

# Universidad Nacional del Altiplano Facultad de Ingeniería Estadística e Informática Escuela Profesional de Ingeniería de Estadística e Informática

### Optimization Metods

## Definiciones : Variables, funciones y Restricciones Ejercicios

Profesor: Fred Torres Cruz

14 de enero de 2025

#### **Optimization Metods**

Definiciones: Variables, funciones y Restricciones Ejercicios



### 1. Ejercicios 1

- El precio de una vivienda (P) depende linealmente del área construida (A) y puede expresarse como P = mA + b, donde m es el costo por metro cuadrado y b representa costos fijos.
- La ganancia mensual (G) de un modelo depende linealmente del número de predicciones realizadas (N) como G = cN + b, donde c es la ganancia por predicción y b son ingresos fijos.
- El tiempo total de procesamiento (T) en un algoritmo depende linealmente del tamaño de los datos (D), expresado como T = kD + c, donde k es el tiempo por unidad de datos y c es un tiempo constante de configuración.
- El costo total (C) para almacenar datos depende linealmente de la cantidad de datos almacenados (D), según C = pD + f, donde p es el costo por gigabyte y f son tarifas fijas.
- La medición calibrada (M) de un sensor depende linealmente de la medición en crudo (R) como M = aR + b, donde a es el factor de ajuste y b es un desplazamiento constante.
- El tiempo de respuesta promedio (T) de un servidor depende linealmente del número de solicitudes simultáneas (S) como T = mS + b, donde m es el tiempo incremental por solicitud y b es el tiempo base.
- Los ingresos (I) de una plataforma dependen linealmente del número de suscriptores (S) como I = pS + b, donde p es el ingreso promedio por suscriptor y b son ingresos adicionales.
- La energía consumida (E) depende linealmente del número de operaciones realizadas (O) como E = kO + b, donde k es la energía consumida por operación y b es la energía base para encender el sistema.
- El número de likes (L) en una publicación depende linealmente del número de seguidores (F) como L = mF + b, donde m es la proporción promedio de interacción y b es un nivel base de likes.
- El costo total (C) para entrenar un modelo de machine learning depende linealmente del número de iteraciones (I) como C = pI + c, donde p es el costo por iteración y c son costos iniciales.

Profesor: Fred Torres Cruz Página 1 de 1