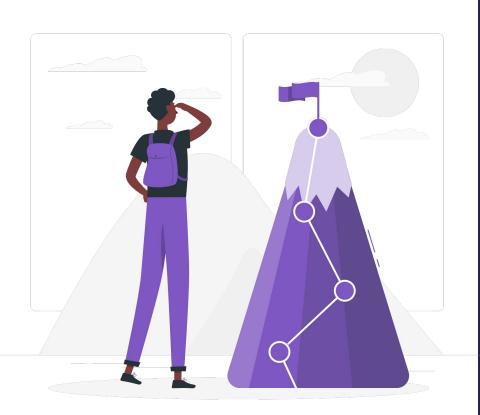
Sass =_

Sass & BEM

DEV.F.:
DESARROLLAMOS(PERSONAS);



Objetivos

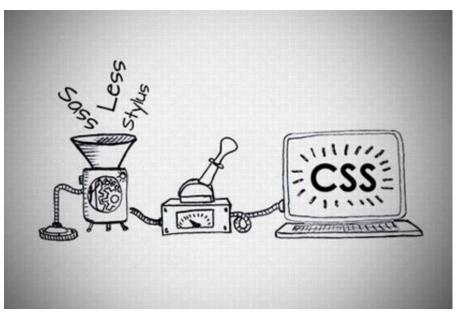
- Aprender que son los Preprocesadores
- Comprender que problemas resuelve SASS
- Diferenciar entre SASS y SCSS
- Aprender a utilizar usar SASS:
 Sintaxis, Variables, Mixins
- Aprender qué es la metodología
 BEM
- Aplicar BEM en SASS



Preprocesadores







Preprocesadores CSS

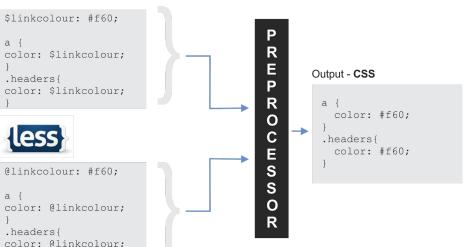
Un preprocesador de CSS se puede definir como una herramienta que nos permite escribir pseudocódigo CSS que luego será compilado para convertirlo en CSS tal y como lo conocemos de forma habitual.

Este pseudocódigo está formado por variables, condicionales, bucles o funciones, elementos habituales de cualquier lenguaje de programación.

Por este motivo, podríamos decir que tenemos un lenguaje de programación cuya misión es la de generar el código CSS



Sass



Beneficios de Preprocesadores CSS

Nuevas funcionalidades: Permiten realizar acciones qué no son posibles en CSS tradicionales, como lógica condicional.

Reutilización: Favorecen reusar mucho del código repetitivo de CSS, ahorrando tiempo y esfuerzo.

Cambios rápidos: Al solo cambiar valor de variables o hacer uso de mixins.

Compatibilidad: Facilita la creación de código compatible con múltiples navegadores.





SASS

DEVIEW DESARROLLAMOS (PERSONAS);



¿Que es Sass?

Sass (Syntactically Awesome Stylesheets)

es un lenguaje de hoja de estilos en cascada inicialmente diseñado por Hampton Catlin y desarrollado por Natalie Weizenbaum en 2006.

Sass es un procesador CSS, por lo que es una herramienta que nos permite generar, de manera automática, hojas de estilo, añadiéndoles características que no tiene CSS, y que son propias de los lenguajes de programación, como pueden ser variables, funciones, selectores anidados, herencia, etcétera.



Sass

Sass es el lenguaje de extensión (preprocesador) de CSS de grado profesional más maduro, estable y potente del mundo.



https://sass-lang.com/



Playground: Sass meister

```
$nav-bg-color: blue;
   $size-small: 14px;
                                                                       background-color: blue;
                                                                       color: white;
                                                                       font-size: 14px;
        background-color: $nav-bg-color;
                                                                       font-weight: bold;
        color: white;
            weight:bold;
11
12
13
14
```

https://www.sassmeister.com/



Variables en Sass

```
dart-sass v1.32.12
SCSS
        SCSS
     $myFont: Helvetica, sans-serif;
     $myFontColor: red;
     $myFontSize: 18px;
     $myWidth: 680px;
  6
     body {
       font-family: $myFont;
        font-size: $myFontSize;
       color: $myFontColor;
 10
 11
 12
 13 #container {
       width: $myWidth;
 14
 15
```

```
1 body {
2 font-family: Helvetica, sans-serif;
3 font-size: 18px;
4 color: red;
5 }
6
7 #container {
8 width: 680px;
9 }
10
```

Para crear variables usamos el \$ para nombrarlas, posteriormente definiremos su valor.

Para usar variables, solo escribiremos el \$ seguido del nombre de la variable.



