# Projeto Integrador Transdisciplinar em Engenharia de Software I – Turma\_001

Nome: Marco Aurélio de Góes

**RGM:** 25572555

loja virtual de cupcakes

Nome: Marco Aurélio de Góes

RGM: 25572555

Cartões de histórias do usuário

ID: 0001

Título: Navegação da tela virtual de cupcakes

Requerente: usuário

Ação: Navegar da tela virtual para ver os cupcakes disponíveis.

#### Comentários:

#### Critérios de aceitação:

- 1. O usuário deve ser capaz de acessar tela virtual através de um dispositivo com acesso à internet.
- 2. Exibição dos cupcakes disponíveis: A tela virtual deve exibir os cupcakes disponíveis para compra.
- 3. Navegação intuitiva: O usuário deve ser capaz de navegar facilmente pela tela virtual, visualizando os cupcakes de forma clara e organizada.
- 4. Informações detalhadas: Cada cupcake deve ser acompanhado por informações detalhadas, como sabor, ingredientes e possíveis restrições alimentares (por exemplo, sem glúten, sem lactose).
- 5. Imagens ilustrativas: A tela virtual deve exibir imagens ilustrativas de cada cupcake para ajudar o usuário a visualizá-los.
- 6. Atualização em tempo real: A tela virtual deve ser atualizada em tempo real para refletir quais cupcakes ainda estão disponíveis para compra.
- 7. Pesquisa e filtragem: O usuário deve ter a opção de pesquisar ou filtrar os cupcakes disponíveis com base em critérios específicos, como sabor, preço ou ingredientes.
- 8. Disponibilidade de estoque: A tela virtual deve exibir informações atualizadas sobre a disponibili- dade de estoque para cada cupcake.
- 9. Integração com o carrinho de compras: O usuário deve ter a opção de adicionar os cupcakes escolhi- dos ao carrinho de compras para facilitar o processo de compra.
- 10. Funcionamento responsivo: A tela virtual deve ser responsiva, ou seja, adaptar-se adequada- mente a diferentes dispositivos (como computadores, tablets ou smartphones)

para oferecer uma experiência de navegação consistente.

# Regras de negócio:

- 1. Os cupcakes disponíveis na vitrine devem corresponder ao estoque atualizado.
- 2. Os preços exibidos para cada cupcake devem estar corretos.

# Requisito não funcional:

Responsividade da tela virtual para se adaptar a diferentes dispositivos.

Prioridade: Alta

Pontos de história: 5

ID: 0002

Título: Filtrar cupcakes por categoria na tela virtual

Requerente: usuário

Ação: Filtrar os cupcakes por categoria na tela virtual para facilitar a busca.

#### **Comentários:**

# Critérios de aceitação:

- 1. O usuário pode selecionar uma categoria de filtro, como sabores, tamanho ou cobertura.
- 2. Os cupcakes são atualizados de acordo com a categoria selecionada, exibindo apenas os que corres- pondem à categoria escolhida.
- 3. As opções de filtro são claras e intuitivas para o usuário selecionar.
  - 4. A seleção de filtro é aplicada instantaneamente, sem a necessidade de atualizar a página.
  - 5. O usuário pode selecionar múltiplas categorias de filtro para refinar ainda mais a busca.

# Regras de negócio:

- 1. Os cupcakes devem ser corretamente categorizados nas opções de filtragem.
- 2. A exibição dos cupcakes deve ser atualizada corretamente com base nas categorias selecionadas.

# Requisito não funcional:

Responsividade da tela virtual para se adaptar a diferentes dispositivos.

Prioridade: Média

Pontos de história: 8

ID: 0003

Título: Visualizar informações detalhadas de cada cupcake

Requerente: usuário

Ação: Visualizar os detalhes do cupcake selecionado, incluindo ingredientes, preço e disponibilidade.

#### Comentários:

#### Critérios de aceitação:

- 1. Os detalhes do cupcake devem ser exibidos em uma página separada.
- 2. Os ingredientes devem ser listados de forma clara e legível.
- 3. O preço do cupcake deve ser exibido corretamente.
- 4. A disponibilidade do cupcake deve ser atualizada em tempo real.

## Regras de negócio:

- 1. Os ingredientes devem ser listados em ordem alfabética.
- 2. O preço do cupcake deve incluir impostos e outras taxas aplicáveis.

Requisito não funcional: A página de detalhes do cupcake deve ser carregada rapidamente.

Prioridade: Alta

Pontos de história: 5

ID: 0004

Título: Adicionar cupcakes ao carrinho de compras na tela virtual

Requerente: usuário

Ação: Adicionar cupcakes ao carrinho de compras diretamente da tela virtual

#### Comentários:

#### Critérios de aceitação:

- 1. O usuário pode selecionar um cupcake na tela virtual e adicionar ao carrinho de compras com um clique ou toque.
- 2. O cupcake selecionado é corretamente adicionado ao carrinho de compras, exibindo as informações relevantes (como sabor, quantidade e preço).
- 3. O usuário pode adicionar múltiplos cupcakes ao carrinho de compras, um de cada vez, sem proble- mas.
- 4. O usuário recebe uma confirmação visual ou mensagem de sucesso ao adicionar um cupcake ao car- rinho de compras.
- 5. O carrinho de compras exibe corretamente a lista de cupcakes selecionados e suas informações de- talhadas.
- 6. O usuário pode ajustar a quantidade de cupcakes no carrinho de compras, atualizando automatica- mente o preço total.

