Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas - 2018

Disciplina: Algoritmos e Lógica de Programação

Lista de exercícios 4

(CARVALHO, 2007) (PUGA & RISSETI, 2016)

- 1) (PUGA & RISSETI, 2016) Crie vetores para armazenar:
 - a) As vogais do alfabeto.
 - b) As alturas de um grupo de dez pessoas.
 - c) Os nomes dos meses do ano.
- 2) (PUGA & RISSETI, 2016) Considere um vetor w, cujo nove elementos são do tipo inteiro. Supondo que i seja uma variável do tipo inteiro e que seu valor seja 5, quais valores estarão armazenados em w, após a execução das atribuições a seguir?
 - a) w[1] = 17
 - b) w[i/2] = 9
 - c) w[2 * i 1] = 95
 - d) w[i-1] = w[9]/2
 - e) w[i] = w[2]
 - f) w[i + 1] = w[i] + w[i 1]
 - g) w[w[2] 2] = 78
 - h) w[w[i] 1] = w[1] * w[1]
 - i) W[w[2] % 2 + 2] = w[i + 9 / 2] + 3 * w[i 1 * 2]
- 3) Crie um algoritmo que leia um vetor com 7 números inteiros e, ao final, escreva os valores, sua posição e seu índice. Salve o algoritmo no **Portugol Studio** com o nome "03_valor_posicao_indice.por".
- 4) (CARVALHO, 2007) Escreva um algoritmo que permita a leitura das notas de uma turma de 10 alunos. Calcular a média da turma e contar quantos alunos obtiveram nota acima desta média calculada. Escrever a média da turma e o resultado da contagem. Salve o algoritmo no **Portugol Studio** com o nome "04_vetores_notas.por".
- 5) (PUGA & RISSETI, 2016) Dadas as temperaturas que foram registradas, diariamente, durante uma semana, deseja-se determinar em quantos dias desta semana a temperatura esteve acima da média. A solução para este problema envolve os seguintes passos:
 - a) Obter os valores das temperaturas.
 - b) Calcular a média destes valores.
 - c) Verificar quantos deles são maiores que a média.

Salve o algoritmo no **Portugol Studio** com o nome "05 temperaturas.por".

- 6) (PUGA & RISSETI, 2016) Faça um algoritmo que construa dois vetores A e B de 10 elementos e, a partir deles, crie um vetor C, composto pela soma dos elementos, sendo: C[0] = A[0] + B[0], C[1] = A[1] + B[1], etc. Ao final, faça a impressão do vetor C. Salve o algoritmo no **Portugol Studio** com o nome "06_soma_vetores.por".
- 7) (PUGA & RISSETI, 2016) Elabore um algoritmo que crie dois vetores A e B de 10 elementos e, a partir deles, crie um vetor C, composto pela união dos elementos de A e B, dispostos em ordem crescente, exibindo o resultado. Salve o algoritmo no **Portugol Studio** com o nome "07_uniao_vetores.por".
- 8) (CARVALHO, 2007) Escreva um algoritmo que permita a leitura dos nomes de 10 pessoas e armazene os nomes lidos em um vetor. Após isto, o algoritmo deve permitir a leitura de mais 1 nome qualquer de pessoa e depois escrever a mensagem ACHEI, se o nome estiver entre os 10 nomes lidos anteriormente (guardados no vetor), ou NÃO ACHEI caso contrário. Salve o algoritmo no **Portugol Studio** com o nome "08_encontrar_nome.por".
- 9) Escreva um algoritmo que leia 10 números inteiros e caso o valor informado seja positivo armazene no vetor PARES, caso contrário, armazene no vetor ÍMPARES. Ao final, faça a impressão de ambos vetores. Salve o algoritmo no **Portugol Studio** com o nome "09 par impar.por".
- 10) Escreva um algoritmo que leia um vetor de números inteiros com 10 posições e, ao final, informe qual foi o maior número informado pelo usuário. Salve o algoritmo no **Portugol Studio** com o nome "10 maior numero.por".
- 11) (CARVALHO, 2007) Faça um algoritmo para ler dois vetores V1 e V2 de 15 números cada. Calcular e escrever a quantidade de vezes que V1 e V2 possuem os mesmos números e nas mesmas posições. Salve o algoritmo no **Portugol Studio** com o nome "11_conteudo_posicao.por".
- 12) (PUGA & RISSETI, 2016) Codifique um algoritmo Histograma, que exiba um histograma da variação da temperatura durante a semana. Por exemplo, se as temperaturas forem 19°C, 21°C, 25°C, 22°C, 20°C, 17°C e 15°C, de domingo a sábado, respectivamente, o algoritmo deverá exibir:

D:	 	 	 	 •	
S:	 	 	 	 	
T:	 		 	 	
Q:	 	 			
Q:	 	 	 	 	
O .	 	 	 		

Suponha que as temperaturas sejam todas positivas e que nenhuma seja maior que 80°C. Salve o algoritmo no **Portugol Studio** com o nome "12_histograma.por".

13) (CARVALHO, 2007) Faça um algoritmo para ler 15 números e armazenar em um vetor VET, verificar e escrever se existem números repetidos no vetor VET e em que posições se encontram. Salve o algoritmo no **Portugol Studio** com o nome "13_repetidospor".