

Taller de Programacion 1 Trabajo Práctico Nº 0

Apellido y Nombre	Padrón	Correo electrónico
Patricio Perrone	98230	marconcz@gmail.com

A) Capturas de pantalla de la ejecucion con y sin Valgrind.

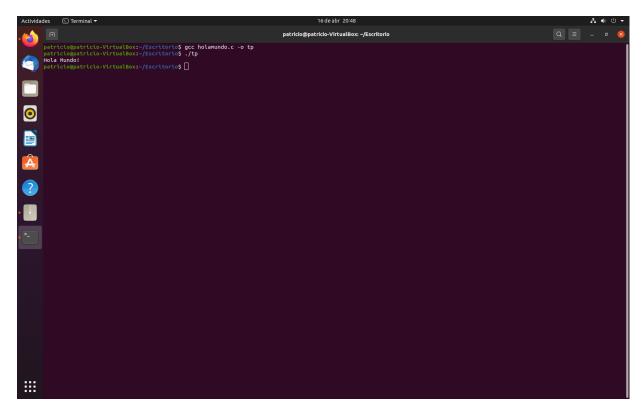


Figura 1: Ejecucion sin Valgrind

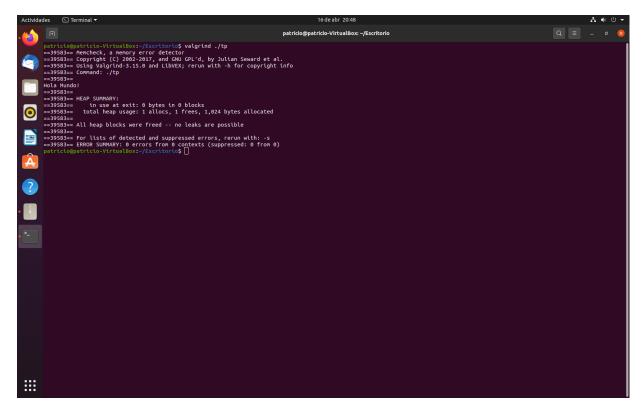


Figura 2: Ejecucion con Valgrind

- B) ¿Para qué sirve valgrind? ¿Cuáles son sus opciones mas comunes? Valgrind es un conjunto de herramientas para la deteccion de Memory Leaks y la depuracion de la memoria de un programa.
- Sus opciones mas comunes son:
 - Memcheck: Permite hacer un seguimiento de la memoria de nuestro programa. Detecta problemas de memoria no inicializada, perdida de referencias a memoria no liberada, accesos a memoria ya liberada.
 - AddrCheck: Una version mas ligera de MemCheck con menos opciones.
 - Massif: Calcula el rendimiento del Heap
- C) ¿Qué representa sizeof()? ¿Cuál sería el valor de salida de sizeof(char)y sizeof(int)?

Sizeof() es una funcion de C y C++ que recibe un unico parametro el cual puede ser el nombre de algun tipo de dato como int o short, o bien puede recibir el nombre de una variable y retorna la cantidad de bytes que ocupa en memoria esa variable o tipo de dato.

El resultado de sizeof() va a depender de la arquitectura sobre la que este corriendo nuestro programa, en el caso de un programa corriendo en una maquina de 32 bits compilado con GCC el resultado es:

- $\operatorname{sizeof(int)} = 4$
- sizeof(char) = 1

D); El sizeof() de una struct de C es igual a la suma del sizeof() de cada uno sus elementos? Justifique mediante un ejemplo.

No, el size of en este caso daria como resultado, el producto entre la cantidad de elementos del struct y el sizeof() del elemento mas grande. Ejemplo:

```
struct ejemplo{char c;int i;};
```

Este struct tendra un sizeof() que sera el resultado de 2*sizeof(int)

E)Investigar la existencia de los archivos estándar:STDIN, STDOUT, STDERR. Explicar-brevemente su uso y cómo redirigirlos en caso de ser necesario y como conectar la salida estándar de un proceso a la entrada estándar de otro.

- La entrada estándar consiste en los datos que son enviados al programa. En la mayoría de los casos, estos datos son ingresados mediante el teclado o son el resultado de la ejecución de un comando anterior. El descriptor de archivo asociado a stdin es el 0.
- La salida estándar es la vía por la que el programa devuelve los datos luego de su ejecución. Por lo general, stdout es la pantalla de la computadora. El descriptor de archivo correspondiente es el 1.
- El error estándar es el canal por el que se envía un mensaje de error en caso de que su ejecución falle. Si bien este mensaje generalmente también se visualizará por pantalla, es importante destacar que Linux permite distinguir entre stderr y stdout para manipular ambas secuencias de manera separada. El descriptor de archivo es el 2.