# Regras de negócio:

- 1. Os cupcakes adicionados ao carrinho de compras devem corresponder aos cupcakes selecionados na tela virtual .
- 2. Os preços e informações exibidos no carrinho de compras devem estar corretos.

# Requisito não funcional:

Responsividade da tela virtual e do carrinho de compras para se adaptar a diferentes dispositivos.

Prioridade: Alta

Pontos de história: 5

ID: 0005

Título: Edição de itens no carrinho de compras

Requerente: usuário

Ação: Editar a quantidade ou remover itens do carrinho de compras antes de finalizar o pedido

#### Comentários:

#### Critérios de aceitação:

- 1. O usuário pode visualizar a lista de itens atualmente no carrinho de compras.
- 2. O usuário tem a opção de editar a quantidade de um item específico no carrinho de compras.
- 3. A edição da quantidade de um item no carrinho de compras atualiza automaticamente o preço to- tal.
- 4. O usuário pode remover um item do carrinho de compras com um clique ou toque.
- 5. O carrinho de compras é atualizado imediatamente, refletindo as alterações feitas pelo usuário.
- 6. O usuário recebe uma confirmação visual ou mensagem de sucesso ao editar ou remover um item do carrinho de compras.

# Regras de negócio:

- 1. A edição da quantidade de um item no carrinho de compras deve respeitar as restrições de estoque.
- 2. A remoção de um item do carrinho de compras deve atualizar corretamente a disponibilidade do item.

#### Requisito não funcional:

Responsividade do carrinho de compras para se adaptar a diferentes dispositivos.

Prioridade: Alta

Pontos de história: 3

ID: 0006

Título: Login e criação de conta para agilizar o processo de compra

Requerente: usuário

Ação: Fazer login ou criar uma conta para agilizar o processo de compra.

Comentários:

# Critérios de aceitação:

- 1. O usuário tem a opção de fazer login utilizando um nome de usuário e senha previamente cadastra- dos.
- 2. O usuário tem a opção de criar uma conta fornecendo informações básicas, como nome, endereço de e-mail e senha.
- 3. O sistema valida as credenciais do usuário durante o processo de login.
- 4. Após fazer login ou criar uma conta, o usuário é redirecionado de volta ao processo de compra, mantendo os itens do carrinho de compras.
- 5. O usuário recebe uma confirmação visual ou mensagem de sucesso ao fazer login ou criar uma conta.
- 6. Uma opção de recuperação de senha é fornecida para os usuários que esquecerem suas senhas.

# Regras de negócio:

- 1. O sistema deve garantir a segurança das informações de login e conta do usuário.
- 2. O usuario não pode criar múltiplas contas com o mesmo endereço de e-mail.

# Requisito não funcional:

Acesso seguro para proteger informações pessoais dos usuários.

Prioridade: Alta

Pontos de história: 5

ID: 0007

Título: Salvar e acessar itens no carrinho de compras

Requerente: Usuário

Ação: Salvar itens no carrinho de compras e acessá-los posteriormente

#### Comentários:

#### Critérios de aceitação:

- 1. O usuário tem a opção de salvar itens no carrinho de compras para acessá-los posteriormente.
- 2. Os itens salvos no carrinho de compras são armazenados de forma segura e persistente.
- 3. O usuário pode acessar seus itens salvos no carrinho de compras a qualquer momento.
- 4. Ao acessar os itens salvos, o usuário pode visualizar as informações detalhadas de cada item, inclu- indo sabor, quantidade e preço.
- 5. O usuário pode adicionar ou remover itens do carrinho de compras enquanto visualiza os itens sal- vos.
- 6. O carrinho de compras atualiza automaticamente, refletindo as alterações feitas pelo usuário.
- 7. Os itens salvos permanecem no carrinho de compras até que sejam removidos pelo usuário ou finali- zado o pedido.

#### Regras de negócio:

- 1. Os itens salvos no carrinho de compras devem corresponder aos itens disponíveis para compra.
- 2. O carrinho de compras deve estar sincronizado entre dispositivos, permitindo que o usuário acesse seus itens em diferentes sessões.

#### Requisito não funcional:

Persistência e sincronização seguras do carrinho de compras.

Prioridade: Média

Pontos de história: 8

ID: 0008

Título: Selecionar data e horário de entrega para o pedido

Requerente: usuário

Ação: Selecionar uma data e horário de entrega para o pedido

#### **Comentários:**

## Critérios de aceitação:

- 1. Durante o processo de compra, o usuário tem a opção de selecionar uma data de entrega para o pe- dido.
- 2. O usuário pode escolher entre as datas disponíveis fornecidas pelo sistema.
- 3. O sistema valida a disponibilidade da data selecionada e impede que o usuário escolha uma data in- disponível.
- 4. O usuário também pode selecionar um horário de entrega dentro da data escolhida, se houver op-ções de horários disponíveis.
- 5. O usuário recebe uma confirmação visual ou mensagem de sucesso após selecionar a data e horário de entrega.
- 6. As opções de data e horário são claras e intuitivas para o usuário selecionar.

# Regras de negócio:

- 1. A disponibilidade de datas e horários de entrega deve ser atualizada em tempo real, considerando a capacidade de entrega e possíveis restrições.
- 2. O usuário pode selecionar apenas datas e horários futuros para a entrega.

Requisito não funcional: Responsividade do processo de seleção de data e horário para se adaptar a diferentes dispositivos.

