Spring Boot 2.7.3



Um facilitador para a criação de aplicativos independentes baseados em Spring. base: // https://github.com/maromo71/palestra_ams

Spring Boot

O Spring Boot é um framework Open Source que nasceu a partir do Spring framework com o objetivo de facilitar as configurações iniciais de um projeto.

Ou seja, antes, os desenvolvedores enfrentavam uma grande dificuldade: a perda de tempo configurando um projeto ao invés de desenvolver.



Histórico

2003

Rod Johnson criou o Spring framework, que veio com o intuito de simplificar essas configurações para aplicações web.

2012

Surgiu o Spring Boot, que fez decolar a plataforma Spring, pois ele nada mais é que uma extensão do Spring Framework

2003

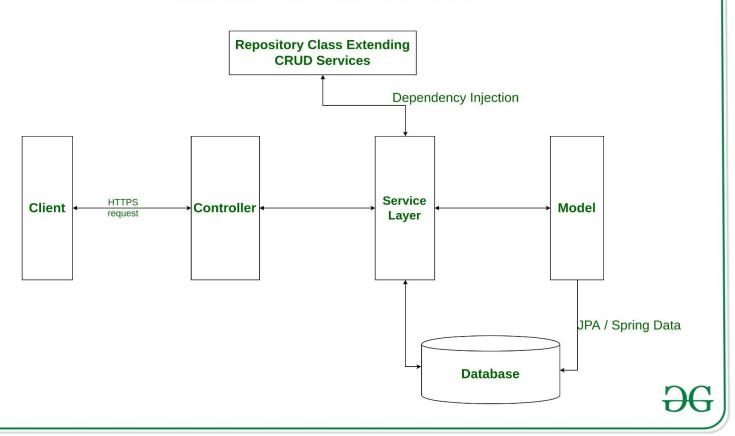
2022

Mas se a aplicação fosse muito grande, as configurações ficavam grandes e complexas também, pois o Spring Framework não isenta configurações, ele apenas simplifica.

Agosto de 2022 Versão atual:

2.7.3 - Ago / 2022

Spring Boot flow architecture



Mas como iniciamos um projeto **Spring Boot?** A plataforma Spring disponibilizou a ferramenta Spring Initializ, que possibilita ao desenvolvedor realizar toda a configuração inicial de um projeto Spring com alguns cliques.



Neste exemplo, vamos começar com algo **inesperado**.

Vamos criar um projeto Spring Boot a partir do Spring Initializr apresentado no próximo slide.

_

Configurando um ponto só!

spring initializr										
Project		Language								
Maven Project		Java O Kotlin	O Groovy							
O Gradle Project										
Spring Boot										
O 3.0.0 (SNAPSH	O 3.0.0 (M4)	O 2.7.4 (SNAPSHOT)	2.7.3							
O 2.6.12 (SNAPS	HOT) O 2.6.11									
Project Metadat	a									
Group	com.example									
Artifact	demo		-							
Name	demo									
Description	Demo project for Spring	Boot								

Projeto de Exemplo

Nestes slides, você verá a desenvolver um aplicativo Java para Web que gerencia informações em um banco de dados – com operações CRUD padrão: Criar, Recuperar, Atualizar e Excluir dados do Banco. Utilizamos as seguintes tecnologias:

- Spring Boot
- Spring Web
- Spring Data JPA
- Spring Bean Validation
- Hibernate
- ThymeLeaf
- BootStrap
- Webjars
- MySQL



Web Applications

Spring makes building web applications fast and hassle-free. By removing much of the boilerplate code and configuration associated with web development, you get a modern web programming model that streamlines the development of server-side HTML applications, REST APIs, and bidirectional, event-based systems.

Spring Web ou

Spring Web MVC

Um aplicativo escrito em Java que permite a visualização de dados geográficos armazenados em um servidor remoto.

Simplifica o desenvolvimento de aplicativos HTML do lado do servidor, APIs REST e sistemas bidirecionais baseado em eventos

Spring Data JPA

Parte da família do Spring Data, facilita a implementação de repositórios baseados em JPA.

