



Projet utilisant les services web

Étudiant : Marc-Antoine LENOIR

Encadrant : Clément Fasquel

ApiDonjonEtDragon 5

lien github : <https://github.com/marcopolo59470/ApiDonjonEtDragon5>

lien trello : <https://trello.com/b/uLG4f9lh/apidd5>

Dans le cadre du projet de web services, nous devons réaliser un projet ayant pour objectif de :

Créer des services web en utilisant les verbes utilisés en cours (GET, POST, PUT, DELETE).

Consommer des services web (Ceux que vous avez créés)

[Optionnel] Consommer des services web externes (Twitter, Facebook, Google...)

Pour ce projet j'ai choisis d'utiliser le langage C# avec le framework ASP.NET CORE et IIS Express car c'est un langage que je n'ai jamais pratiqué et vous m'avez donné envie de commencer à l'utiliser.

Le projet s'articule donc autour du meilleur univers au monde : Donjon & Dragon et ne fera pas preuve d'objectivité !

Donjon et dragon est l'un des tout premiers jeux de rôles médiéval-fantastique. Chaque joueur contrôle son personnage et doit évoluer au sein d'un univers crédible par le biais de d'objectifs 'quêtes' afin de gagner de l'expérience pour ensuite monter en niveau et améliorer ses caractéristiques. Notre personnage va ainsi rencontrer d'autres personnes (PNJ), monstres, énigmes, pièges, etc et récupérer des armes, armures, objets ou nouveaux sorts si il le peut. L'idée de ce projet est donc de produire une API qui tourne autour de cela.

Voici une liste des fonctionnalités actuelles :

- ◆ Lors du lancement de l'application nous arrivons sur la page Home suivante (fig1) : cette page résume un peu ce document afin de nous montrer comment fonctionne le projet (lien+data type), Un menu nous permet d'accéder aux autres fonctionnalités du site
- ◆ Nous pouvons accéder à la page Armes/Armures/Sorts (pour le moment) qui donne une liste des équipements présents dans ma base de donnée (img 2).
Nous pouvons remarquer une liste qui montre le nom des équipements disponibles.
Il est possible de cliquer sur le nom pour être redirigé sur la page aidedd.org du sort (img 3) ou obtenir une page XML de l'arme/armure. Pour le moment les armes et armures ne nous redirige pas vers sa propre page aidedd.org pour la simple raison que contrairement aux sorts il n'a aucune page réservée à une arme/armure particulière sur aidedd.org.

Il est possible de directement supprimer via un DELETE l'équipement ou sort en cliquant sur la jolie croix à droite du nom.

De plus il est possible d'effectuer directement un POST depuis l'interface WEB via un formulaire pour ajouter son propre équipement ou sort

L'interface est pour le moment laide car je ne considère pas cela comme prioritaire, elle sera remise au goût du jour dans un futur peu proche.

- ◆ La page Quizz (img 4) est un QCM sur les règles D&D, il est disponible sur aidedd.org via ce lien : <https://www.aidedd.org/dnd-5/quiz/regles-dd5-1/> mais contrairement à eux mon QCM a des couleurs !!!

Une fois le QCM validé il est possible de voir son score en bas (et de le supprimer pour recommencer jusqu'à avoir 10/10)