Prioridade: Alta

Pontos de história: 5

ID: 0009

Título: Escolher o endereço de entrega

Requerente: usuário

Ação: Escolher um endereço de entrega ou selecionar um endereço salvo anteriormente

## **Comentários:**

# Critérios de aceitação:

- 1. Durante o processo de compra, o usuário tem a opção de escolher um endereço de entrega.
- 2. O usuário pode inserir um novo endereço de entrega, fornecendo todas as informações necessárias, como rua, número, cidade, estado e CEP.
- 3. O sistema valida a precisão e a validade do endereço fornecido pelo usuário.
- 4. O usuário também pode selecionar um endereço salvo anteriormente, caso tenha endereços arma- zenados em sua conta.
- 5. Ao selecionar um endereço salvo, todas as informações do endereço são preenchidas

automatica- mente.

6. O usuário pode visualizar e gerenciar seus endereços salvos em sua conta.

## Regras de negócio:

- 1. O sistema deve garantir que os endereços salvos sejam armazenados de forma segura e associados à conta correta do usuário.
- 2. O usuário pode ter vários endereços salvos em sua conta para escolher durante o processo de com- pra.

# Requisito não funcional:

Responsividade do processo de escolha de endereço para se adaptar a diferentes dispositivos.

Prioridade: Média

Pontos de história: 5

ID: 0010

Título: Selecionar método de pagamento durante a finalização do pedido

Requerente: usuário

Ação: Selecionar um método de pagamento, como cartão de crédito, PIX, PayPal, etc., durante a finalização do pedido

## **Comentários:**

#### Critérios de aceitação:

- 1. Durante o processo de finalização do pedido, o usuário tem a opção de selecionar um método de pagamento.
- 2. O usuário pode escolher entre os métodos de pagamento disponíveis, como cartão de crédito, PIX, PayPal, transferência bancária, entre outros.
- 3. O sistema valida a seleção do método de pagamento e impede que o usuário prossiga sem selecionar um método válido.
- 4. Para cada método de pagamento selecionado, o usuário deve fornecer as informações necessárias correspondentes, como número do cartão de crédito, endereço de faturamento etc.
- 5. O usuário recebe uma confirmação visual ou mensagem de sucesso após selecionar e fornecer as in- formações do método de pagamento.
- 6. As opções de método de pagamento são claras e intuitivas para o usuário selecionar.

#### Regras de negócio:

- 1. O sistema deve garantir a segurança e a integridade das informações de pagamento fornecidas pelo usuário.
- 2. Os métodos de pagamento disponíveis devem ser configurados corretamente no sistema.

#### Requisito não funcional:

| Responsividade do processo de seleção de método de pagamento para se adaptar a diferentes dispositivos. |
|---|
| Prioridade: Alta  |
| Pontos de história: 8   |

ID: 0011

Título: Receber confirmação do pedido por e-mail

Requerente: usuário

Ação: Receber uma confirmação do pedido por e-mail, com os detalhes da compra

#### **Comentários:**

# Critérios de aceitação:

- 1. Após finalizar o pedido, o usuário recebe automaticamente uma confirmação do pedido por e-mail.
- 2. O e-mail de confirmação contém os detalhes da compra, incluindo itens adquiridos, quantidade, preço total, data e horário de entrega, endereço de entrega e informações de contato.
- 3. O e-mail de confirmação é enviado para o endereço de e-mail fornecido pelo usuário durante o pro- cesso de compra.
- 4. O conteúdo do e-mail de confirmação é claro, conciso e de fácil compreensão para o usuário.
- 5. O e-mail de confirmação é enviado imediatamente após a finalização do pedido, garantindo uma entrega rápida e precisa da confirmação.

# Regras de negócio:

- 1. O sistema deve estar integrado a um serviço confiável de envio de e-mails para garantir a entrega correta das mensagens de confirmação.
- 2. O conteúdo do e-mail de confirmação deve ser padronizado e seguir as diretrizes de comunicação da empresa.

# Requisito não funcional:

Integração com serviço de envio de e-mails confiável e de alta disponibilidade.

Prioridade: Alta

Pontos de história: 3

ID: 0012

Título: Rastrear status do pedido

Requerente: usuário

Ação: Rastrear o status do pedido, desde a confirmação até a entrega

**Comentários:** 

#### Critérios de aceitação:

- 1. O usuário tem a opção de rastrear o status do seu pedido em tempo real.
- 2. O sistema fornece atualizações do status do pedido, desde a confirmação até a entrega.
- 3. O usuário pode visualizar informações como a data de confirmação do pedido, data de preparação, data de envio e data estimada de entrega.
- 4. O usuário recebe notificações ou pode acessar uma página específica para verificar o status do pe- dido.
- 5. O rastreamento do pedido é preciso e reflete o progresso atualizado do pedido.
- 6. Se houver alguma alteração no status do pedido, como atrasos ou problemas de entrega, o usuário é informado por meio de notificações ou atualizações visíveis no rastreamento.

# Regras de negócio:

- 1. O sistema deve integrar-se com serviços de logística ou transporte para obter informações atualiza- das sobre o status do pedido.
- 2. As informações de rastreamento devem ser seguras e acessíveis apenas ao usuário correspondente.

#### Requisito não funcional:

Integração com serviços de logística para obtenção de informações de rastreamento em tempo real.

Prioridade: Média

Pontos de história: 5

ID: 0013

Título: Receber notificação sobre o status do pedido

Requerente: usuário

Ação: Receber notificações sobre o status do pedido, como "pedido em preparação", "pedido enviado", etc.