Este módulo lida com suporte aprimorado para camadas de acesso a dados baseadas em JPA.

Facilita a criação de aplicativos baseados em Spring que usam tecnologias de acesso a dados.



Spring Data JPA, part of the larger Spring Data family, makes it easy to e repositories. This module deals with enhanced support for JPA based do to build Spring-powered applications that use data access technologies.

7. Validation, Data Binding, and Type Cor

7.1 Introduction

JSR-303 Bean Validation

The Spring Framework supports JSR-303 Bean Validation ada

An application can choose to enable JSR-303 Bean Validation validation needs.

An application can also register additional Spring Validator may be useful for plugging in validation logic without the use of

Spring Bean Validation

A API de validação é uma especificação Java que é usada para aplicar restrições no modelo de objeto por meio de anotações.

Aqui, podemos validar um comprimento, número, expressão regular, etc.

Hibernate

O Hibernate é uma ferramenta de mapeamento relacional de objetos (ORM) de código aberto que fornece uma estrutura para mapear modelos de domínio orientados a objetos para bancos de dados relacionais para aplicativos da web.

O mapeamento relacional de objetos é baseado na conteinerização de objetos e na abstração que fornece essa capacidade. A abstração possibilita endereçar, acessar e manipular objetos sem precisar considerar como eles estão relacionados às suas fontes de dados.



ThymeLeaf

Com módulos para Spring Framework, uma série de integrações com suas ferramentas e a capacidade de conectar sua própria funcionalidade, o Thymeleaf é ideal para o desenvolvimento web em HTML5 com JVM.

Outros

Bootstrap: framework front-end que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples.

MySQL: Sistema Gerenciador de Banco de Dados que utilizaremos para este exemplo.



O projeto de amostra deste material poderá ser baixado no github após este code labs.

1. Banco

No Workbench crie o Banco (sales).

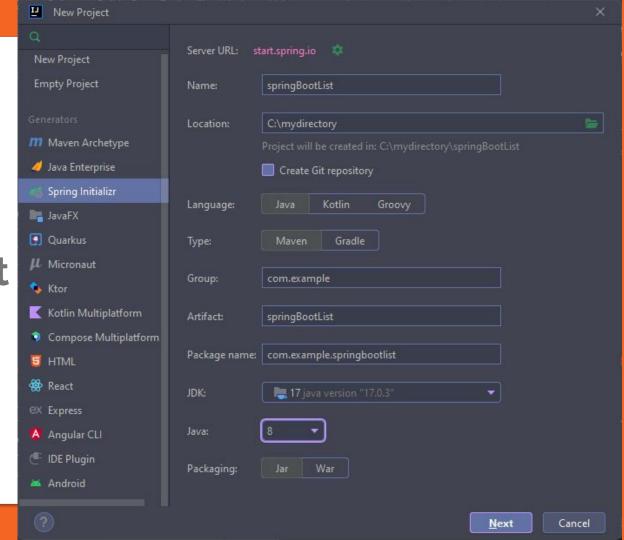
→ Table (tabela)

