderungen:

**Die Anwendung muss folgende Anforderungen erfüllen.**

1. Mit Hilfe der zu entwickelnden Importprofilverwaltung (neue Seite) müssen...
  - 1.1. Importprofile hinzugefügt und mit einem Namen versehen.
  - 1.2. Importprofile bearbeitet.
  - 1.3. Importprofile entfernt.
  - 1.4. Ein Mitarbeiter kann Importprofile hinzufügen.
  - 1.5. Ein Mitarbeiter kann Importprofile bearbeiten.
  - 1.6. Ein Mitarbeiter kann Importprofile entfernen.
2. Mit Hilfe der zu entwickelnden Importprofilwahl (Seite Ergänzung) müssen...
  - 2.1. Importprofil für einen bestimmten Datenlieferanten ausgewählt.
  - 2.2. Importprofil für einen bestimmten Datenlieferant gespeichert.
3. Folgende Informationen müssen bezüglich einer Importprofil allgemein speicherbar sein:
  - 3.1. Erste Tabelle:
    - Profilbezeichnung.
    - Zeichencodierung der Importdateien.
    - Verwendetes Trennzeichen.
    - Verwendetes Text Trennzeichen.
  - 3.2. Zweite Tabelle:
    - Referenz auf das Hauptprofil.
    - Spaltenbezeichnung.
    - Interne Referenz.
    - Datum Format und Zahlen Format (nice to have)<sup>2</sup>.
  - 3.3. Dritte Tabelle:
    - Referenz auf das Hauptprofil.
    - Farbe.
    - Interne Referenz.

<sup>2</sup> Aus Zeitgründen wurde es nicht in die erste Iteration Implementiert.

