

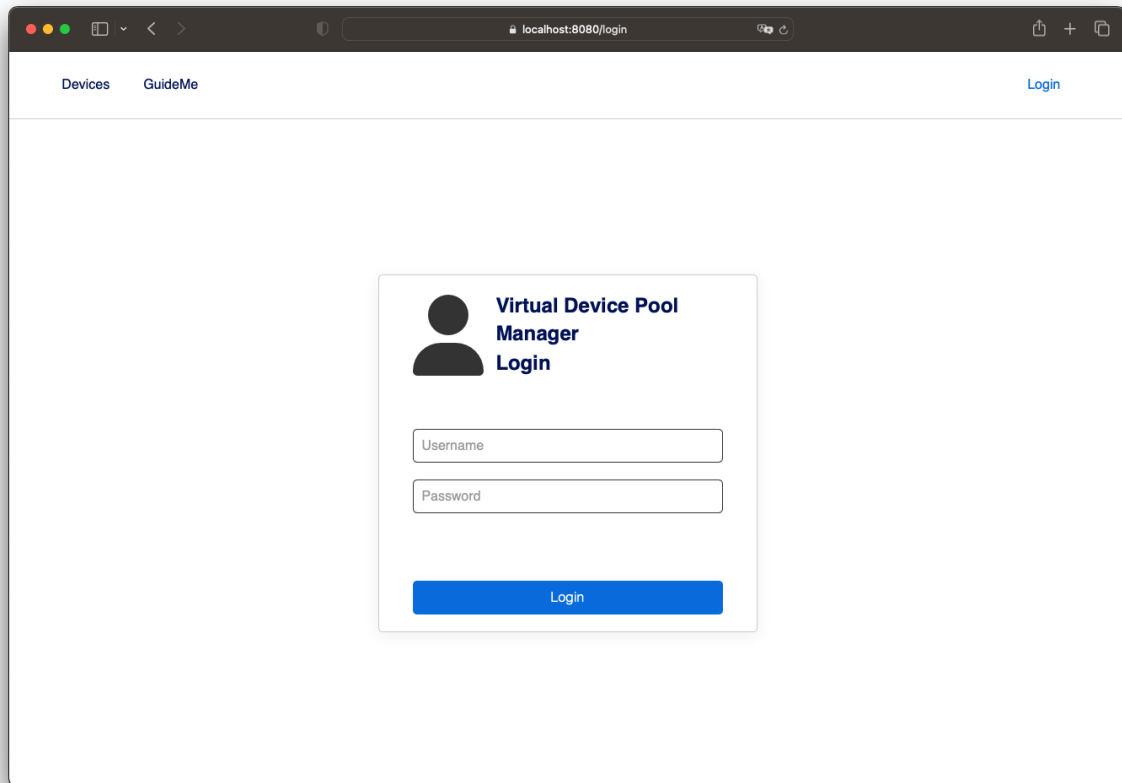
## Anleitung für Manager

### Virtual Device Pool Manager (VDPM)

Anleitung für Manager .....	1
Login .....	2
Kontoeinstellungen .....	3
Geräte verwalten .....	4
Geräte suchen & finden .....	4
Availability .....	4
Detailansicht Gerät .....	4
Device Check In / Check Out .....	5
Availability im Detail .....	5
Virtuelles Gerät erfassen .....	5
Unterscheidung physische / virtuelle Geräte.....	5
Optionen zur Geräteerfassung.....	5
Virtuelles Gerät editieren .....	7
Virtuelles Gerät löschen.....	8
Manufacturers .....	9
Übersicht Manufacturers .....	9
Erstellen eines Manufacturers .....	9
Bearbeiten eines Manufacturers .....	11
Manufacturer löschen .....	11
GuideMe Manager .....	12
Guide erstellen.....	12
Slides in der Übersicht .....	12
Slides erstellen .....	13
Stage & Elemente (Shapes).....	14

## Login

Für die Administration von Inhalten im Virtual Device Pool Manager müssen sich Manager im Webclient anmelden. Ein Login ist über das Hauptmenü möglich.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:8080/login'. The page has a header with 'Devices' and 'GuideMe' on the left and a 'Login' link on the right. The main content area features a login form with a user icon, the text 'Virtual Device Pool Manager Login', and input fields for 'Username' and 'Password'. A blue 'Login' button is at the bottom of the form.