Para redirigir con los operadores >y <, si tenemos un programa que utiliza la entrada o salida estandar, podemos desde la consola reemplazar estas por archivos, con el operador >podemos redireccionar la salidda a un archivo que indicaremos luego del operador y lo mismo con la entrada de datos con el operador <.

La barra vertical | se denomina pipe. El pipe le dice a la terminal que queremos usar la salida del comando a la izquierda como entrada al comando de la derecha.

Captura de pantalla de los errores de estilo y de errores en el codigo.

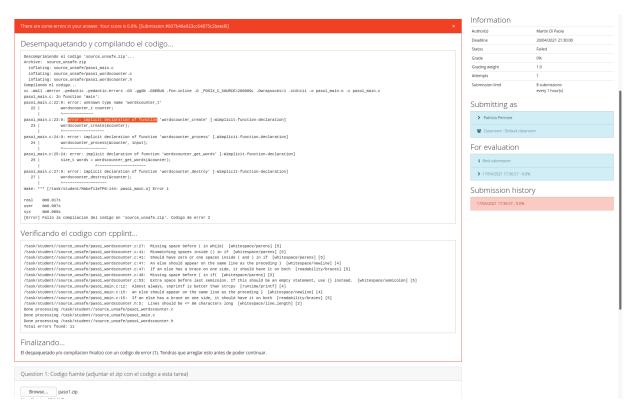


Figura 3: Ejecucion Sercom

2.0.1. Errores de creacion del ejecutable

```
Descomprimiendo el codigo 'source_unsafe.zip'...
Archive: source_unsafe.zip
  inflating: source_unsafe/paso1_main.c
  inflating: source_unsafe/paso1_wordscounter.c
  inflating: source_unsafe/paso1_wordscounter.h
Compilando el codigo...
cc -Wall -Werror -pedantic -pedantic-errors -O3 -ggdb -DDEBUG -fno-inline -D _POSIX_C
paso1_main.c: In function 'main':
paso1_main.c:22:9: error: unknown type name 'wordscounter_t'
  22 |
               wordscounter_t counter;
paso1_main.c:23:9: error: implicit declaration of function 'wordscounter_create' [-Wi
   23 |
               wordscounter_create(&counter);
                _~~~~~~~~~~~~~~~
paso1_main.c:24:9: error: implicit declaration of function 'wordscounter_process' [-W
```

```
24 I
                wordscounter_process(&counter, input);
paso1_main.c:25:24: error: implicit declaration of function 'wordscounter_get_words'
   25 I
                size_t words = wordscounter_get_words(&counter);
paso1_main.c:27:9: error: implicit declaration of function 'wordscounter_destroy' [-W
                wordscounter_destroy(&counter);
  27 I
make: *** [/task/student/MakefileTP0:144: paso1_main.o] Error 1
real
        0m0.017s
        0m0.007s
user
        0m0.009s
sys
[Error] Fallo la compilacion del codigo en 'source_unsafe.zip'. Codigo de error 2
```

- Unknown type name : El tipo de dato es desconocido, esta declarado en el .h de wordcounter pero no se hizo el include en main.
- Implicit declaration of function : El compilador no ve el prototype de la funcion.

2.0.2. Errores de estilo

```
/task/student//source_unsafe/paso1_wordscounter.c:27:
Missing space before (in while (whitespace/parens)
/task/student//source_unsafe/paso1_wordscounter.c:41:
Mismatching spaces inside () in if [whitespace/parens] [5]
/task/student//source_unsafe/paso1_wordscounter.c:41:
Should have zero or one spaces inside ( and ) in if
                                                     [whitespace/parens] [5]
/task/student//source_unsafe/paso1_wordscounter.c:47:
An else should appear on the same line as the preceding }
                                                           [whitespace/newline] [4]
/task/student//source_unsafe/paso1_wordscounter.c:47:
If an else has a brace on one side, it should have it on both [readability/braces] [
/task/student//source_unsafe/paso1_wordscounter.c:48:
Missing space before (in if( [whitespace/parens] [5]
/task/student//source_unsafe/paso1_wordscounter.c:53:
Extra space before last semicolon. If this should be an empty statement, use {} inste
/task/student//source_unsafe/paso1_main.c:12:
Almost always, snprintf is better than strcpy
                                               [runtime/printf] [4]
/task/student//source_unsafe/paso1_main.c:15:
An else should appear on the same line as the preceding } [whitespace/newline] [4]
/task/student//source_unsafe/paso1_main.c:15:
If an else has a brace on one side, it should have it on both [readability/braces] [
/task/student//source_unsafe/paso1_wordscounter.h:5:
Lines should be <= 80 characters long [whitespace/line_length] [2]
```

