

Arduino Übung 3 (Analoge Eingänge / Processing / Serielle Kommunikation)

Analoge Eingänge:

- Erstellen Sie einen Schaltkreis mit einem Potentiometer.
- Lassen Sie sich den Wert des Potentiometers auf der seriellen Konsole ausgeben.

Serielle Kommunikation mit Processing:

- Arbeiten mit der Serial Bibliothek:
 - o Senden Sie den Wert des Potentiometers als String an Processing und geben Sie den Wert auf der Console in Processing aus. Nutzen Sie den Processing Sketch „SerialReadPotiTemplate“
- Arbeiten mit der Firmata Bibliothek