Devices GuideMe Login

**Virtual Device Pool Manager Login**

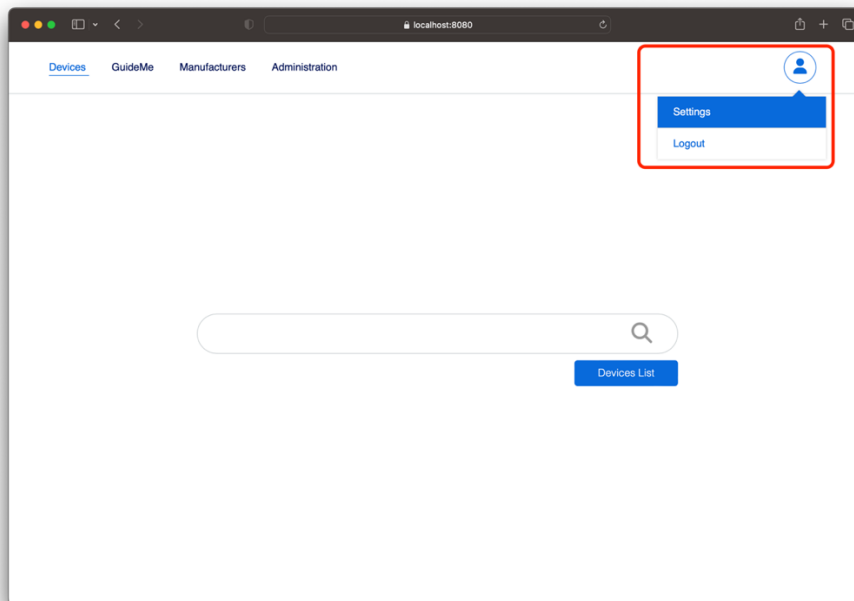
Username

Password

Login

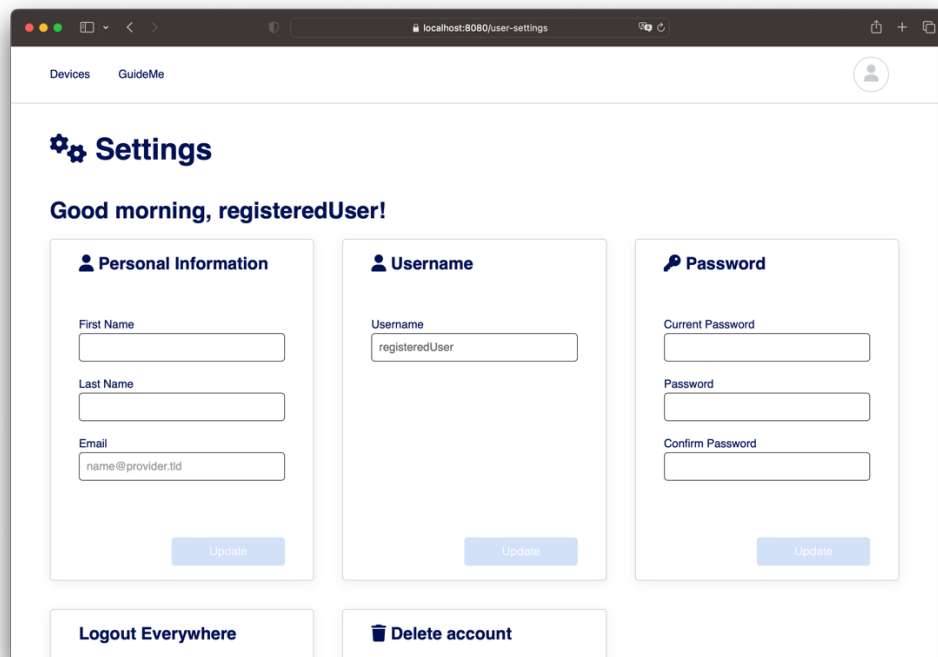
## Kontoeinstellungen

Registrierte Benutzer können nach einem Login ihre Benutzerdaten anpassen, dies ist über das Benutzermenü (oben rechts) und dem Menüpunkt Settings möglich.



In den Benutzereinstellungen können Benutzer die folgenden Aktionen durchführen:

- Persönliche Informationen anpassen
- Benutzername anpassen
- Passwort ändern
- Sich auf allen Geräten ausloggen
- Account löschen



## Geräte verwalten

Benutzer mit der Rolle Manager sowie Registrierte Benutzer haben die Berechtigung Virtuelle Geräte im Virtual Device Pool Manager zu erfassen oder zu bearbeiten. Manager haben die zusätzliche Berechtigung Virtuelle Geräte zu löschen.

## Geräte suchen & finden

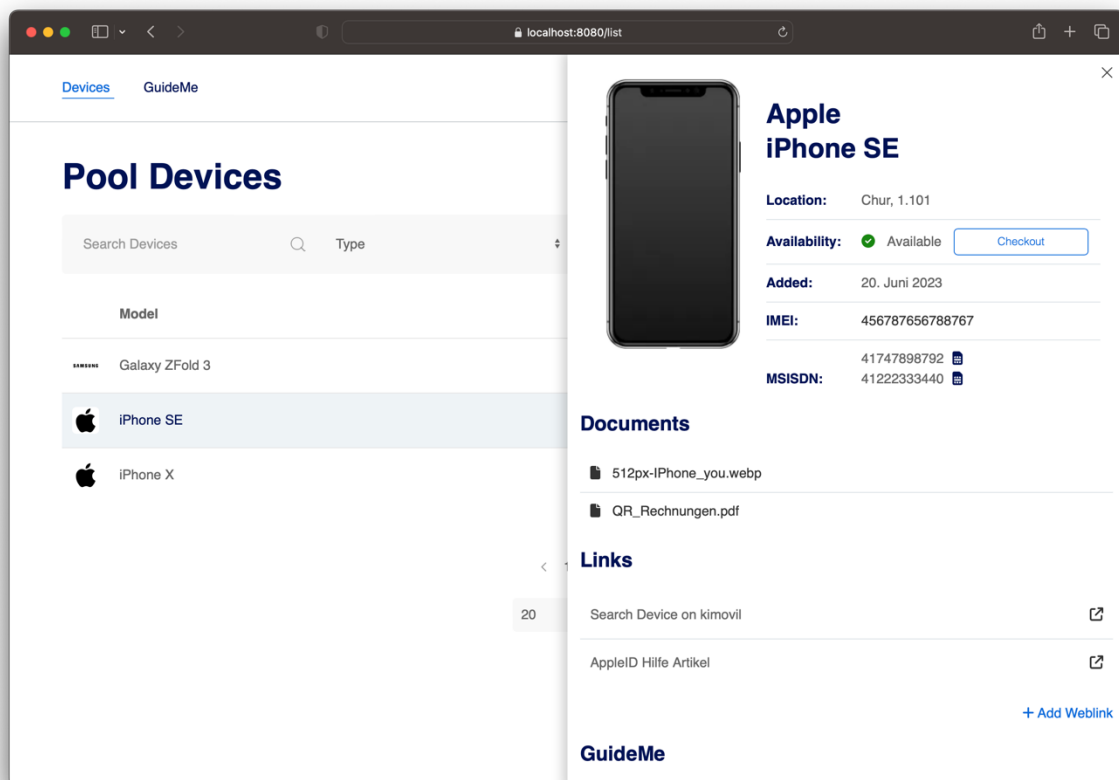
Wird der Menüpunkt Devices angeklickt wird die Suchmaske angezeigt. In dieser kann nach Hersteller / Gerätenamen gesucht werden. Optional kann man über den Button «Devices List» direkt auf die Listenansicht wechseln. In der Listenansicht kann nach Hersteller / Geräten gesucht werden. Über zusätzliche Filter wie Gerätetyp oder Verfügbarkeit kann die Suche bei Bedarf weiter eingegrenzt werden.

## Availability

In der Listenansicht ist direkt ersichtlich ob ein Gerät aktuell im entsprechenden Pool verfügbar ist oder nicht. Ist in der Spalte «Location» eine Location hinterlegt und in der Spalte «Availability» ein grüner Hacken so ist das Gerät eingecheckt und an der notierten Pool-Location verfügbar. Wird hingegen ein Rotes Kreuz angezeigt so wurde das Gerät ausgecheckt. Weitere Informationen sind ggf. in den Gerätedetails nach selektieren des Gerätes ersichtlich (Siehe Availability Status im Detail). Wird in der Spalte Availability ein Cloud Icon angezeigt handelt es sich um ein Virtuelles Gerät, diese Geräte sind nicht physisch im Pool vorhanden und dienen zur Verlinkung relevanter Informationen zu einem Gerätetyp.