#### **Comentários:**

#### Critérios de aceitação:

- 1. O usuário tem a opção de receber notificações sobre o status do seu pedido.
- 2. O sistema envia notificações automáticas para o usuário sempre que houver uma alteração significa- tiva no status do pedido, como "pedido em preparação", "pedido enviado", "pedido entregue", etc.
- 3. As notificações são enviadas por meio de um canal de comunicação escolhido pelo usuário, como e- mail, SMS ou aplicativo móvel.
- 4. As notificações são claras e fornecem informações essenciais sobre o status do pedido.
- 5. O usuário pode optar por ativar ou desativar as notificações a qualquer momento, conforme sua pre- ferência.
- 6. As notificações são enviadas em tempo real ou com um intervalo adequado para manter o usuário informado sobre o progresso do pedido.

# Regras de negócio:

- 1. O sistema deve garantir a entrega correta e oportuna das notificações aos usuários.
- 2. O usuário pode personalizar suas preferências de notificação, como o canal de comunicação prefe- rido.

Requisito não funcional: Integração com serviços de notificação confiáveis e de alta disponibilidade.

Prioridade: Alta

Pontos de história: 5

ID: 0014

Título: Entrar em contato com a loja para suporte ao usuário

Requerente: usuário

Ação: Entrar em contato com a loja para esclarecer dúvidas ou solicitar suporte relacionado ao pedido

#### Comentários:

#### Critérios de aceitação:

- 1. O usuário tem a opção de entrar em contato com a loja para obter suporte relacionado ao seu pe- dido.
- 2. São fornecidos canais de comunicação adequados, como e-mail, telefone ou chat ao vivo, para o usuário entrar em contato com a loja.
- 3. As informações de contato da loja são facilmente acessíveis e visíveis ao usuário.
- 4. O usuário recebe uma resposta rápida e eficiente ao entrar em contato com a loja para suporte.
- 5. A equipe de suporte é treinada para lidar com as dúvidas e solicitações dos usuários de forma cortês, profissional e útil.
- 6. O usuário tem suas dúvidas esclarecidas ou recebe a assistência necessária em relação ao seu pe- dido.

# Regras de negócio:

- 1. A loja deve ter uma equipe dedicada de suporte ao usuário disponível para responder às perguntas e fornecer assistência.
- 2. Os canais de comunicação devem estar ativos e operacionais durante os horários especificados.

Requisito não funcional: Tempo de resposta eficiente do suporte ao usuário.

Prioridade: Alta

Pontos de história: 3

ID: 0015

Título: Acesso ao painel de controle para gerenciar pedidos, estoque e informações dos produtos

Requerente: Administrador da loja

Ação: Ter acesso a um painel de controle para gerenciar pedidos, estoque e informações dos produtos

#### Comentários:

## Critérios de aceitação:

- 1. O administrador da loja tem acesso a um painel de controle seguro e exclusivo.
- 2. O painel de controle fornece funcionalidades para gerenciar pedidos, como visualizar, atualizar e cancelar pedidos.
- 3. O administrador pode acessar informações detalhadas sobre cada pedido, incluindo detalhes do cli- ente, itens comprados, status do pedido e histórico de alterações.
- 4. O painel de controle permite ao administrador gerenciar o estoque, incluindo adicionar, atualizar e remover produtos do inventário.
- 5. O administrador pode visualizar informações de estoque em tempo real, como quantidade disponí- vel, alertas de estoque baixo e histórico de vendas.
- 6. O painel de controle permite ao administrador gerenciar informações dos produtos, como adicionar novos produtos, atualizar descrições, imagens e preços.
- 7. O painel de controle oferece recursos de geração de relatórios e análises para auxiliar na tomada de decisões de negócios.

# Regras de negócio:

- 1. O acesso ao painel de controle deve ser protegido por autenticação e permissões adequadas para garantir a segurança dos dados.
- 2. As funcionalidades do painel de controle devem ser intuitivas e fáceis de usar para o administrador da loja.

Requisito não funcional: Segurança e confiabilidade do painel de controle para proteger os dados e garantir o acesso exclusivo ao administrador.

Prioridade: Alta

Pontos de história: 8

# **Backlog do produto**

Gerenciamento do Carrinho de Compras

| ID   | História do usuário   | Pontos | Prioridade |
|------|---|--------|------------|
| 0010 | Como um usuário, eu quero poder fazer login ou criar uma conta para agilizar o processo de compra.                                  | 8      | Alta       |
| 0005 | Como um usuário, eu quero poder visualizar informações detalhadas de cada cupcake, incluindo ingredientes, preço e disponibilidade. |        | Alta       |

| 0002 | Como um usuário, eu quero poder filtrar os cupcakes por categoria (como sabores, tamanho, cobertura) na tela virtual para facilitar a busca. | 8 | Média |
|------|--|---|-------|
| 0007 | Como um usuário, eu quero poder adicionar cupcakes ao meu carrinho de compras diretamente da tela virtual .                                  | 8 | Média |

# Administração da Loja

| ID       | História do usuário  | Pon<br>tos | Priorid<br>ade |
|----------|--|------------|----------------|
| 00<br>15 | Como um administrador da loja, eu quero ter acesso a um painel de controle para gerenciar pedidos, estoque e informações dos produtos. |            | Alta           |

# Finalização da Compra e Pagamento

| ID   | História do usuário  | Pontos | Prioridade |
|------|--|--------|------------|
| 0008 | Como um usuário, eu quero poder selecionar uma data e horário de entrega para o meu pedido.                    | 5      | Alta       |
| 0006 | Como um usuário, eu quero poder fazer login ou criar uma conta para agilizar o processo de compra.             | 5      | Alta       |
| 0009 | Como um usuário, eu quero poder escolher um endereço de entrega ou selecionar um endereço salvo anteriormente. | 5      | Média      |