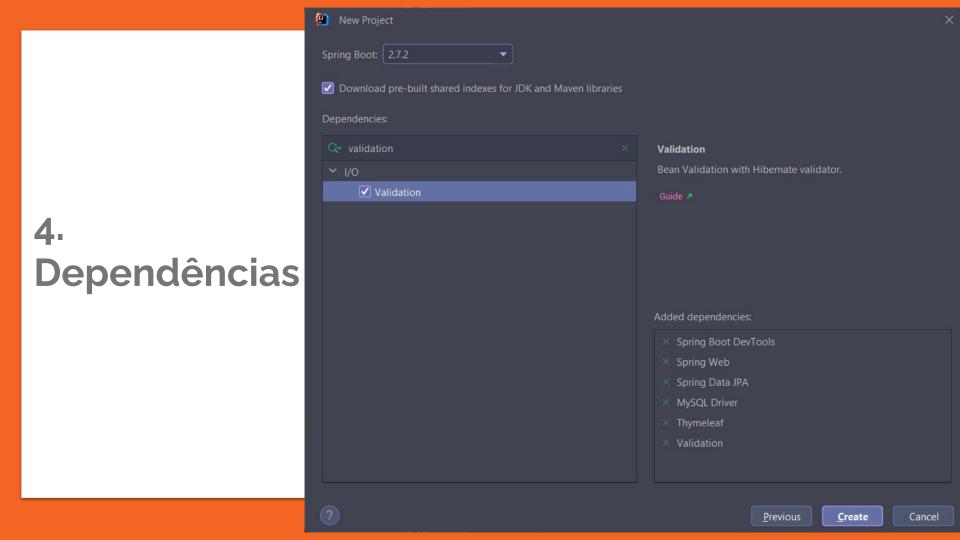
Crie a tabela "product" no banco "sales". Veja figura no próximo slide,

2. Table: product

	Table Name: Charset/Collation: Comments:	product				5	Schema	ema: sales			9		
		Default Charset	~	Default Collation ~			× E	Engine:		: InnoDB			
												A.	△
Column Name		Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	AI	G	Default/Expression		
💡 id		INT		\checkmark					\bigcirc				
name		VARCHAR(45)		$\langle \cdot \rangle$									
brand		VARCHAR(45)		\smile									
madein		VARCHAR(45)		$\langle \checkmark \rangle$									
price		FLOAT						8					

3. Aplicativo: springBootList





_

Depois de criado o projeto, adicione as

demais dependências que

serão necessárias ao seu projeto. O arquivo pom.xml contém elas. Procure adicionar as

versões que foram indicadas para **não**

ter problemas de compatibilidade com este tutorial.



Nota

Observe cuidadosamente as versões indicadas, usando as mesmas.

Essa medida se faz necessária, pois podem haver modificações em versões futuras e você teria que adaptar, por vezes, seu aplicativo.

Dependências adicionadas

```
<!--Dependências adicionadas -->
<dependency>
  <groupId>org.webjars</groupId>
  <artifactId>bootstrap</artifactId>
  <version>5.2.0</version>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.webjars</groupId>
  <artifactId>webjars-locator-core</artifactId>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>org.webjars.bowergithub.iconic</groupId>
  <artifactId>open-iconic</artifactId>
  <version>1.1.1</version>
</dependency>
```

Como você pode ver, com o Spring Boot temos que especificar apenas algumas dependências:

- Spring Boot Starter Web,
- Spring Boot Data JPA,
- Spring Boot **ThymeLeaf** e
- MySQL JDBC driver.



Dica

Qualquer problema na execução, efetue o download do projeto no endereço disponibilizado na palestra.

Nota

Ao usar o Spring Boot, ele detectará automaticamente a biblioteca webjars-locator-core no caminho de classe e a usará para resolver automaticamente a localização para você. Para habilitar esse recurso, você precisará adicionar a biblioteca webjars-locator-core como uma dependência do seu aplicativo no arquivo pom.xml.



5. Nosso Main

No pacote **com.example.springproductlist** observe a classe

SpringProductListApplication, ela deve conter o método main.

```
package net.maromo;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;

@SpringBootApplication
public class SpringProductListApplication {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(SpringProductListApplication.class, args);
    }
}
```

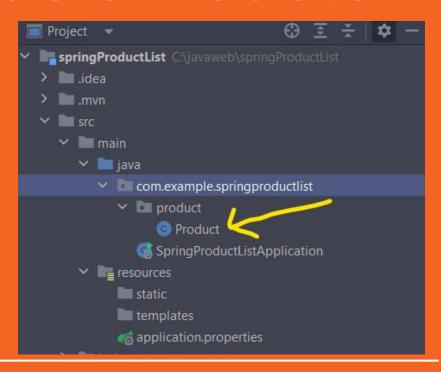
Configure o Arquivo de Propriedades

Configure ou crie o arquivo **application.properties** no diretório **src/main/resources**.