Done processing /task/student//source_unsafe/paso1_wordscounter.c Done processing /task/student//source_unsafe/paso1_main.c Done processing /task/student//source_unsafe/paso1_wordscounter.h Total errors found: 11

- Missing space before (in while: Falta un espacio entre el while y el parentesis.
- Mismatching spaces inside () in if: No coinciden los espacios a los lados del parentesis.
- Should have zero or one spaces inside (and) in if: el mismo error de arriba , pero indica que deberia haber 1 o ningun espacio entre el parentesis y lo de adentro.
- An else should appear on the same line as the preceding \}: El Else deberia estar en la misma linea que el cierre de llaves.
- If an else has a brace on one side, it should have it on both : si el else tiene una llave de un lado, deberia tener una al otro lado tambien.
- Missing space before (in if: Falta un espacio entre el if y el parentesis.
- Extra space before last semicolon. If this should be an empty statement, use {} instead: hay un espacio extra entre el punto y coma final y el codigo anterior a este.
- Almost always, snprintf is better than strcpy: Snprintf es mejor que strcpy.
- Lines should be <= 80 characters long : Las lineas deberian ser de menos de 80 caracteres.

Pareceria que no se recibio ningun warning.

3.1. Captura de pantalla de las diferencias :

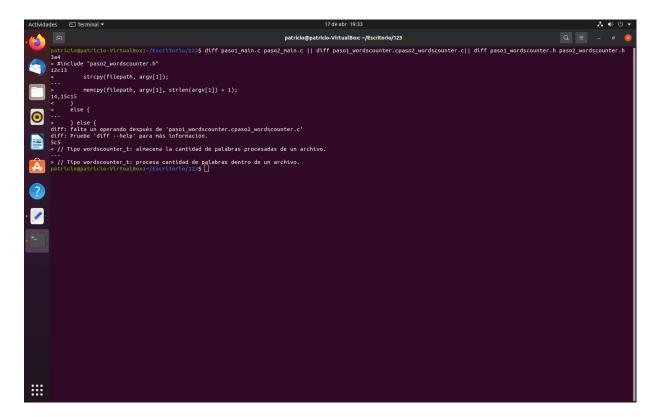


Figura 4: Diferencias entre la entrega 1 y 2

- Se cambio la funcion strepy por la funcion memcpy
- Se acomodaron las llaves al rededor de los else
- Se acomodaron los espacios en los parentesis de if y while