## Detailansicht Gerät

Nachdem ein Gerät in der Liste selektiert wurde, sind die Gerätedetails in der Seitenleiste ersichtlich. Je nach Gerät variieren die hier zur Verfügung stehenden Informationen.

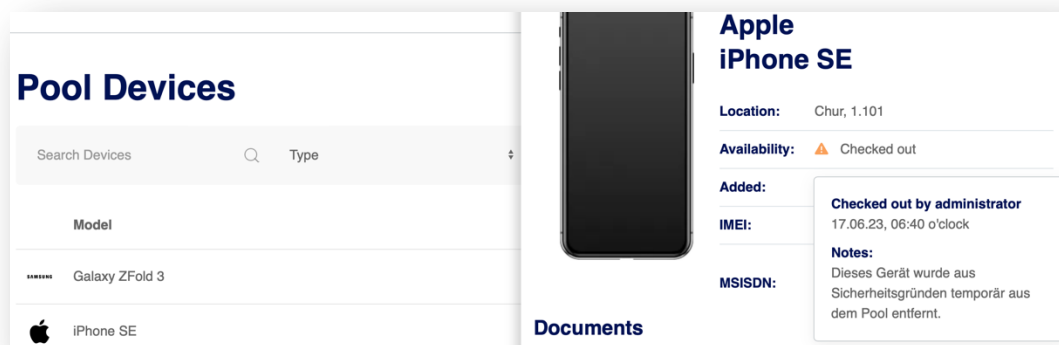


### Device Check In / Check Out

Wird ein Gerät aus dem Pool benötigt muss dieses zuvor durch den Benutzer aus dem Pool «ausgecheckt» werden. Dies ist über die Detailansicht des Gerätes möglich. Nach Klick auf den Checkout Button wird ein kleines Fenster angezeigt. Hier können optional weitere Informationen zum Checkout erfasst werden. Diese werden dann anderen Nutzern angezeigt wenn sie den Availability Status prüfen. Wird ein Gerät zurück in den Pool gebracht muss dieses dann durch den Benutzer wieder eingecheckt werden damit der Status im System korrekt ist.

### Availability im Detail

In der Detailansicht eines Gerätes können weiterführende Informationen zu einem ausgecheckten Gerät angezeigt werden sofern diese beim Check-out angegeben wurden, ein Mouseover über den Eintrag «Checked out» blendet die Informationen ein.



### Virtuelles Gerät erfassen

Um ein virtuelles Gerät zu erfassen, muss die Listenansicht der Geräteliste geöffnet werden. Als angemeldeter Benutzer mit der Rolle Manager ist die Option zum Hinzufügen eines virtuellen Gerätes in der Aktionsleiste verfügbar.

### Unterscheidung physische / virtuelle Geräte

Das Vorgehen um ein physisches oder virtuelles Gerät hinzuzufügen oder zu bearbeiten unterscheidet sich nicht. Bei physischen Geräten wird zusätzlich die Location innerhalb des Pools hinterlegt. Wenn keine Location definiert wird, wird dieses Gerät im Virtual Device Pool Manager als virtuelles Gerät behandelt. Benutzer der Gruppe Manager / Registrierte Benutzer verfügen lediglich über die Berechtigung Virtuelle Geräte zu erstellen oder zu editieren. Entsprechend werden die Optionen zum verlinken eines Gerätes mit einem Pool Slot nicht angezeigt.

### Optionen zur Geräteerfassung

Der Virtual Device Pool Manager erlaubt es je nach Geräte Art (virtuell / physisch) Informationen zum Gerät zu erfassen.

### Brand / Manufacturer

Hier kann der Hersteller des Gerätes selektiert werden. Fehlt ein Hersteller kann dieser im Bereich Manufacturers durch einen Administrator oder Manager erfasst werden.

### Model / Name

Die Gerätebezeichnung (zum Beispiel Galaxy S23) ohne Angabe des Herstellers. Der Gerätenamen muss aus mindestens 5 Zeichen bestehen.

### Device Type

Selektion des Gerätetyps, ist kein passender Typ gelistet kann die letzte Option «Unknown / Other» verwendet werden.

### In Pool since

Selektion des Datums an welchem das Gerät in den Gerätepool aufgenommen wurde. Bei Virtuellen Geräten entspricht dies dem Datum an welchem das Gerät erfasst wurde.

### Image

Bild des Gerätes. Dieses Bild wird in der Detailansicht verwendet. Select öffnet den FileManager in welchem ein Bild gewählt werden kann.

### Notes

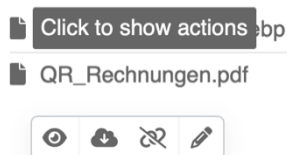
Notizen werden in den Gerätedetails angezeigt und sind für alle Besucher & Registrierten Benutzer ersichtlich sofern definiert.

### Weblinks

In diesem Bereich können Weblinks / weitere Ressourcen zu einem Gerät erfasst werden. Neben einem Label und der URI können zudem weiterführende Informationen dazu erfasst werden was sich auf dieser Seite befindet. Weblinks können über den Anfasser in der linken Spalte sortiert werden.

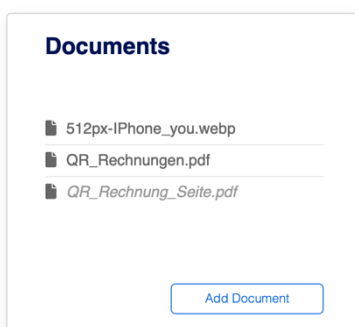
### Documents

Lokale Dokumente wie Anleitungen, Präsentationen oder anderes können in diesem Bereich erfasst werden. Der Button «Add Document» öffnet den FileManager in welchem Dokumente selektiert oder weitere Aktionen basierend auf der Rolle des aktuellen Benutzers möglich sind. Um die Verlinkung von lokalen Dokumenten mit dem aktuellen Gerät zu lösen kann auf die entsprechende Zeile geklickt werden, die möglichen Optionen werden dann eingeblendet.

