

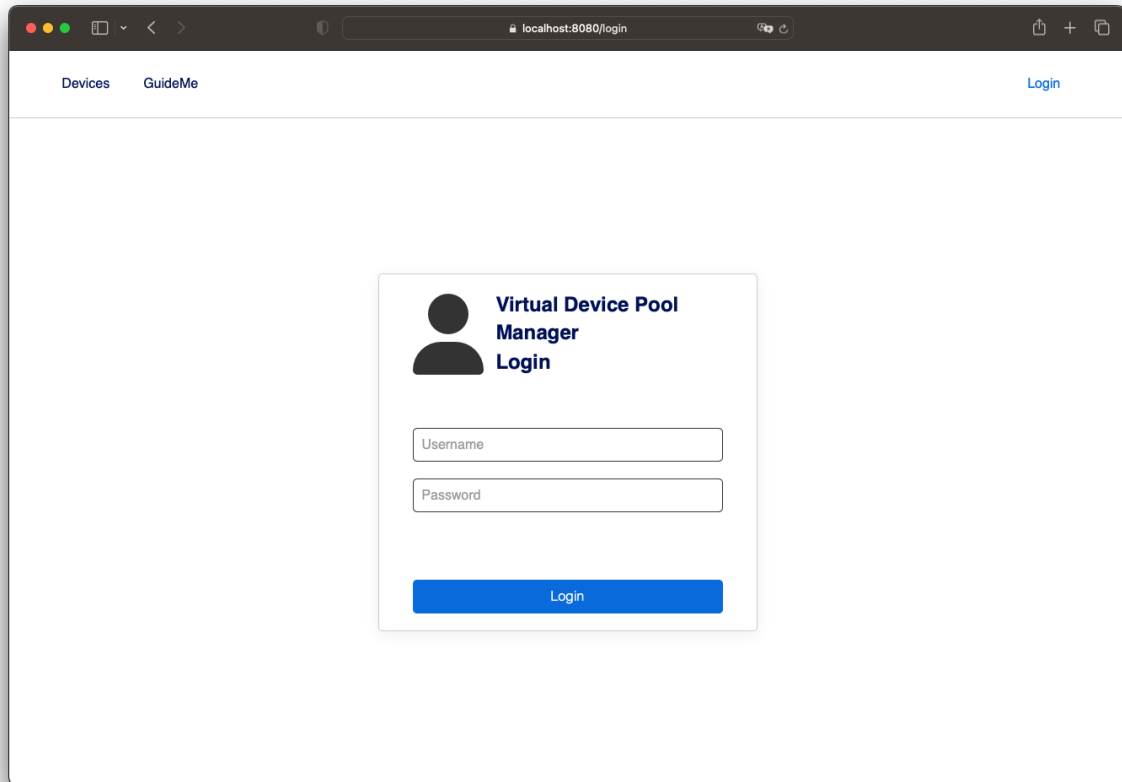
Anleitung für Benutzer

Virtual Device Pool Manager (VDPM)

Anleitung für Benutzer	1
Login	2
Kontoeinstellungen	3
Geräteliste	4
Geräte suchen & finden	4
Availability	4
Detailansicht Gerät	4
Device Check In / Check Out	5
Availability im Detail	5
Virtuelles Gerät erfassen	6
Unterscheidung physische / virtuelle Geräte	6
Optionen zur Geräteerfassung	6
Virtuelles Gerät editieren	7
Virtuelles Gerät löschen	9
GuideMe	9
Guide suchen	9
Guide ansehen	9