### A3 Amortisationsdiagramm

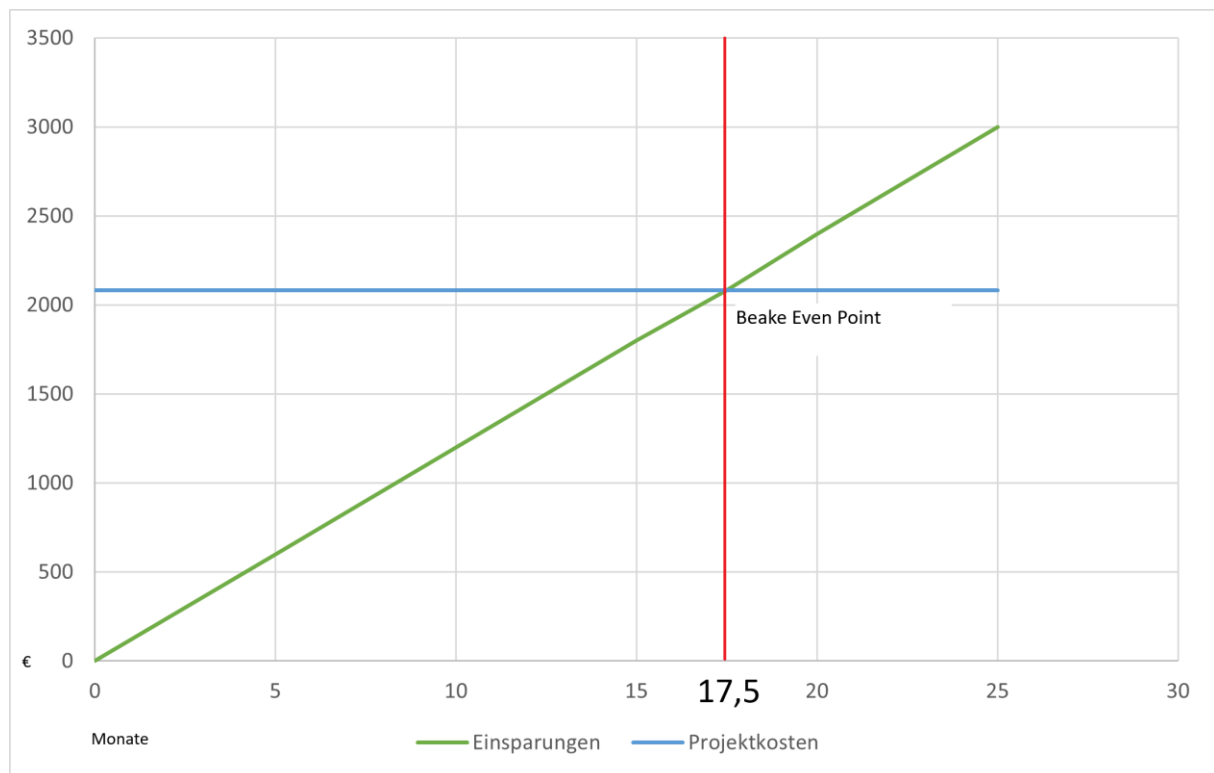


Abbildung 1: Amortisationsdiagramm

## A4 Use-Case-Diagramm

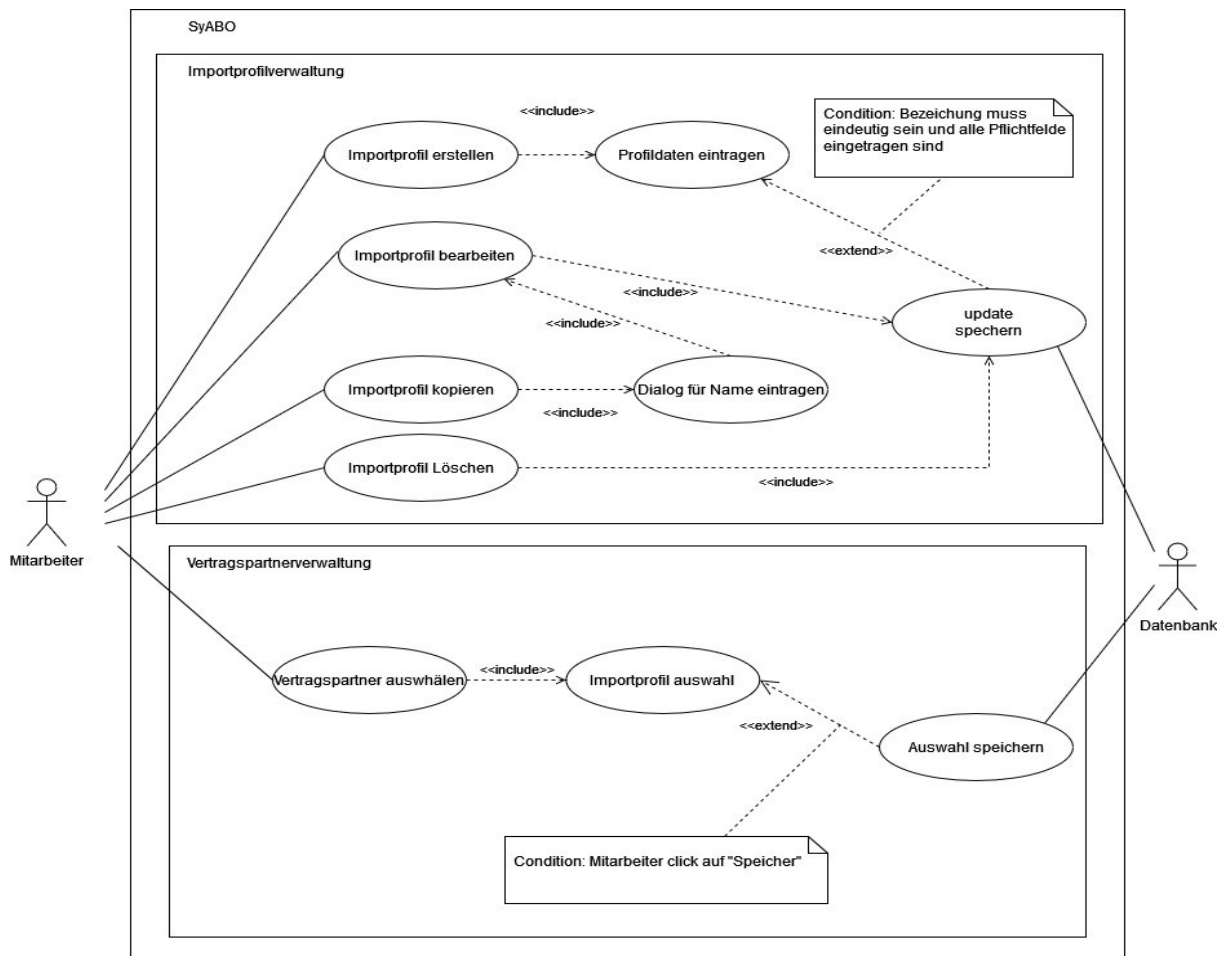


Abbildung 2: Use-Case-Diagramm

## A5 Pflichtenheft (Auszug)

### Zielbestimmung

#### 1. Plattform

- 1.1. Die Anwendung wird mit *Java 5* implementiert.
- 1.2. Die Entwicklung der Webkomponente geschieht mit *Jakarta EE*.
- 1.3. Die Webanwendung wird nur im Intranet erreichbar sein.
- 1.4. Die Webanwendung wird auf einem *Apache Tomcat* betrieben.
- 1.5. *TortoiseSVN* wird für SCM genutzt.
- 1.6. *Maven* wird für den automatischen Build-Prozess genutzt.
- 1.7. Der *Jenkins-Server* übernimmt das CD.