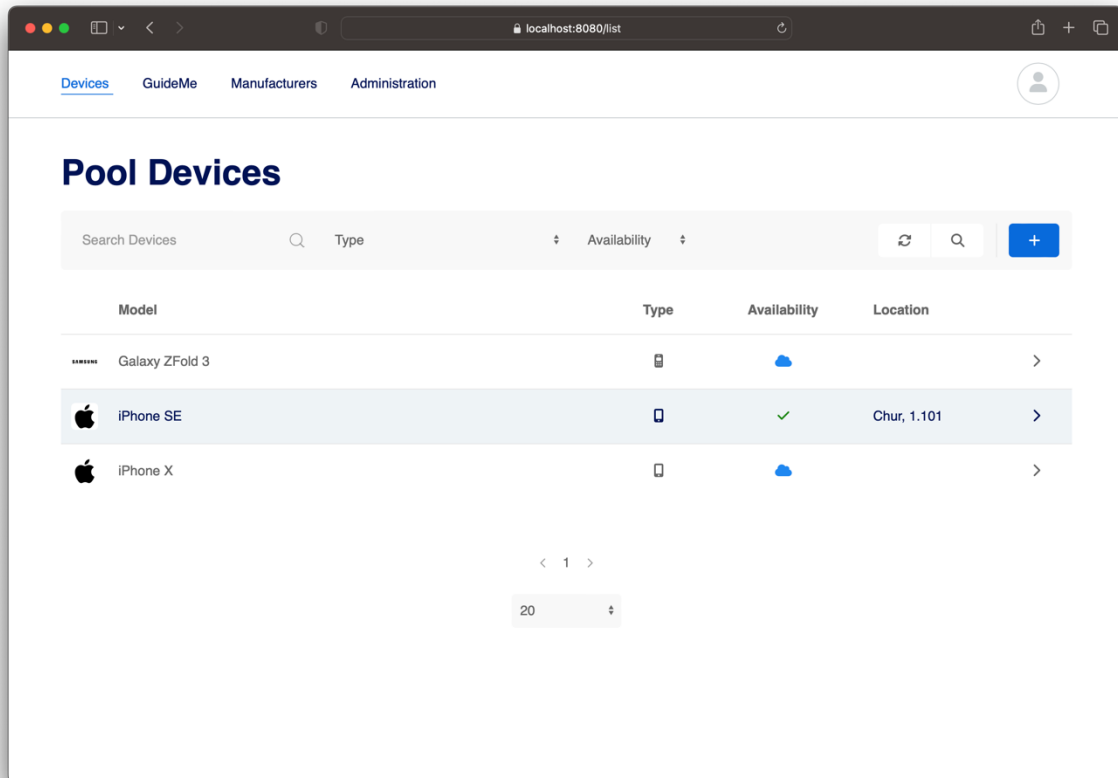


Von links nach rechts:

- Vorschau (In neuem Fenster)
- Download
- Verknüpfung mit Gerät lösen
- Bearbeiten (Label für die Anzeige editieren)

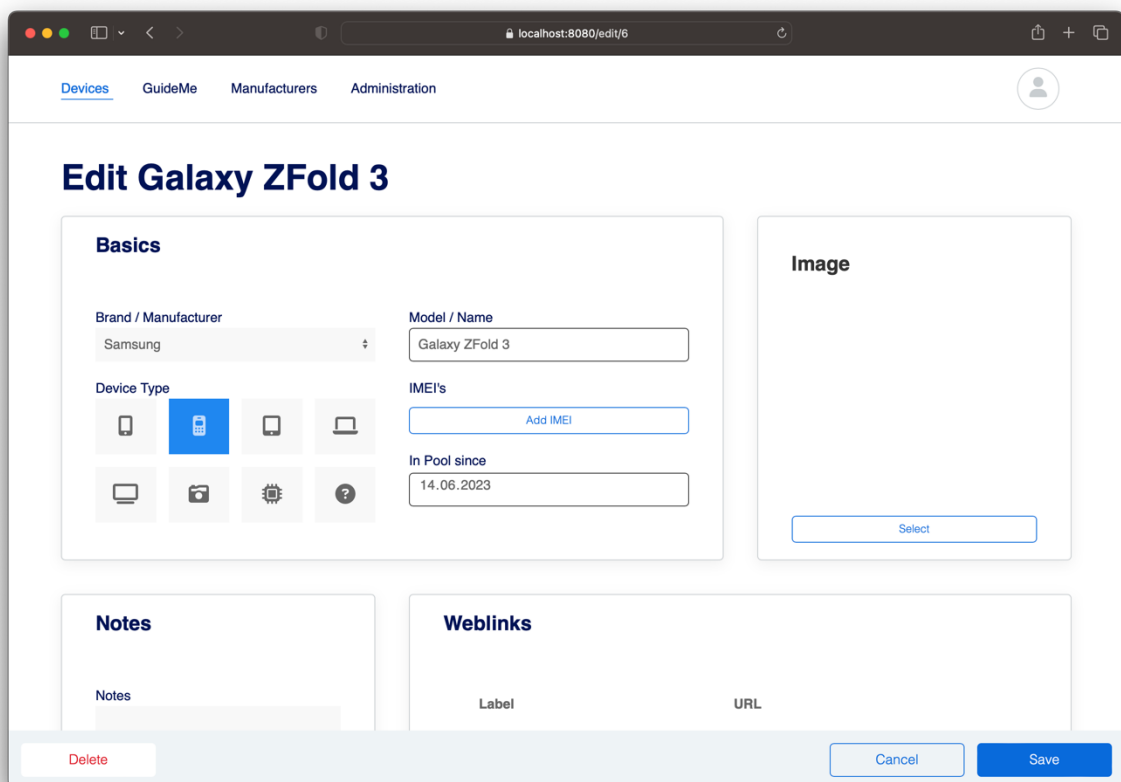
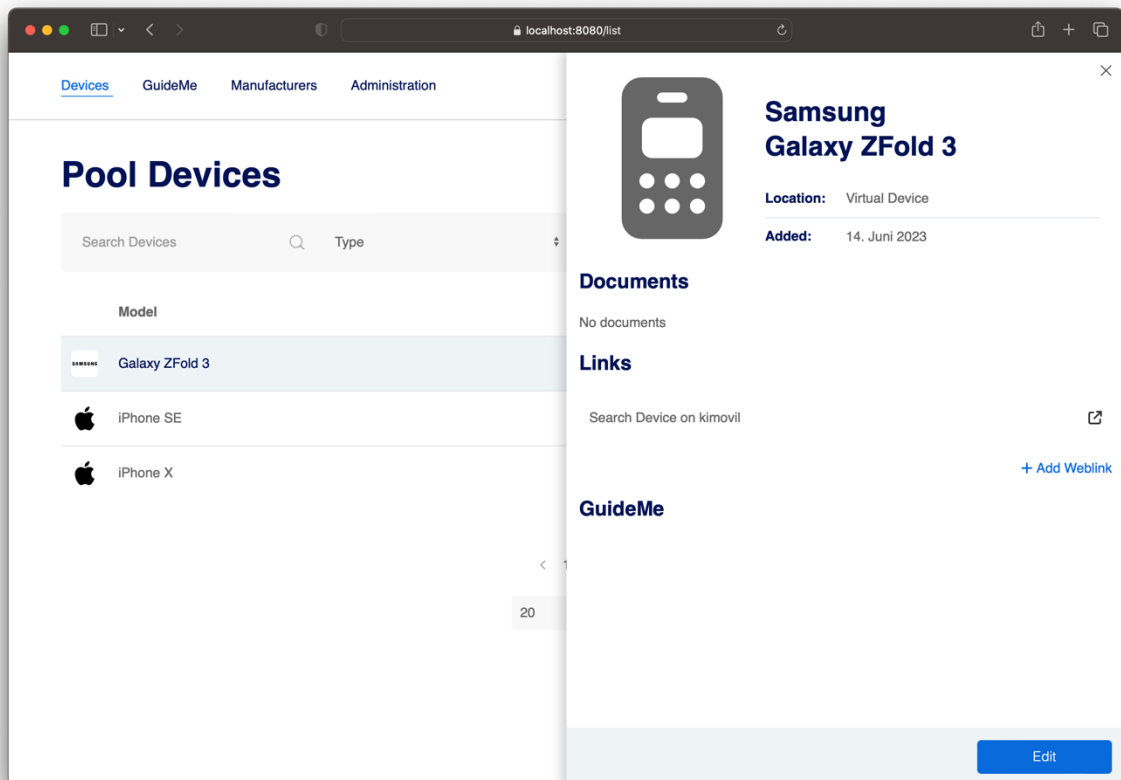