Login

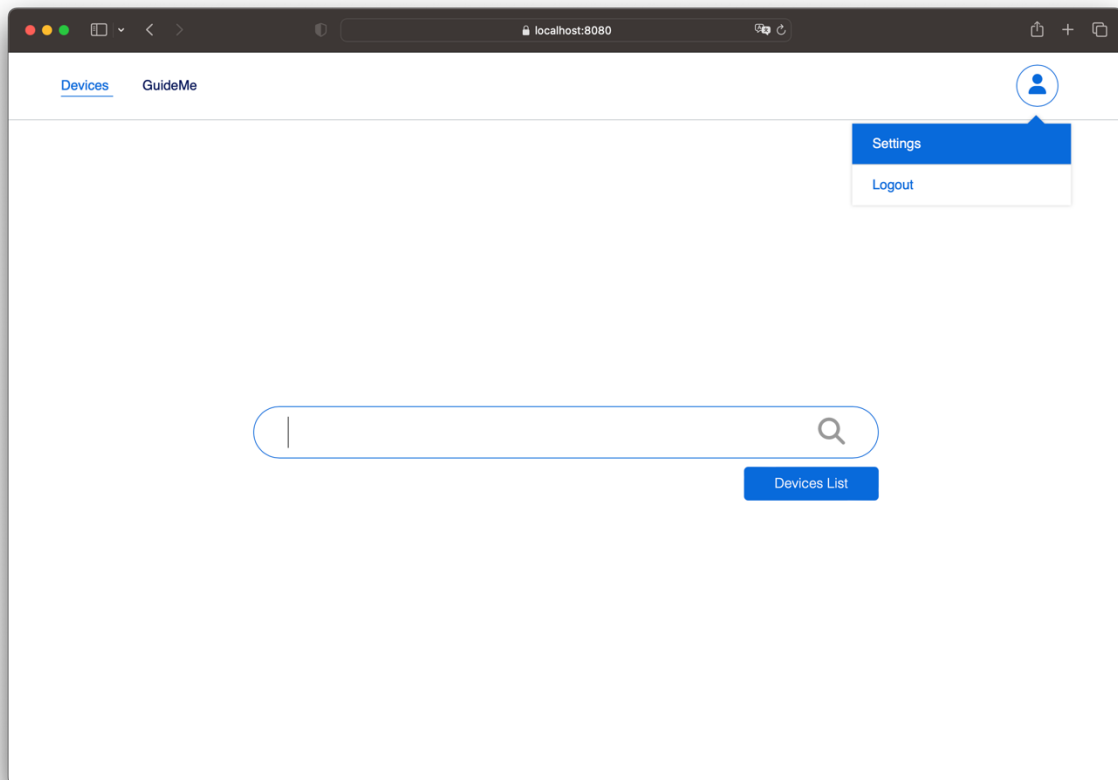
Grundsätzlich kann die Applikation ohne Login (als Gast) genutzt werden. Die Nutzung eines registrierten Kontos ermöglicht es jedoch zusätzlich Geräte aus / einzuchecken sowie virtuelle Geräte zu erfassen. Ein Login ist über das Hauptmenü möglich.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:8080/login'. The page has a header with 'Devices' and 'GuideMe' on the left and a 'Login' link on the right. The main content area features a central login form. The form includes a user icon, the text 'Virtual Device Pool Manager', and 'Login'. Below this are two input fields labeled 'Username' and 'Password', and a blue 'Login' button at the bottom.

Kontoeinstellungen

Registrierte Benutzer können nach einem Login ihre Benutzerdaten anpassen, dies ist über das Benutzermenü (oben rechts) und dem Menüpunkt Settings möglich.



In den Benutzereinstellungen können Benutzer die folgenden Aktionen durchführen:

- Persönliche Informationen anpassen
- Benutzername anpassen
- Passwort ändern
- Sich auf allen Geräten ausloggen
- Account löschen

Devices GuideMe

Settings

Good morning, registeredUser!

Personal Information

First Name

Last Name

Email

Update

Username

Username

Update

Password

Current Password

Password

Confirm Password

Update

Logout Everywhere

Delete account

Geräteliste

Benutzer mit der Rolle Manager sowie Registrierte Benutzer haben die Berechtigung Virtuelle Geräte im Virtual Device Pool Manager zu erfassen oder zu bearbeiten. Manager haben die zusätzliche Berechtigung Virtuelle Geräte zu löschen.