#### 2. Datenbank

- 2.1. Die Datenbankanbindung erfolgt durch ORM (*IBatis*).
- 2.2. Die Daten werden in einer *PostgreSQL* Datenbank gespeichert.

#### 3. Benutzeroberflächen

- 3.1. Die Benutzeroberflächen werden mithilfe von JSF realisiert.

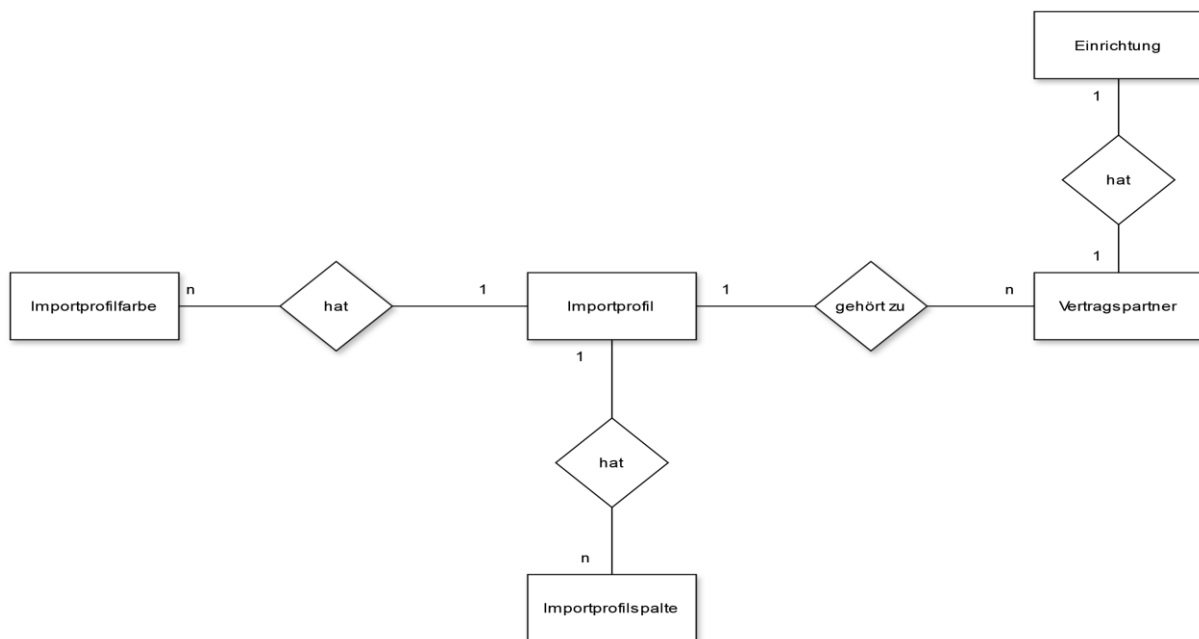
**Anhang**

---

- 3.2. Die Benutzeroberflächen werden mit CSS 3.
- 3.3. Grundlage zur weiteren Gestaltung ist JSP.
- 3.4. Die Benutzeroberflächen werden nicht responsiv sein.

**4. Zielgruppen**

- 4.1. Das Importprofilverwaltungstool wird lediglich von Mitarbeitern der Administrationsabteilung der Verschieden ASCI-Kunden genutzt.