Wird ein neues Dokument verlinkt, wird dieses bis zum Speichern in *Kursivschrift* und in einer helleren Farbe dargestellt bis zum Speichern. Im Beispiel wurde das Dokument «QR\_Rechnung\_Seite.pdf» gerade hinzugefügt. Die Sortierung von Dokumenten ist über Drag and Drop möglich. Wird die Verlinkung mit einem Dokument aufgelöst wird dieses in der Liste bis zum Speichern in rot dargestellt.



### Virtuelles Gerät editieren

Um ein virtuelles Gerät zu editieren, muss dieses zunächst in der Listenansicht selektiert werden. Anschliessend werden die Gerätedetails angezeigt. Virtuelle Geräte (Geräte ohne Location) enthalten in dieser Ansicht einen «Edit» Button. Wird dieser angeklickt gelangt man auf die Bearbeiten Maske für das entsprechende Gerät.



### Virtuelles Gerät löschen

Um ein virtuelles Gerät zu löschen muss dieses ebenfalls in der Übersicht selektiert werden. In der Bearbeitungsmaske kann über die Aktionsleiste (unten) ein Gerät gelöscht werden.

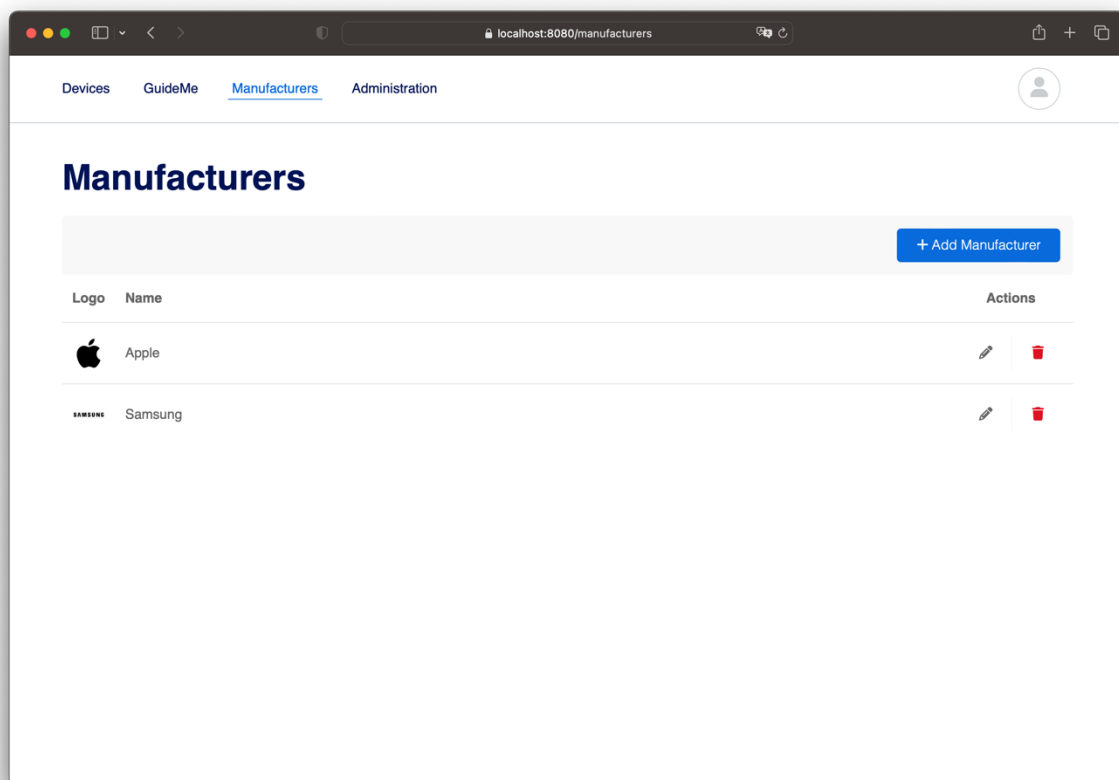


## Manufacturers

Benutzer der Benutzergruppe Manager oder Administrator können über das Hauptmenü den Bereich «Manufacturers» (Hersteller) aufrufen. Hier können Hersteller für die Geräteliste erfasst werden. Das Verlinken eines Gerätes mit einem Hersteller ist nicht verpflichtend, Geräte können auch ohne Selektion eines Herstellers gespeichert werden.