Geräte suchen & finden

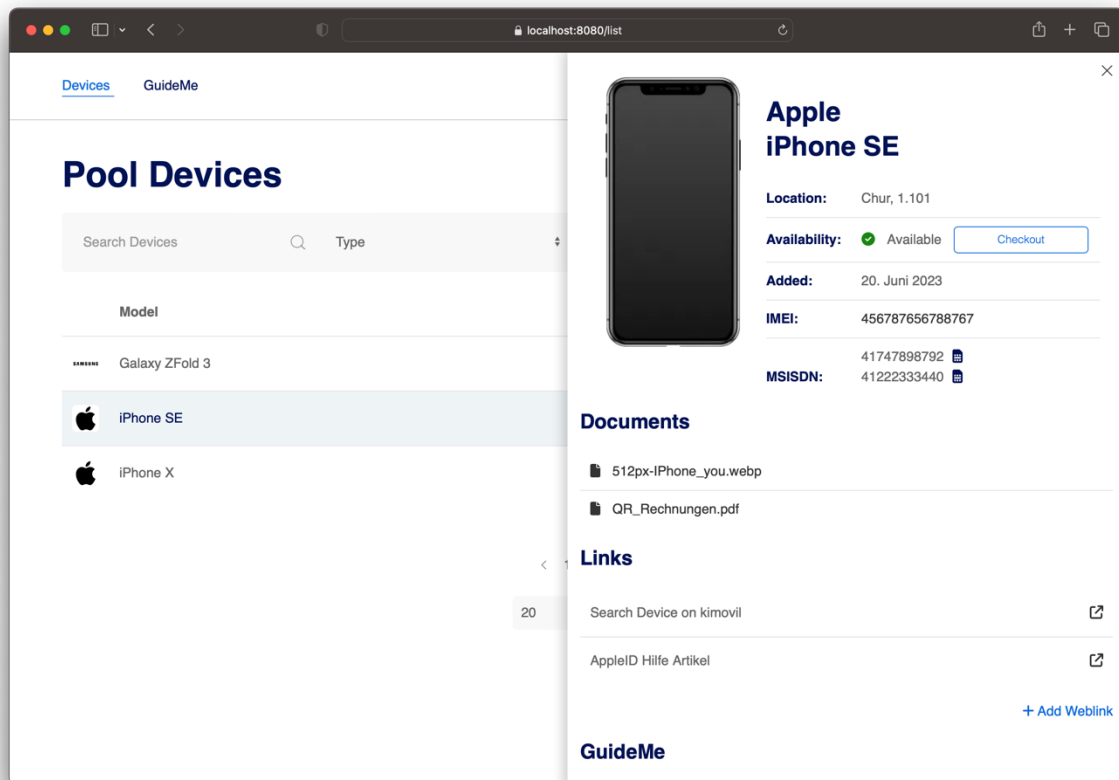
Wird der Menüpunkt Devices angeklickt wird die Suchmaske angezeigt. In dieser kann nach Hersteller / Gerätenamen gesucht werden. Optional kann man über den Button «Devices List» direkt auf die Listenansicht wechseln. In der Listenansicht kann nach Hersteller / Geräten gesucht werden. Über zusätzliche Filter wie Gerätetyp oder Verfügbarkeit kann die Suche bei Bedarf weiter eingegrenzt werden.

Availability

In der Listenansicht ist direkt ersichtlich ob ein Gerät aktuell im entsprechenden Pool verfügbar ist oder nicht. Ist in der Spalte «Location» eine Location hinterlegt und in der Spalte «Availability» ein grüner Haken so ist das Gerät eingecheckt und an der notierten Pool-Location verfügbar. Wird hingegen ein Rotes Kreuz angezeigt so wurde das Gerät ausgecheckt. Weitere Informationen sind ggf. in den Gerätedetails nach selektieren des Gerätes ersichtlich (Siehe Availability Status im Detail). Wird in der Spalte Availability ein Cloud Icon angezeigt handelt es sich um ein Virtuelles Gerät, diese Geräte sind nicht physisch im Pool vorhanden und dienen zur Verlinkung relevanter Informationen zu einem Gerätetyp.

Detailansicht Gerät

Nachdem ein Gerät in der Liste selektiert wurde, sind die Gerätedetails in der Seitenleiste ersichtlich. Je nach Gerät variieren die hier zur Verfügung stehenden Informationen.