**A6 Datenbankmodell****Abbildung 3: Entity-Relationship-Model**



## IMPORTPROFIL-TOOL

Verwaltung von Profilen für den Datenimport von Schülerdaten

### Anhang

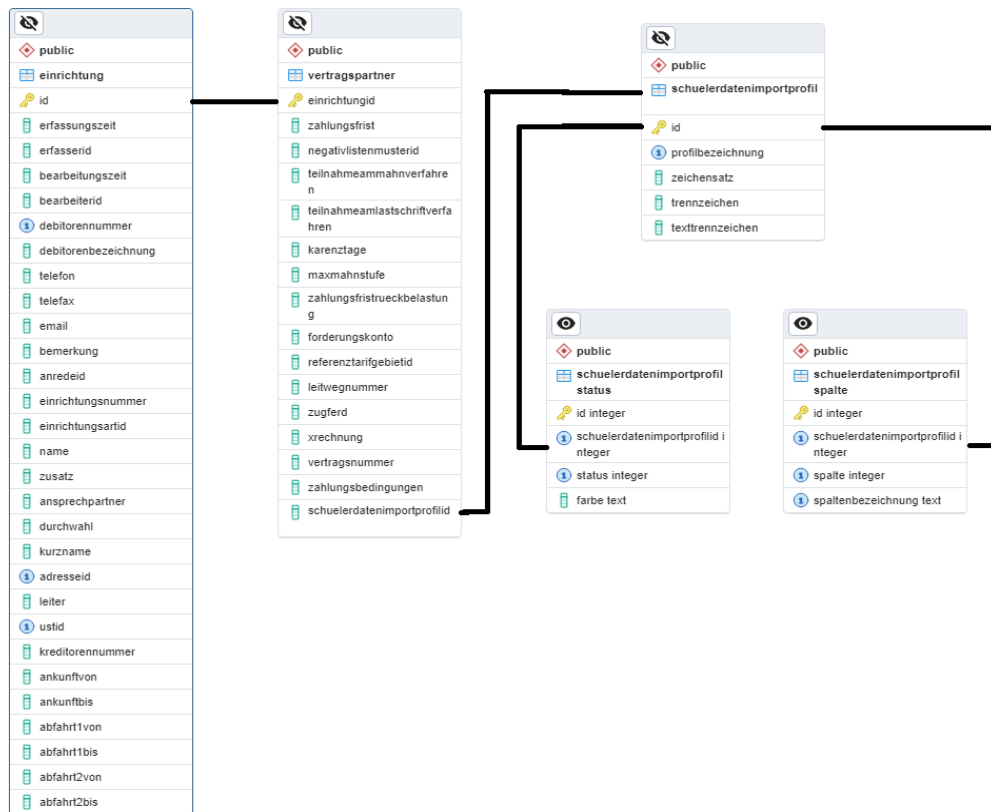


Abbildung 4: Tabellenmodell

## A7 Ereignisgesteuerte Prozesskette

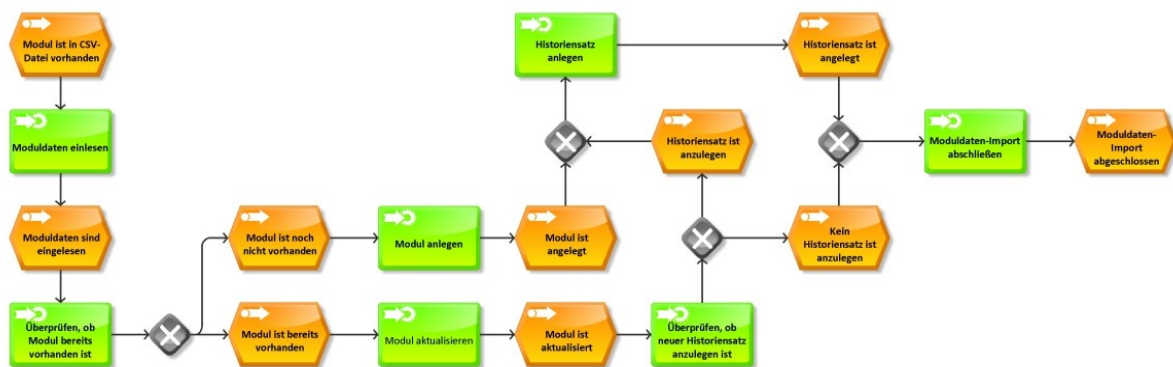


Abbildung 5: Prozess des Einlesens eines Moduls

## A8 Oberflächenentwürfe

Aufgaben Beförderung Rechnungswesen Auswertungen Grunddaten Administration Einstellungen Fenster Abmelden PVGS

Importprofil

Importprofil

Profil\_A  
Profil\_B  
Profil\_C

Neu Bearbeiten Löschen Kopieren

\* Bezeichnung

\* Zeichensatz

\* Trennzeichen

Spaltenschlüssel	spalte	spaltenname	Zustand
	Schülernummer		
	Name		
	Vorname		
	Geburtsdatum		
	PLZ		
	Gemeinde		
	Ort		
	Straße		
	Hausnummer		
	Einstiegshaltestelle (Name)		
	Schule (Name)		
	Klasse		