3.2. Captura de pantalla de la correcta ejecucion de las normas de programacion:

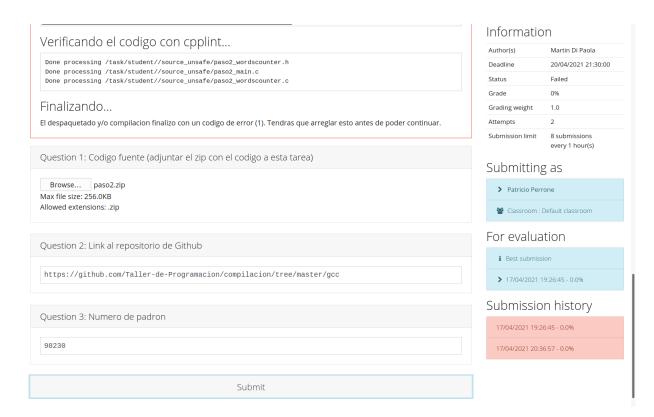


Figura 5: Captura del sercom

3.3. Captura de pantalla de los errores de creacion del ejecutable:

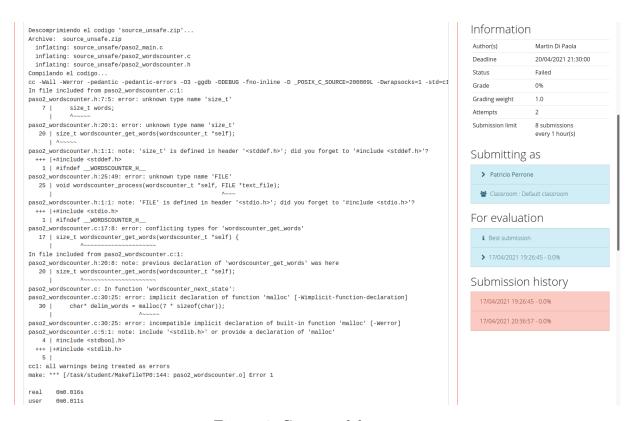


Figura 6: Captura del sercom

- unknown type name 'size t': No se reconoce el tipo de dato size t
- size_t' is defined in header '<stddef.h>'; did you forget to 'include <stddef.h>'? : El tipo size t esta definido en el .h stddef, el cual no fue incluido. (error de linkeo)
- error: unknown type name 'FILE': El tipo FILE no es conocido.
- 'FILE' is defined in header '<stdio.h>'; did you forget to 'include <stdio.h>'? : Otra vez falta incluir el .h de stdio en paso2_wordscounter.h (error linker)
- conflicting types for 'wordscounter_get_words' previous declaration of 'wordscounter_get_words' was here: Nos indica que hay un conflicto entre las declaraciones de 'wordscounter_get_words' del .h y .c(error compilacion)
- incompatible implicit declaration of built-in function 'malloc' : se declara malloc sin haber incluido stdlib.h (error linker)

Creacion del ejecutable:

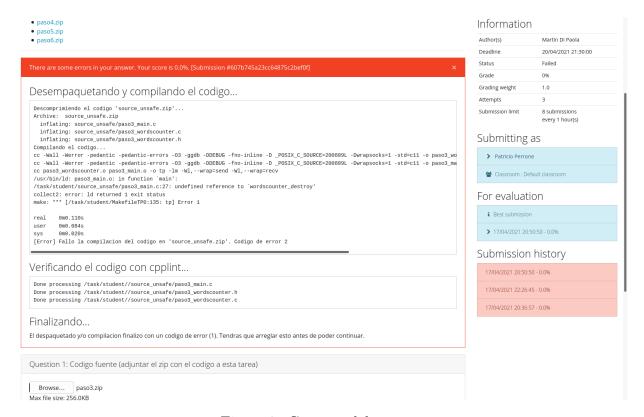


Figura 7: Captura del sercom

4.2. Correcciones:

A) Describa en breves palabras las correcciones respecto a la version anterior : Basicamente se hicieron los include necesarios para que no haya problemas con las bibliotecas

```
> #include <string.h>
> #include <stdio.h>
```

4.3.

Errores ejecutable:

B) Captura de pantalla con los errores del ejecutable :

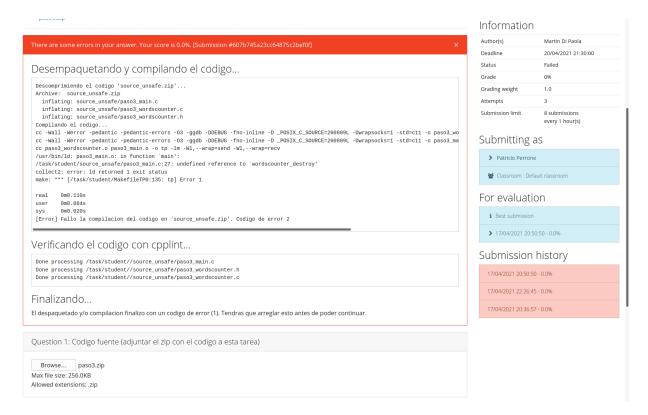


Figura 8: Captura del sercom

• Undefined reference to 'wordscounter_destroy' : Esta el prototype pero no esta en el .c la implementacion del metodo destroy. Error de linkeo.

5.1. Corecciones

A) Describa en breves palabras las correcciones realizadas respecto de la versión anterior: Se agrego la implementacion en el .c de la funcion destroy, aunque no realiza nada.