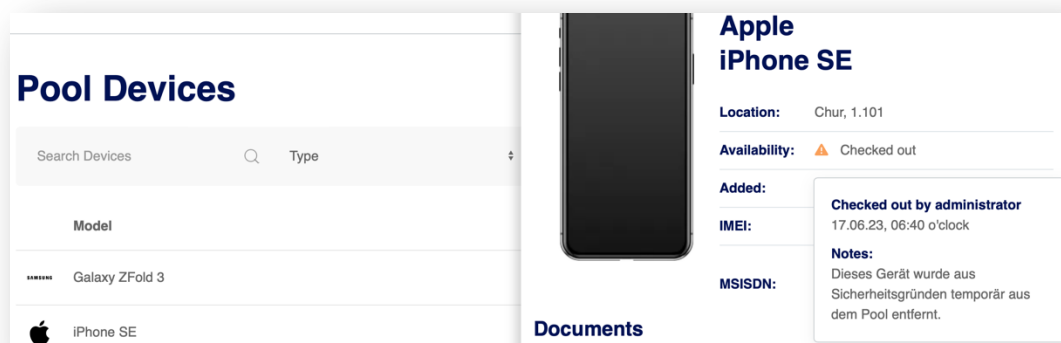


Device Check In / Check Out

Wird ein Gerät aus dem Pool benötigt muss dieses zuvor durch den Benutzer aus dem Pool «ausgecheckt» werden. Dies ist über die Detailansicht des Gerätes möglich. Nach Klick auf den Checkout Button wird ein kleines Fenster angezeigt. Hier können optional weitere Informationen zum Checkout erfasst werden. Diese werden dann anderen Nutzern angezeigt wenn sie den Availability Status prüfen. Wird ein Gerät zurück in den Pool gebracht muss dieses dann durch den Benutzer wieder eingecheckt werden damit der Status im System korrekt ist.

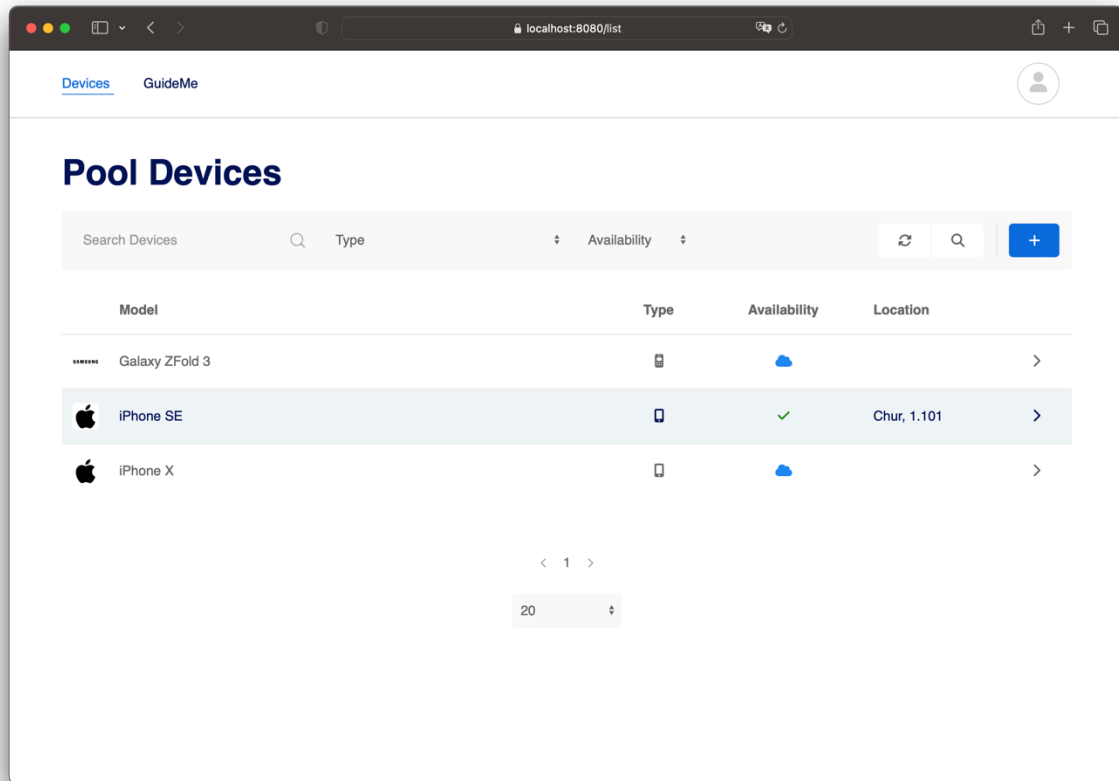
Availability im Detail

In der Detailansicht eines Gerätes können weiterführende Informationen zu einem ausgecheckten Gerät angezeigt werden sofern diese beim Check-out angegeben wurden, ein Mouseover über den Eintrag «Checked out» blendet die Informationen ein.



Viruelles Gerät erfassen

Registrierte Benutzer haben die Berechtigung Virtuelle Geräte zu erfassen. Um ein virtuelles Gerät zu erfassen, muss die Listenansicht der Geräteliste geöffnet werden. Als angemeldeter Benutzer ist die Option zum Hinzufügen eines virtuellen Gerätes anschliessend in der Aktionsleiste verfügbar.