Anidamiento de Reglas en Sass (Nesting)

```
dart-sass v1.32.12
SCSS
        SCSS
  2 - nav {
         ul{
              margin: 0;
              padding: 0;
              list-style: none;
  8
              display: inline-block;
 10
 11 -
              display: block;
 12
              padding: 6px 12px;
 13
              text-decoration: none;
 14
 15
 16 }
 17
```

```
CSS
  1 - nav ul {
       margin: 0;
       padding: 0;
       list-style: none;
  6 nav li {
       display: inline-block;
  8
  9 nav a {
 10
       display: block;
       padding: 6px 12px;
 11
       text-decoration: none;
 12
 13
```

Si colocamos elementos dentro de las { } de otro elemento padre, estas serán tomadas en cuenta. Por lo que resulta cómodo para agrupar estilos que tengan qué ver con un elemento en concreto.



Anidamiento de Propiedades

```
SCSS
                            dart-sass v1.32.12
        SCSS
  2 body {
         font:{
              family: Helvetica, sans-serif;
              size: 18px;
             weight: bold;
  8
 10 .title {
         text:{
 11 -
              align: center;
 12
              transform: lowercase;
 13
             overflow: hidden;
 14
 15
 16
 17
```

```
ccs

1 body {
2 font-family: Helvetica, sans-serif;
3 font-size: 18px;
4 font-weight: bold;
5 }
6
7 .title {
8 text-align: center;
9 text-transform: lowercase;
10 text-overflow: hidden;
11 }
```



Importar Archivos Parciales con Sass (_Partials)

```
SCSS
                             dart-sass v1.32.12
        SCSS
     // colors.scss
     $myRed: #b75038;
     $myBlue: #1376b8;
     $myGreen: #378f66;
SCSS
                             dart-sass v1.32.12
     // main.scss
     @use 'colors';
     body {
         font-family: Helvetica, sans-serif;
         font-size: 18px;
         color: $myBlue;
```

```
CSS
1 body {
2  font-family: Helvetica, sans-serif;
3  font-size: 18px;
4  color: #1376b8;
5 }
6
```

Puedes crear archivos Sass parciales que contengan pequeños fragmentos de CSS que puedes incluir en otros archivos Sass.

Un parcial es un archivo Sass nombrado con un guión bajo inicial (ejemplo. _colors.scss).

El guión bajo permite a Sass saber que el archivo es sólo un archivo parcial y que no debe ser generado en un archivo CSS.

Los parciales de Sass se utilizan con la regla @use.

Reutilización de estilos: @mixins en Sass

```
SCSS
                             dart-sass v1.32.12
        SCSS
     @mixin important-text {
         color: white;
         font-size: 32px;
          font-weight: bold;
     .danger {
         @include important-text;
         background-color: red;
 11
 12
 13 .notice {
         @include important-text;
 14
         background-color: blue;
 15
 16
 17
```

```
CSS

1 .danger {
2   color: white;
3   font-size: 32px;
4   font-weight: bold;
5   background-color: red;
6 }
7
8 .notice {
9   color: white;
10   font-size: 32px;
11   font-weight: bold;
12   background-color: blue;
13 }
14
```

Los mixins nos ayudan a crear bloques de estilos reutilizables.

Se declaran con @mixin nombre-del-mixin

Para usarlos, utilizamos @include nombre-del-mixin

Los @mixins con parámetros y valores por defecto

```
SCSS
                                      dart-sass v1.32.12
        SCSS
  2 // Mixins con dos argumentos
     @mixin bordered($color, $width) {
         border: $width solid $color;
  7 .myArticle {
         @include bordered(blue, 1px)
  9
 10
 11 .myNotes {
         @include bordered(red, 2px)
 12
 13
 14
     // Mixins con valores por defecto
     @mixin with-border($color: blue, $width: 1px) {
         border: $width solid $color;
 18
 19
 20 .myTips {
 21
         @include with-border($color: orange);
```

```
CSS
  1 .myArticle {
       border: 1px solid blue;
  5 .myNotes {
       border: 2px solid red;
  9 .myTips {
       border: 1px solid orange;
 10
 11
```



Los @mixins + if

```
@mixin avatar($size, $circle: false) {
  width: $size;
  height: $size;
  @if $circle {
    border-radius: $size / 2;
.square-av {
  @include avatar(100px, $circle: false);
.circle-av {
  @include avatar(100px, $circle: true);
```

```
.square-av {
 width: 100px;
 height: 100px;
.circle-av {
 width: 100px;
 height: 100px;
 border-radius: 50px;
```



Herencia @extend

```
SCSS
                                  dart-sass v1.32.12
     // SCSS
  4 %message-shared {
       border: 1px solid #ccc;
      padding: 10px;
       color: #333;
 11 // con extends, por lo tanto no aparecera.
 12 %equal-heights {
       display: flex;
       flex-wrap: wrap;
       @extend %message-shared;
 19 }
       @extend %message-shared;
       border-color: green;
 26 .warning {
       @extend %message-shared;
       border-color: yellow;
 29 }
```

```
css

1 .warning, .success, .message {
    border: 1px solid #ccc;
    padding: 10px;
    color: #333;
    }

6

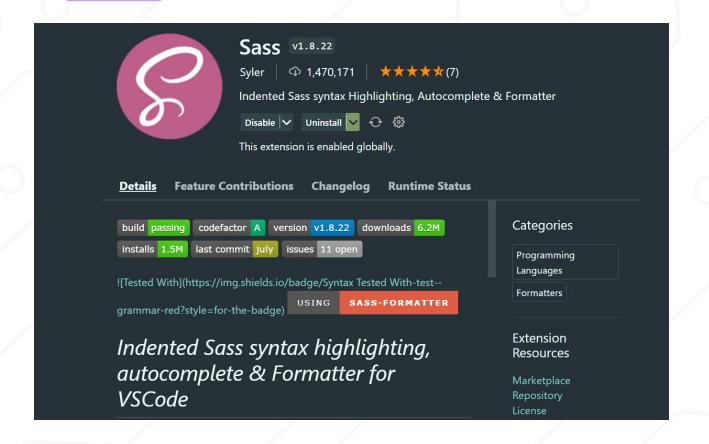
7 .success {
    border-color: green;
    }

10

11 .warning {
    border-color: yellow;
    13 }
```



Extensión nueva para utilizar







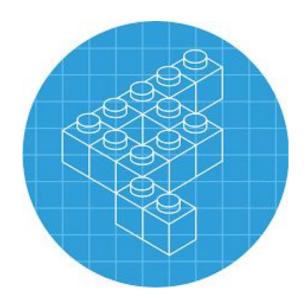
BEM

DEV.F.:
DESARROLLAMOS(PERSONAS);









BEM(Block Element Modifier)

BEM es una filosofía qué nos indica cómo debemos dividir y estructurar lógicamente las piezas en qué se compone una página web.

Es decir, es una manera de nombrar las clases de los nodos de tu HTML para posteriormente seleccionarlos con CSS de una manera fácil, sencilla y clara.

Este método nos propone dividir la interfaz de usuario en bloques independientes para crear componentes, ayudándonos a distinguir de manera simple de qué componente y parte hablamos.





Beneficios BEM

Modularidad: Los estilos de bloque nunca dependen de otros elementos de una página, por lo que nunca colisionaran con otros (problemas de cascada) y facilita transferir bloques de tus proyectos terminados a otros nuevos.

Reusabilidad: Componer bloques independientes de diferentes maneras, y reutilizarlos de forma inteligente, reduce la cantidad de código CSS que tendrás que mantener.

Estructura: La metodología BEM proporciona a su código CSS una estructura sólida que sigue siendo sencilla y fácil de entender.



.bloque__elemento--modificador{ }

- .bloque
- .bloque__elemento
- .bloque--modificador
- .elemento--modificador
- .bloque__elemento--modificador

Si un nombre tiene requiere "un espacio" usamos un guión simple como separador, otras alternativas es usar notación camelCase o un guión bajo.

BEM(Block Element Modifier)

BEM son tres siglas:

- B de bloque.
- E de elemento.
- M de modificador.

BEM nos indica qué debemos usar clases para nuestros selectores con una estructura definida (bloque, elemento, modificador).

BEM tiene unas convenciones acerca de cómo debemos nombrar a nuestras clases de CSS.



.bloque__elemento--modificador



Bloques BEM

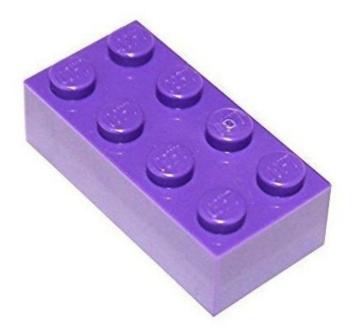
Un bloque es una sección independiente que tiene significado propio por sí solo.

Contiene todos los nodos HTML de una estructura a la que te estés refiriendo.

Para aclarar esto las siguientes etiquetas HTML son consideradas bloques a simple vista: header, sidebar, aside, main, footer, article, section, ul, ol, div.



.bloque__elemento--modificador



Elementos

Un elemento son porciones más pequeñas internas a un bloque.

El elemento es una pieza de un bloque. El bloque es el todo y los elementos son las piezas.

El método BEM nos indica que cada elemento nace a partir de la clase del bloque que conforma seguida de dos guiones bajos y el nombre clave del elemento.