### Übersicht Manufacturers

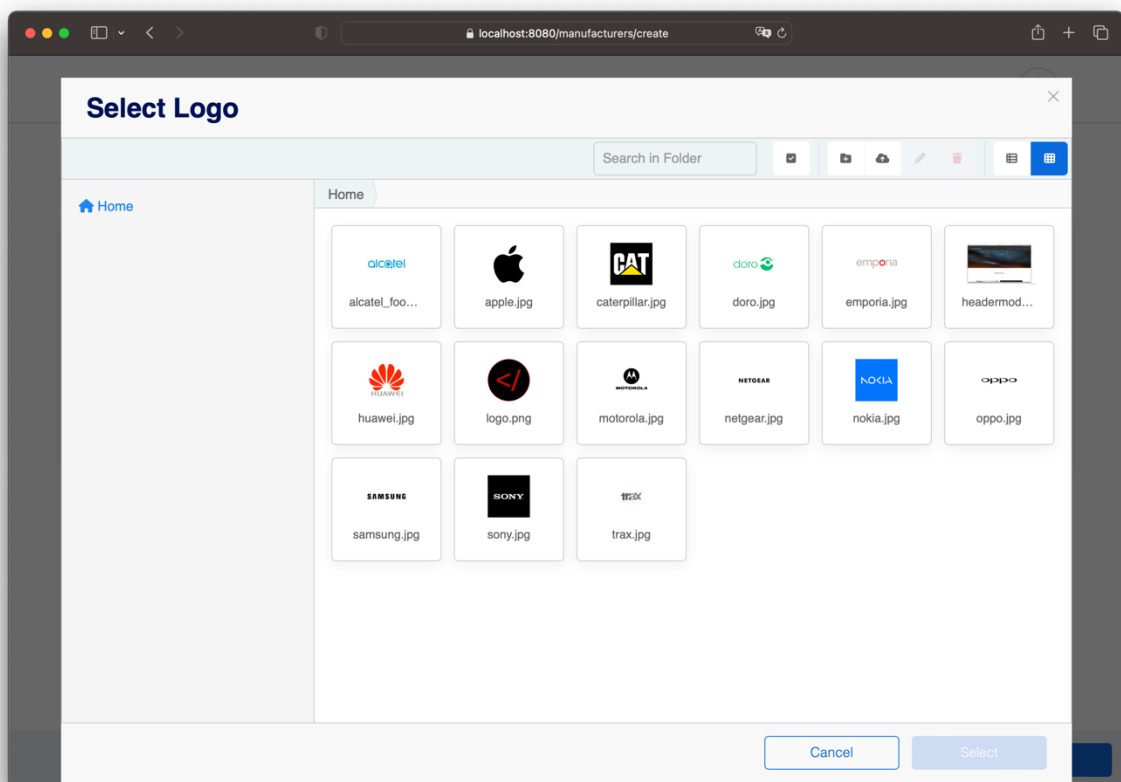
Um einen neuen Hersteller erfassen zu können muss der Benutzer sich mit einem Konto das mindestens die Rolle «Moderator» besitzt anmelden. Anschliessend ist nach einem Login im Hauptmenü die Option «Manufacturers» ersichtlich. Auf dieser Seite wird eine Übersicht aller im System eingetragener Hersteller gelistet.



### Erstellen eines Manufacturers

Um einen neuen Hersteller zu erfassen kann der Button «Add Manufacturer» in der Aktionen Leiste der Übersichtsseite verwendet werden. Die Konfigurationsmaske erlaubt es einen neuen Hersteller hinzuzufügen. Über den Button «Select» im Image Container kann über den FileManager ein Logo auf den Server geladen oder ein vorhandenes genutzt werden.

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:8080/manufacturers/create`. The page has a navigation bar with links: [Devices](#), [GuideMe](#), [Manufacturers](#) (active), and [Administration](#). A user profile icon is in the top right. The main heading is **Add Manufacturer**. The form consists of two main sections. The left section has a 'Name' label above a text input field, and a 'Notes' label above a larger text area. The right section is titled 'Logo' and contains a 'Select' button. At the bottom right of the form are 'Cancel' and 'Save' buttons.



Der Name eines Herstellers muss aus mindestens 3 Zeichen bestehen und darf maximal 50 Zeichen enthalten. Das Hinterlegen einer Notiz oder eines Logos ist optional. Nach dem Speichern ist der Hersteller direkt verfügbar und kann von nun an in den Geräteeinstellungen selektiert werden.

### **Bearbeiten eines Manufacturers**

Ein Hersteller kann jederzeit über die Listenansicht zur Bearbeitung geöffnet werden der entsprechende Button in der Actions Spalte führt auf die Bearbeitungsmaske.

### **Manufacturer löschen**

Ein Hersteller kann über die Listenansicht gelöscht werden. Verknüpfte Geräte werden nicht gelöscht, diese sind dann allerdings nicht mehr mit einem Hersteller verknüpft.

## GuideMe Manager

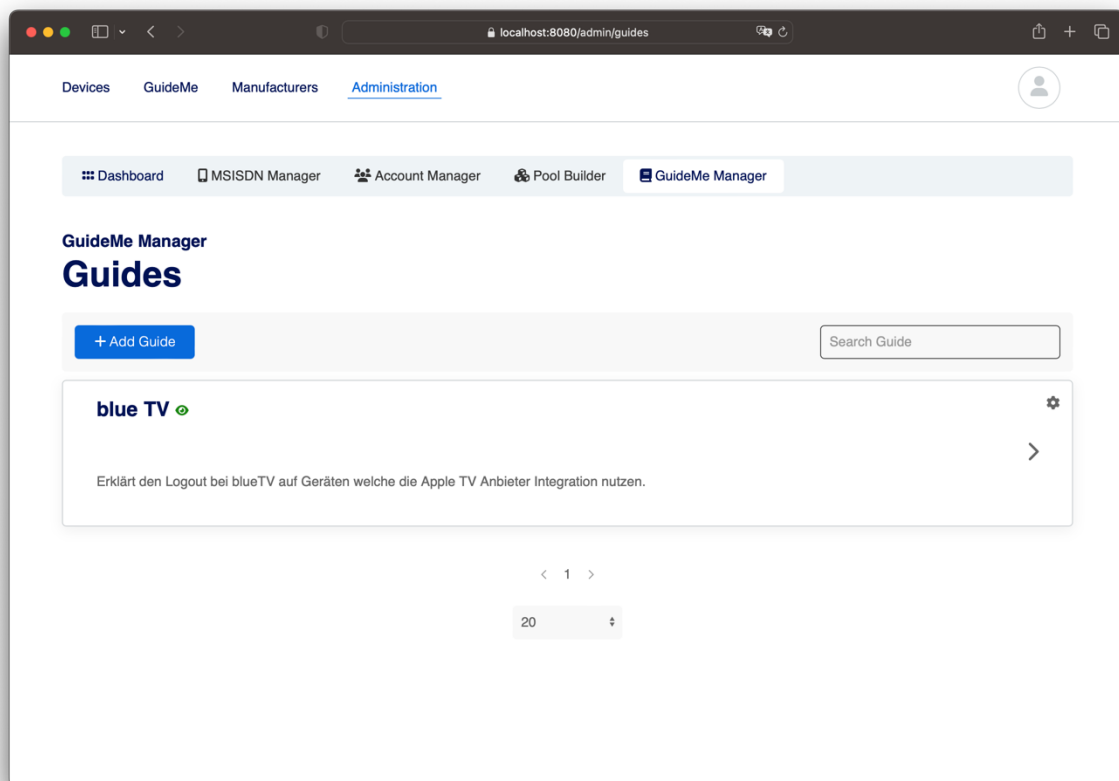
Die Applikation erlaubt es eine einfache Art von Gerätesimulationen zu generieren und den Nutzern so einfache «Step by Step» Guides zur Verfügung zu stellen. Um einen solchen Guide zu generieren, müssen vorab Screenshots von jedem Schritt erstellt werden er abgebildet werden soll.