Unterscheidung physische / virtuelle Geräte

Das Vorgehen um ein physisches oder virtuelles Gerät hinzuzufügen oder zu bearbeiten unterscheidet sich nicht. Bei physischen Geräten wird zusätzlich die Location innerhalb des Pools hinterlegt. Wenn keine Location definiert wird, wird dieses Gerät im Virtual Device Pool Manager als virtuelles Gerät behandelt. Benutzer der Gruppe Manager / Registrierte Benutzer verfügen lediglich über die Berechtigung Virtuelle Geräte zu erstellen oder zu editieren. Entsprechend werden die Optionen zum verlinken eines Gerätes mit einem Pool Slot nicht angezeigt.

Optionen zur Geräteerfassung

Der Virtual Device Pool Manager erlaubt es je nach Geräte Art (virtuell / physisch) Informationen zum Gerät zu erfassen.

Brand / Manufacturer

Hier kann der Hersteller des Gerätes selektiert werden. Fehlt ein Hersteller kann dieser im Bereich Manufacturers durch einen Administrator oder Manager erfasst werden.

Model / Name

Die Gerätebezeichnung (zum Beispiel Galaxy S23) ohne Angabe des Herstellers. Der Gerätenamen muss aus mindestens 5 Zeichen bestehen.

Device Type

Selektion des Gerätetyps, ist kein passender Typ gelistet kann die letzte Option «Unknown / Other» verwendet werden.

In Pool since

Selektion des Datums an welchem das Gerät in den Gerätepool aufgenommen wurde. Bei Virtuellen Geräten entspricht dies dem Datum an welchem das Gerät erfasst wurde.

Image

Bild des Gerätes. Dieses Bild wird in der Detailansicht verwendet. Select öffnet den FileManager in welchem ein Bild gewählt werden kann.

Notes

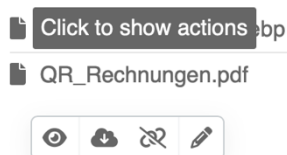
Notizen werden in den Gerätedetails angezeigt und sind für alle Besucher & Registrierten Benutzer ersichtlich sofern definiert.

Weblinks

In diesem Bereich können Weblinks / weitere Ressourcen zu einem Gerät erfasst werden. Neben einem Label und der URI können zudem weiterführende Informationen dazu erfasst werden was sich auf dieser Seite befindet. Weblinks können über den Anfasser in der linken Spalte sortiert werden.

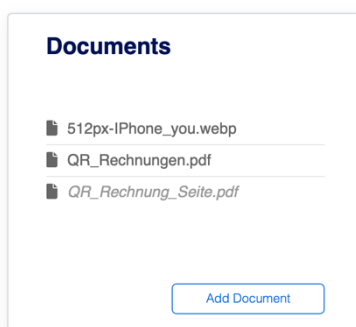
Documents

Lokale Dokumente wie Anleitungen, Präsentationen oder anderes können in diesem Bereich erfasst werden. Der Button «Add Document» öffnet den FileManager in welchem Dokumente selektiert oder weitere Aktionen basierend auf der Rolle des aktuellen Benutzers möglich sind. Um die Verlinkung von lokalen Dokumenten mit dem aktuellen Gerät zu lösen kann auf die entsprechende Zeile geklickt werden, die möglichen Optionen werden dann eingeblendet.



Von links nach rechts:

- Vorschau (In neuem Fenster)
- Download
- Verknüpfung mit Gerät lösen
- Bearbeiten (Label für die Anzeige editieren)