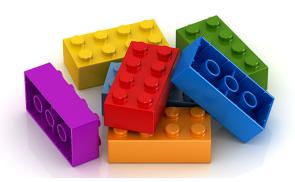


.bloque__elemento--modificador

.hero__text--small

We're focused on <u>UI/UX</u> design, wearable <u>apps</u> and <u>interfaces</u>. Feel free to <u>contact us</u>.

.hero__text--big



ModificadoresBEM

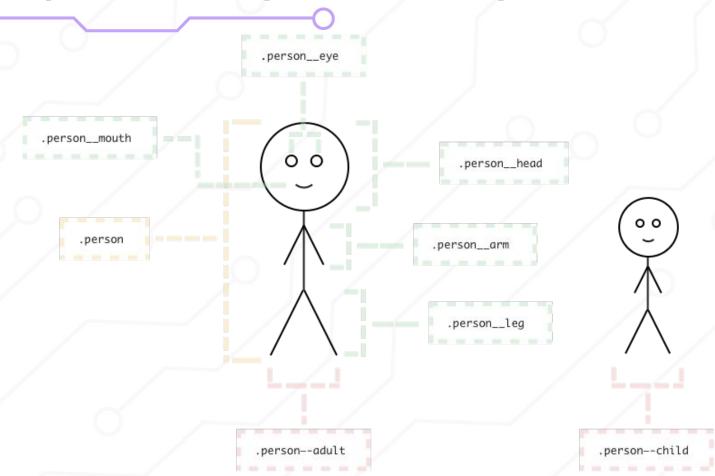
Para modificar el estilo de un elemento específico, existen los modificadores.

Estos se usan agregando un doble guión justo después del elemento o bloque que se quiere modificar.

Un modificador nos permite tener variantes de estilo sobre un **bloque** o **elemento**.

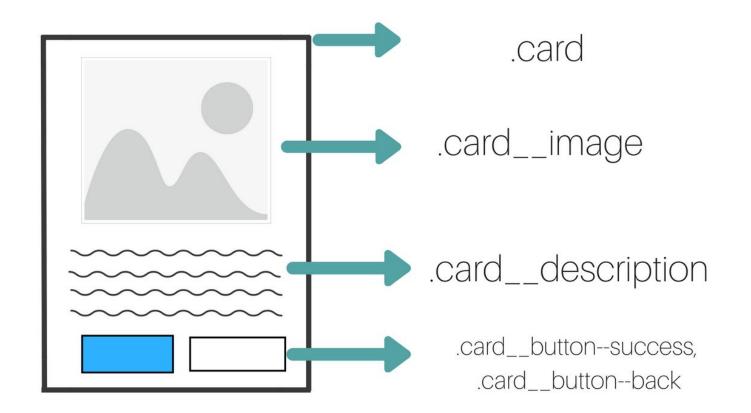


Ejemplo de BEM aplicado a una persona





Ejemplo de nomenclatura BEM aplicada





Ejemplo de BEM aplicado en HTML

SOME ENGAGING TITLE

There are many variations of passages of Lorem Ipsum available.

The majority have suffered alteration in some form, by injected humour, or randomised words which don't look even slightly believable.

READ MORE

```
<article class="card">
  <hl class="card_title">Some engaging title</hl>
  class="card_text">There are many variations....
  class="card_text">There are many variations....
  class="card_text">The majority....
  <a class="card_button">Card_text-secondary</a>
```



Resumen

Blocks, Elements and Modifiers

You will not be surprised to hear that BEM is an abbreviation of the key elements of the methodology — Block, Element and Modifier. BEM's strict naming rules can be found here.

Block

Standalone entity that is meaningful on its own.

Examples

header , container , menu , checkbox , input

Element

A part of a block that has no standalone meaning and is semantically tied to its block.

Examples

menu item , list item , checkbox caption , header title

Modifier

A flag on a block or element. Use them to change appearance or behavior.

Examples

disabled , highlighted , checked , fixed , size big , color yellow





Sass conoce BEM



BEM + SASS

BEM conoce SASS

Hasta ahora, los módulos BEM los hemos escrito en CSS. Pero recordar que podemos condensar código CSS usando SASS.

Un módulo BEM escrito en SASS se veria asi:

```
.bloque{
  margin:0 auto;

& boton{
    border: 1px solid black;

    &--rojo{
        background:red;
    }
}
```

Aquí usamos:

- Anidación
- Selectores padre (&)





Usando Sass en Vite



Vite ya incluye soporte para Sass

That said, Vite does provide built-in support for .scss , .sass , .less , .styl and .stylus files. There is no need to install Vite-specific plugins for them, but the corresponding pre-processor itself must be installed:



Pero es necesario instalar el pre-procesador de Sass como dependencia de desarrollo (-D).



Para más información, puede consultarse:

- https://sass-lang.com/guide
- https://platzi.com/blog/bem/
- https://9elements.com/bem-cheat-sheet/