# Navegação e Visualização dos Cupcakes

| ID   | História do usuário   | Pontos | Prioridade |
|------|---|--------|------------|
| 0001 | Como um usuário, eu quero poder navegar pela tela virtual para ver os cupcakes disponíveis.   | 5      | Alta       |
| 0003 | Como um usuário, eu quero poder visualizar informações detalhadas de cada cupcake, incluindo ingredientes, preço e disponibilidade. |        | Alta       |

# Comunicação e Acompanhamento do Pedido

| ID História do usuário | Pontos | Prioridade |
|------------------------|--------|------------|
|------------------------|--------|------------|

| 0013 | Como um usuário, eu quero receber notificações sobre o status do meu pedido (como "pedido em preparação", "pedido enviado", etc.). |   | Alta  |
|------|--|---|-------|
| 0004 | Como um usuário, eu quero poder adicionar cupcakes ao meu carrinho de compras diretamente da tela virtual .                        | 5 | Alta  |
| 0012 | Como um usuário, eu quero poder rastrear o status do meu pedido, desde a confirmação até a entrega.                                | 5 | Média |

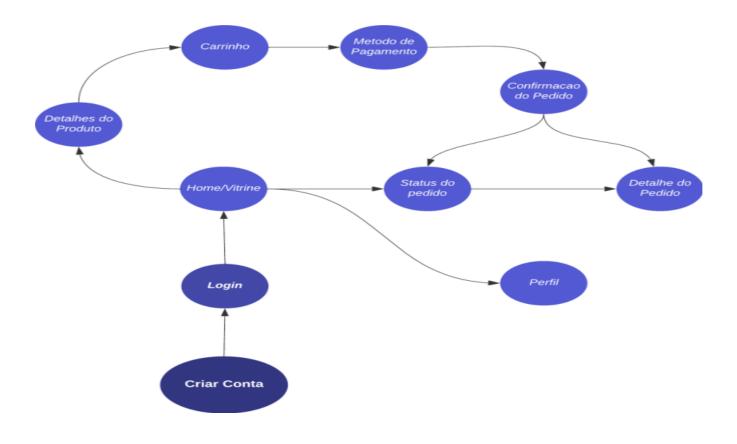
# Gerenciamento do Carrinho de Compras

| ID   | História do usuário  | Pontos | Prioridade |
|------|--|--------|------------|
| 0011 | Como um usuário, eu quero receber uma confirmação do meu pedido por e-mail, com os detalhes da compra. | 3      | Alta       |

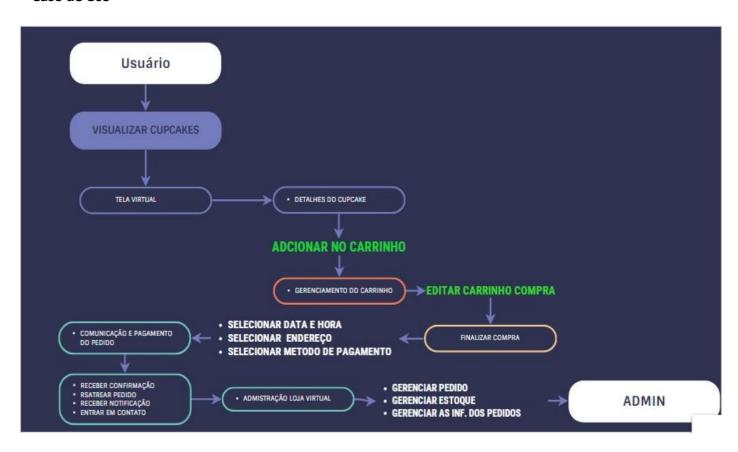
# Comunicação de Acompanhamento do Pedido

| ID   | História do usuário  | Pontos | Prioridade |
|------|--|--------|------------|
| 0014 | Como um usuário, eu quero poder entrar em contato com a loja para esclarecer dúvidas ou solicitar suporte relacionado ao meu pedido. | 3      | Alta       |

Mapa Conceitual



# Caso de Uso



### Caso de uso expandido da aplicação

#### Casos de uso

# Caso de Uso: Navegar pela Tela virtual

Ator Principal: usuário

Resumo: O usuário navega pela tela virtual para ver os cupcakes disponíveis.

#### Fluxo Básico:

- 1. O caso de uso começa quando o usuário acessa a tela virtual.
- 2. O sistema exibe os cupcakes disponíveis na vitrine.
- 3. O usuário navega pelos cupcakes, visualizando seus detalhes e escolhendo os desejados.
- 4. O usuário decide realizar alguma ação com os cupcakes (adicionar ao carrinho, visualizar detalhes etc.).

# Pré-condições:

- O usuário está conectado à loja virtual. Pós-condições:
  - O usuário visualiza os cupcakes disponíveis na vitrine.

# Caso de Uso: Filtrar Cupcakes na Tela virtual

Ator Principal: usuário

Resumo: O usuário filtra os cupcakes na tela virtual por categoria para facilitar a busca.

# Fluxo Básico:

- 1. O caso de uso começa quando o usuário seleciona uma categoria de cupcakes para filtrar.
- 2. O sistema filtra os cupcakes da vitrine de acordo com a categoria selecionada.
- 3. O usuário visualiza os cupcakes filtrados na vitrine.
- 4. O usuário decide realizar alguma ação com os cupcakes (adicionar ao carrinho, visualizar detalhes etc.).