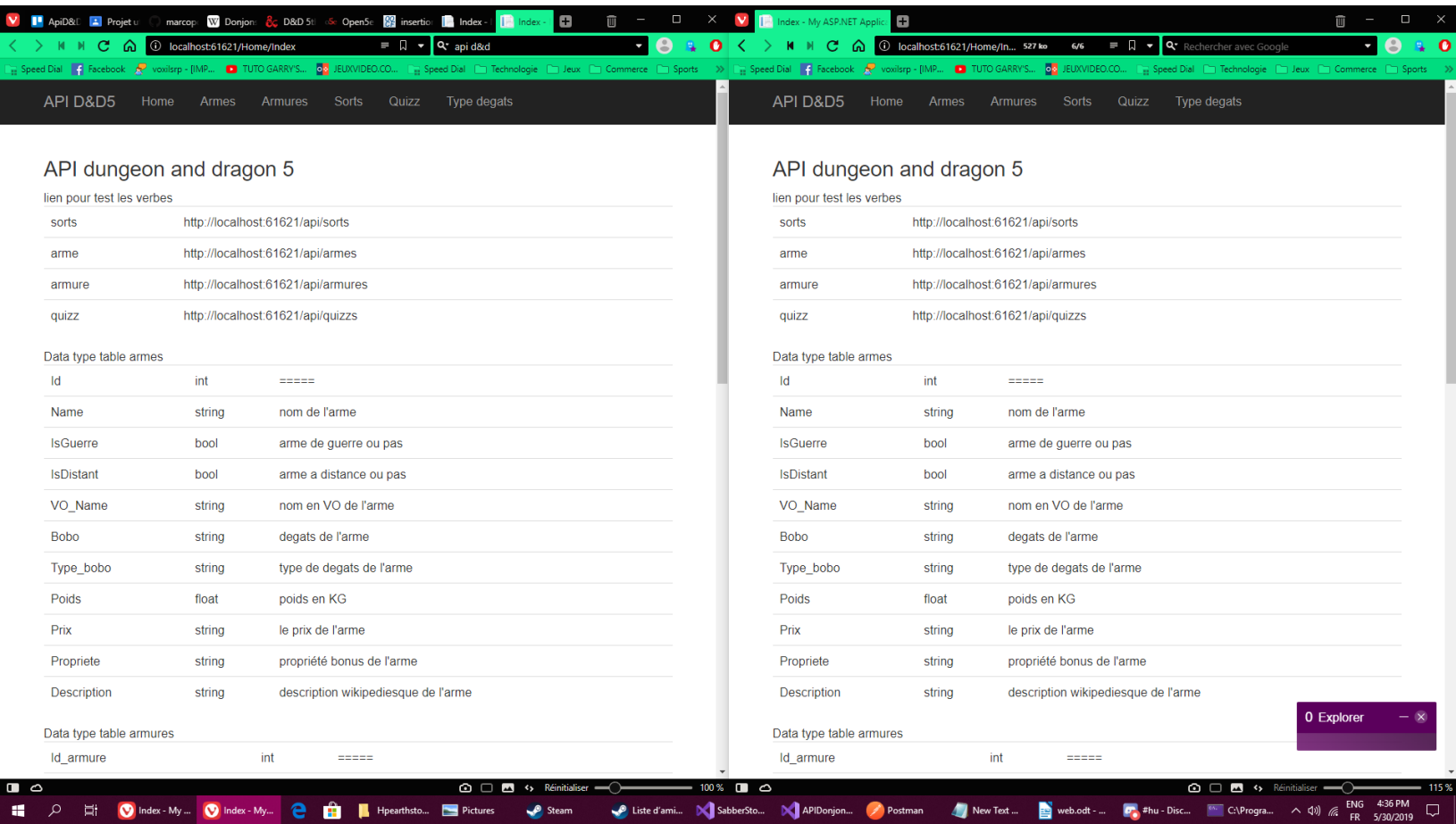
- ◆ La page Type dégâts montre un tableau avec les différents types de dégâts de l'univers d&d. Elle est obtenue grâce à l'appel d'une api externe (<http://www.dnd5eapi.co/api>)

- ◆ J'ai utilisé POSTMAN pour tester mon API, l'URL de base étant : <http://localhost:61621/api/> et il est possible de :
 - GET la liste des sorts : <http://localhost:61621/api/sorts>
 - GET un sort grâce à son id : <http://localhost:61621/api/sorts/{id}>
 - DELETE POST et PATCH un sort
 - faire de même avec une arme : <http://localhost:61621/api/armes/>
 - une armure : <http://localhost:61621/api/armures/>
 - et le quizz : <http://localhost:61621/api/quizzes/>

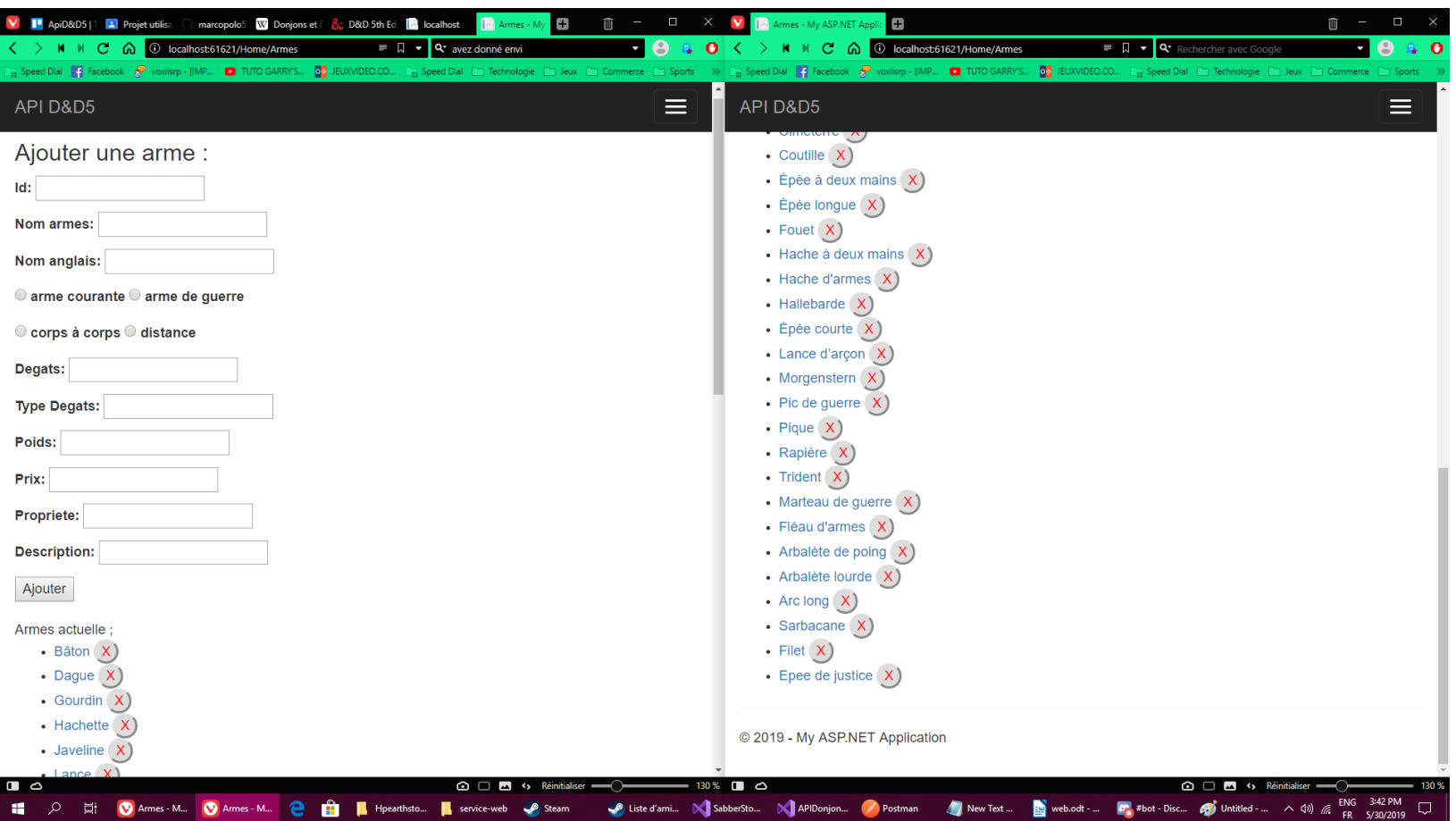
Voici des tableaux (img 5 – 8)pour représenter le Data Type des variables

ANNEXE

(img1 : page d'index ouvertes 2 fois pour montrer tout le contenu)



(img2 : page Armes Armures et Sorts ouvertes 2 fois pour montrer tout le contenu)