5.2. Prueba TDA Valgrind

B) Captura de pantalla del resultado de ejecución con Valgrindd e la prueba 'TDA'. Describir los errores reportados por Valgrind :

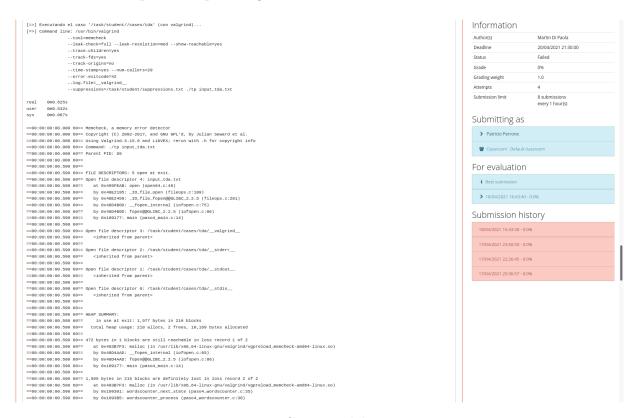


Figura 9: Captura del sercom

- 472 bytes in 1 blocks are still reachable in loss record 1 of 2 : 472 que fueron alocados no fueron liberados, pero estos son todavia liberables si el programador lo desea, porque hay un puntero apuntando a esta region de la memoria.
- 1,505 bytes in 215 blocks are definitely lost in loss record 2 of 2: No se liberaron los 1505 bytes y ademas se perdio la referencia a memoria para acceder a los mismos, ya no es memoria liberable.

5.3. Prueba Nombre Largo Valgrind

C) Captura de pantalla del resultado de ejecución con Valgrind de la prueba 'Long Filename'. Describir los errores reportados por Valgrind :

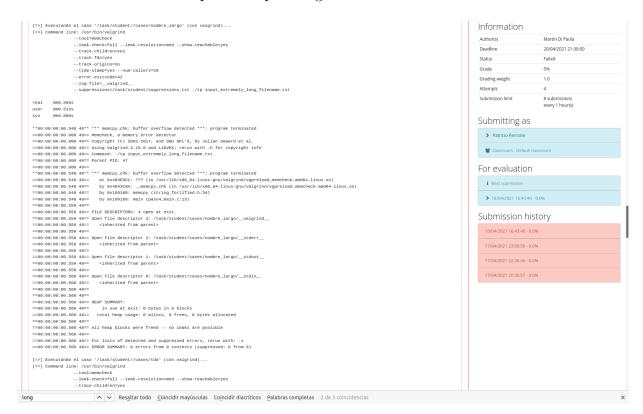


Figura 10: Captura del sercom

5.4. Overflow y Segmentation Fault

- Buffer overflow detected : El espacio de memoria destino , es mas chico que el espacio fuente del que queremos copiar los datos. El archivo txt pasado por consola tiene mas de 30 caracteres de nombre.
- D) ¿Podría solucionarse este error utilizando la función strncpy? ¿Qué hubiera ocurrido con la ejecución de la prueba? Entiendo que el resultado de la prueba hubiera sido el mismo, ya que en la documentacion de strncpy especifica que para evitar overflows deberia haber espacio suficiente en el destino, para alojar al string fuente, y como el string era mas largo que el espacio de memoria reservado , deberia pasar lo mismo.
- E) Explicar de qué se trata un segmentation fault y un buffer overflow :

- Buffer overflow: Cuando tratamos de asignar a una region de la memoria reservada , una cantidad de informacion mayor que el espacio reservado. Entonces la parte extra de nuestra informacion se asigna a partes de memoria no reservada sobreescribiendo el contenido de la misma.
- Segmentation Fault: Cuando tratamos de acceder a una region de memoria que el sistema operativo no reservo para nuestro proceso, podria ser memoria de otro proceso o una region no usada de la memoria.

6.1. Correcciones:

Se cambio la implementacion para abrir el archivo pasado como parametro, de memcpy a utilizar las bibliotecas correspondientes para el manejo de archivos. Se reemplazo memcpy por fopen, la cual retorna valores de error si es que hay problemas al crear o abrir el archivo.

6.2. Pruebas de Una palabra y Archivo invalido:



Figura 11: Captura del sercom

La salida esperada es distinta a la salida real del programa, por lo tanto el sercom nos arroja un error donde nos muestra las diferencias entre estas salidas, en archivo invalido. El sercom solamente nos muestra las salidas esperadas y las recibidas, pero no nos da informacion de donde ocurrio el error.