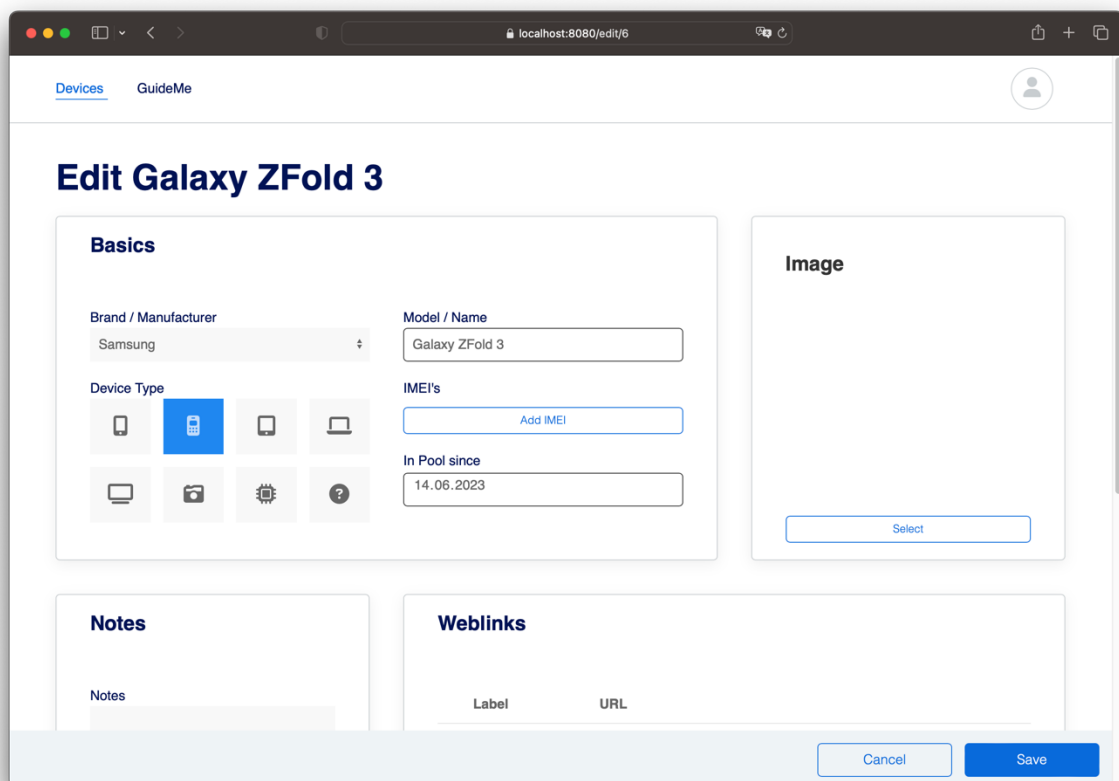
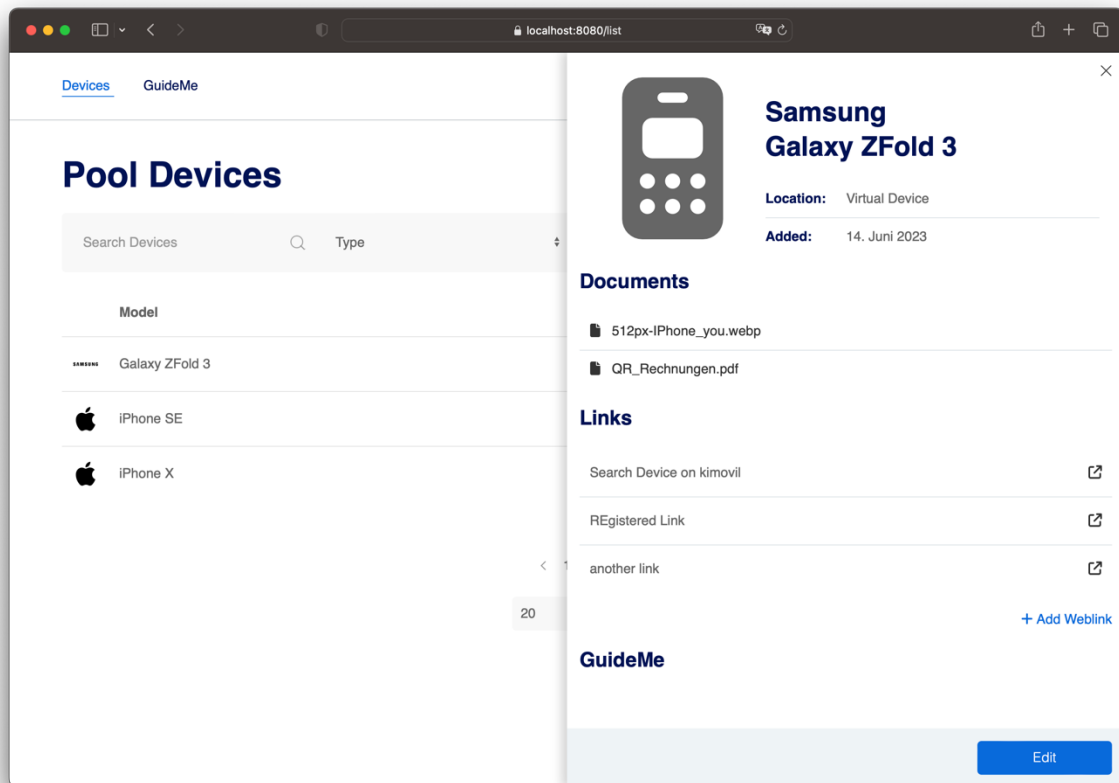


