

Definition of ready

Perchè una **User Story** sia *pronta*, essa deve essere:

- **definita** → Deve avere una definizione contenente il significato/funzionamento di essa.
- **chiara** → Tutti i membri del team hanno avuto modo di capirla e non sono presenti particolari dubbi. Lavorando insieme alla stesura delle User Stories, la partecipazione di tutti permette un chiarimento generale che porta ad avere pochi dubbi sulle User Stories create.
- **criteri di accettazione definiti** → Cosa deve essere stato completato per poter definire la storia come completata. Discorso approfondito nella "*Definition of Done*".
- **testabile** → Deve essere possibile effettuare dei test su essa per poter determinare se funziona come prefissato.
- **fattibile** → Deve essere possibile completarla in uno sprint, altrimenti deve essere scomposta in sotto-componenti più piccole.
- **dipendenze identificate** → Se presenta dipendenze, esse sono state identificate dal team e risolte precedentemente se possibile.
- **stimata** → Il development team stima la storia tramite planning poker.
- criteri di **performance**, **scalabilità** e **sicurezza** identificati dove importanti.