

Simulatore Distance Vector Routing  
Report per il Progetto di  
Reti di Telecomunicazioni A.A. 2024/2025

Marco Marrelli

Dicembre 2024

# Indice

0.1	Introduzione . . . . .	1
0.2	Requisiti . . . . .	1
0.3	Struttura della Codebase . . . . .	2
0.3.1	Componenti per la Grafica . . . . .	2
0.3.2	Componenti per la Logica . . . . .	2
0.4	Implementazione della Grafica . . . . .	2
0.4.1	Visualizzazione Grafica della Rete . . . . .	2
0.4.2	Manipolazione della Rete . . . . .	2
0.5	Implementazione della Logica . . . . .	2
0.5.1	L'Algoritmo (Distance Vector Routing) . . . . .	2
0.6	Conclusioni . . . . .	2

## 0.1 Introduzione

## 0.2 Requisiti

- Python 3.6 (o superiore)
- Libreria Tkinter (Framework per la parte Grafica)
- Librerie Standard di Python, come:
  - typing (per i Type Hints)
  - math (per Calcoli e Costanti Matematiche)
  - random (per l'aspetto della Randomicità)

## **0.3 Struttura della Codebase**

### **0.3.1 Componenti per la Grafica**

### **0.3.2 Componenti per la Logica**

## **0.4 Implementazione della Grafica**

### **0.4.1 Visualizzazione Grafica della Rete**

### **0.4.2 Manipolazione della Rete**

## **0.5 Implementazione della Logica**

### **0.5.1 L'Algoritmo (Distance Vector Routing)**

## **0.6 Conclusioni**