Proyecto: Tukiosquito.com

Integrantes:

Antonio Alarcón Christian Carmona Marco Gómez

Descripción de casos de uso:

Nombre: Ver reporte de ventas

Descripción: El usuario tiene acceso a los distintos informes sobre las ventas realizadas a través del sistema (productos más vendidos, productos menos vendidos, entre otros).

Actor(es): Administrador.

Pre-condición: Iniciar sesión como administrador.

Flujo Normal:

- 1. El administrador ingresa al módulo de reportes.
- 2. Selecciona el tipo de reporte deseado.
- 3. Se despliega el reporte solicitado para que pueda ser visto por el usuario.

Flujo Alterno:

Post-condición:

Nombre: Añadir/Editar/Eliminar productos en venta

Descripción: El usuario puede añadir/editar/eliminar productos a ofertar para su venta al público en el sistema.

Actor(es): Administrador

Pre-condición: Iniciar sesión como administrador

Flujo Normal:

Añadir:

- 1. El usuario se dirige al formulario de registro de productos en venta.
- 2. Introduce la descripción del producto a vender.
- 3. Se envía el formulario al sistema para su validación.
- 4. Se le notifica al usuario que el producto ha sido ingresado satisfactoriamente.

Editar:

- 1. Se identifica el producto a editar en el listado de productos ofertados.
- 2. El usuario se dirige al formulario de edición de datos del producto en venta.
- 3. Modifica la descripción del producto a vender.
- 4. Se envía el formulario al sistema para su validación.
- 5. Se le notifica al usuario que el producto ha sido editado satisfactoriamente.

Eliminar:

- 1. Se identifica el producto a editar en el listado de productos ofertados.
- 2. Se presiona la opción de "Eliminar producto"
- 3. Se notifica la eliminación satisfactoria del producto

Flujo Alterno:

Añadir:

- 1. El usuario se dirige al formulario de registro de productos en venta.
- 2. Introduce incorrectamente la descripción del producto a vender.
- 3. Se envía el formulario al sistema para su validación.
- 4. Se le notifica al usuario que existen errores en el registro del producto y se detiene el proceso de registro del producto.

Editar:

- 1. Se identifica el producto a editar en el listado de productos ofertados.
- 2. El usuario se dirige al formulario de edición de datos del producto en venta.
- 3. Modifica incorrectamente la descripción del producto a vender.
- 4. Se envía el formulario al sistema para su validación.
- 5. Se le notifica al usuario que los errores presentes y no se realiza la modificación de su descripción.

Eliminar:

- 1. Se identifica el producto a editar en el listado de productos ofertados.
- 2. Se presiona la opción de "Eliminar producto".
- 3. Se notifica error en la eliminación, en caso de su existencia.

Post-condición:

Añadir: Existe un nuevo producto en la lista de productos ofertados.

Eliminar: Desaparece el producto de la lista de productos ofertados.

Nombre: Añadir/Editar/Eliminar promociones

Descripción: El usuario puede añadir/editar/eliminar promociones de productos en el sistema.

Actor(es): Administrador

Pre-condición: Iniciar sesión como administrador

Flujo Normal:

Añadir:

- 1. El usuario se dirige al formulario de registro de promociones.
- 2. Introduce la descripción de la promoción.
- 3. Se envía el formulario al sistema para su validación.
- 4. Se le notifica al usuario que la promoción ha sido registrada satisfactoriamente.

Editar:

- 1. Se identifica la promoción a editar en el listado de promociones vigentes.
- 2. El usuario se dirige al formulario de edición de datos de la promoción.
- 3. Modifica la descripción.
- 4. Se envía el formulario al sistema para su validación.
- 5. Se le notifica al usuario que la promoción ha sido editada satisfactoriamente.

Eliminar:

- 1. Se identifica el producto a editar en el listado de promociones existentes.
- 2. Se presiona la opción de "Eliminar promoción"
- 3. Se notifica la eliminación satisfactoria de la promoción.

Flujo Alterno:

Añadir:

- 1. El usuario se dirige al formulario de registro de promociones.
- 2. Introduce incorrectamente la descripción de la promoción.
- 3. Se envía el formulario al sistema para su validación.
- 4. Se le notifica al usuario que existen errores en el registro del producto y se detiene el proceso de registro del producto.