# Pré-condições:

O usuário está conectado à loja virtual.

## Pós-condições:

2. O usuário visualiza os cupcakes filtrados na vitrine.

| Caso de Uso: Visualizar Informações Detalhadas de um Cupcake   |
|--|
| Ator Principal: usuário  |
| Resumo: O usuário visualiza as informações detalhadas de um cupcake, incluindo ingredientes,           |
| preço e  |
| disponibilidade.   |
| Fluxo Básico:  |
| O caso de uso começa quando o usuário seleciona um cupcake na tela virtual.                            |
| O sistema exibe as informações detalhadas do cupcake, incluindo ingredientes, preço e disponibilidade. |
| O usuário lê as informações do cupcake.  |
| O usuário decide se deseja adicionar o cupcake ao carrinho de compras ou continuar navegando na        |
| vitrine.   |
| Pré-condições:   |
| O usuário está conectado à loja virtual.   |
| A tela virtual está carregada e exibe os cupcakes disponíveis.   |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

#### Pós-condições:

- O usuário visualiza as informações detalhadas do cupcake.
- O usuário pode optar por adicionar o cupcake ao carrinho de compras ou continuar navegando na vitrine.

# Caso de Uso: Adicionar Cupcake ao Carrinho de Compras

Ator Principal: usuário

Resumo: O usuário adiciona um cupcake ao carrinho de compras.

Fluxo Básico:

- 1. O caso de uso começa quando o usuário visualiza as informações detalhadas de um cupcake.
- 2. O usuário decide adicionar o cupcake ao carrinho de compras.
- 3. O sistema verifica a disponibilidade do cupcake.
- 4. O sistema adiciona o cupcake selecionado ao carrinho de compras do usuário.
- 5. O sistema exibe uma mensagem de confirmação de que o cupcake foi adicionado com sucesso ao carrinho.
- 6. O usuário decide se deseja continuar navegando na vitrine ou realizar outra ação. Fluxos Alternativos:

# A1. Cupcake indisponível:

- 1. No passo 3 do fluxo básico, o sistema verifica que o cupcake selecionado não está disponível.
- 2. O sistema exibe uma mensagem informando ao usuário que o cupcake não está disponível no momento.
- 3. O usuário decide se deseja continuar navegando na vitrine ou realizar outra ação.
- 4. Pré-condições:
  - O usuário está conectado à loja virtual.
  - O usuário visualizou as informações detalhadas de um cupcake.

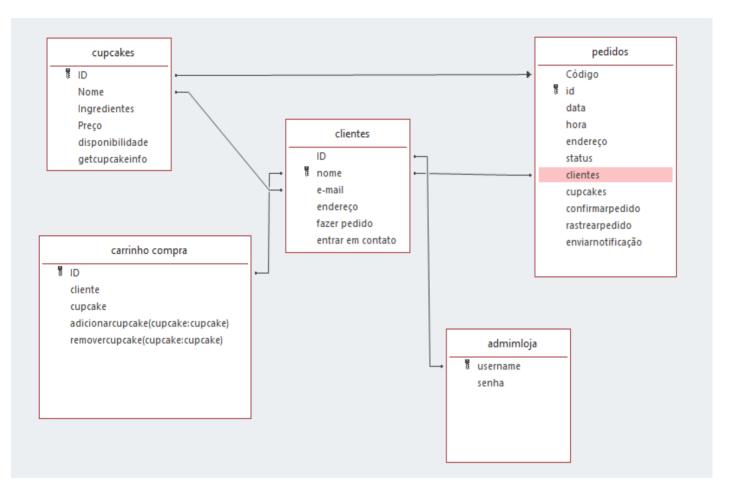
O cupcake está disponível.

#### Pós-condições:

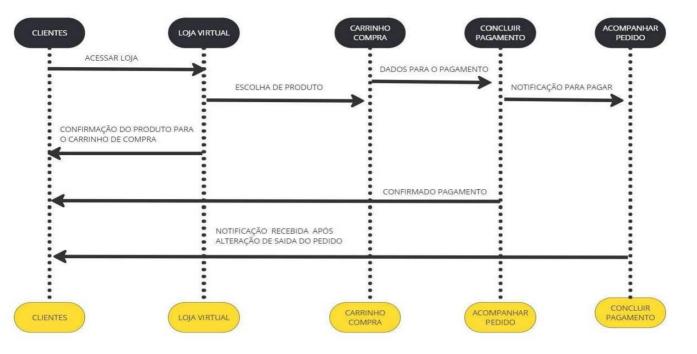
- O cupcake é adicionado com sucesso ao carrinho de compras do usuário.
- O usuário recebe uma mensagem de confirmação.



# Diagrama de classes

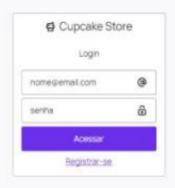


# LOJA VIRTUAL DE CUPCAKES

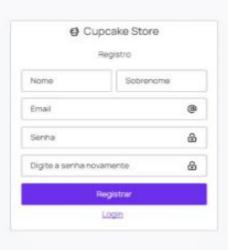


Wireframe do App

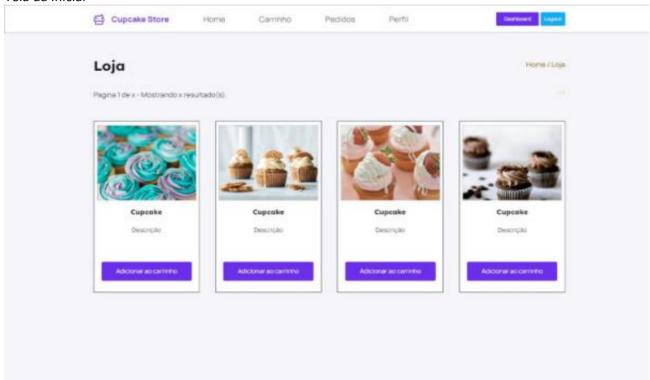
Tela de login:



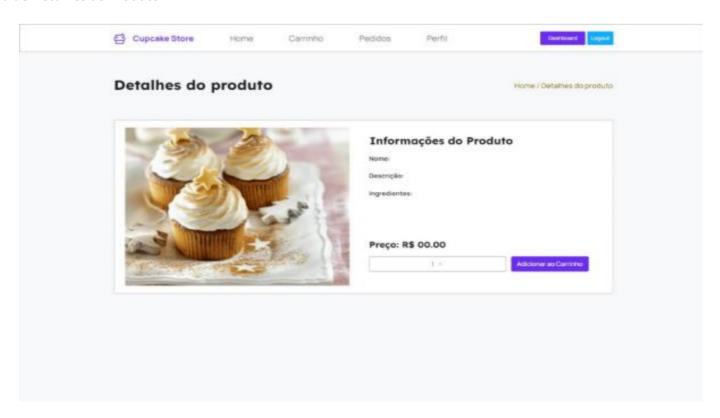
# Tela de Cadastro:



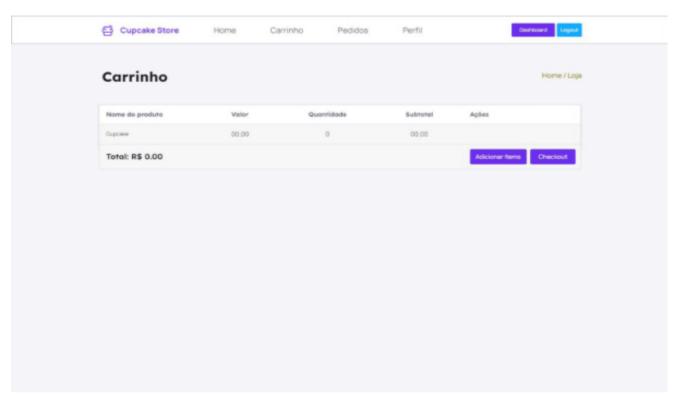
# Tela da Inicial



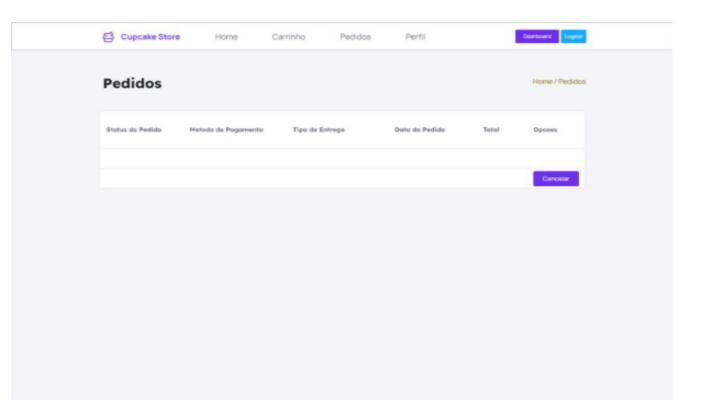
# Tela de Detalhes do Produto



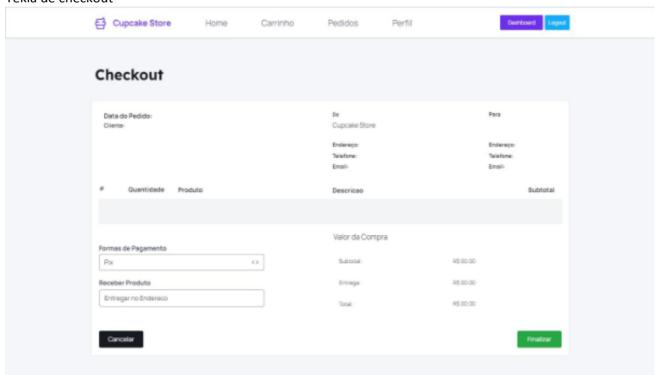
# Tela de Carrinho de Compras

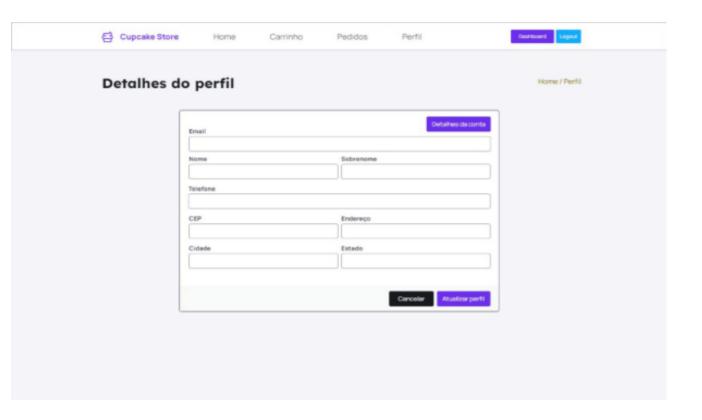


Tela de pedidos:

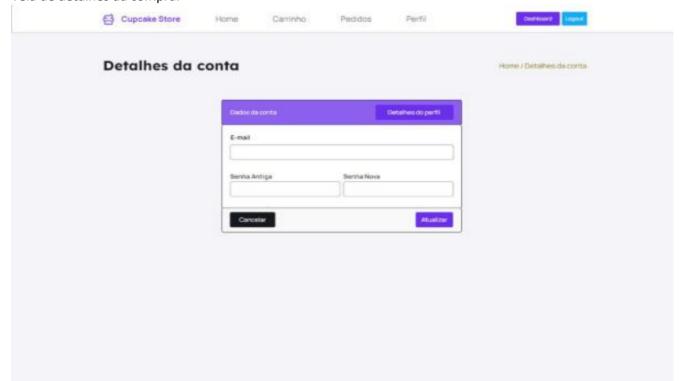


# Tekla de checkout

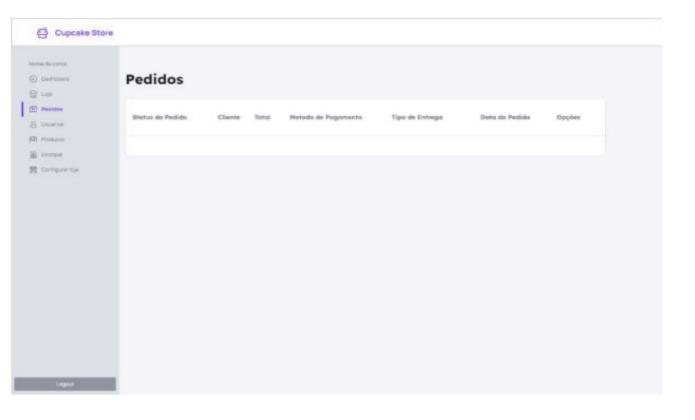




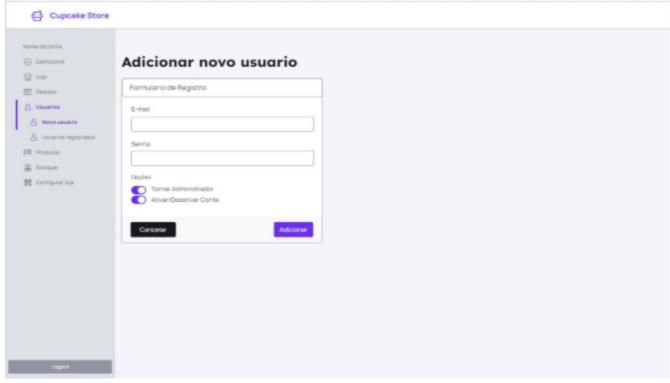
Tela de detalhes da compra:

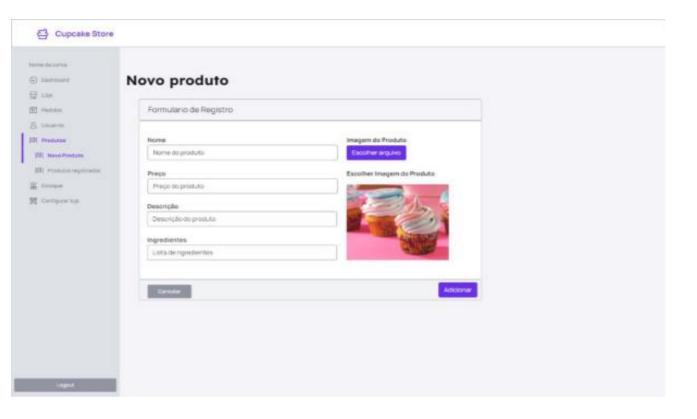


Tela dos pedidos:

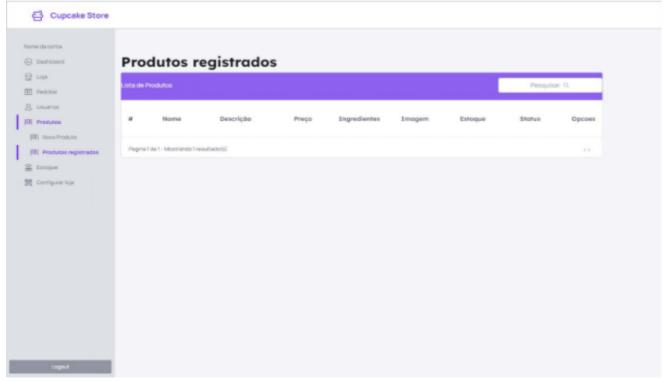


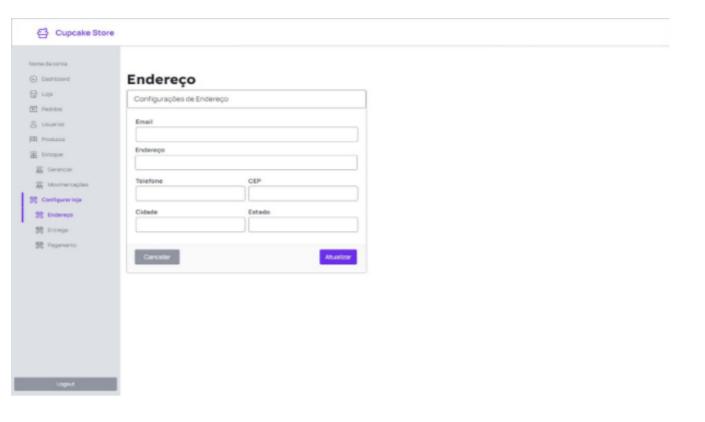
# Tela de cadastro





Tela dos produtos registrados:





# Tela de pagamento:

