

## Anleitung für Administratoren

### Virtual Device Pool Manager (VDPM)

Anleitung für Administratoren.....	1
Hinweis zu Notizen .....	3
Login .....	3
Kontoeinstellungen.....	4
Geräteliste .....	4
Geräteliste Exportieren.....	4
Geräte suchen & finden.....	5
Availability .....	5
Detailansicht Gerät .....	5
Device Check In / Check Out.....	5
Availability im Detail .....	6
Gerät erfassen .....	6
Unterscheidung physische / virtuelle Geräte.....	6
Optionen zur Geräteerfassung.....	6
(Virtuelles) Gerät editieren .....	8
(Virtuelles Gerät) löschen .....	9
GuideMe .....	10
Guide suchen .....	10
Guide ansehen.....	10
Manufacturers .....	11
Übersicht Manufacturers.....	11
Erstellen eines Manufacturers .....	12
Bearbeiten eines Manufacturers .....	14
Manufacturer löschen .....	14
Menüpunkt Administration (Admin Dashboard) .....	14
MSISDN Manager .....	15
MSISDN erfassen .....	15
Rufnummer editieren / löschen .....	17
Account Manager .....	18
Hinweis zum Löschen von Accounts .....	18
Sortieren & Filtern von Accounts.....	18
Benutzerkonto anlegen.....	18
Benutzerkonto editieren / löschen .....	18

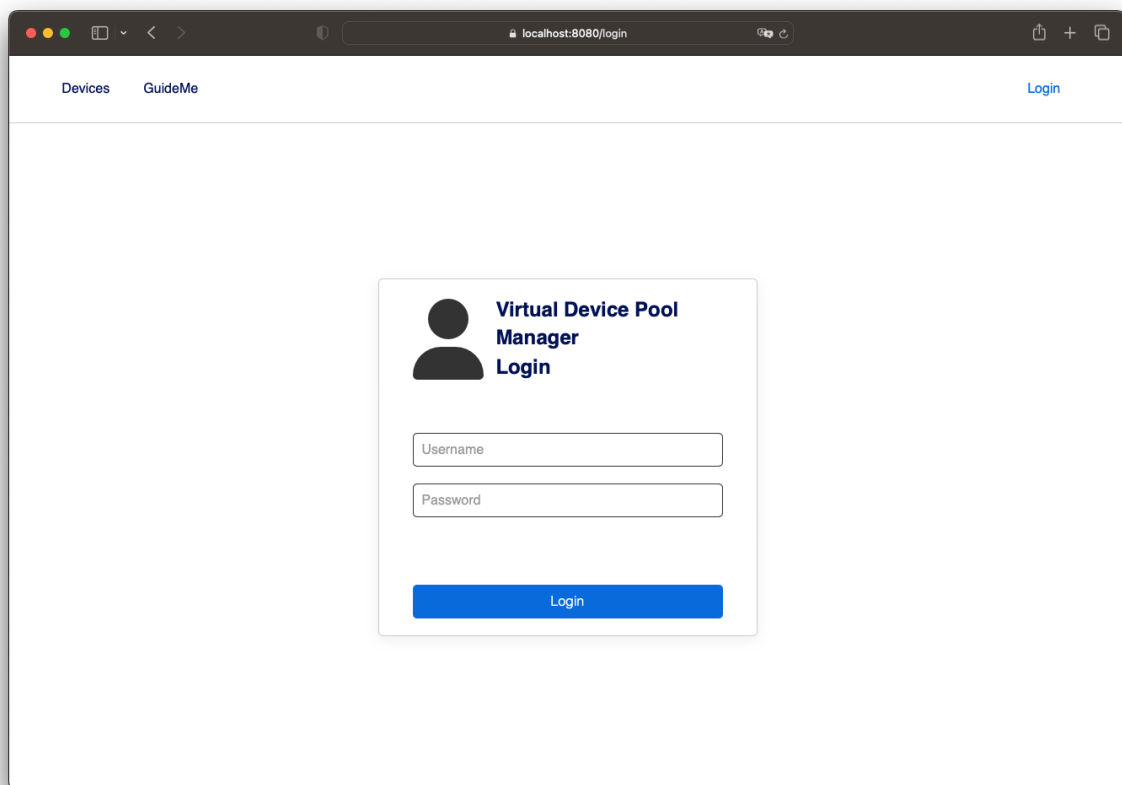
Hinweis zum Editieren von Benutzerkonten .....	19
Administratoren & Benutzerkonten.....	19
PoolBuilder .....	20
Was ist der PoolBuilder.....	20
Struktur des PoolBuilders .....	20
Erstellen einer neuen Location .....	20
Löschen / Bearbeiten einer Location .....	21
Erstellen eines Cabinets.....	21
Löschen / Bearbeiten eines Cabinets.....	21
Inhalte für ein Cabinet definieren.....	21
Row bearbeiten .....	22
Slot bearbeiten .....	23
Geräten Slots zuweisen .....	23
GuideMe Manager.....	24
Guide erstellen .....	24
Slides in der Übersicht .....	24
Slides erstellen.....	25
Stage & Elemente (Shapes).....	26

### Hinweis zu Notizen

Die Applikation erlaubt es an verschiedenen Stellen Notizen zu hinterlegen. Notizen werden ohne Verschlüsselung in der Datenbank gespeichert. Es sollte vermieden werden sensible Daten wie Passwörter in den Feldern Notes oder Hidden Notes zu hinterlegen.

### Login

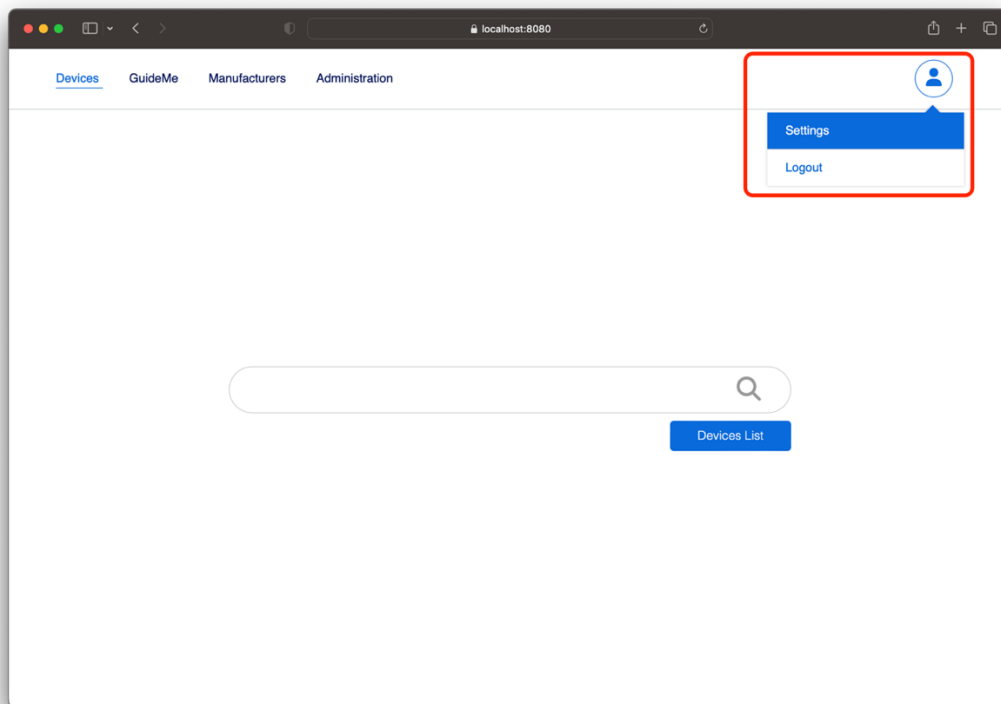
Für die Administration von Inhalten im Virtual Device Pool Manager müssen sich Administratoren im Webclient anmelden. Hierzu kann der Link «Login» im Hauptmenü verwendet werden.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:8080/login'. The page has a header with 'Devices' and 'GuideMe' on the left, and a 'Login' link on the right. The main content area features a login form with a user icon, the text 'Virtual Device Pool Manager Login', and input fields for 'Username' and 'Password'. A blue 'Login' button is positioned below the password field.

## Kontoeinstellungen

Sämtliche registrierten Benutzer können nach einem Login ihre Benutzerdaten anpassen, dies ist über das Benutzermenü (oben rechts) und dem Menüpunkt Settings möglich.



In den Benutzereinstellungen können Benutzer die folgenden Aktionen durchführen:

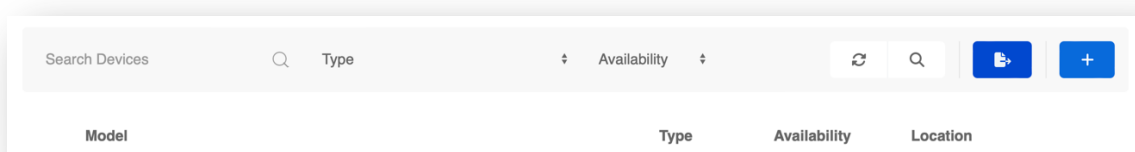
- Persönliche Informationen anpassen
- Benutzername anpassen
- Passwort ändern
- Sich auf allen Geräten ausloggen
- Account löschen

## Geräteliste

Benutzer mit der Rolle Manager sowie Registrierte Benutzer haben die Berechtigung Virtuelle Geräte im Virtual Device Pool Manager zu erfassen oder zu bearbeiten. Manager haben die zusätzliche Berechtigung Virtuelle Geräte zu löschen.

### Geräteliste Exportieren

Administratoren der Applikation haben die Möglichkeit über die Geräteübersicht (Geräte Liste) die Export Funktion aufzurufen. In der Export Maske ist es möglich die Liste aller Geräte pro Location zu drucken oder als HTML-Tabelle zu exportieren. Um die Export Maske aufzurufen kann der entsprechende Button  in der Aktionsleiste der Geräte Liste verwendet werden:



### Geräte suchen & finden

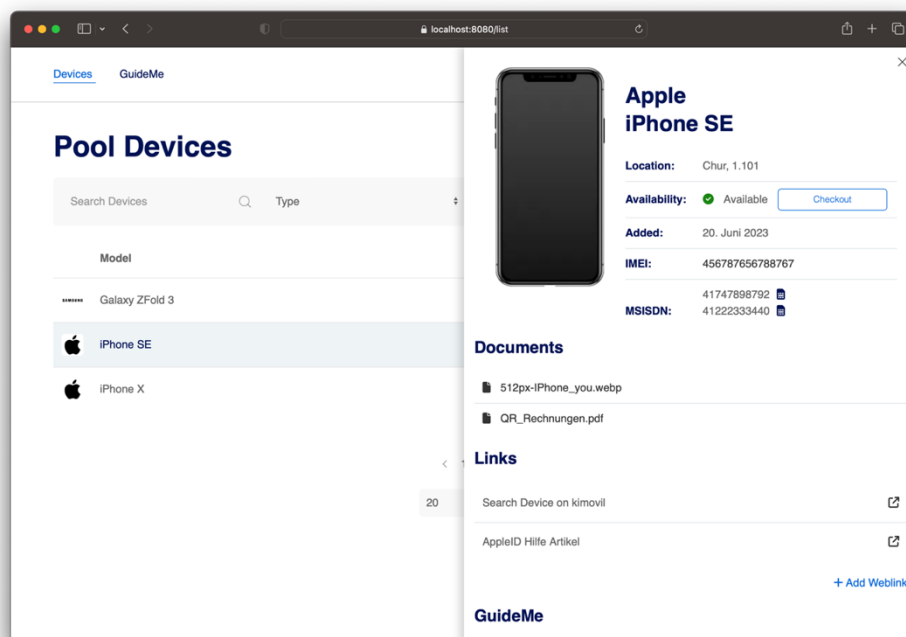
Wird der Menüpunkt Devices angeklickt wird die Suchmaske angezeigt. In dieser kann nach Hersteller / Gerätenamen gesucht werden. Optional kann man über den Button «Devices List» direkt auf die Listenansicht wechseln. In der Listenansicht kann nach Hersteller / Geräten gesucht werden. Über zusätzliche Filter wie Gerätetyp oder Verfügbarkeit kann die Suche bei Bedarf weiter eingegrenzt werden.

### Availability

In der Listenansicht ist direkt ersichtlich ob ein Gerät aktuell im entsprechenden Pool verfügbar ist oder nicht. Ist in der Spalte «Location» ein Standort hinterlegt und in der Spalte «Availability» ein grüner Hacken so ist das Gerät eingecheckt und an der notierten Pool-Location verfügbar. Wird hingegen ein Rotes Kreuz angezeigt so wurde das Gerät ausgecheckt. Weitere Informationen sind ggf. in den Gerätedetails nach selektieren des Gerätes ersichtlich (Siehe Availability Status im Detail). Wird in der Spalte Availability ein Cloud Icon angezeigt handelt es sich um ein Virtuelles Gerät, diese Geräte sind nicht physisch im Pool vorhanden und dienen zur Verlinkung relevanter Informationen zu einem Gerätetyp.

### Detailansicht Gerät

Nachdem ein Gerät in der Liste selektiert wurde, sind die Gerätedetails in der Seitenleiste ersichtlich. Je nach Gerät variieren die hier zur Verfügung stehenden Informationen.



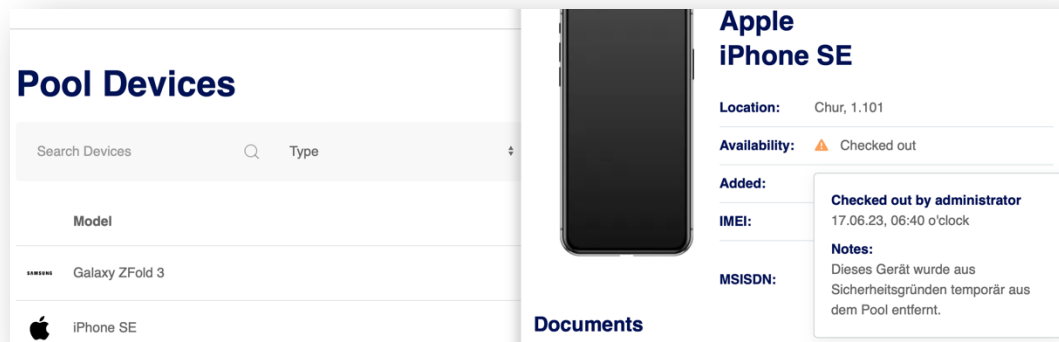
### Device Check In / Check Out

Wird ein Gerät aus dem Pool benötigt muss dieses zuvor durch den Benutzer aus dem Pool «ausgecheckt» werden. Dies ist über die Detailansicht des Gerätes möglich. Nach Klick auf den Checkout Button wird ein kleines Fenster angezeigt. Hier können optional weitere Informationen zum Checkout erfasst werden. Diese werden dann anderen Nutzern angezeigt wenn sie den Availability Status prüfen. Wird ein Gerät zurück in den Pool gebracht muss dieses dann durch den Benutzer wieder eingecheckt werden damit der Status im System korrekt ist. Administratoren können Geräte auch forciert einchecken, das heisst wenn ein Administrator feststellt das ein Gerät den Checked-Out Status besitzt jedoch physisch im Pool

vorhanden ist kann er dieses Forciert einchecken. Das Vorgehen ist identisch zum normalen CheckIn Prozess.

### Availability im Detail

In der Detailansicht eines Gerätes können weiterführende Informationen zu einem ausgecheckten Gerät angezeigt werden sofern diese beim Check-out angegeben wurden, ein Mouseover über den Eintrag «Checked out» blendet die Informationen ein.



### Gerät erfassen

Administratoren haben als einzige Benutzergruppe die Berechtigung physische Geräte zu erfassen. Um ein neues Gerät zu erfassen, muss die Listenansicht der Geräteliste geöffnet werden. Als angemeldeter Benutzer ist die Option zum Hinzufügen eines Gerätes anschliessend in der Aktionsleiste verfügbar.

### Unterscheidung physische / virtuelle Geräte

Das Vorgehen um ein physisches oder virtuelles Gerät hinzuzufügen oder zu bearbeiten unterscheidet sich nicht. Bei physischen Geräten wird zusätzlich die Location innerhalb des Pools hinterlegt. Wenn keine Location definiert wird, wird dieses Gerät im Virtual Device Pool Manager als virtuelles Gerät behandelt. Benutzer der Gruppe Manager / Registrierte Benutzer verfügen lediglich über die Berechtigung Virtuelle Geräte zu erstellen oder zu editieren. Entsprechend werden die Optionen zum verlinken eines Gerätes mit einem Pool Slot nicht angezeigt.

### Optionen zur Geräteerfassung

Der Virtual Device Pool Manager erlaubt es je nach Geräte Art (virtuell / physisch) Informationen zum Gerät zu erfassen.

### Brand / Manufacturer

Hier kann der Hersteller des Gerätes selektiert werden. Fehlt ein Hersteller kann dieser im Bereich Manufacturers durch einen Administrator oder Manager erfasst werden.

### Model / Name

Die Gerätebezeichnung (zum Beispiel Galaxy S23) ohne Angabe des Herstellers. Der Gerätenamen muss aus mindestens 5 Zeichen bestehen.

### Device Type

Selektion des Gerätetyps, ist kein passender Typ gelistet kann die letzte Option «Unknown / Other» verwendet werden.

### IMEI's

Nur für physische Geräte. Hier können die IMEI-Nummern des Gerätes erfasst werden. Dieses Feld ist ausgeblendet wenn es sich um ein Virtuelles Gerät handelt / im Bereich Location kein Slot gewählt wurde.

### In Pool since

Selektion des Datums an welchem das Gerät in den Gerätepool aufgenommen wurde. Bei Physischen Geräten das effektive Datum der Registrierung im Gerätepool bei Virtuellen Geräten das aktuelle Datum beim Erfassen eines neuen Gerätes.

### Image

Bild des Gerätes. Dieses Bild wird in der Detailansicht verwendet. Select öffnet den FileManager in welchem ein Bild gewählt oder hochgeladen werden kann.

### Location

Wird die Gerät Bearbeiten Maske mit einem Administratoren-Konto geöffnet stehen weitere Optionen zur Verfügung. Der Bereich «Location» ermöglicht es Administratoren ein Gerät mit einem Slot im Gerätepool zu verlinken. Das Gerät wird dann als physisches Gerät im Virtual Device Pool Manager gelistet und ermöglicht es registrierten Benutzern dieses auszuchecken.

### Linked MSISDN's

Physische Geräte können, sobald eine Location definiert wurde mit einer Rufnummer des Virtual Device Pool Managers verknüpft werden. Dieser Bereich ist nur dann ersichtlich wenn dem Gerät ein Slot definiert wurde & dieses somit ein physisches Gerät ist.

### Notes

Notizen werden in den Gerätedetails angezeigt und sind für alle Besucher & Registrierten Benutzer ersichtlich sofern definiert.

### Hidden Notes

Versteckte Notizen zu Geräten sind lediglich in der Gerät-Bearbeiten Maske für Administratoren ersichtlich und werden nicht in der Übersicht dargestellt.

### Weblinks

In diesem Bereich können Weblinks / weitere Ressourcen zu einem Gerät erfasst werden. Neben einem Label und der URI können zudem weiterführende Informationen dazu erfasst werden was sich auf dieser Seite befindet. Weblinks können über den Anfasser in der linken Spalte sortiert werden.

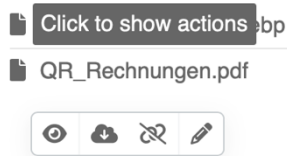
### Documents

Lokale Dokumente wie Anleitungen, Präsentationen oder anderes können in diesem Bereich erfasst werden. Der Button «Add Document» öffnet den FileManager in welchem Dokumente selektiert oder weitere Aktionen basierend auf der Rolle des aktuellen Benutzers

## Virtual Device Pool Manager

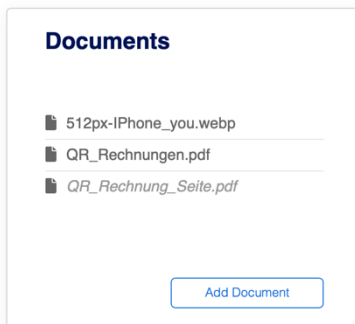
### Anleitung für Administratoren

möglich sind. Um die Verlinkung von lokalen Dokumenten mit dem aktuellen Gerät zu lösen kann auf die entsprechende Zeile geklickt werden, die möglichen Optionen werden dann eingeblendet.



Von links nach rechts:

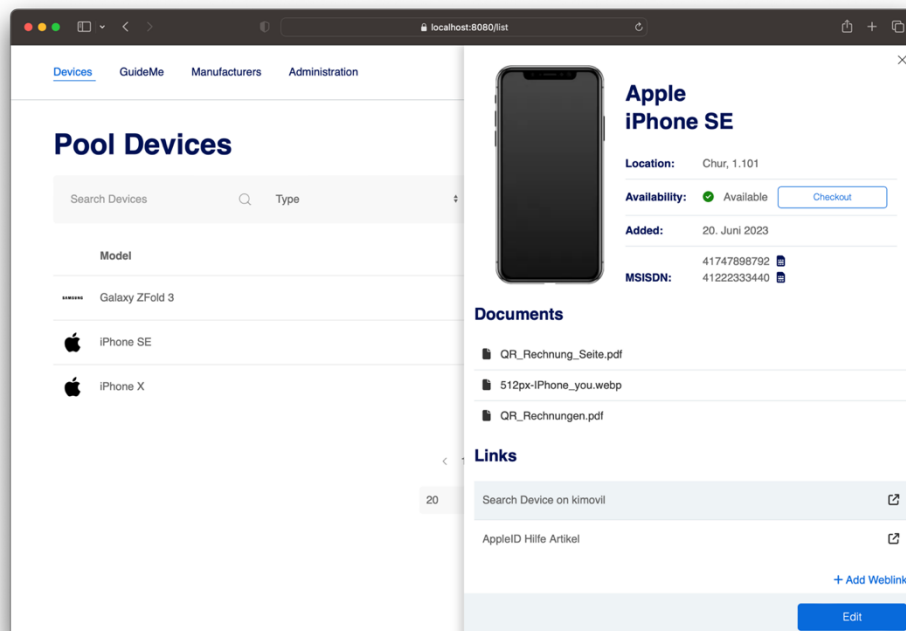
- Vorschau (In neuem Fenster)
- Download
- Verknüpfung mit Gerät lösen
- Bearbeiten (Label für die Anzeige editieren)



Wird ein neues Dokument verlinkt, wird dieses bis zum Speichern in *Kursivschrift* und in einer helleren Farbe dargestellt bis zum Speichern. Im Beispiel wurde das Dokument «QR\_Rechnung\_Seite.pdf» gerade hinzugefügt. Die Sortierung von Dokumenten ist über Drag and Drop möglich. Wird die Verlinkung mit einem Dokument aufgelöst wird dieses in der Liste bis zum Speichern in rot dargestellt.

### (Virtuelles) Gerät editieren

Um ein Gerät zu editieren, muss dieses zunächst in der Listenansicht selektiert werden. Anschliessend werden die Gerätedetails inkl. Button «Edit» zur Bearbeitung des Gerätes in der Seitenleiste angezeigt. Wird dieser angeklickt gelangt man auf die Bearbeiten Maske für das entsprechende Gerät.





## Virtual Device Pool Manager

### Anleitung für Administratoren

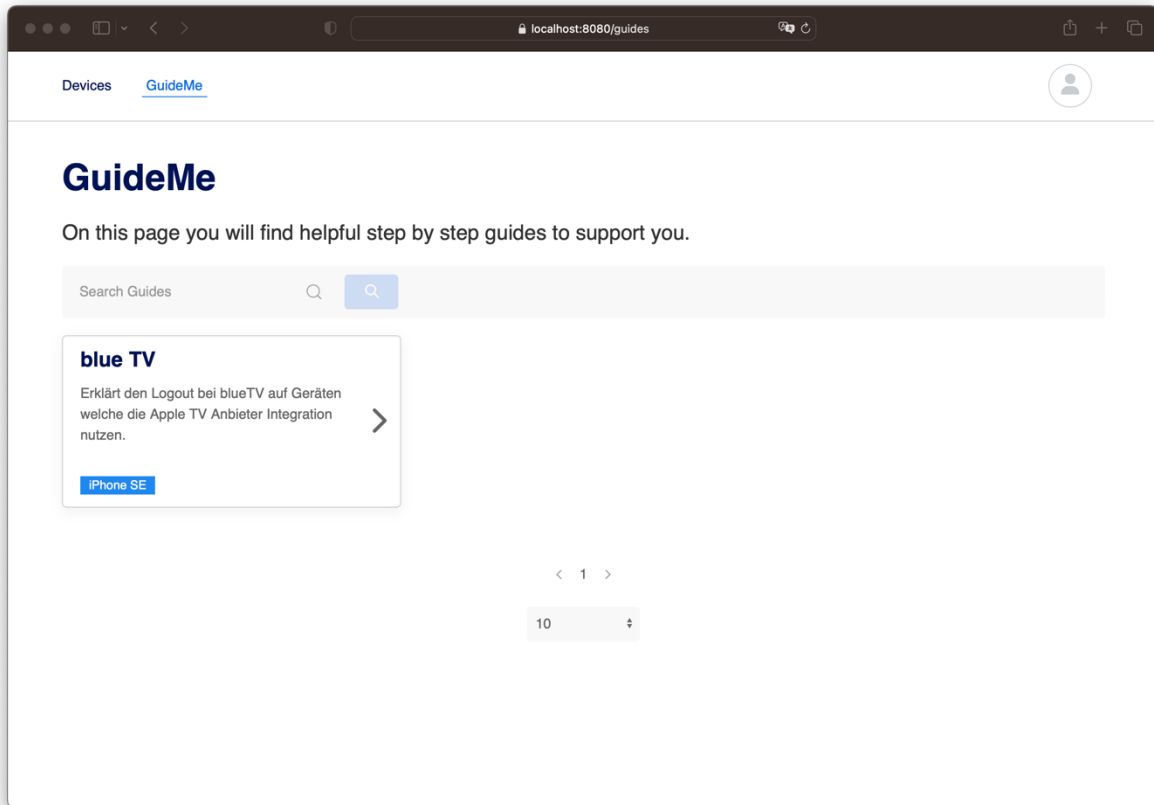
The screenshot shows a web application interface for editing a virtual device. The browser address bar shows 'localhost:8080/edit/5'. The navigation bar includes 'Devices', 'GuideMe', 'Manufacturers', and 'Administration'. The main title is 'Edit iPhone SE'. The form is divided into three main sections: 'Basics', 'Image', and 'Location'. The 'Basics' section contains a 'Brand / Manufacturer' dropdown set to 'Apple', a 'Model / Name' text field with 'iPhone SE', a 'Device Type' grid with icons for various devices (the first icon is selected), an 'IMEI's' section with an 'Add IMEI' button, and an 'In Pool since' date field set to '20.06.2023'. The 'Image' section shows a placeholder image of a smartphone and a 'Select' button. The 'Location' section is currently empty. At the bottom, there is an action bar with a red 'Delete' button, a light blue 'Cancel' button, and a dark blue 'Save' button.

#### (Virtuelles Gerät) löschen

Um ein virtuelles Gerät zu löschen, muss dieses in der Übersicht selektiert und anschliessend über den Button «Edit» bearbeitet werden. In der Bearbeitungsmaske kann über die Aktionsleiste (unten) das Gerät gelöscht werden.

## GuideMe

Im Virtual Device Pool Manager findet sich neben der Geräteverwaltung für Benutzer auch eine Sektion mit dem Titel GuideMe. In dieser werden Interaktive Anleitungen / Step by Step Guides zu diversen Themen angeboten. Eine Übersicht aller in der Applikation verfügbaren Guides kann über den Menüpunkt «GuideMe» abgerufen werden.

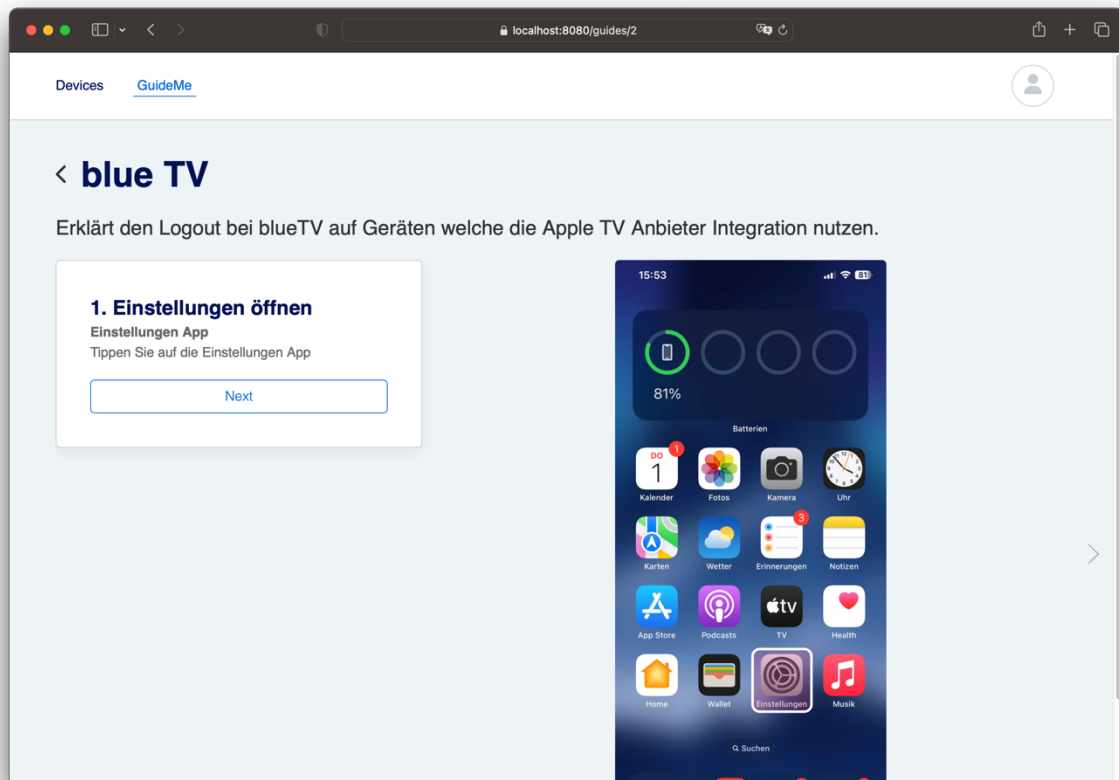


## Guide suchen

Mit der Suche in der Aktionsleiste kann nach Stichworten im Titel der Guides gesucht werden.

## Guide ansehen

Um sich einen Guide anzusehen kann dieser einfach in der Übersicht selektiert werden. Der Guide startet direkt mit dem ersten Slide. Über den Button «Next» oder durch swipen / durch Nutzung der Pfeile kann zwischen den Slides gewechselt werden.



Auf der linken Seite werden Informationen zum aktuellen Slide dargestellt, rechts das Bild sowie die gesetzten Markierungen die aufzeigen wo eine mögliche Interaktion stattfindet oder worauf geachtet werden muss.

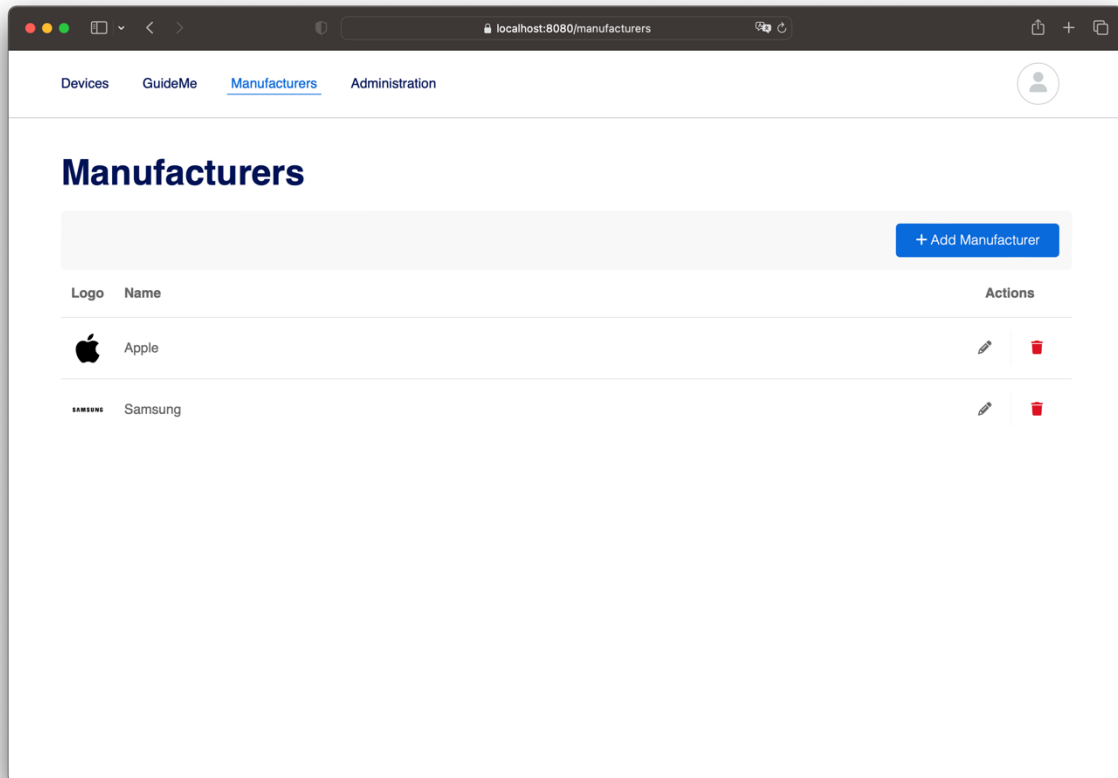
Auf dem letzten Slide kann über den Button «Start again» wieder zu Slide 1 gewechselt werden. Der Pfeil oben links neben dem Guide Titel führt zurück auf die Übersicht.

## Manufacturers

Benutzer der Benutzergruppe Moderator oder Administrator können über das Hauptmenü den Bereich «Manufacturers» (Hersteller) aufrufen. Hier können Hersteller für die Geräteliste erfasst werden. Das Verlinken eines Gerätes mit einem Hersteller ist nicht verpflichtend, Geräte können auch ohne Selektion eines Herstellers gespeichert werden.

### Übersicht Manufacturers

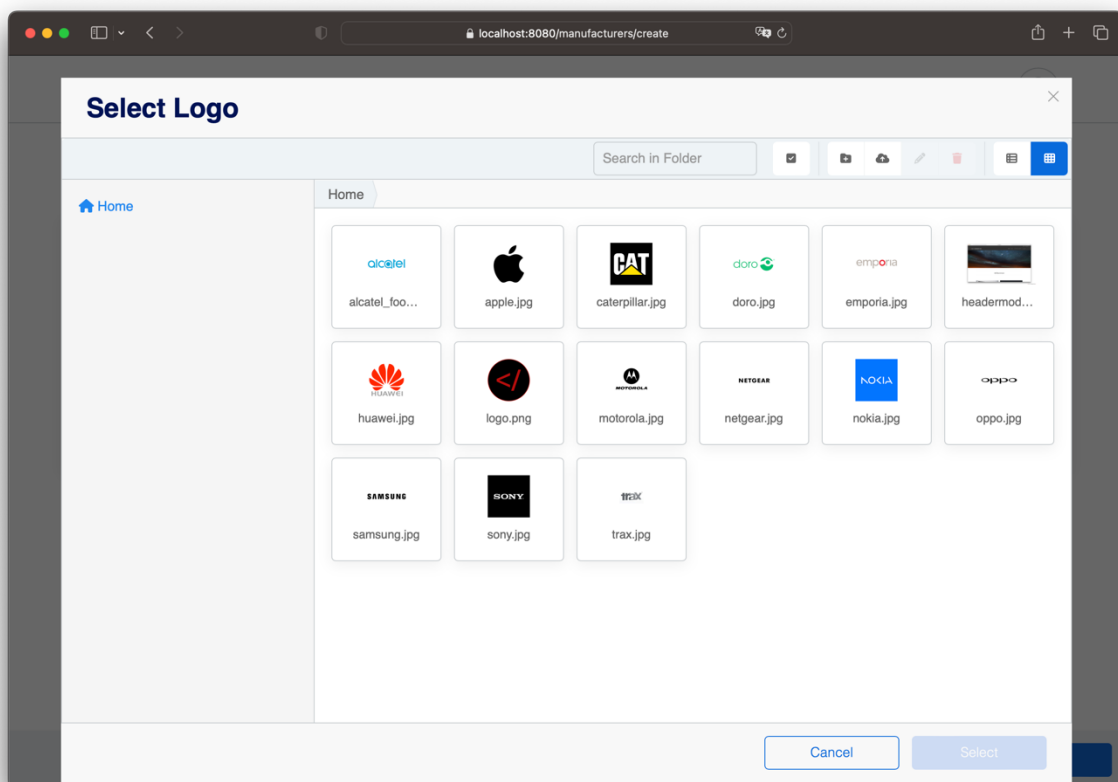
Um einen neuen Hersteller erfassen zu können muss der Benutzer sich mit einem Konto, das mindestens die Rolle «Moderator» besitzt, anmelden. Anschliessend ist nach einem Login im Hauptmenü die Option «Manufacturers» ersichtlich. Auf dieser Seite wird eine Übersicht aller im System eingetragener Hersteller gelistet.



#### Erstellen eines Manufacturers

Um einen neuen Hersteller zu erfassen kann der Button «Add Manufacturer» in der Aktionen-Leiste der Übersichtsseite verwendet werden. Die Konfigurationsmaske erlaubt es einen neuen Hersteller hinzuzufügen. Über den Button «Select» im Image Container kann über den FileManager ein Logo auf den Server geladen oder ein vorhandenes genutzt werden.

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:8080/manufacturers/create`. The page has a navigation bar with links: [Devices](#), [GuideMe](#), [Manufacturers](#) (active), and [Administration](#). A user profile icon is in the top right. The main heading is **Add Manufacturer**. The form consists of two main sections. The left section has a 'Name' label above a text input field, and a 'Notes' label above a larger text area. The right section is titled 'Logo' and contains a 'Select' button. At the bottom right of the form are 'Cancel' and 'Save' buttons.



Der Name eines Herstellers muss aus mindestens 3 Zeichen bestehen und darf maximal 50 Zeichen enthalten. Das Hinterlegen einer Notiz oder eines Logos ist optional. Nach dem Speichern ist der Hersteller direkt verfügbar und kann von nun an in den Geräteeinstellungen selektiert werden.

### Bearbeiten eines Manufacturers

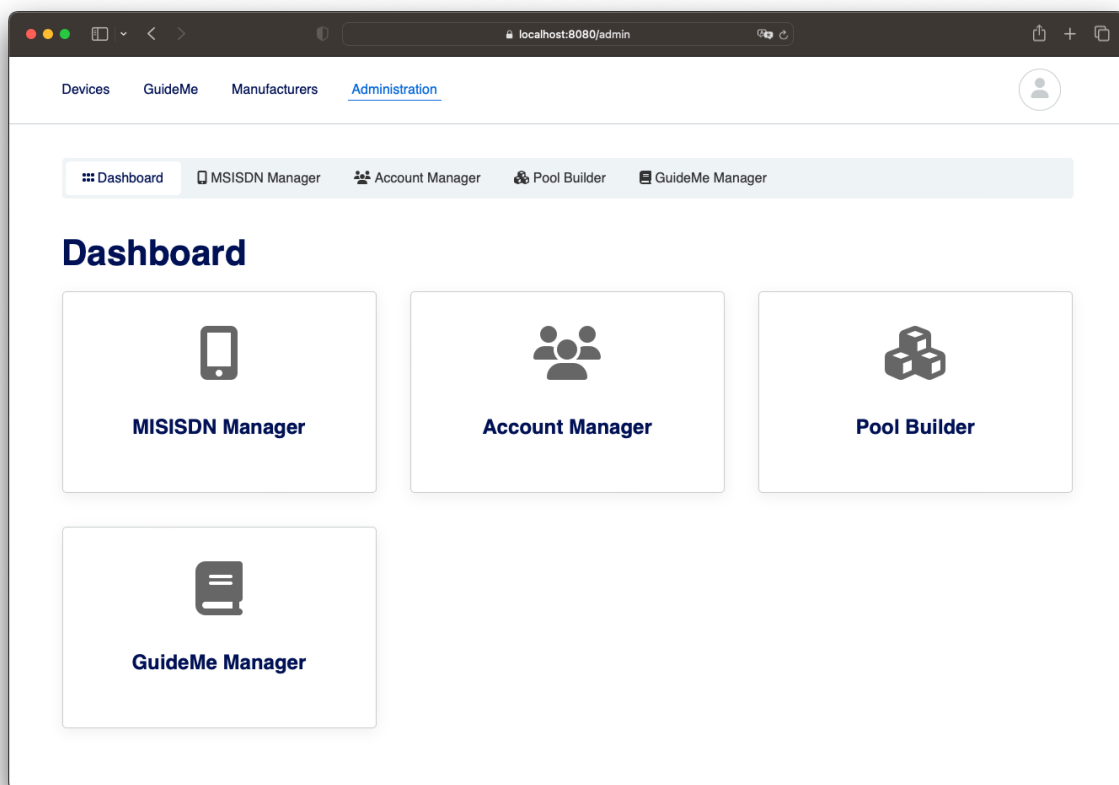
Ein Hersteller kann jederzeit über die Listenansicht zur Bearbeitung geöffnet werden der entsprechende Button in der Actions Spalte führt auf die Bearbeitungsmaske.

### Manufacturer löschen

Ein Hersteller kann über die Listenansicht gelöscht werden. Verknüpfte Geräte werden nicht gelöscht, diese sind dann allerdings nicht mehr mit einem Hersteller verknüpft.

### Menüpunkt Administration (Admin Dashboard)

Nach erfolgreichem Login mit einem Administrationskonto stehen weitere Menüoptionen zur Verfügung im Bereich «Administration» finden wir die administrativen Optionen vor:



## MSISDN Manager

Der MSISDN Manager wird genutzt um Rufnummern (MSISDN) zu verwalten. Der MSISDN Manager listet sämtliche Rufnummern, welche für die Zuteilung zu Geräten verfügbar sind. Die Ansicht kann zwischen einer Listen- / Karten- Ansicht umgeschaltet werden. Über das Suchfeld kann nach Rufnummern gesucht werden. Handelt es sich bei der gesuchten Rufnummer um eine Zusatzkarte (Multi Device) wird die entsprechende Hauptnummer (Main) ebenfalls ausgegeben.

### MSISDN erfassen

Um eine neue Rufnummer zu erfassen kann der Button «Add MSISDN» verwendet werden. Der folgende Screenshot zeigt die Rufnummern Erfassungsmaske der Applikation. Zur Visualisierung der benötigten Felder & Feld-Vorgaben wurden diese eingeblendet.

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:8080/admin/msisdn-add`. The application has a navigation bar with tabs: **Devices**, **GuideMe**, **Manufacturers**, and **Administration** (selected). Below the navigation bar is a sub-menu with icons and labels: **Dashboard**, **MSISDN Manager** (active), **Account Manager**, **Pool Builder**, and **GuideMe Manager**. The main content area is titled **Add MSISDN** and contains a form with the following fields and validation messages:

- Abonnement**: A text input field with a red border. Below it, a red message reads: "Abonnement Description is required for Main MSISDN".
- SCN**: A text input field.
- MSISDN**: A text input field containing "4179...". Below it, red messages read: "MSISDN must be 11 digits" and "MSISDN must start with 41".
- Multi Device**: A dropdown menu with "Main MSISDN" selected.
- SIM Number**: A text input field containing "894101...". Below it, red messages read: "must be 20 digits" and "ICCID must start with 894101".
- SIM Type**: A dropdown menu with "Select" chosen. Below it, a red message reads: "Please select a SIM Type".

At the bottom right of the form, there are two buttons: **Cancel** and **Save**.

Wird eine Rufnummer als «Main» eingetragen ist die Angabe des entsprechenden Abonnements verpflichtend. Eine Telefonnummer muss mit der Schweizer Landesvorwahl ohne führendes Pluszeichen eingetragen werden. Die ICCID (SIM-Nummer) muss aus 20 Zahlen bestehen und mit «894101» beginnen. Der SIM-Karten Typ muss gewählt werden.

Im Feld Multi Device kann, sofern definiert, die «Main» Nummer einer Zusatzkarte ausgewählt werden.

The screenshot shows the 'Add MSISDN' form in a web browser. The browser address bar shows 'localhost:8080/admin/msisdn-add'. The navigation bar includes links for Dashboard, MSISDN Manager, Account Manager, Pool Builder, and GuideMe Manager. The form has the following fields:

- Abonnement**: A text input field.
- SCN**: A text input field.
- Tech MSISDN**: A text input field containing '41751119944'.
- Multi Device**: A dropdown menu showing '4175112233 (blue mobile S)'.
- SIM Number**: A text input field containing '89410100000000000000'.
- SIM Type**: A dropdown menu showing 'eSIM'.
- Notes**: A text area with the label 'Notes'.
- Hidden**: A checkbox.

At the bottom right, there are 'Cancel' and 'Save' buttons.

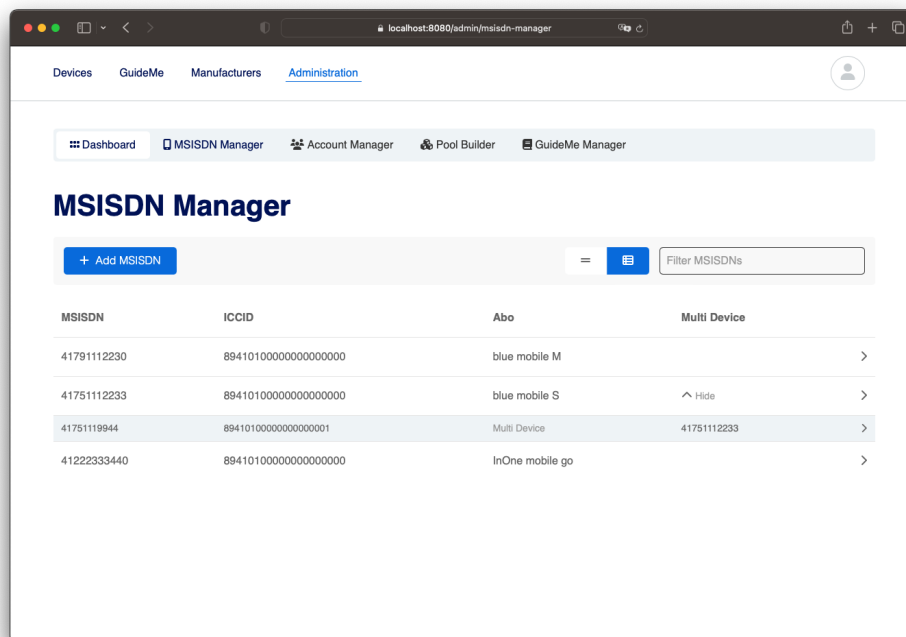
Wird eine Main MSISDN im Feld Multi Device gewählt kann eine SIM als Zusatzkarte gespeichert werden. In unserem Beispiel sieht das nun wie folgt aus. Das Abonnement blue mobile S verfügt über eine Main SIM sowie eine zusätzliche SIM Karte:

The screenshot shows the 'MSISDN Manager' page in a web browser. The browser address bar shows 'localhost:8080/admin/msisdn-manager'. The navigation bar includes links for Dashboard, MSISDN Manager, Account Manager, Pool Builder, and GuideMe Manager. The page has the following elements:

- MSISDN Manager**: The main heading.
- + Add MSISDN**: A button to add a new MSISDN.
- Filter MSISDNs**: A search input field.
- blue mobile M**: A card showing details for a SIM card with SCN: 1234, MSISDN: 41791112233, and SIM Card: 89410100000000000000 (pSIM).
- blue mobile S**: A card showing details for a SIM card with SCN: 123456, MSISDN: 4175112233, and SIM Card: 89410100000000000000 (eSIM). It also shows a 'Multi Device' field with the value '89410100000000000000 (eSIM)'.
- InOne mobile go**: A card partially visible at the bottom.



In der Listenansicht können Multi Device Karten ein / ausgeblendet werden:



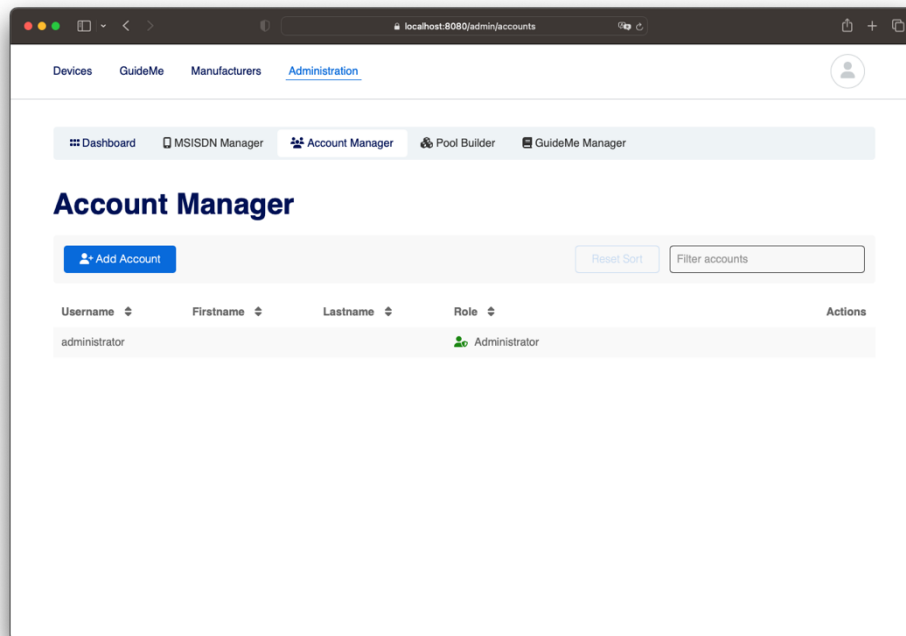
Die Suchfunktion erlaubt es die Auflistung nach Abonnement / Rufnummer / SCN / ICCID (SIM-Nummer) zu filtern.

#### Rufnummer editieren / löschen

Um eine Main oder Multi Device Rufnummer zu bearbeiten oder löschen muss diese in der Übersicht selektiert werden. In der Bearbeiten-Ansicht kann die Rufnummer gelöscht werden. Wird eine Main MSISDN gelöscht werden ebenfalls alle verknüpften Multi Device Nummern gelöscht. Wird eine Multi Device Nummer gelöscht verbleiben die Main Nummer sowie allfällige zusätzliche Multi Device Nummern dieser im System.

### Account Manager

Nach dem Installieren der Applikation existiert lediglich ein einzelner Administrator Account. Weitere Accounts können hier hinzugefügt werden. Administratoren können im Account Manager andere Accounts anlegen / editieren / löschen. Administratoren können ihre eigenen Accounts an dieser Stelle nicht löschen / Bearbeiten. Hierzu müssen diese ebenfalls die User-Settings Seite verwenden.



### Hinweis zum Löschen von Accounts

Die Applikation lässt es nicht zu den einzigen / letzten Administrator Account zu löschen. Administratoren können aber ihren Account löschen wenn zuvor mindestens ein anderes Administratoren-Konto angelegt wurde. Das Löschen von jeglichen Konten kann durch die Applikation nicht revidiert werden.

### Sortieren & Filtern von Accounts

Die Liste der Konten im Administrationsbereich erlaubt es nach Benutzerkonten zu suchen, die Liste nach Benutzername (Username), Vorname (Firstname), Nachname (Lastname) sowie Rolle (Role) zu sortieren.

### Benutzerkonto anlegen

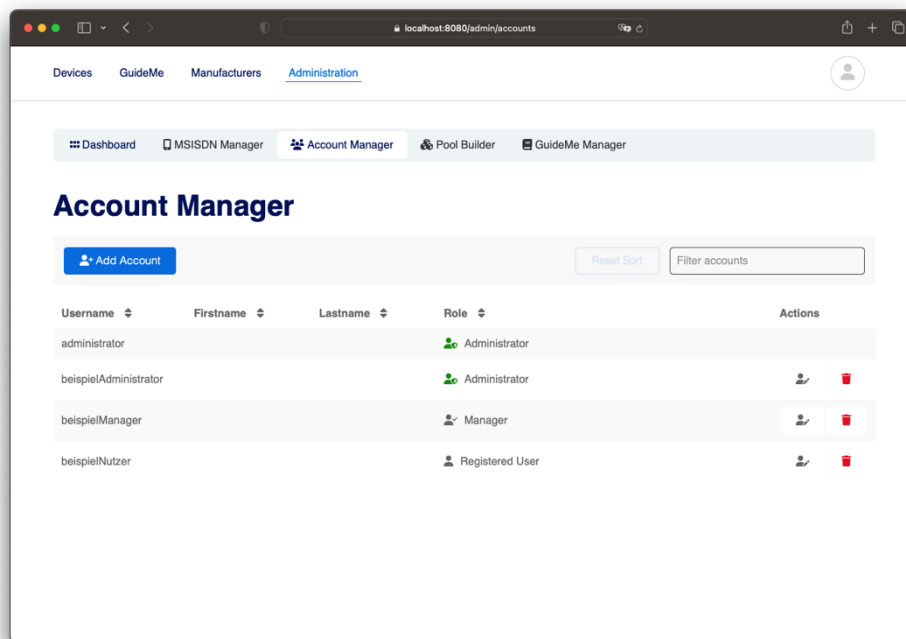
Um ein Benutzerkonto hinzuzufügen kann der Button «Add Account» genutzt werden. Dieser öffnet ein Fenster in welchem die Benutzerdaten hinterlegt werden können. Zwingend auszufüllen sind die Felder Benutzername, Passwort (inkl. Bestätigung) sowie die Auswahl einer Rolle für den neuen Benutzer. Administratoren können weiter Notizen zum Konto hinzufügen.

### Benutzerkonto editieren / löschen

Um ein Benutzerkonto zu bearbeiten oder zu löschen kann der entsprechende Button in der Aktionen Spalte verwendet werden.

## Virtual Device Pool Manager

### Anleitung für Administratoren



#### Hinweis zum Editieren von Benutzerkonten

Einige Browser setzen automatisch Werte in die Felder Passwort & Passwort bestätigen. Lösche die Werte in diesen Feldern, wenn das Passwort des Benutzers nicht angepasst werden soll, die Applikation bittet zudem um Bestätigung sollten sich Werte in den Feldern Passwort & Passwort bestätigen befinden.

#### Administratoren & Benutzerkonten

Benutzer der Rolle «Administrator» können im Administrativen Bereich sämtliche Daten eines Benutzerkontos anpassen. Ebenfalls kann hier ein neues Passwort vergeben werden sollte dies vergessen werden.

## PoolBuilder

### Was ist der PoolBuilder

Der Virtual Device Pool Manager wurde entwickelt um einen physisch vorhandenen Gerätepool abzubilden. Der PoolBuilder unterstützt in der aktuellen Version vier Arten zur Kategorisierung & Strukturierung der Inhalte.

### Struktur des PoolBuilders

#### Locations

Effektive physische Standorte wie zum Beispiel «Chur» oder «Lausanne» wo sich Gerätepools befinden.

#### Cabinets

Physische Unterteilungen / Gruppierung am Standort innerhalb des Gerätepools.

#### Rows

Physische Unterteilungen innerhalb eines Cabinets

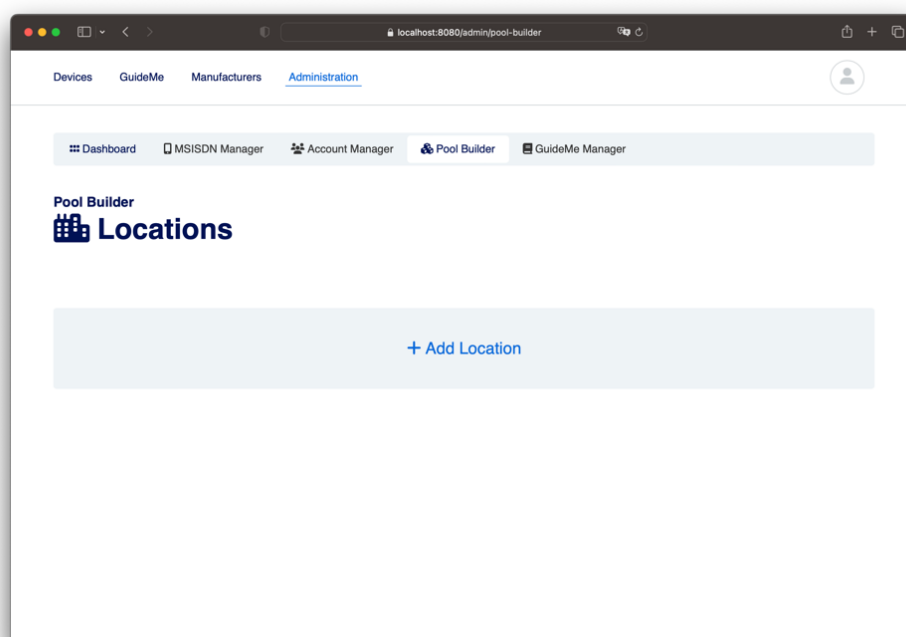
#### Slots

Der effektive Platz innerhalb einer Row innerhalb eines Cabinets an einer Location in welcher sich ein physisches Gerät befindet.

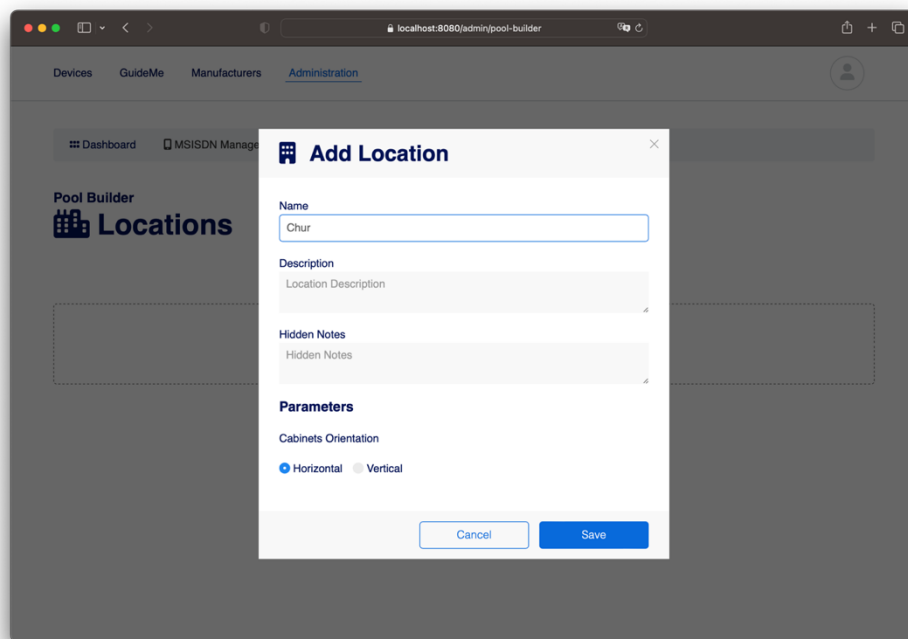
Damit ein Slot definiert werden kann müssen zunächst Location, Cabinet sowie Row eingerichtet werden. Erst dann können Slots für die Zuteilung von Geräten erstellt werden.

### Erstellen einer neuen Location

Wird der PoolBuilder geöffnet wird Dir direkt die Übersicht aller Locations angezeigt. Wenn keine Locations vorhanden sind muss zunächst eine erstellt werden. Klicke hierzu auf den Button «Add Location».



Das Fenster zur Eingabe der Location (Standort) Informationen wird nun angezeigt:



Der Name entspricht dem Location Namen, Beschreibung sowie Hidden Notes sind optional. Zusätzlich kann im Bereich «Parameters» definiert werden ob die Cabinets innerhalb dieser Location / dieses Pools horizontal oder vertikal angeordnet sind. Nachdem eine Location gespeichert wurde kannst du diese Optionen bearbeiten in dem du auf das Zahnrad Symbol oben rechts bei einer Location klickst.

### Löschen / Bearbeiten einer Location

Um eine Location anzupassen oder zu löschen kannst du beim entsprechenden Eintrag oben rechts auf das Zahnrad Symbol klicken. Es öffnet sich ein Fenster, um das Builder-Element zu bearbeiten.

### Erstellen eines Cabinets

Nachdem eine Location erstellt wurde, wird diese gelistet und kann durch einen Klick selektiert werden, anschliessend wirst du auf die Cabinets Übersicht weitergeleitet, hier siehst du alle Cabinets dieser Location. Um ein Cabinet zu erstellen, klicke einfach auf den Bereich «Add Cabinet». Anders als bei der Location werden Cabinets aber automatisch nummeriert und entsprechend benannt. Das Cabinet erscheint direkt in der Übersicht.

### Löschen / Bearbeiten eines Cabinets

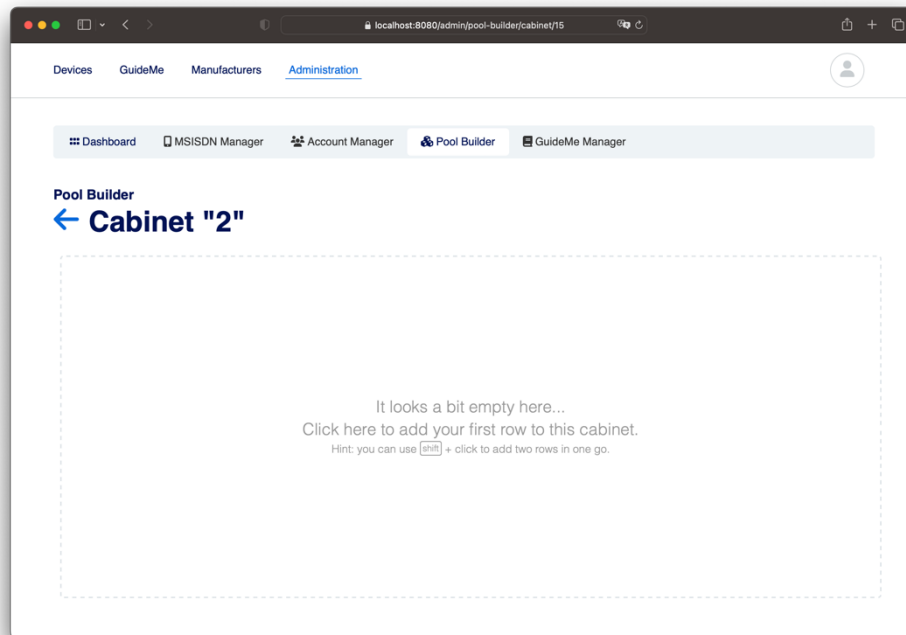
Um ein Cabinet anzupassen oder zu löschen kannst du beim entsprechenden Eintrag oben rechts auf das Zahnrad Symbol klicken. Es öffnet sich ein Fenster, um das Builder-Element zu bearbeiten.

### Inhalte für ein Cabinet definieren

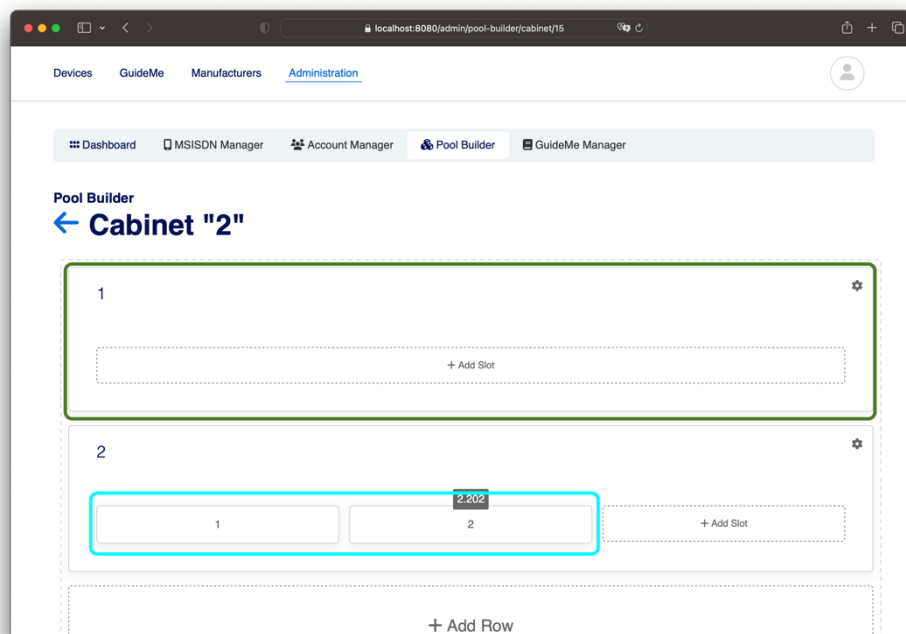
Um Rows & Slots hinzufügen zu können kann das entsprechende Cabinet selektiert werden. Anschliessend gelangt man auf die Cabinet Inhaltsmaske, hier können Rows & Slots hinzugefügt werden.

## Virtual Device Pool Manager

### Anleitung für Administratoren



In einem ersten Schritt müssen Rows erstellt werden, auch diese werden, wie die Cabinets automatisch nummeriert & benannt. Durch Halten der Shift Taste können direkt zwei Rows generiert werden. Als bald Rows vorhanden sind können dann innerhalb einer Row Slots hinzugefügt werden die ebenfalls automatisch nummeriert & benannt werden. Der grüne Bereich zeigt eine Row, der blaue Bereich umfasst die generierten Slots. Das Cabinet 2 verfügt somit aktuell über zwei Rows. Für Row 1 wurden keinerlei Slots definiert, für Row 2 wurden zwei Slots definiert. Die ID für die Slots wird automatisch anhand der Bezeichnung von [Cabinet].[Row][Slot] gemäss unserer Definition generiert.



#### Row bearbeiten

Um eine Row zu bearbeiten kann das Zahnrad Symbol oben rechts innerhalb einer Row verwendet werden.

#### Slot bearbeiten

Um einen Slot zu bearbeiten kann dieser im PoolBuilder angeklickt werden.

#### Geräten Slots zuweisen

Generierte Slots können nun bei der Bearbeitung von Geräten selektiert werden. Innerhalb des PoolBuilder's können keine Geräte Verlinkungen angelegt werden.

## GuideMe Manager

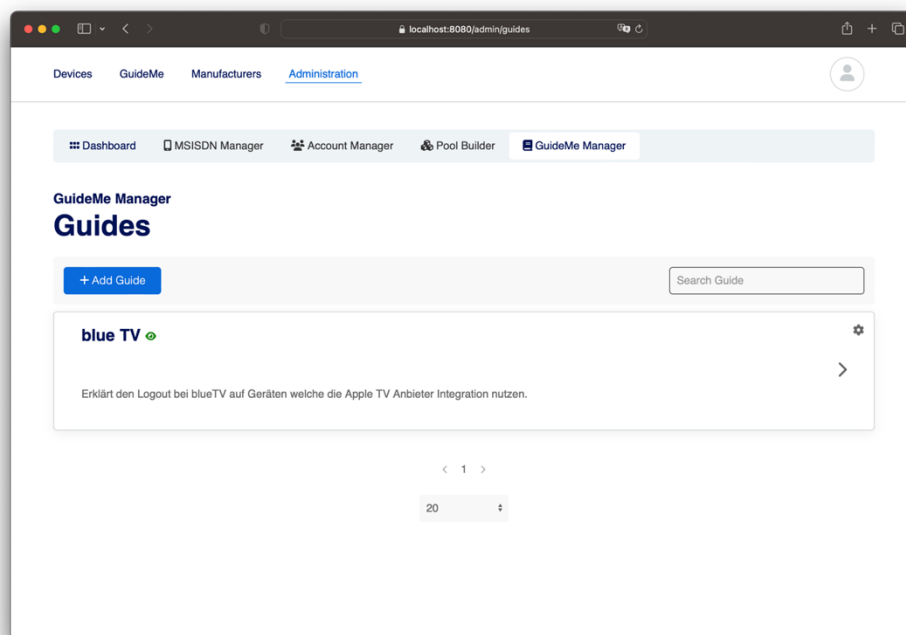
Die Applikation erlaubt es eine einfache Art von Gerätesimulationen zu generieren und den Nutzern so einfache «Step by Step» Guides zur Verfügung zu stellen. Um einen solchen Guide zu generieren, müssen vorab Screenshots von jedem Schritt erstellt werden er abgebildet werden soll.

