

# Proyecto Final

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA  
ING. CARLOS ALDAIR ROMAN BALBUENA

Fechas de entrega:

## **Grupo 01: 06 de Mayo**

El proyecto se debe entregar de forma individual y con un manual de usuario digital donde se explique cada interacción dentro del ambiente virtual recreado.

Se debe compartir la liga de su proyecto en un repositorio en Github donde contenga su proyecto completo y el manual de usuario, la hora de entrega será hasta las 11:59 pm del domingo y el día lunes se evaluará en el laboratorio.

Proyectos con evaluaciones menores a 5, se considerarán proyectos deficientes y por lo tanto reprobarán el proyecto.

Los puntos a evaluar son los siguientes:

- Presentación del proyecto→Se evaluará la presentación del manual de usuario (10 puntos o -10 puntos)
- Proyecto en repositorio→ 20 puntos o -20
- Realismo del espacio virtual contra la foto de referencia ( 40 puntos o -20 puntos)
- Archivo Ejecutable→ Existe, Abre y Funciona (5 puntos o -5 puntos)
- Modelado(mínimo 5 elementos ya especificados en el correo donde se mandó las imágenes de referencia)→Texturizado, geometría de los muebles donde 2 elementos tienen que ser generados por código y los otros 3 pueden ser modelos 3D(obj) y de los edificios deben ser generados en opengl (40 puntos)
- Animaciones→ Deben ser 3 animaciones sencillas (30 puntos o -30 puntos)
- Manejo de cámara (5 puntos)

Total de proyecto: 130 puntos → 10 Calif.