



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno  
Corso di Ingegneria del Software- Prof. C. Gravino

# Manuale di installazione

## Progetto

# SalernArte

Versione	0.1
Data	17/02/2023
Destinatario	Studenti di Ingegneria del Software 2021/22
Presentato da	Martino Lucia [0512105234], Longo Marco [0512105945], Della Pepa Alessia [0512105720]
Approvato da	



## Membri del Team

Nome	Matricola	Acronimo	Informazioni di contatto
Della Pepa Alessia	0512105720	DPA	a.dellapepa5@studenti.unisa.it
Longo Marco	0512105945	LM	m.longo36@studenti.unisa.it
Martino Lucia	0512105234	ML	l.martino11@studenti.unisa.it

## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
17/02/2023	0.1	Prima stesura: struttura del documento	LM

## Sommario

Membri del Team .....	2
Revision History .....	2
1. Introduzione .....	2
2. Relazione con gli altri documenti .....	<b>Errore. Il segnalibro non è definito.</b>
3. Testing Unitario e di Integrazione .....	<b>Errore. Il segnalibro non è definito.</b>
4. Testing di sistema .....	<b>Errore. Il segnalibro non è definito.</b>

## 1. Introduzione

### 1.1 Scopo del sistema

SalernArte si propone come obiettivo principale di realizzare un'agenzia online specializzata nella vendita di biglietti riguardanti mostre d'arte ed eventi teatrali e culturali nel salernitano. L'obiettivo è quello di facilitare a tutti i cittadini la ricerca di iniziative culturali salernitane, raggruppando queste ultime in un unico ambiente semplice ed intuitivo, e di ottimizzare il lavoro di organizzatori di eventi che si interfacciano ai cittadini.

Il sistema è gestito da uno o più amministratori e permette l'iscrizione da parte di scolaresche, utenti e organizzatori d'eventi.

La funzionalità principale del sistema consisterà nel permettere agli utenti iscritti alla piattaforma di acquistare biglietti per gli eventi caricati dall'organizzatore e approvati dall'amministratore.



## 1.2 Scopo del documento

Il motivo della stesura di questo documento è di fornire al manutentore del sito i passaggi per installare correttamente il sistema.

## 1.3 Riferimenti

Si elencano i riferimenti agli altri documenti da utilizzare facoltativamente durante la lettura:

- [Statement of Work](#)
- [Requirements Analysis Document](#)
- [System Design Document](#)
- [Object Design Document](#)
- [Test Plan](#)
- [Manuale di installazione](#)
- [Manuale utente](#)

## 2. Prerequisiti per l'installazione

---

Per installare correttamente SalernArte bisogna soddisfare i seguenti requisiti:

- Server su cui installare il sistema che gestirà le richieste degli utenti
- MySQL Workbench utilizzato per l'installazione e la gestione del database

### 2.1 Applicazione web

SalernArte è un applicazione web implementata con un archivio WAR che comprende una serie di file diversi tra loro, tra cui Java, XML, CSS, JS, HTML, librerie e altri file utilizzati per la composizione e realizzazione del sistema.

### 2.2 Database

Per la realizzazione del sistema si utilizza un database di tipo SQL che viene installato sulla piattaforma MySQL.

Per l'istanziare e popolare il database abbiamo salvato il file del database nel percorso :

SalernArte\CODICE\SalernArteWebsite\src\main\webapp\WEB-INF\SQL\ **DatabaseSalernArte.sql**

Sempre all'interno del codice, abbiamo salvato un file che permette la connessione del codice java al DB, salvata nel percorso:

SalernArte\CODICE\SalernArteWebsite\src\main\java\singleton\ConPool.java

All'interno di questo file sono inizializzati anche l'username e password sistema database di MySQL Workbench che dovranno essere appropriatamente modificate dall'utente prima dell'avvio dle sistema con le proprie credenziali.