### Guide erstellen

Um einen Guide zu erstellen, muss man im Bereich «GuideMe Manager» den «Add Guide» Button verwenden. Dieser öffnet die «New Guide» Maske in welcher die Grundlegenden Parameter zum Guide definiert werden:

**Name:** Titel des Guides (mindestens 5 max 50 Zeichen länge)  
**Description:** Eine Beschreibung was in diesem Guide behandelt wird  
**Visibility:** Guide sichtbar / nicht sichtbar schalten

Alle Optionen können später beim Bearbeiten eines Guides noch angepasst werden. Nachdem ein Guide erstellt wurde kann dieser selektiert werden um Slides hinzuzufügen.



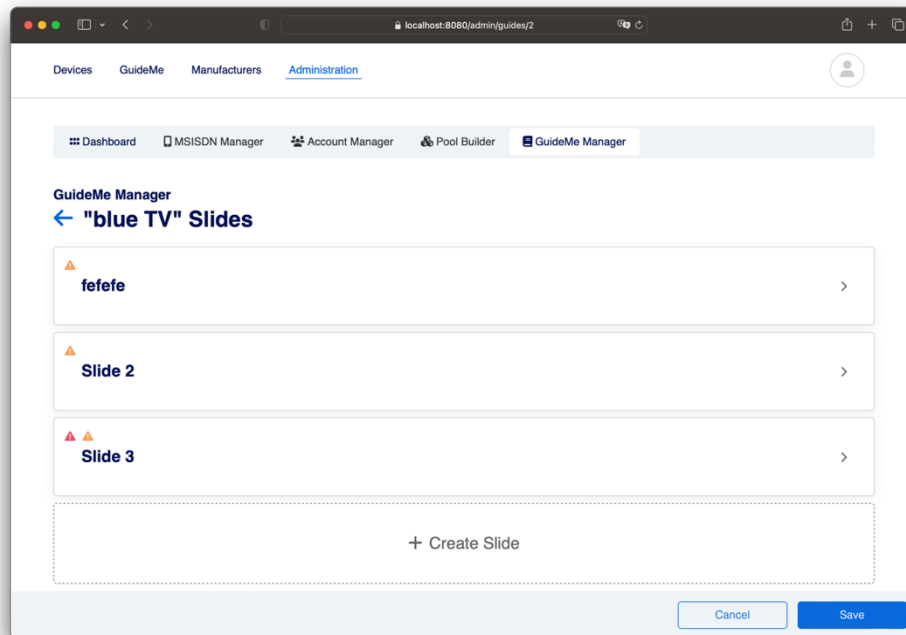
### Slides in der Übersicht

Slides sind die effektiven Schritte in der Anleitung. Ein Slide besteht aus einem Bild und einem oder mehreren Markern (Shapes) die auf dem Bild platziert und mit Informationen versehen werden.



## Virtual Device Pool Manager

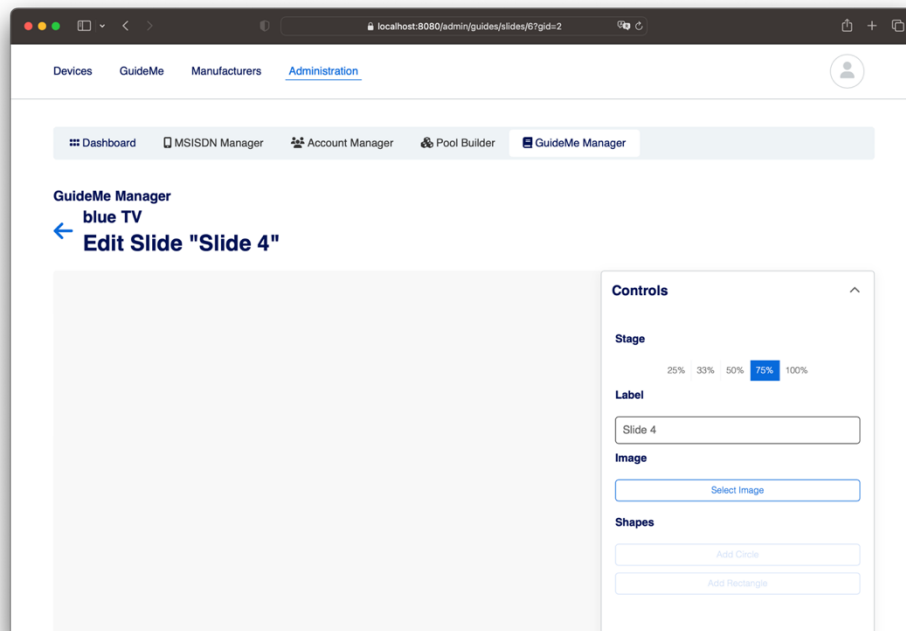
### Anleitung für Administratoren



Im obigen Screen sieht man die Slides für den Guide «blue TV». Es existieren drei Slides, alle drei Slides beinhalten keine «Shapes» (gelbes Ausrufezeichen). Der Slide 3 beinhaltet zudem kein Bild (rotes Ausrufezeichen). Ein Slide ohne Bild wird im GUI nicht angezeigt.

#### Slides erstellen

Ein Klick auf den «Add Slide» Button nach der Selektion eines Guides erstellt einen neuen Slide mit einem automatisch generierten Titel für diesen Guide. Ein Klick auf diesen neu erstellten Slide öffnet den Slide-Editor.

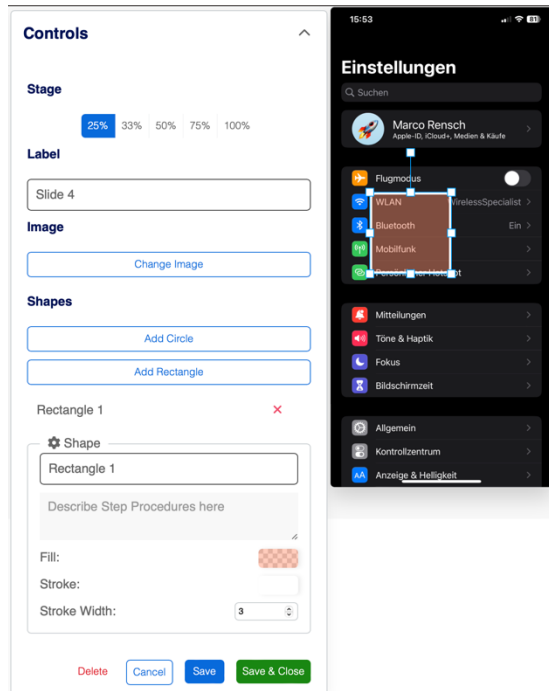


Der Slide Editor beinhaltet auf der rechten Seite einen «Controls» Bereich. In diesem finden sich alle Informationen zum aktuellen Slide. Das Label kann hier definiert werden, Nachdem ein Bild eingefügt wurde, können zudem Kreis oder Rechteck Shapes auf dem Bild platziert

werden. Der Controls-Container kann zugeklappt und bei Bedarf auf dem Fenster verschoben werden.

### Stage & Elemente (Shapes)

Der Slide beinhaltet die so genannte Stage (Bühne) auf welcher das Bild platziert wird, die Stage-Grösse entspricht jeweils dem gewählten Bild für den aktuellen Slide.

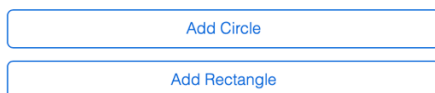


Wird eine Shape zur Stage hinzugefügt kann diese über den Controls Container oder die Stage selektiert und bearbeitet werden. Im Beispiel unten wurde der Stage Zoom auf 25% der maximalen Breite eingestellt. Weiter wurde bereits ein Rechteck Shape dem Slide hinzugefügt. Die Dimensionen können direkt auf der Stage über die Anfasser am Objekt angepasst werden. Hintergrund & Rahmen können über die Einstellungen im Controls-Container angepasst werden. Pro Shape können zudem weitere Informationen, Beschreibungen eines Schrittes als Description erfasst werden. Der Titel der Shapes sowie die Beschreibung werden im Frontend angezeigt.

### Shape hinzufügen

Um einen neuen Shape hinzuzufügen können im Bereich Shapes die Buttons «Add Rectangle» oder «Add Circle» genutzt werden.

#### Shapes



#### Shape editieren

Um einen Shape zu editieren, muss dieser zunächst auf der Stage oder im Controls Container selektiert werden. Anschliessend werden die Shape Edit Optionen zuunterst im Controls Container eingeblendet.

#### Shape löschen

Um einen Shape auf den Slides zu löschen kann das rote Kreuz im Controls Container im Shapes Bereich verwendet werden.

#### Slide löschen

Der Delete Button zuunterst im Controls Container erlaubt es komplette Slides inklusive Inhalt zu löschen.

#### Shapes

Add Circle

Add Rectangle

Rectangle 1 ✕

⚙ Shape

Rectangle 1

Describe Step Procedures here

Fill:

Stroke:

Stroke Width:

Delete

Cancel

Save

Save & Close