Bearbeiten Entfernen

Spaltenname

Hinzufügen

\* Farbe

Übernehmen

Speichern

Abbildung 6: Benutzeroberfläche Mockup

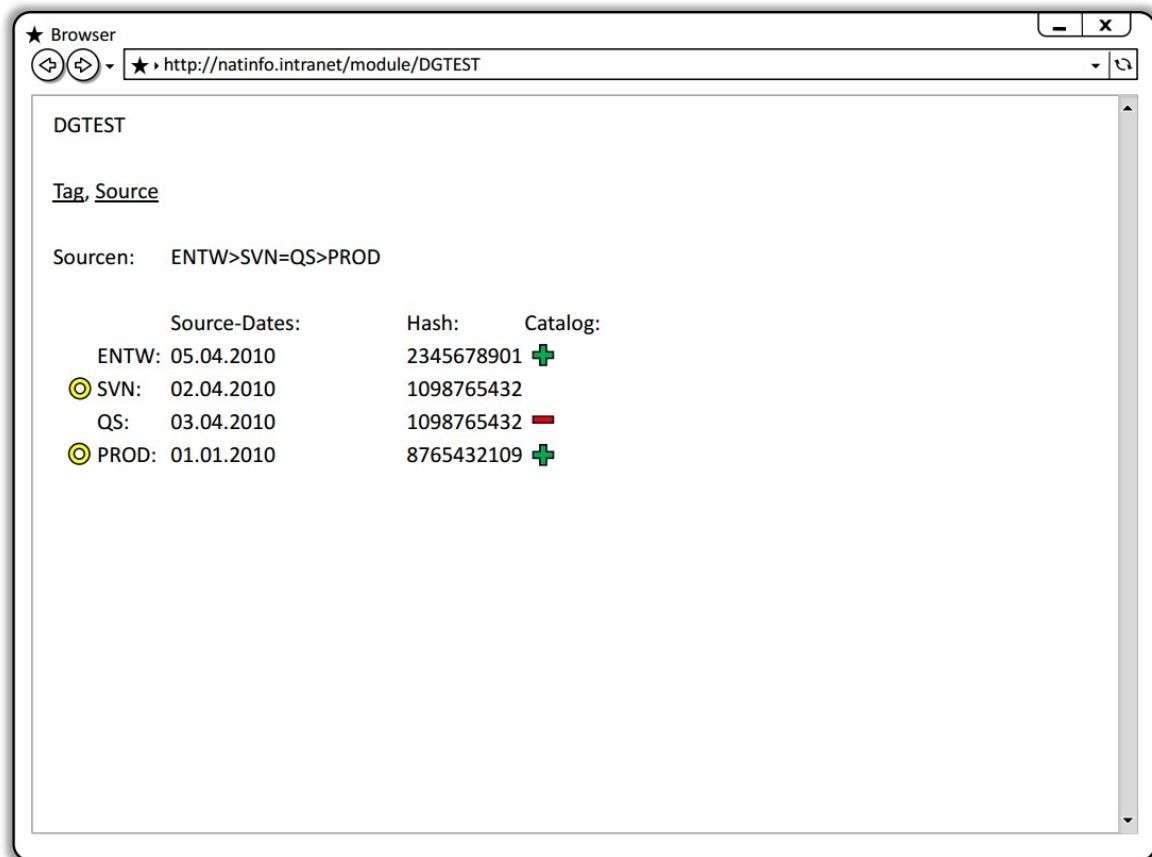


Abbildung 7: Anzeige der Übersichtsseite einzelner Module

## A9 Screenshots der Anwendung

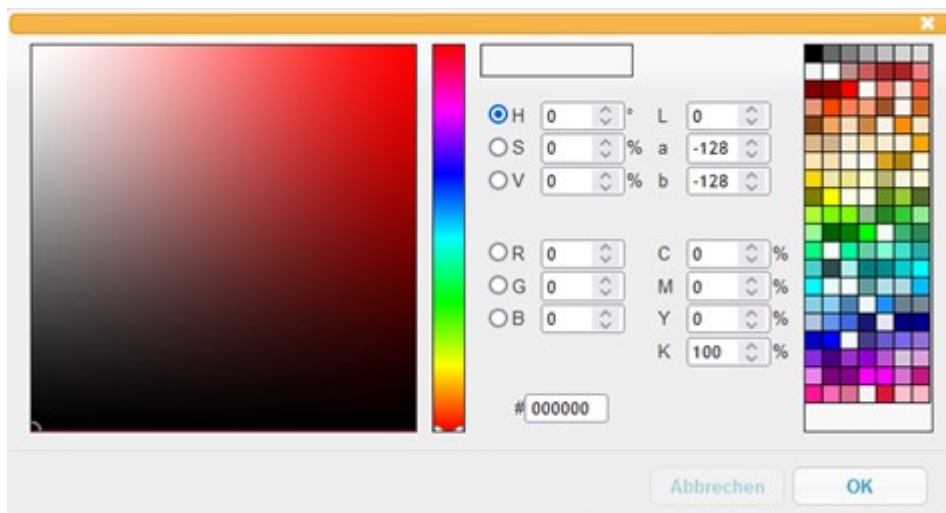


Abbildung 8: ColorPicker Popup Element

**Anhang**

---

```
<ui:script id="scriptColorpicker">
  <f:verbatim>
    $(function () {
      // Colorpicker modifiziert Skript von Fahrplandruckprofilcolorpicker: Was sich ändert ist folgendes:
      // Eigener Parser für cmyk hier nicht nötig
      // parts: 'full' war: parts: ['header', 'map', 'bar', 'hsv', 'rgb', 'cmyk', 'preview', 'footer'], 'full'
      // colorFormat: '#HEX'
      $('.fahrplandruckprofilcolorpicker').colorpicker({
        regional: 'de',
        parts: 'full',
        showOn: 'both',
        colorFormat: '#HEX',
        buttonImageOnly: true,
        buttonColorize: true,
        buttonImage: '../../../resources/colorpicker/images/ui-colorpicker.png',
        revert: true,
        okOnEnter: true,
        draggable: false,
        modal: true,
        title: ' ',
        position: {
          my: 'center',
          of: window
        }