application.properties

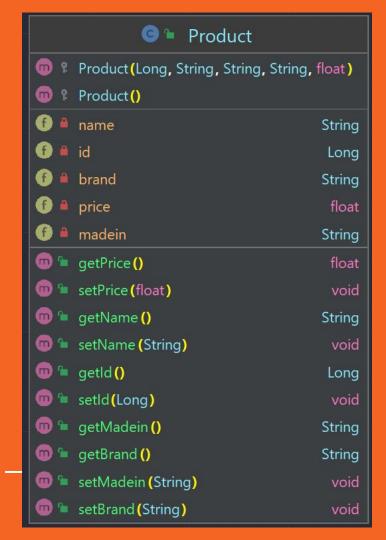
```
#DATASOURCE
spring.datasource.url =
jdbc:mysql://localhost:3306/sales?createDatabaseIfNotExist=true
spring.datasource.username = root
spring.datasource.password = password
#JPA
spring.jpa.hibernate.ddl-auto = update
spring.jpa.show-sql = true
spring.jpa.hibernate.use-new-id-generator-mappings= false
#THYMELEAF
spring.thymeleaf.cache=false
```

Definindo o Modelo



Model

Atenção para as Anotações do BeanValidation

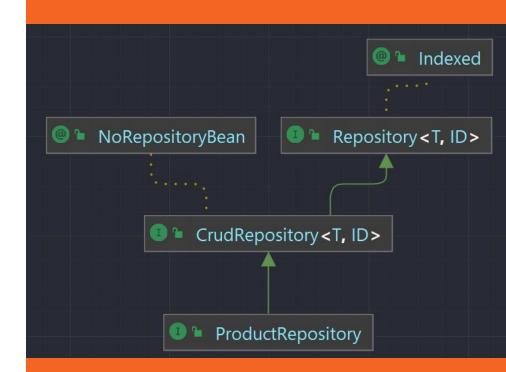


```
package net.maromo.product;
import org.springframework.format.annotation.NumberFormat;
import javax.persistence.*;
import javax.validation.constraints.NotBlank;
import javax.validation.constraints.Size:
@Entity
public class Product {
      private Long id:
      @NotBlank(message = "Product name is required.")
      @Size(max = 60, message = "the name must contain a maximum of 60 characters.")
      @Column(name = "name", nullable = false, length = 60)
      private String name;
      @NotBlank(message = "Brand is required.")
      @Size(min = 2, message = "the name must contain a minimum of 2 characters.")
      @Column(name = "brand", nullable = false, length = 45)
      private String brand;
      @NotBlank(message = "Made in is required.")
      @Size(min = 2, message = "the name must contain a minimum of 2 characters.")
      @Column(name = "madein", nullable = false, length = 45)
      private String madein;
      @NumberFormat(style = NumberFormat.Style.CURRENCY, pattern = "#,##0.00")
      @Column(name="price", nullable = false, columnDefinition = "DECIMAL(7,2) DEFAULT 0.00")
      private float price;
```

```
protected Product() {
      protected Product(Long id, String name, String brand, String madein, float price) {
            super();
            this.id = id;
            this.name = name;
            this.brand = brand;
            this.madein = madein;
            this.price = price;
      @ld
      @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
      public Long getId() {
            return id;
      //Demais gets/Sets
```

Repository

Interface que expande a Interface CrudRepository



package net.maromo.product;

