

Tarea Patrones de Diseño

Fecha de presentación: Jueves 3 de Noviembre, 2022

Descripción

Presentar en clase un patrón de diseño para su discusión. Debe estar preparado con las actividades descritas para un tiempo mínimo de 5 minutos.

Actividades:

1. Investigar el patrón de diseño asignado por el profesor.
2. Presentar la intención, motivación, aplicabilidad y usos comunes (con ejemplos)
3. Presentar el diagrama de clases y cualquier otro diagrama de UML que facilite su entendimiento.
4. Opcionalmente presentar un ejemplo de código con una implementación del patrón descrito.
5. Prepararse para discutir el patrón con sus compañeros en clase.