6.3. Hexdump:

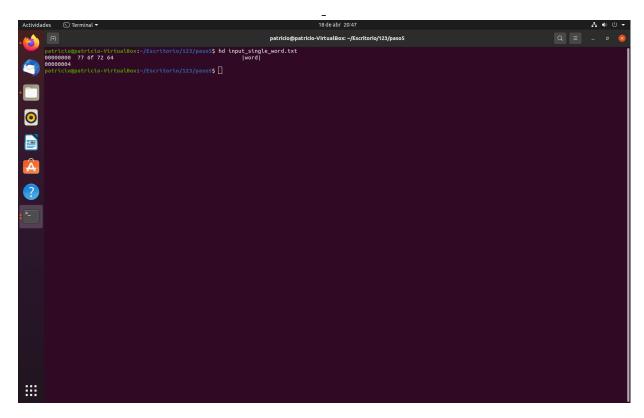


Figura 12: Captura de la consola al ejecutar hexdump

- C) Captura de pantalla de la ejecución del comando hexdump.¿Cuál es el último carácter del archivo input_single_word.txt?
- El ultimo caracter es el 0x64 que corresponde con la letra "d"minuscula
- D) Captura de pantalla con el resultado de la ejecución con gdb. Explique brevemente los comandos utilizados en gdb. ¿Por qué motivo el debugger no se detuvo en el breakpoint de la línea 45: self->words++;?
 - info functions: Da una lista de las funciones del programa.
 - list wordscounter_next_state: Muestra la implementacion de la funcion solicita-da.(10 lineas)

- list : sigue con las siguientes 10 lineas
- break 45: agrega en la linea 45 un break point
- quit : cierra gdb

Como la linea 45 no se ejecuta, porque el if toma el else anterior a esta linea, no se pasa por el break point.

7. Paso 6

7.1. Correcciones:

Se cambio el codigo de error de -1 a 1.

- Se cambio el codigo de error de -1 a 1.
- Se define delim_words en el scope global del .c en lugar de dentro de la funcion next state.

7.2. Captura pantalla de las entregas realizadas:

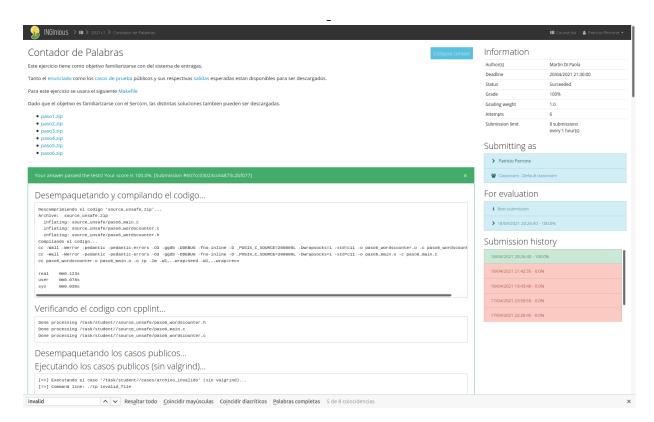


Figura 13: Captura de pantalla del sercom

7.3. Makefile:

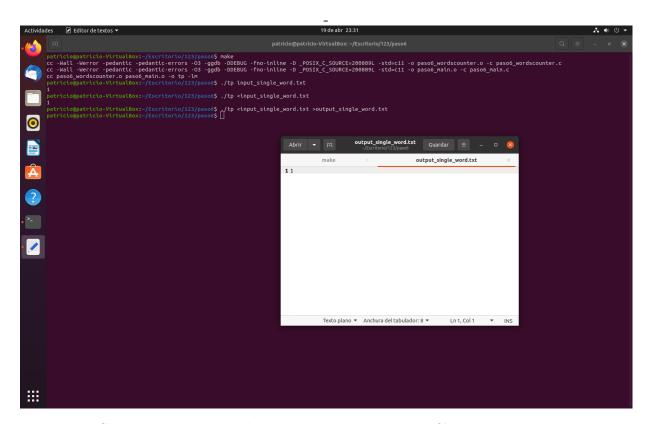


Figura 14: Captura de pantalla de las ejecuciones con makefile y el archivo creado en la ultima prueba

8. Conclusiones:

- Se aprendio a usar el comando diff para buscar diferencias entre los distintos archivos fuentes de varias versiones.
- Se introdujo el concepto de makefile para compilar de manera mas inteligente y generar el ejecutable.
- Se corrieron pruebas del sercom de manera local.
- Se introdujo el sistema sercom y sus caracteristicas.
- Se utilizo Valgrind para chequear los errores en la memoria.

Nota: El informe se encuentra adjunto al repositorio en formato PDF porque todavia no tuve el tiempo suficiente para leer sobre Markdown.