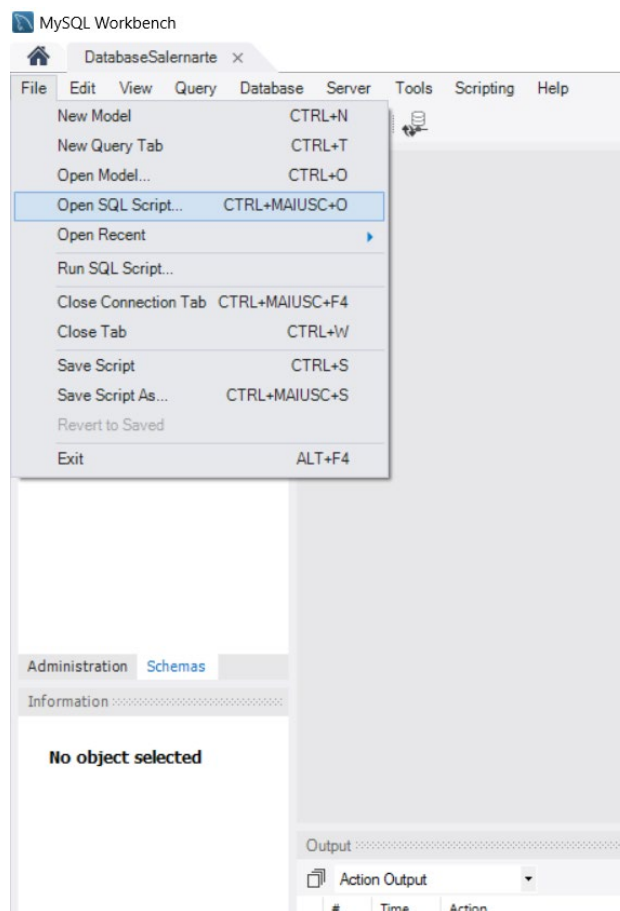


### 3. Installazione applicazione Web

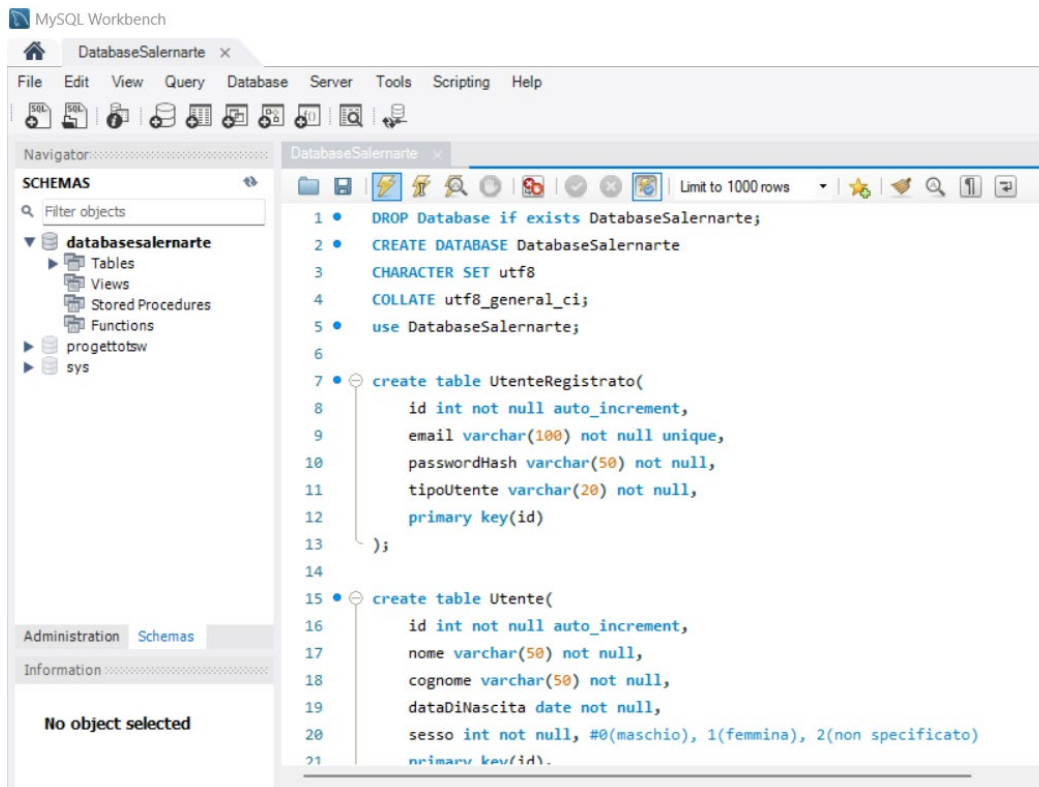
Il Sistema sviluppato viene installato su Tomcat, un web server open source utilizzato per l'esecuzione di applicazioni web sviluppate in linguaggio Java.

### 4. Installazione del database

Per installare correttamente il database bisogna aprire MySQL Workbench 8.0 CE. Selezionare Open SQL Script dal menù File e caricare il file **DatabaseSalernarte.sql** presente all'interno della cartella **sql** del progetto.



Una volta aperto il file presente nel percorso sopracitato si procede con il click sul simbolo del fulmine per eseguire il file che procederà con la realizzazione e il popolamento del database.



## 5. Test del progetto

Per motivi di budget basso non è stato possibile realizzare una guida che spieghi come effettuare l'installazione del progetto sulla propria macchina nel caso in cui si volesse testare il progetto per valutarne le metriche.

## 6. Glossario

Sigla/Termine	Definizione
SalernArte	Nome del sistema che si utili
WAR	E' un archivio usato in Java per raggruppare diversi tipi di files che insieme danno vita ad un'applicazione web o progetto web in Java.
Java	Linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti e a tipizzazione statica
MySQL	<i>Relational database management system (RDBMS)</i> composto da un client a riga di comando e un server.
XML	Meta-linguaggio per la definizione di un linguaggio basato su un meccanismo sintattico che consente di definire e



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno  
Corso di Ingegneria del Software- Prof. C. Gravino

	controllare il significato degli elementi contenuti in un documento o in un testo.
<b>CSS</b>	Linguaggio usato per definire la formattazione di documenti HTML, XHTML e XML, ad esempio i siti web e relative pagine web.
<b>JS</b>	Linguaggio di programmazione multi paradigma orientato agli eventi, utilizzato sia nella programmazione lato client web che lato server (NodeJs) per la creazione di rest API, applicazioni desktop e embedded, siti web e applicazioni web,
<b>HTML</b>	Linguaggio di markup. Nato per la formattazione e impaginazione di documenti ipertestuali
<b>Tomcat</b>	Server web open source sviluppato dalla Apache Software Foundation. Implementa le specifiche JavaServer Pages e servlet, fornendo quindi una piattaforma software per l'esecuzione di applicazioni web sviluppate in linguaggio Java.