### Guide erstellen

Um einen Guide zu erstellen, muss man im Bereich «GuideMe Manager» den «Add Guide» Button verwenden. Dieser öffnet die «New Guide» Maske in welcher die Grundlegenden Parameter zum Guide definiert werden:

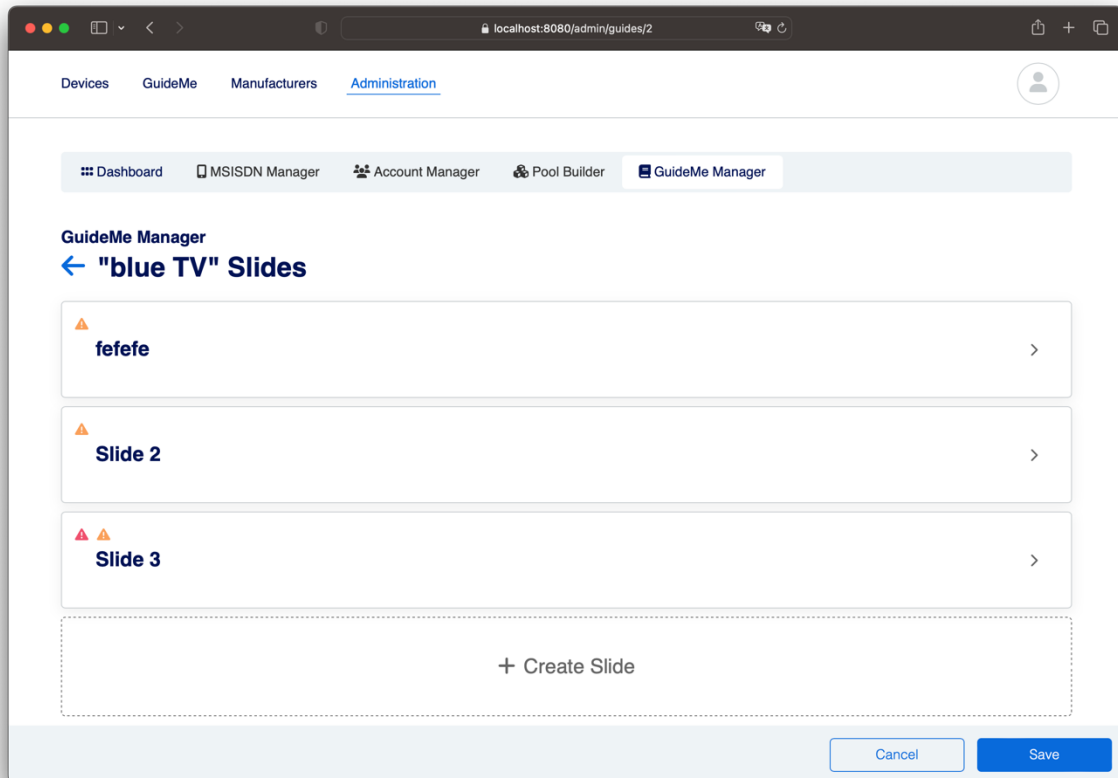
**Name:** Titel des Guides (mindestens 5 max 50 Zeichen länge)  
**Description:** Eine Beschreibung was in diesem Guide behandelt wird  
**Visibility:** Guide sichtbar / nicht sichtbar schalten

Alle Optionen können später beim Bearbeiten eines Guides noch angepasst werden. Nachdem ein Guide erstellt wurde kann dieser selektiert werden um Slides hinzuzufügen.



### Slides in der Übersicht

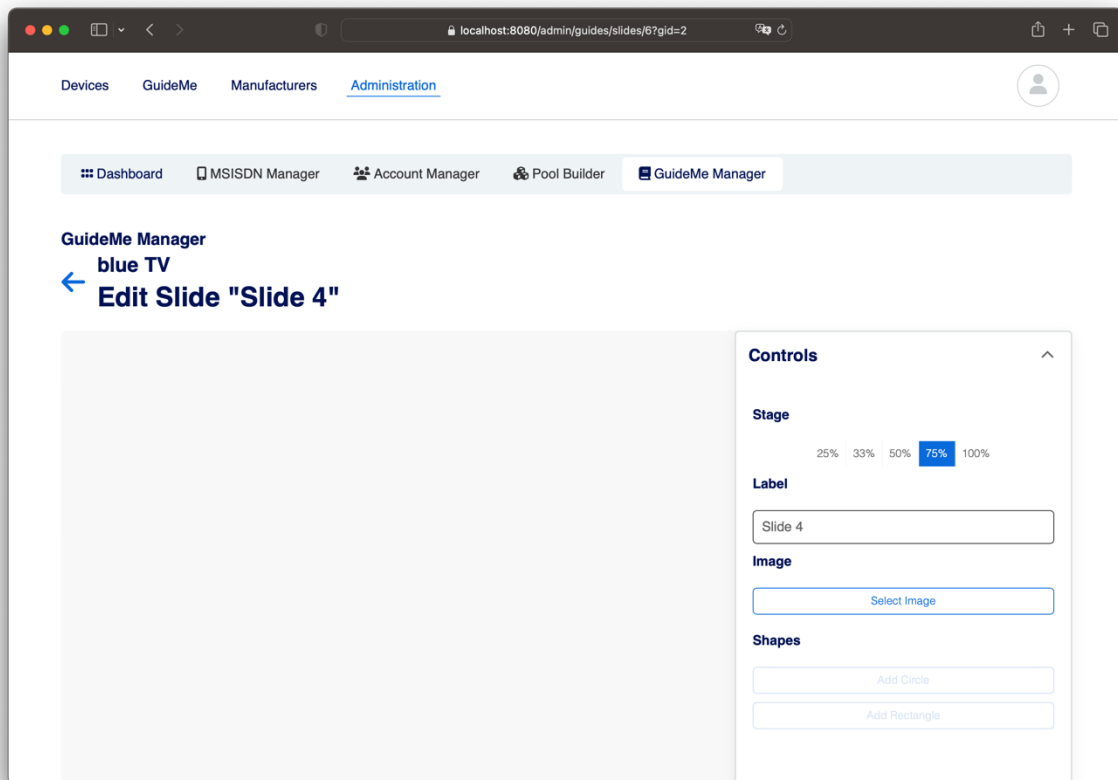
Slides sind die effektiven Schritte in der Anleitung. Ein Slide besteht aus einem Bild und einem oder mehreren Markern (Shapes) die auf dem Bild platziert und mit Informationen versehen werden.