API D&D5

Ajouter une armure :

Id:

Nom armure:

Nom anglais:

CA:

Bonus de CA:

Force requise:

Poids armure:

Prix armure:

Description armure:

Ajouter

Armures actuelle ;

- Harnois X
- Clibanion X
- Cotte de mailles X
- Broigne X
- Peau X
- Chemise de mailles X
- Écailles X
- Cuirasse X
- Demi-plate X
- Cuir clouté X
- Cuir X
- Matelassée X

Force requise:

Poids armure:

Prix armure:

Description armure:

Ajouter

Armures actuelle ;

- Harnois X
- Clibanion X
- Cotte de mailles X
- Broigne X
- Peau X
- Chemise de mailles X

© 2019 - My ASP.NET Application

API D&D5

Ajouter un sort :

Id:

Nom sort:

Nom anglais:

Ecole:

Niveau:

Temps incantation:

Portée:

☐ sort de concentration ☐ sort cumulable

Durée:

Effet:

Au niveau sup:

Autre:

Classe disponible:

Composants:

Ajouter

Sorts actuelle ;

- Aspersion-d-acide X
- Assistance X
- Contact-Glacial X
- Coup-au-But X
- Décharge-occulte X
- Druidisme X

Coup-au-But X

Décharge-occulte X

Druidisme X

Flamme-Sacrée X

Fouet-Epineux X

Gourdin-Magique X

Illusion-Mineure X

Lumière X

Lumières-Dansantes X

Main-De-Mage X

Message X

Moquerie-Cruelle X

Poigne-Electrique X

Prestidigitation X

Production-De-Flamme X

Protection-Contre-Les-Armes X

Réparation X

Stabilisation X

Thaumaturgie X

Trait-De-Feu X

Vaporisation-De-poisson X

Alarme X

Amitié-Avec-Les-Animaux X

Appel-De-Familier X

Armure-D-Agathys X

© 2019 - My ASP.NET Application

(img 3 : sorts et la fiche du sort Fouet épineux lorsque l'on clique dessus)

The screenshot shows a web application with a navigation bar containing links: API D&D5, Home, Armes, Armures, Sorts, Quizz, and Type dégats. The main content area is divided into two panels. The left panel, titled 'Sorts', contains a form for adding a new spell with fields for 'Portée', 'Durée', 'Effet', 'Au niveau sup:', 'Autre:', 'Classe disponible:', and 'Composants:'. Below the form is a list of 'Sorts actuelle' with items like 'Asperion-d-acide', 'Assistance', 'Contact-Glacial', etc., each with a red 'X' icon. The right panel, titled 'FOUET ÉPINEUX', displays the details of the selected spell. It includes the name '[Thorn Whip]', level 'niveau 0 - transmutation', and various attributes like 'Temps d'incantation : 1 action', 'Portée : 9 mètres', and 'Durée : instantanée'. A description follows, explaining the spell's effect: creating a long, thick whip that can be used to attack or restrain creatures. The bottom of the browser window shows the Windows taskbar with various open applications.

(img 4 : QCM)

