

Programación Orientada a Objetos

Marco Rodriguez Vargas 2022149445

Que es?

Organiza programas mediante la interacción de objetos que agrupan datos y operaciones, facilitando la construcción de sistemas a través de una representación de la realidad.

1



Encapsulamiento

Restricción del acceso a los datos de un objeto, protegiendo su integridad y ocultando su implementación interna.

2



Abstracción

La capacidad de simplificar el mundo real y convertirlo en una "caja negra" que contiene solo la información esencial

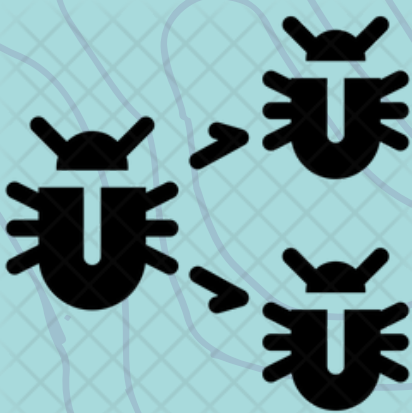
3



Polimorfismo

Es la habilidad que tienen los objetos de adoptar diferentes formas, entendidas estas como contratos o interfaces.

4



Herencia

Permite crear nuevas clases que amplían el comportamiento de clases existentes sin modificarlas directamente, facilitando la creación de jerarquías de clases.

5