      });
    });
    // Set the colorpicker input to be readonly
    $('.fahrplandruckprofilcolorpicker').prop('readonly', true);
  </f:verbatim>
</ui:script>
```

**Abbildung 9: ColorPicker Script (JS)**

## A10 Entwicklerdokumentation (Auszug)

lib-model

[ class tree: lib-model ] [ index: lib-model ] [ all elements ]

**Packages:**  
lib-model

**Files:**  
Naturalmodulename.php

**Classes:**  
Naturalmodulename

### Class: Naturalmodulename

Source Location: /Naturalmodulename.php

**Class Overview**

```

BaseNaturalmodulename
|
--Naturalmodulename
                    
```

Subclass for representing a row from the 'NaturalModulename' table.

**Methods**

- `__construct`
- `getNaturalTags`
- `getNaturalWikis`
- `loadNaturalModuleInformation`
- `__toString`

---

### Class Details

[line 10]  
Subclass for representing a row from the 'NaturalModulename' table.

Adds some business logic to the base.

[ Top ]

---

### Class Methods

**constructor `__construct` [line 56]**

```
Naturalmodulename __construct ( )
```

Initializes internal state of Naturalmodulename object.

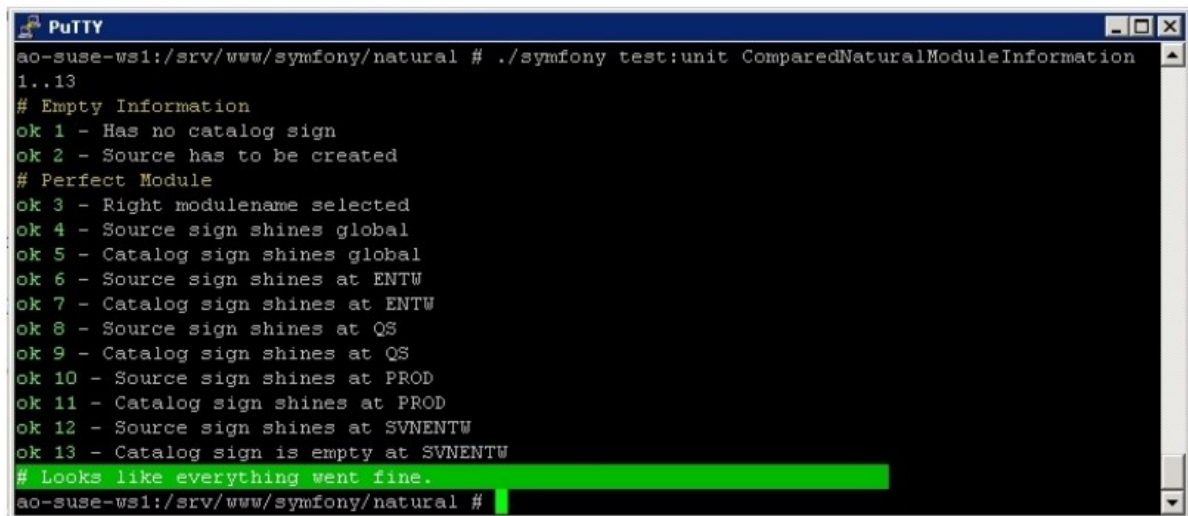
**Tags:**

**see:** parent::\_\_construct()  
**access:** public

[ Top ]

