INSTITUTO TECNOLÓGICO DE COSTA RICA

CURSO: ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE

PROFESOR: ANDRÉS VÍQUEZ VÍQUEZ

LABORATORIO: SUBSTITUTE

Usted cuenta con las clases:

- Library: es una clase que contiene una lista de libros y una serie de métodos para efectuar búsquedas de libros.
- Book: es una clase que cuenta con los métodos set y get para sus tres atributos. Además, cuenta con algunos métodos para diferentes procesos.
- Author: es una interface que define los métodos necesarios para darle funcionalidad a los autores que escriben los libros.

Realice las pruebas de integración, tomando en cuenta que el programador encargado de la implementación no ha finalizado todas las clases, por lo que usted debe generar dichas pruebas utilizando mocks ejecutando los siguientes pasos:

- 1. Cree un proyecto que contenga las clases facilitadas. Utilice el comando: ng g class NOMBRE_DE_LA_CLASE --type=model o ng g interface NOMBRE_DE_LA_CLASE.
- 2. Instale las librerías necesarias para el proceso de pruebas.
- 3. Defina 4 casos de prueba ya sea para valores válidos o inválidos en los que se <u>haga uso de los</u> <u>métodos que se encuentren en la interface</u> **Author** para corroborar que dichas clases funcionen adecuadamente.
- 4. Documente en el código fuente de las pruebas: el nombre de la prueba, el objetivo, los datos de prueba y el resultado esperado.
- 5. Implemente los casos de prueba utilizando karma.
- 6. Envíe únicamente los archivos con la extensión .spec que hayan modificado en un archivo comprimido en el enlace de evaluaciones del TEC-Digital.
- 7. No modifique el código fuente proporcionado para la elaboración del presente laboratorio.