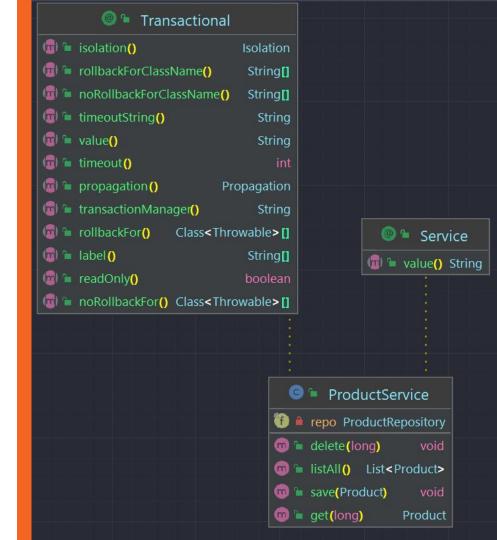
extends CrudRepository<Product, Long> {

import org.springframework.data.repository.CrudRepository;

public interface ProductRepository

Service

Camada de Serviço



Camada de Serviço

A anotação @Service indica que a classe faz anotações na camada de serviço, já a anotação @Transactional trabalha dentro do escopo de uma transação no banco de dados, a transação do banco de dados ocorre dentro do PersistenceContext, que por sua vez, está dentro do EntityManager que é implementado usando Hibernate Session.

```
package net.maromo.product;
import java.util.List;
import org.springframework.stereotype.Service;
import org.springframework.transaction.annotation.Transactional;
@Service
@Transactional
public class ProductService {
        private final ProductRepository repo;
        public ProductService(ProductRepository repo) {
                this.repo = repo;
        public List<Product> listAll() {
                return (List<Product>) repo.findAll();
        public void save(Product product) {
                repo.save(product);
        public Product get(long id) {
                return repo.findById(id).get();
        public void delete(long id) {
                repo.deleteById(id);
```

Controller

Class AppController

Podemos anotar um Controller (uma classe que contém métodos para estrutura Spring MVC) com a anotação @Controller. Isso é uma especialização da classe @Component, que nos permite detectar automaticamente as classes de implementação através da verificação do caminho de classe.

```
import java.util.List;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.validation.BindingResult;
import org.springframework.web.bind.annotation.ModelAttribute;
import org.springframework.web.bind.annotation.PathVariable;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMethod;
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;
import org.springframework.web.servlet.mvc.support.RedirectAttributes;
import javax.validation.Valid;
@Controller
public class AppController {
      private final ProductService service;
      public AppController(ProductService service) {
             this.service = service:
```

package net.maromo.product;

```
@RequestMapping("/")
public String viewHomePage(Model model) {
    List<Product> listProducts = service.listAll();
    model.addAttribute("listProducts", listProducts);
    return "index";
}

@RequestMapping("/new")
public String showNewProductPage(Model model) {
    Product product = new Product();
    model.addAttribute("product", product);
```

return "new_product";

```
if (result.hasErrors()) {
        if(product.getId()==null){
            return "new_product";
        }
        return "edit_product";
}
service.save(product);
attr.addFlashAttribute("success", "Record saved successfully");
return "redirect:/";
```

```
@RequestMapping("/edit/{id}")
public ModelAndView showEditProductPage(@PathVariable(name = "id") int id) {
          ModelAndView mav = new ModelAndView("edit_product");
          Product product = service.get(id);
          mav.addObject("product", product);
          return mav;
}

@RequestMapping("/delete/{id}")
public String deleteProduct(@PathVariable(name = "id") int id) {
          service.delete(id);
          return "redirect:/";
}
```

Preparamos para injeção de uma instância da classe **ProductService** neste controlador (utilizando o método construtor) – o Spring criará uma injeção de dependência automaticamente em tempo de execução. Foram descrito o código para os métodos do manipulador ao implementar cada operação CRUD.