Wird ein neues Dokument verlinkt, wird dieses bis zum Speichern in *Kursivschrift* und in einer helleren Farbe dargestellt bis zum Speichern. Im Beispiel wurde das Dokument «QR_Rechnung_Seite.pdf» gerade hinzugefügt. Die Sortierung von Dokumenten ist über Drag and Drop möglich. Wird die Verlinkung mit einem Dokument aufgelöst wird dieses in der Liste bis zum Speichern in rot dargestellt.

Virtuelles Gerät editieren

Um ein virtuelles Gerät zu editieren, muss dieses zunächst in der Listenansicht selektiert werden. Anschliessend werden die Gerätedetails angezeigt. Virtuelle Geräte (Geräte ohne Location & einem

Cloud Icon in der Spalte Availability) enthalten in dieser Ansicht einen «Edit» Button. Wird dieser angeklickt gelangt man auf die Bearbeiten Maske für das entsprechende Gerät.

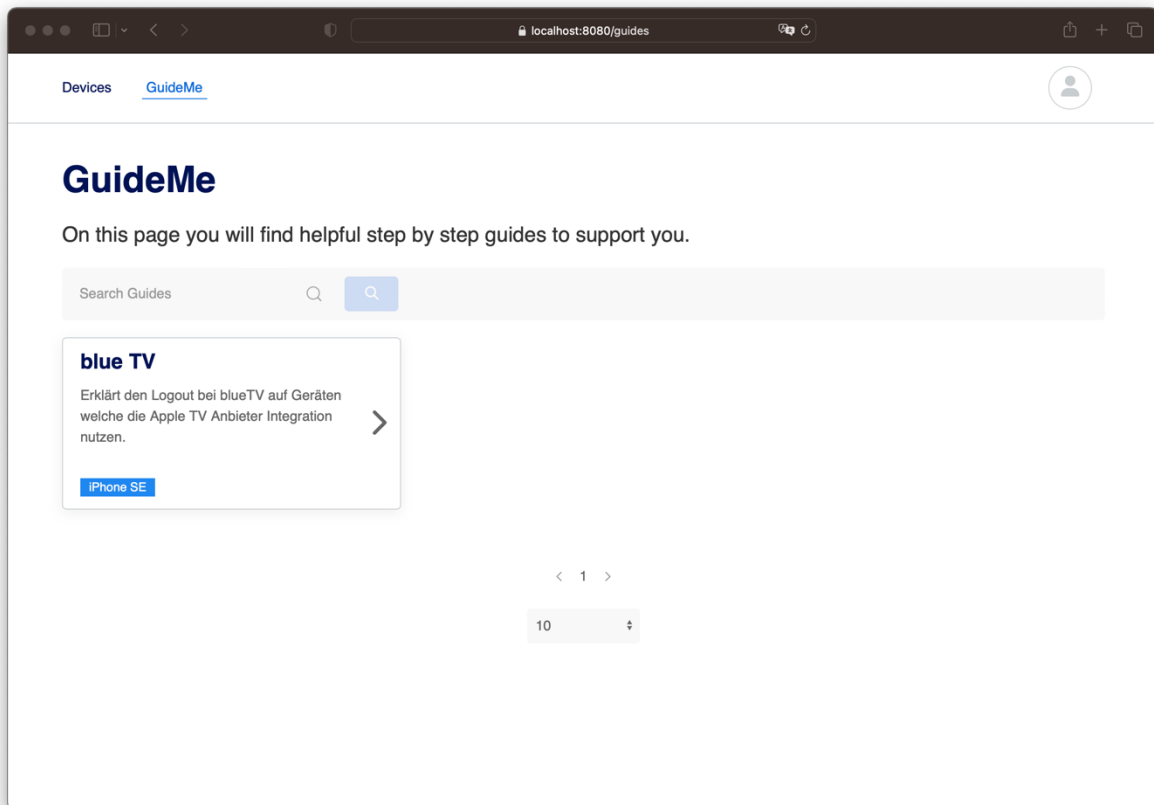


Virtuelles Gerät löschen

Um ein virtuelles Gerät zu löschen muss dieses ebenfalls in der Übersicht selektiert werden. In der Bearbeitungsmaske kann über die Aktionsleiste (unten) ein Gerät gelöscht werden.