Editar:

- 1. Se identifica la promoción a editar en el listado de promociones vigentes.
- 2. El usuario se dirige al formulario de edición de datos de la promoción.
- 3. Modifica incorrectamente la descripción.
- 4. Se envía el formulario al sistema para su validación.
- 5. Se le notifica al usuario que los errores presentes y no se realiza la modificación de su descripción.

Eliminar:

- 1. Se identifica el producto a editar en el listado de promociones existentes.
- 2. Se presiona la opción de "Eliminar promoción"
- 3. Se notifica error en la eliminación, en caso de su existencia.

Post-condición:

Añadir: Existe una nueva promoción en la lista de promociones vigentes.

Eliminar: Desaparece la promoción de la lista de promociones.

Nombre: Añadir/Ver/Editar/Eliminar cupones de descuento

Descripción: El usuario puede añadir/editar/eliminar cupones de descuento para productos en el sistema.

Actor(es): Administrador

Pre-condición: Iniciar sesión como administrador

Flujo Normal:

Añadir:

- 1. El usuario se dirige al formulario de registro de cupones de descuento.
- 2. Introduce la descripción del cupón de descuento.
- 3. Se envía el formulario al sistema para su validación.
- 4. Se le notifica al usuario que el cupón de descuento ha sido registrado satisfactoriamente.

Editar:

- 1. Se identifica el cupo de descuento a editar en el listado de cupones vigentes.
- 2. El usuario se dirige al formulario de edición de datos del cupón.
- 3. Modifica el tipo de descuento.
- 4. Se envía el formulario al sistema para su validación.
- 5. Se le notifica al usuario que el cupón ha sido editado satisfactoriamente.

l Eliminar:

- 1. Se identifica el producto a editar en el listado de cupones existentes.
- 2. Se presiona la opción de "Eliminar cupones"
- 3. Se notifica la eliminación satisfactoria del cupón.

Flujo Alterno:

Añadir:

- 1. El usuario se dirige al formulario de registro de cupones.
- 2. Introduce incorrectamente los datos del cupón.
- 3. Se envía el formulario al sistema para su validación.
- 4. Se le notifica al usuario que existen errores en el registro del cupón y se detiene el proceso de registro del mismo.

Editar:

- 1. Se identifica la promoción a editar en el listado de cupones vigentes.
- 2. El usuario se dirige al formulario de edición de datos del cupón.
- 3. Modifica incorrectamente la descripción.
- 4. Se envía el formulario al sistema para su validación.
- 5. Se le notifica al usuario que los errores presentes y no se realiza la modificación de su descripción.

Eliminar:

- 1. Se identifica el cupón a editar en el listado de promociones existentes.
- 2. Se presiona la opción de "Eliminar cupón"
- 3. Se notifica error en la eliminación, en caso de su existencia.

Post-condición:

Añadir: Existe un nuevo cupón en la lista de cupones vigentes.

Eliminar: Desaparece el cupón de la lista de cupones de descuento.

Nombre: Registrar

Descripción:

El usuario ingresa una serie de datos que son solicitados por el sistema para poder crear una cuenta en el mismo.

Actor(es): Cliente, administrador.

Pre-condición:

Flujo Normal:

Cliente:

- 1. El usuario se dirige al formulario de registro de clientes e ingresa los datos solicitados por el sistema.
- 2. Se envían los datos del formulario al sistema para su validación y registro.
- 3. Se lleva a cabo la creación de la cuenta.
- 4. Se le notifica al usuario que la cuenta ha sido creada satisfactoriamente.

Administrador:

- 1. Un administrador ya registrado se dirige al formulario de registro de administrador e ingresa los datos solicitados por el sistema.
- Se envían los datos del formulario al sistema para su validación y registro.
- 3. Se lleva a cabo la creación de la cuenta.
- 4. Se le notifica al administrador que la cuenta ha sido creada satisfactoriamente.

Flujo Alterno:

- 1. El usuario ingresa datos incorrectos.
- 2. Se envían los datos al sistema para su validación.
- 3. Se le notifica al usuario que los datos ingresados son inválidos.

Post-condición:

El usuario podrá iniciar sesión como cliente o administrador según sea el caso.

Nombre: Iniciar Sesión

Descripción:

El usuario ingresa al sistema mediante un nombre de usuario y una contraseña, ya sea como cliente o como administrador.

Actor(es):Cliente, administrador.