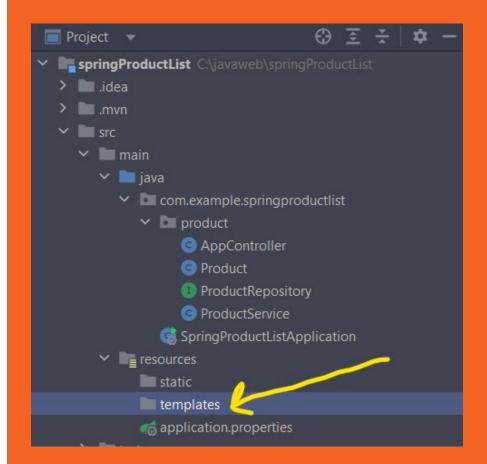
Usando o Thymeleaf

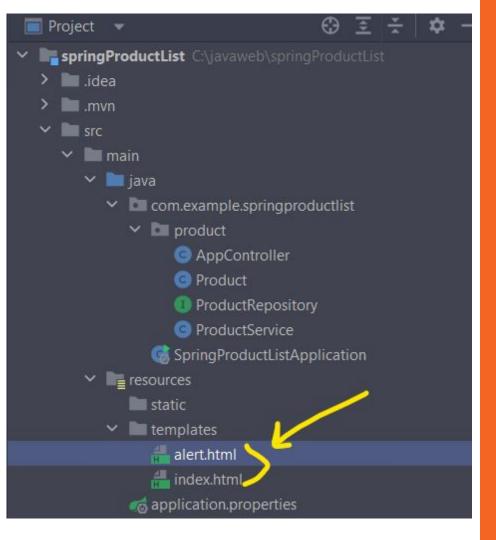
Thymeleaf

O **Thymeleaf** é uma template engine para projetos Java que facilita a criação de páginas HTML. Para que possamos **enviar dados** de uma aplicação Spring Boot para o Thymeleaf, antes, é necessário criarmos um **controller** que será executado quando uma determinada rota for chamada pelo navegador, dessa maneira esse controller será responsável por enviar esses dados e definir qual o template do Thymeleaf deve ser exibido para o usuário.

Ou seja, o controller tem por principal objetivo, direcionar o fluxo da aplicação mapeando e direcionando as ações recebidas (request) pela camada da apresentação para os respectivos serviços da aplicação.

resources/ templates





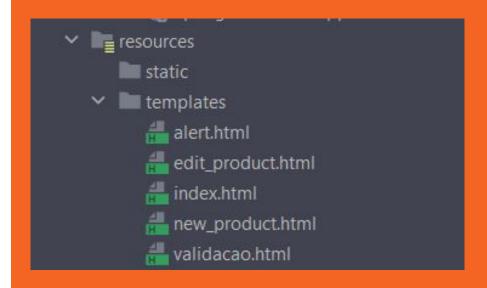
Neste exemplo usamos ThymeLeaf ao invés de JSP, para isso no diretório de templates em src/main/resources (usado para armazenar arquivos de templates HTML) crie um arquivo chamado alert.html e outro chamado index.html.

```
<div th:if="${success} != null">
  <div class="alert alert-success alert-dismissible fade show" role="alert">
    <i class="oi oi-check"></i>
    <span>
     <strong th:text="${success}"></strong>
    </span>
    <button type="button" class="btn-close" data-dismiss="alert" aria-label="Close">
       <span aria-hidden="true">&times;</span>
    </button>
  </div>
</div>
<div th:if="${fail} != null">
  <div class="alert alert-danger alert-dismissible fade show" role="alert">
    <i class="oi oi-check"></i>
    <span>
     <strong th:text="${fail}"></strong>
    </span>
    <button type="button" class="btn-close" data-dismiss="alert" aria-label="Close">
       <span aria-hidden="true">&times;</span>
    </button>
  </div>
</div>
```

Arquivo alert.html

Nota: para facilitar, os códigos dos arquivos html estão disponíveis no github. Serão comentados no code labs

Estrutura Final



O que as pessoas estão dizendo

Sem Spring Framework, o código do aplicativo tende a ser fortemente acoplado (interdependente), o que não é considerado uma boa prática de codificação.

O Spring sabe que o desenvolvedor deseja criar uma instância de uma classe e que o ele deve gerenciá-la. No núcleo do Spring Framework, os objetos são criados, conectados, configurados e gerenciados ao longo de seu ciclo de vida.

