# Retrospective

## Sprint 3

#### Cosa è andato bene:

- Il team è riuscito a completare tutti i task stabiliti a inizio sprint in maniera molto più veloce di quanto pensato, dando la possibilità di includere nuove user stories a metà sprint.
- Buon coordinamento e organizzazione tra i membri del team, con aiuto reciproco in caso di problemi.
- Maggior utilizzo pair programming.
- Miglior strutturazione dei test e del codice, con focus ad una maggiore modularità.
- Nuove funzionalità fondamentali aggiunte all'applicativo di base funzionante e testabile (MVP).
- Rispetto degli stand-up meeting giornalieri.
- Scoperta funzionalità "Issue" su GitLab, per segnalare bug/problemi in modo semplice ed efficace.

### Cosa ha portato difficoltà:

- Implementare nella maniera giusta le funzioni ajax per le nuove funzionalità aggiunte, in quanto il team non possiede una conoscenza approfondita di esse.
- La mole non indifferente di codice ha iniziato a portare qualche bug laddove non fosse stato pensata una giusta modularità.
- Una maggiore modularità dei file e del codice ha richiesto sforzi iniziali maggiori per capirli e poter creare nuove funzionalità.

## Come/cosa si potrebbe migliorare:

- Documentazione → Molto codice viene scritto "di getto", dimenticandosi poi di documentarlo. Questo crea problemi agli altri sviluppatori quando devono capire come si comporta il codice, con molta confusione generata.
  Come migliorare → Documentare il codice prodotto appena dopo la sua scrittura nel caso in cui funzioni, senza poter passare ad altro prima di averlo documentato.
- Testing → Scarso testing delle funzionalità realizzate. Necessario testare il codice prima di spostarsi sui nuovi task.
- Scarso TDD → Miglioramento rispetto ad altri sprint, necessario comunque sforzarsi a scrivere prima i test del codice.
- Maggiore uso della funzionalità "Issue" su GitLab per una migliore gestione e organizzazione dei bug/problemi scoperti durante la codifica.