GuideMe

Im Virtual Device Pool Manager findet sich neben der Geräteverwaltung für Benutzer auch eine Sektion mit dem Titel GuideMe. In dieser werden Interaktive Anleitungen / Step by Step Guides zu diversen Themen angeboten. Eine Übersicht aller in der Applikation verfügbaren Guides kann über den Menüpunkt «GuideMe» abgerufen werden.



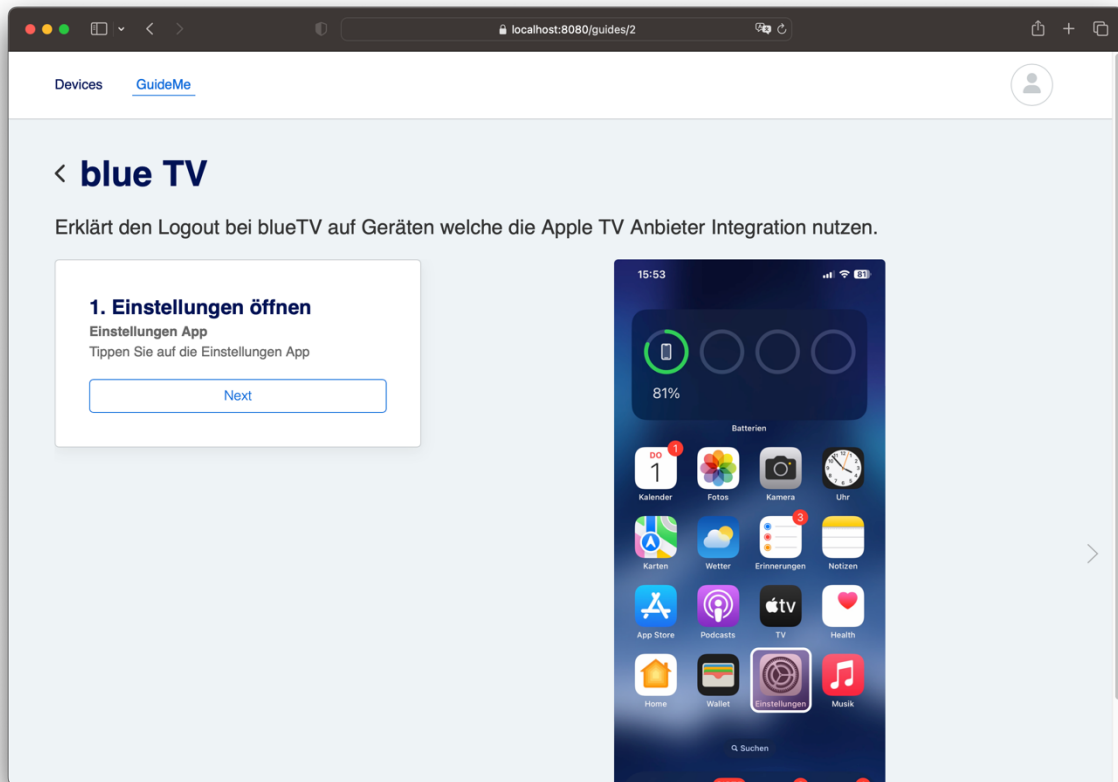
Guide suchen

Mit der Suche in der Aktionsleiste kann nach Stichworten im Titel der Guides gesucht werden.

Guide ansehen

Um sich einen Guide anzusehen kann dieser einfach in der Übersicht selektiert werden. Der Guide startet direkt mit dem ersten Slide. Über den Button «Next» oder durch swipen / durch Nutzung der

Pfeile kann zwischen den Slides gewechselt werden.



Auf der linken Seite werden Informationen zum aktuellen Slide dargestellt, rechts das Bild sowie die gesetzten Markierungen die aufzeigen wo eine mögliche Interaktion stattfindet oder worauf geachtet werden muss.

Auf dem letzten Slide kann über den Button «Start again» wieder zu Slide 1 gewechselt werden. Der Pfeil oben links neben dem Guide Titel führt zurück auf die Übersicht.