Im obigen Screen sieht man die Slides für den Guide «blue TV». Es existieren drei Slides, alle drei Slides beinhalten keine «Shapes» (gelbes Ausrufezeichen). Der Slide 3 beinhaltet zudem kein Bild (rotes Ausrufezeichen). Ein Slide ohne Bild wird im GUI nicht angezeigt.

### Slides erstellen

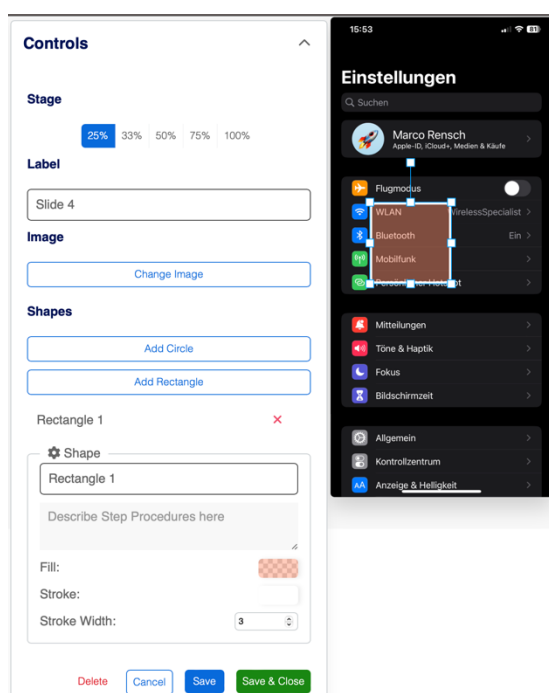
Ein Klick auf den «Add Slide» Button nach der Selektion eines Guides erstellt einen neuen Slide mit einem automatisch generierten Titel für diesen Guide. Ein Klick auf diesen neu erstellten Slide öffnet den Slide-Editor.



Der Slide Editor beinhaltet auf der rechten Seite einen «Controls» Bereich. In diesem finden sich alle Informationen zum aktuellen Slide. Das Label kann hier definiert werden, Nachdem ein Bild eingefügt wurde, können zudem Kreis oder Rechteck Shapes auf dem Bild platziert werden. Der Controls-Container kann zugeklappt und bei Bedarf auf dem Fenster verschoben werden.

### Stage & Elemente (Shapes)

Der Slide beinhaltet die so genannte Stage (Bühne) auf welcher das Bild platziert wird, die Stage-Grösse entspricht jeweils dem gewählten Bild für den aktuellen Slide.

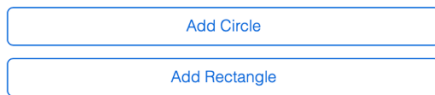


Wird eine Shape zur Stage hinzugefügt kann diese über den Controls Container oder die Stage selektiert und bearbeitet werden. Im Beispiel unten wurde der Stage Zoom auf 25% der maximalen Breite eingestellt. Weiter wurde bereits ein Rechteck Shape dem Slide hinzugefügt. Die Dimensionen können direkt auf der Stage über die Anfasser am Objekt angepasst werden. Hintergrund & Rahmen können über die Einstellungen im Controls-Container angepasst werden. Pro Shape können zudem weitere Informationen, Beschreibungen eines Schrittes als Description erfasst werden. Der Titel der Shapes sowie die Beschreibung werden im Frontend angezeigt.

### Shape hinzufügen

Um einen neuen Shape hinzuzufügen können im Bereich Shapes die Buttons «Add Rectangle» oder «Add Circle» genutzt werden.

#### Shapes



Two buttons are shown: "Add Circle" and "Add Rectangle".

### Shape editieren

Um einen Shape zu editieren, muss dieser zunächst auf der Stage oder im Controls Container selektiert werden. Anschliessend werden die Shape Edit Optionen zuunterst im Controls Container eingeblendet.

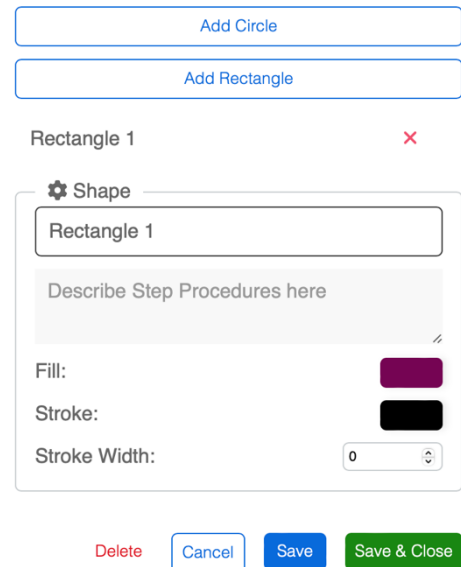
### Shape löschen

Um einen Shape auf den Slides zu löschen kann das rote Kreuz im Controls Container im Shapes Bereich verwendet werden.

### Slide löschen

Der Delete Button zuunterst im Controls Container erlaubt es komplette Slides inklusive Inhalt zu löschen.

#### Shapes



The interface shows a "Shapes" panel with two buttons: "Add Circle" and "Add Rectangle". Below them is a list of shapes, currently showing "Rectangle 1" with a red 'X' delete icon. A "Shape" configuration panel is open for "Rectangle 1", containing a text area "Describe Step Procedures here", "Fill:" (purple), "Stroke:" (black), and "Stroke Width:" (0). At the bottom are four buttons: "Delete" (red), "Cancel" (blue), "Save" (blue), and "Save & Close" (green).