The screenshot shows a web application with a navigation bar containing links: API D&D5, Home, Armes, Armures, Sorts, Quizz, and Type dégats. The main content area is a quiz titled 'QCM'. It contains several questions about D&D5 spells. The questions are: 1) Si un PJ et un monstre obtiennent le même score d'initiative : a) Celui qui a le plus grand modificateur de Dextérité joue en premier. b) Le MJ décide qui jouera en premier. c) On doit relancer les dés d'initiative. d) On considère que les deux actions sont simultanées. 2) Mouvement et attaque : a) On doit d'abord réaliser le mouvement, puis ensuite l'attaque. b) On doit d'abord réaliser l'attaque, puis ensuite le mouvement. c) On peut bouger, puis attaquer, puis bouger de nouveau, puis attaquer, etc. d) On bouge ou on attaque, mais on ne fait pas les deux lors d'un même round. 3) Une action bonus est : a) Une action supplémentaire et limitée donnée par une capacité ou un sort. b) Une action supplémentaire complètement libre donnée par une capacité ou un sort. c) Une action mineure octroyée par le MD pour récompenser un joueur. d) Une action mineure qu'on peut considérer comme immédiate. 4) Bouger de 1,50 m tout en restant au contact de l'ennemi, et bouger de 1,50 m pour se retrouver hors de portée de l'allonge d'un ennemi : a) Cela provoque une attaque d'opportunité dans les deux cas. b) Cela provoque une attaque d'opportunité dans le premier cas seulement. c) Cela provoque une attaque d'opportunité dans le second cas seulement. d) Cela ne provoque une attaque d'opportunité dans aucun des deux cas. 5) Un magicien qui a lancé un sort qui demande de la concentration peut-il lancer un autre sort ensuite sans mettre fin au premier ? a) Non, c'est impossible. b) Oui, si le deuxième sort ne demande pas de concentration. c) Oui, si le deuxième sort est un sort mineur. 9) Le jet de sauvegarde contre la mort se lance : a) Au début de son tour si on est à 0 pv. b) À la fin de son tour si on est à 0 pv. c) Au début de son tour si on est à moins de 0 pv. d) À la fin de son tour si on est à moins de 0 pv. 10) Le premier round d'un combat est appelé 'round de surprise'. a) C'est quoi un round ? b) Oui, c'est le round 0 et il permet des actions limitées. c) Oui, c'est le round 1 et il permet des actions limitées. d) La surprise est gérée dans le jeu, mais il n'y a pas de round de surprise à proprement dit. Below the questions is a 'pseudo:' field and a 'resultat' button. At the bottom, there is a 'recap des scores' section showing scores for GabeN (10/10), Ramoune (10/10), and Simm (8/10). The footer of the application says '© 2019 - My ASP.NET Application'. The bottom of the browser window shows the Windows taskbar with various open applications.

(img 5 : Armes.sql)

Update	Script File:	dbo.Armes.sql		
Name	Data Type	Allow Nulls	Default	
Id	int	<input type="checkbox"/>		
Name	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
IsGuerre	bit	<input type="checkbox"/>		
IsDistant	bit	<input type="checkbox"/>		
VO_Name	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
Bobo	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
Type_bobo	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
Poids	real	<input type="checkbox"/>		
Prix	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
Propriete	nvarchar(MAX)	<input checked="" type="checkbox"/>		
Description	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
		<input type="checkbox"/>		

(img 6 : Armures.sql)

Update	Script File:	dbo.Armures.sql		
Name	Data Type	Allow Nulls	Default	
Id_armure	int	<input type="checkbox"/>		
Name_armure	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
VO_Name_armure	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
CA	int	<input type="checkbox"/>		
Force	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
Poids_armure	real	<input type="checkbox"/>		
Prix_armure	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
Description_armure	nvarchar(MAX)	<input checked="" type="checkbox"/>		
Bonus_CA	nvarchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>		
		<input type="checkbox"/>		

(img 8 : Sorts.sql)

Update	Script File:	dbo.Sortes.sql		
Name	Data Type	Allow Nulls	Default	
Id_sorts	int	<input type="checkbox"/>		
Name_sorts	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
VO_Name_sort	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
Ecole	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
Niveau	int	<input type="checkbox"/>		
Tps_incant	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
Portée	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
IsConcentration	bit	<input type="checkbox"/>		
Durée	int	<input type="checkbox"/>		
Effet	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
Race_use	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
Lvl_upg	nvarchar(MAX)	<input checked="" type="checkbox"/>		
Autre	nvarchar(MAX)	<input checked="" type="checkbox"/>		
Composantes	nvarchar(MAX)	<input checked="" type="checkbox"/>		
		<input type="checkbox"/>		

(img 7 : Quizzs.sql)

Update	Script File:	dbo.Quizzs.sql		
Name	Data Type	Allow Nulls	Default	
Id_Player	int	<input type="checkbox"/>		
Pseudo	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>		
Note	int	<input checked="" type="checkbox"/>		
		<input type="checkbox"/>		