Abbildung 10: Auszug aus der Entwicklerdokumentation mit *PHPDoc*

## A11 Testfall und sein Aufruf auf der Konsole



```
ao-suse-ws1:/srv/www/symfony/natural # ./symfony test:unit ComparedNaturalModuleInformation
1..13
# Empty Information
ok 1 - Has no catalog sign
ok 2 - Source has to be created
# Perfect Module
ok 3 - Right modulename selected
ok 4 - Source sign shines global
ok 5 - Catalog sign shines global
ok 6 - Source sign shines at ENTW
ok 7 - Catalog sign shines at ENTW
ok 8 - Source sign shines at QS
ok 9 - Catalog sign shines at QS
ok 10 - Source sign shines at PROD
ok 11 - Catalog sign shines at PROD
ok 12 - Source sign shines at SVNENTW
ok 13 - Catalog sign is empty at SVNENTW
# Looks like everything went fine.
ao-suse-ws1:/srv/www/symfony/natural #
```

Abbildung 11: Aufruf des Testfalls auf der Konsole

```
$t->comment('Empty Information');
$emptyComparedInformation = new
    ComparedNaturalModuleInformation(array());
$t->is($emptyComparedInformation->getCatalogSign(),
    ComparedNaturalModuleInformation::EMPTY_SIGN, 'Has no catalog
    sign');
$t->is($emptyComparedInformation->getSourceSign(),
    ComparedNaturalModuleInformation::SIGN_CREATE, 'Source has to be
    created');
```

Listing 1: Testklasse

## A12 Klasse: ComparedNaturalModuleInformation

Kommentare und simple Getter/Setter werden nicht gezeigt.

```
class ComparedNaturalModuleInformation {
    const EMPTY_SIGN = 0;
    ...
    const SIGN_ERROR = 5;

    private $naturalModuleInformations = array();

    public static function environments() {
        return array("ENTW", "SVNENTW", "QS", "PROD");
    }
}
```

**Anhang**

---

```
public static function signOrder() {
    return array(self::SIGN_ERROR, self::SIGN_NEXT_STEP,
self::SIGN_CREATE_AND_NEXT_STEP, self::SIGN_CREATE,
self::SIGN_OK);
}

public function __construct(array $naturalInformations) {
    $this->allocateModulesToEnvironments($naturalInformations);
    $this->allocateEmptyModulesToMissingEnvironments();
    $this->determineSourceSignsForAllEnvironments();
}

private function allocateModulesToEnvironments(array
$naturalInformations) {
    foreach ($naturalInformations as $naturalInformation) {
        $env = $naturalInformation->getEnvironmentName();
        if(in_array($env, self::environments())) {
            $this->naturalModuleInformations[array_search($env,
self::environments())] = $naturalInformation;
        }
    }
}

private function allocateEmptyModulesToMissingEnvironments() {
    if(array_key_exists(0, $this->naturalModuleInformations)) {
        $this->naturalModuleInformations[0]-
>setSourceSign(self::SIGN_OK);
    }

    for($i = 0;$i < count(self::environments());$i++) {
        if(!array_key_exists($i, $this-
>naturalModuleInformations)) {
            $environments = self::environments();
            $this->naturalModuleInformations[$i] = new
EmptyNaturalModuleInformation($environments[$i]);
            $this->naturalModuleInformations[$i]-
>setSourceSign(self::SIGN_CREATE);
        }
    }
}
```

**Anhang**

---

```
        }
    }
}

private function containsSourceSign($sign) {
    foreach($this->naturalModuleInformations as $information) {
        if($information->getSourceSign() == $sign) {
            return true;
        }
    }
    return false;
}

private function containsCatalogSign($sign) {
    foreach($this->naturalModuleInformations as $information) {
        if($information->getCatalogSign() == $sign) {
            return true;
        }
    }
    return false;
}
}
```

**Listing 2: Klasse** `ComparedNaturalModuleInformation`



## A13 Klassendiagramm

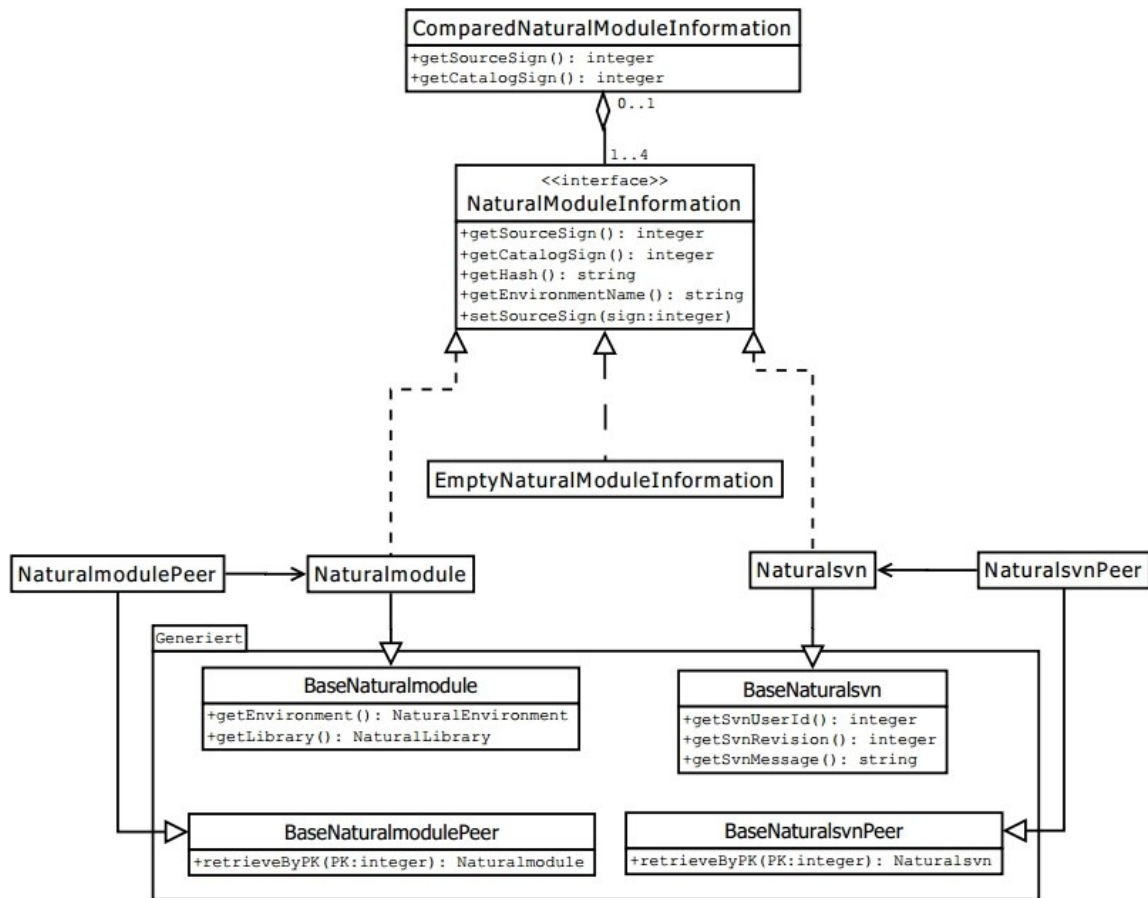


Abbildung 12: Klassendiagramm

## A14 Benutzerdokumentation (Auszug)






Symbol	Bedeutung global	Bedeutung einzeln
	Alle Module weisen den gleichen Stand auf.	Das Modul ist auf dem gleichen Stand wie das Modul auf der vorherigen Umgebung.
	Es existieren keine Module (fachlich nicht möglich).	Weder auf der aktuellen noch auf der vorherigen Umgebung sind Module angelegt. Es kann also auch nichts übertragen werden.
	Ein Modul muss durch das Übertragen von der vorherigen Umgebung erstellt werden.	Das Modul der vorherigen Umgebung kann übertragen werden, auf dieser Umgebung ist noch kein Modul vorhanden.
	Auf einer vorherigen Umgebung gibt es ein Modul, welches übertragen werden kann, um das nächste zu aktualisieren.	Das Modul der vorherigen Umgebung kann übertragen werden um dieses zu aktualisieren.
	Ein Modul auf einer Umgebung wurde entgegen des Entwicklungsprozesses gespeichert.	Das aktuelle Modul ist neuer als das Modul auf der vorherigen Umgebung oder die vorherige Umgebung wurde übersprungen.

Abbildung 13: Auszug aus der Benutzerdokumentation