Lógica de Programação

Prof.º Marco Antonio Augusto de Andrade

marco.andrade@ifro.edu.br

se

```
se (condição_for_verdadeira)
{
    Faça alguma coisa!
}
```

Pode ser uma expressão aritmética, relacional, lógica ou uma combinação dessas expressões.

```
se
```

```
inteiro x = 5
se (x > 0)
{
    escreva("O número é positivo!")
}
```

Exercício

- Escreva um algoritmo que leia um número inteiro informado pelo usuário e informe se este número é negativo.
- Escreva um algoritmo que leia a idade e o sexo de um trabalhador informados pelo usuário e, em seguida, caso o sexo seja feminino e sua idade seja maior ou igual a 60 anos ou sua idade seja maior ou igual a 65 anos, informe que o(a) trabalhador está em condições de se aposentar.

se... senao

```
se (condição_for_verdadeira)
      Faça alguma coisa!
                                          Ou seja, se a condição for falsa.
senao
      Faça alguma coisa!
```

se... senao

```
inteiro idade = 18
se (idade >= 18)
      escreva("É maior de idade")
senao
      escreva("É menor de idade")
```

Exercícios

- Escreva um algoritmo que leia 2 notas de uma aluno do IFRO e informe se o mesmo está aprovado ou reprovado na disciplina, considerando que para aprovação a nota tem que ser maior ou igual a 6.
- Escreva um algoritmo que receba uma letra informada pelo usuário e informe se essa letra é uma vogal ou uma consoante.

se... senao se

```
se (condição_for_verdadeira_e_atender_criterio)
      Faça alguma coisa!
senao se (condição for verdadeira e atender criterio)
      Faça alguma coisa!
senao (condição for falsa)
      Faça alguma coisa!
```

Ou seja, podemos ter várias condições verdadeiras, no qual, cada uma atende a determinado critério.

se... senao se

```
real nota = 7
se (nota > 9)
        escreva("O desempenho do aluno foi excelente!")
senao se (nota > 6 e nota < 9)
        escreva("O desempenho do aluno foi satisfatório!")
senao
        escreva("O desempenho do aluno foi insatisfatório!")
```

Exercícios

- Escreva um algoritmo que leia um número informado pelo usuário e informe se o número é positivo, negativo ou zero.
- (PUGA & RISSETI, 2016) Escreva um algoritmo que receba os valores correspondentes aos lados de um triângulo e, em seguida, classifique-os: equilátero (três lados iguais), isósceles (dois lados iguais) ou escaleno (três lados diferentes).

Escolha caso

```
escolha (variável)
         caso opção_1:
                   Faça alguma coisa!
         pare
         caso opção_2:
                   Faça alguma coisa!
         pare
         caso opção_3:
                   Faça alguma coisa!
         pare
         caso contrario:
                   Faça alguma coisa!
         pare
```

Escolha caso

```
caracter operacao
escolha (operacao)
       caso '+':
              escreva(num1 + num2)
       pare
       caso '-':
              escreva(num1 – num2)
       pare
       caso contrario:
              escreva("Opção inválida!")
       pare
```

A operação **escolha** espera que a variável seja do tipo **inteiro** ou **caracter**.

Exercícios

- Escreva um algoritmo classifique uma nota informada pelo aluno, de 0 a 5, em conceitos, da seguinte forma:
 - Conceito A: 5
 - Conceito B: 4
 - Conceito C: 3
 - Conceito D: 2
 - Conceito E: 1