Pre-condición: Estar registrado en el sistema

Flujo Normal:

- 1. El usuario ingresa nombre de usuario y contraseña validos en el formulario de inicio de sesión
- 2. Se envía la información al sistema para su validación.
- 3. Se notifica al usuario que ha ingresado satisfactoriamente al sistema.

Fluio Alterno:

- 1. El usuario ingresa datos incorrectos
- 2. Se envían los datos al sistema para su validación.
- 3. El usuario recibe una notificación de que los datos son inválidos.

Post-condición:

El usuario tiene acceso a las vistas y acciones de acceso restringido para clientes o administradores según sea el caso.

Nombre: Ver promociones

Descripción: El usuario puede ver las promociones existentes y los productos en los cuales se aplica.

Actor(es): Cliente, Administrador, Usuario no registrado

Pre-condición:

Flujo Normal:

- 1. El usuario solicita ver la lista de promociones.
- El sistema despliega la información de todas las promociones vigentes registradas en el sistema y cuyos productos están en existencia en el inventario.

Flujo Alterno:

Post-condición:

Nombre: Ver artículos en venta

Descripción: El usuario puede ver todos los productos que está ofertados en el sistema, su descripción, costo y cantidad existente.

Actor(es): Cliente, Administrador, Usuario no registrado

Pre-condición:

Flujo Normal:

- 1. El usuario solicita ver la lista de productos en venta.
- 2. El sistema despliega la información de todos los productos registrados en el sistema y que están en existencia en el inventario.

Flujo Alterno:

Post-condición:

Nombre: Añadir/ver/editar/eliminar órdenes de compra

Descripción: El usuario puede Añadir/ver/editar/eliminar órdenes de compra en el sistema.

Actor(es): Cliente.

Pre-condición: Iniciar sesión como cliente.

Flujo Normal:

Añadir:

- 1. El usuario agrega artículos al carrito de compras.
- 2. El sistema actualiza el costo total de la orden en función del precio y unidades por artículo.
- 3. El usuario envía la orden presionando el botón "comprar".
- 4. El sistema procesa la orden y redirecciona al modulo de pago.

Ver:

- 1. El usuario se dirige a la lista de órdenes de compra.
- 2. Selecciona la orden de compra deseada.
- 3. El sistema despliega la información completa de la orden especificada.

Editar:

- 1. El usuario se dirige a la lista de órdenes de compra.
- 2. Selecciona la orden de compra deseada.
- 3. Realiza los cambios deseados en la orden de compra seleccionada.
- 4. El sistema guarda los cambios realizados en la orden de compra.

Eliminar:

- 1. El usuario se dirige a la lista de las órdenes de compra.
- 2. Selecciona la orden de compra que desea eliminar.
- 3. El sistema elimina la orden de compra seleccionada y actualiza la lista de órdenes de compra.

Flujo Alterno:

Post-condición:

Nombre: Pagar orden

Descripción: El usuario paga el monto total de su orden de compra para confirmar el pedido.

Actor(es): Cliente, Banco, Distribuidor.

Pre-condición: Iniciar sesión como cliente.

Flujo Normal:

- 1. El usuario se dirige a la lista de órdenes de compra.
- 2. Selecciona la orden de compra deseada.
- 3. El sistema despliega la información completa de la orden especificada.
- 4. El usuario acepta la orden y el monto presionando el botón "comprar".
- 5. El sistema solicita los datos de cobro.
- 6. El cliente inserta los datos de cobro correctos y los envía al sistema.
- 7. El sistema verifica y envía la orden y datos de cobro al Banco.
- 8. El banco procesa el cobro y devuelve la confirmación.
- 9. El sistema recibe la confirmación del banco y notifica al usuario.
- 10. El sistema envía la orden de entrega al Distribuidor.

Flujo Alterno:

- 1. El usuario se dirige a la lista de órdenes de compra.
- 2. Selecciona la orden de compra deseada.
- 3. El sistema despliega la información completa de la orden especificada.
- 4. El usuario acepta la orden y el monto presionando el botón "comprar".
- 5. El sistema solicita los datos de cobro.
- 6. El cliente inserta los datos de cobro y los envía al sistema.
- 7. Si se presenta un problema en el procesamiento del cobro, el sistema generará un reporte de error y notificará al usuario del inconveniente.

Post-condición:

La orden de compra pasará al historial de órdenes de compras anteriores.

El Distribuidor recibirá una solicitud de entrega de la orden compra.

Se restará a cantidad correspondiente a cada tipo de producto comprado del total de productos disponibles.